



ESCUELA TÉCNICA SUPERIOR DE INGENIEROS INDUSTRIALES Y DE TELECOMUNICACIÓN

Titulación:

INGENIERO TÉCNICO EN INFORMÁTICA DE GESTIÓN

Título del proyecto:

SISTEMA DE GESTIÓN DE INFORMACIÓN EPIDEMIOLÓGICA EN
EMERGENCIAS INTERNACIONALES

MEMORIA

Daniel Mayor Azcona

Jon Legarrea Oteiza

Alfredo Pina Calafi

Pamplona, 23 de marzo de 2010

Este Proyecto va especialmente dedicado a mi infinitamente paciente familia, a mi compañero de fatigas Eder, a Jon por mostrarme su apoyo y animarme en los momentos difíciles, a Alfredo por codirigirme el Proyecto desde países remotos, al experimentado Eneko por arrojarme luz desinteresadamente y a Raúl por ser el padrino e inspirador del Proyecto

Índice

Introducción	6
Antecedentes	7
Datos de partida.....	8
Análisis de tecnologías	10
Plataformas móviles.....	10
Adobe Flash Lite	10
Java Micro Edition	11
Almacenamiento de la información.....	14
SQLite	14
Conexión a la base de datos.....	16
Desconexión de la base de datos.....	19
Pruebas en dispositivos móviles	26
Perst Lite	29
RMS	30
XML.....	30
JSON	31
Transferencia de datos.....	34
Implementación	35
Diferentes tecnologías de Java Micro Edition.....	35
Configuraciones.....	35
Perfiles.....	36
Máquinas virtuales.....	38
MIDlet.....	40
Generación dinámica de componentes	43
Configuración	43
Síntomas.....	44
Registros almacenados	45
Entorno de desarrollo	45
NetBeans	45
Especificación del objeto JSON	47
Almacenamiento de los objetos JSON	47
Nuevo registro.....	47
Editar registro.....	48

Eliminar registro	49
Almacenamiento del fichero.....	49
Transmisión de datos	51
Tratamiento de datos enviados	53
Tráfico de datos.....	54
Diseño de la interfaz	55
Ejemplo de uso	57
Conclusiones y líneas futuras	63
Conclusiones	63
Errores detectados.....	63
Registros repetidos	64
Añadiendo más síntomas.....	64
Modificación de identificadores	64
Enfermedades propias de un sexo.....	64
Almacenamiento en tarjeta de memoria.....	64
Certificación del MIDlet	64
Pruebas de usabilidad	65
Líneas futuras	65
Bibliografía	67
Libros.....	67
Documentación online.....	67
Software de desarrollo.....	67
Proyectos Fin de Carrera.....	67
Anexo I: Código fuente.....	68
Anexo II: Javadoc	144
Anexo III: Manual de uso	178
Instalación del MIDlet	178
Configuración del MIDlet	178
Ejecución del MIDlet	179
Nuevo registro diario	179
Ver registro diario	180
Editar registro diario	180
Eliminar registro diario.....	180
Transferencia de datos.....	181
Configuración	181

Anexo IV: Licencia de uso	182
GNU GENERAL PUBLIC LICENSE	183
Preamble	183
TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION.....	184
END OF TERMS AND CONDITIONS	189

Introducción

Como objeto principal se plantea el desarrollo de sistemas de gestión de información en tiempo real de la información operativa para la toma de decisiones en ámbitos de emergencia de ámbito local, regional e internacional. Para ello nos planteamos el estudio de sistemas compatibles con diferentes plataformas a nivel de aplicación móvil y de servidor.

A nivel de servidor es preferible disponer de plataformas que puedan ser implementados en la mayoría de sistemas operativos pensados para servidores, principalmente en plataformas de software libre GNU/Linux como en propietarias Windows/Mac.

En cuanto a los dispositivos móviles, es importante su simplicidad de manejo, que debe ser rápido, intuitivo y con escaso consumo de recursos hardware.

Por último, es importante que la tecnología inalámbrica para los dispositivos móviles sea flexible, posibilitando usar la que esté disponible en el momento. El sistema desarrollado debe tener en cuenta que será operado por técnicos de intervención en emergencias y especialistas de coordinación operativa en situaciones de estrés, por lo que debe ser un complemento al trabajo que realizan y servir como herramienta. Es decir, debe consumir poco esfuerzo y tiempo para ser operado.

En todo caso, se trata de abrir líneas de trabajo en este tipo de tecnologías y problemáticas de manera coordinada e integrada con los actores implicados. Para demostrar la viabilidad de lo expuesto anteriormente se desarrollará una aplicación concreta que cumpla los requisitos planteados.

Como ejemplo claro y real de aplicaciones operativas de gestión de información en entornos de emergencias, se ha seleccionado la gestión de información epidemiológica en catástrofes internacionales. Esta gestión implica una red de apoyo compuesta por personal civil: grupos de búsqueda y rescate, médicos, logistas, técnicos de campo y demás especialistas.

Se requiere un sistema gráfico que permita introducir un informe diario sobre los pacientes atendidos por el personal sanitario desplazado, clasificados por su sintomatología, rango de edad y sexo. Una de las

principales demandas del sistema es el almacenamiento de información en el propio dispositivo móvil.

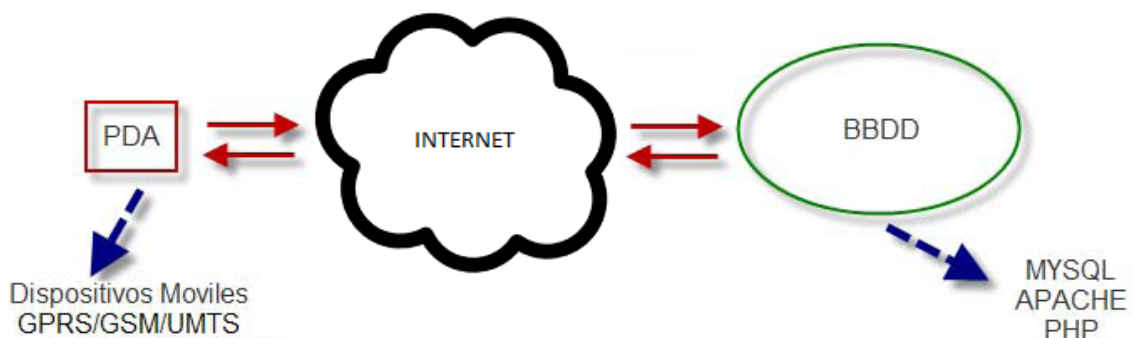
Antecedentes

La gestión de la información en entornos de emergencia es una herramienta clave en los procesos de tomas de decisión. Los sistemas existentes son excesivamente caros en su implantación y funcionamiento y no es viable implantarlos para la asistencia a víctimas en los países en vías de desarrollo. A esto se suma tanto el costo de licencias como el de los aparatos y el de formación del personal.

Esta línea de proyectos ha estudiado las tecnologías existentes y ha determinado un modelo tecnológico de reducido costo y gran capacidad de adaptación a diferentes sistemas operativos y plataformas de conectividad para la transmisión de información en entornos de emergencia. Como ejemplo de aplicación se ha desarrollado un programa para la gestión de información epidemiológica en emergencias internacionales. Este caso es propio de la acción internacional, por lo que contiene todas las limitaciones de conectividad de los países en vías de desarrollo y unos requerimientos mayores de actualización de datos. Para responder a estas necesidades hemos decidido:

- Que la aplicación sea multiplataforma:
 - A nivel de servidor.
 - A nivel de aplicación de usuario.
- Que consuma el menor ancho de banda posible.
- Que utilice, en la medida de lo posible, software libre.

Con estas premisas se ha puesto en marcha un servidor de base datos MySQL con un servidor web Apache y como lenguaje activo PHP. A nivel de cliente se han desarrollado aplicaciones en Java ME, las que mediante POST con el PHP escriben en la base de datos.



Este caso es propio de la acción internacional, por lo que contiene todas las limitaciones de conectividad de los países en vías de desarrollo y unos requerimientos mayores de frecuencias de refresco y actualización de datos.

Datos de partida

Dentro de la acción humanitaria, cada vez se avanza más en la gestión de la información en grandes desastres tanto naturales como antrópicos. Esta gestión se hace más necesaria en aras de una mejor coordinación en terreno, con las sedes centrales de las organizaciones de respuesta y socorro así como las autoridades pertinentes.

Han sido varias las iniciativas de implantación de sistemas de gestión que se han visto frenadas por tratarse de aplicaciones pesadas que requieren conexiones de banda ancha.

Este proyecto ha trabajado este extremo para que el volumen sea mínimo. El proyecto abre la puerta para sistemas de información en tiempo real independientemente del sistema de conectividad, sea RTB, redes GSM/UMTS o satelital Iridum, Thuraya o Inmarsat a costos asumibles.

La comunicación de datos en tiempo real puede ser de gran utilidad para sistemas logísticos, de control epidemiológico y en los procesos de evaluación de impacto. En muchos casos la respuesta tarda en darse por la dificultad de evaluación. La correcta respuesta ante desastres, si bien no es un motor de desarrollo humano sí que ayuda a reducir el impacto de estos en los procesos abiertos. De esta forma, pese a que este proyecto no es una aportación directa al desarrollo social, sí que puede ayudar a mitigar su afección por los desastres y la posibilidad de ser retomados.

Los datos de partida han sido proporcionados por Cruz Roja, con hojas de cálculo provenientes la operación de 2008 en Gonaïves, Haití con datos epidemiológicos reales recolectados in situ.

Los requerimientos de la aplicación son:

Aplicación móvil que abarque un amplio abanico de modelos de teléfonos móviles y PDAs, sin olvidarse de la gama baja.

La aplicación será utilizada por técnicos sanitarios que introducirán un resumen diario con el número de personas atendidas y los síntomas que

presentaban clasificados por sexo y grupo de edad (menores y mayores de 5 años).

Almacenamiento de información offline porque no hay conectividad permanente.

Posibilidad de conectividad directa a la base de datos central si hay cobertura de datos, o alternativamente poder transmitirlos a una base intermedia por Wi-Fi, cable de datos o tarjeta de memoria, que es la que realizará el envío.

Análisis de tecnologías

Plataformas móviles

Cuando se enfocó el proyecto, sirvió de inspiración la experiencia del trabajo anterior de Mikel Belzunegi y Rafa Huarte, dentro de esta línea de proyectos, *Estudio de la problemática del tratamiento de datos y de su visualización en situaciones de emergencia e implementación de una solución basada en PDA, PC y servidor*, donde habían desarrollado una aplicación móvil con Adobe Flash Lite.

Emplearon esta plataforma por diferentes razones. Por una parte les permitía desarrollar una aplicación con un entorno gráfico interactivo y amigable sin necesidad de ser expertos en diseño. Estas aplicaciones compiladas, pese a ser eminentemente gráficas, requieren poco espacio de almacenamiento debido a su naturaleza vectorial, lo que reduce los requerimientos técnicos de los terminales móviles. Además, Flash se considera multiplataforma, ya que dispone tanto de versiones para ordenadores de sobremesa como para dispositivos móviles.

Actualmente, el panorama de aplicaciones para dispositivos móviles está viviendo una revolución, siendo ésta liderada por las plataformas iPhone de Apple y Android de Google, que compiten ferozmente por hacerse con el mercado. Windows Mobile y BlackBerry intentan mantener su nicho, además de Symbian de Nokia y Palm webOS. Precisamente Symbian y Windows Mobile, que hasta ahora eran los más extendidos, son los únicos que soportan Flash Lite.

Aunque el futuro se muestra prometedor, el inconveniente de desarrollar aplicaciones específicas para dichas plataformas es que son incompatibles entre sí, además de que hasta ahora están vinculadas a dispositivos móviles de gama media-alta, y en este proyecto se pretendía llegar al mayor número posible de móviles, incluyendo los de gama baja. Por tanto, las alternativas que nos quedaban eran la plataforma Java Micro Edition (J2ME) de Sun Microsystems y Adobe Flash Lite. Obviamente, cada una de ellas tiene sus ventajas e inconvenientes que, resumidos, son los siguientes:

Adobe Flash Lite

Esta plataforma emplea ActionScript, un lenguaje de programación de script. Es decir, no requiere la creación de un programa completo para que la aplicación alcance los objetivos. Este lenguaje está basado en

especificaciones de estándar de industria ECMA-262, un estándar para Javascript, de ahí que ActionScript se parezca tanto a JavaScript.

Por tanto, se basa en programar scripts asociados a fotogramas independientes, por lo que resulta algo problemático a la hora de estructurar la ejecución. La forma de trabajar con fotogramas es una característica clave de Flash, y esto conlleva ciertas particularidades, por lo que la codificación del proyecto resultó muy compleja para que el comportamiento del programa fuera el de una aplicación convencional.

Además, aunque la versión ActionScript 3 se ha convertido en un lenguaje orientado a objetos como lo es Java, al ser un lenguaje orientado a web tiene menos versatilidad. Si bien cuenta con una API que va mejorando progresivamente, lleva varios años en desventaja con la de Java. Contar con una API tan básica limita mucho el número de funciones disponibles para tareas con cierta complejidad, y habría que estar implementando código que en otros lenguajes ya está solucionado.

Así que, después de estudiar las limitaciones que nos imponía Flash a la hora de programar el sistema, nos motivó a pensar en la alternativa de Java. Fue de vital importancia la cuestión de que la mayoría de las aplicaciones para dispositivos móviles que se desarrollan en la actualidad son en este lenguaje.

Java Micro Edition

Java es un lenguaje de programación orientado a objetos desarrollado por Sun Microsystems (actualmente propiedad de Oracle) a principios de los años 90. El lenguaje en sí mismo toma mucha de su sintaxis de C y C++, pero tiene un modelo de objetos más simple y elimina herramientas de bajo nivel, que suelen inducir a muchos errores, como la manipulación directa de punteros o memoria.

Que Java sea un lenguaje orientado a objetos (“OO”) se refiere a un método de programación y al diseño del lenguaje. Aunque hay muchas interpretaciones para OO, una primera idea es diseñar el software de forma que los distintos tipos de datos que usen estén unidos a sus operaciones. Así, los datos y el código (funciones o métodos) se combinan en entidades llamadas objetos. Un objeto puede verse como un paquete que contiene el “comportamiento” (el código) y el “estado” (datos). El principio es separar aquello que cambia de las cosas que permanecen inalterables.

Frecuentemente, cambiar una estructura de datos implica un cambio en el código que opera sobre los mismos, o viceversa. Esta separación en objetos coherentes e independientes ofrece una base más estable para el diseño de un sistema software. El objetivo es hacer que grandes proyectos sean fáciles de gestionar y manejar, mejorando como consecuencia su calidad y reduciendo el número de proyectos fallidos. Otra de las grandes promesas de la programación orientada a objetos es la creación de entidades más genéricas (objetos) que permitan la reutilización del software entre proyectos, una de las premisas fundamentales de la Ingeniería del Software. Un objeto genérico “cliente”, por ejemplo, debería en teoría tener el mismo conjunto de comportamiento en diferentes proyectos, sobre todo cuando estos coinciden en cierta medida, algo que suele suceder en las grandes organizaciones. En este sentido, los objetos podrían verse como piezas reutilizables que pueden emplearse en múltiples proyectos distintos, posibilitando así a la industria del software a construir proyectos de envergadura empleando componentes ya existentes y de comprobada calidad; conduciendo esto finalmente a una reducción drástica del tiempo de desarrollo. Podemos usar como ejemplo de objeto el aluminio. Una vez definidos datos (peso, maleabilidad, etc.), y su “comportamiento” (soldar dos piezas, etc.), el objeto “aluminio” puede ser reutilizado en el campo de la construcción, del automóvil, de la aviación, etc.

La reutilización del software ha experimentado resultados dispares, encontrando dos dificultades principales: el diseño de objetos realmente genéricos es pobremente comprendido, y falta una metodología para la amplia comunicación de oportunidades de reutilización. Algunas comunidades de “código abierto” quieren ayudar en este problema dando medios a los desarrolladores para diseminar la información sobre el uso y versatilidad de objetos reutilizables y bibliotecas de objetos.

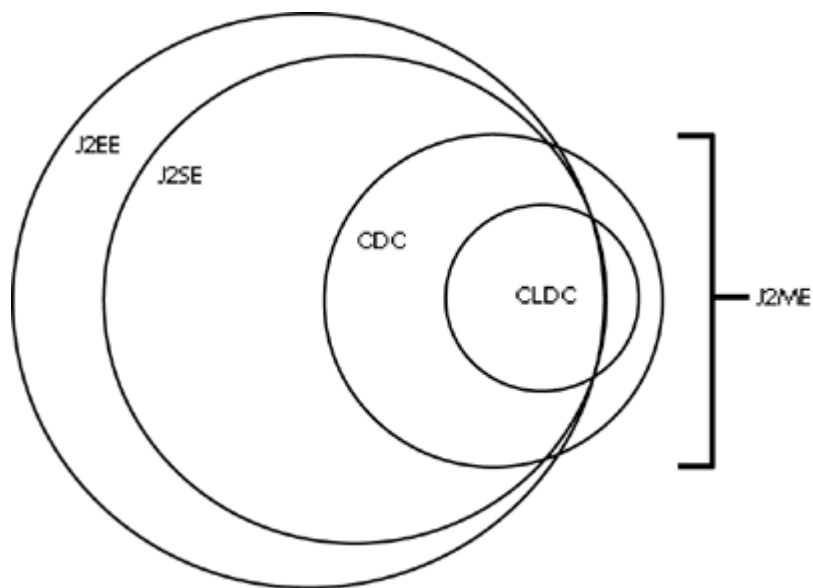
Las aplicaciones Java están típicamente compiladas en un bytecode, aunque la compilación en código máquina nativo también es posible. En el tiempo de ejecución, el bytecode es normalmente interpretado o compilado a código nativo para la ejecución, aunque la ejecución directa por hardware del bytecode por un procesador Java también es posible.

Java está muy extendido en terminales móviles y goza de gran aceptación. Además, al ser multiplataforma se puede reutilizar el código para diferentes plataformas. Tiene una API muy completa, extensa y madura, lo que conlleva gran facilidad para programar aplicaciones robustas y estables. Además, existen entornos de desarrollo integrados como

NetBeans, Eclipse, o JBuilder, que facilitan tareas de cierta complejidad, tales como generar interfaces gráficas con ventanas y botones.

Proporciona una manera sencilla de documentar el código usando Javadoc, que es una utilidad que genera documentación de APIs en formato HTML a partir de código fuente Java. Actualmente, Javadoc es el estándar de la industria para documentar clases de Java. La mayoría de IDEs lo generan automáticamente.

En términos generales, se puede decir que este lenguaje es el más extendido del sector. El número de aplicaciones desarrolladas en Java Micro Edition (también conocido como Java ME o J2ME) es enorme, el lenguaje cuenta con el respaldo incondicional de Sun, y se ha convertido en el estándar de facto en el desarrollo de aplicaciones para móviles. Básicamente, es un subconjunto de Java Platform, Enterprise Edition (Java EE o J2EE), por lo que casi cualquier desarrollador de Java puede ponerse a programar para móviles tras un breve periodo de adaptación al medio. Además, Sun Microsystems liberó la mayor parte de Java bajo la licencia GNU GPL, por lo que no hay que pagar por su uso.



Por tanto, el hecho de disponer de una API tan completa, ser uno de los lenguajes más extendidos, contar con cierta experiencia previa en programación en esta plataforma, así como una disponibilidad multiplataforma similar a Flash, nos hizo decantarnos por Java.

Sin embargo, como sucede en general con todas las tecnologías basadas en Java, tiene sus inconvenientes. Es complicado escribir un programa en Java Micro Edition con unas garantías mínimas de que vaya a poder funcionar en un amplio abanico de dispositivos, sobre todo cuando se intenta utilizar alguna de las APIs que permiten acceder al hardware del teléfono, como puede ser el Bluetooth o el GPS.

Almacenamiento de la información

Respecto al almacenamiento de información, necesitábamos un sistema que almacenara un registro diario de información sin apenas complejidad, pero cuyo requisito imprescindible era poder trabajar en local en condiciones de conectividad nula.

SQLite

Una de las posibilidades que se barajó fue SQLite. Se trata de una biblioteca de software que implementa un motor de bases de datos SQL transaccional, contenida en sí misma, que no necesita un servidor ni ser configurada. SQLite es, probablemente, el motor de bases de datos SQL más extendido en la actualidad. Además, su código fuente es de dominio público.

Para manejar eficientemente los motores de los diferentes gestores de bases de datos se proporcionan unas APIs con bibliotecas de métodos escritas en Java, llamadas JDBC (Java Database Connectivity).

Para comenzar con la resolución del proyecto se decidió hacer una biblioteca en Java para interactuar con SQLite que contuviera funciones o métodos sencillos con operaciones básicas sobre una base de datos, que pudieran ser utilizados continuamente durante el proyecto. Como Java ME no dispone de clases para manejar SQL, decidimos hacer la biblioteca en Java SE ya que contábamos con experiencia previa en esta plataforma. Más adelante empezaríamos a desarrollar en Java ME.

Los métodos son:

- Conectar: conexión a la base de datos
- Desconectar: desconexión de la base de datos
- Escribir_1: escribe un atributo de un registro
- Leer_1: lee un atributo de un registro

- Escribir: escribe un nuevo registro completo
- Leer: lee un nuevo registro completo

Dato

Para facilitar el manejo de datos con esta biblioteca se creó un nuevo objeto llamado Dato. La estructura de este objeto contiene tres elementos:

- Id: identificador del registro de la base de datos
- Nombre: nombre de un atributo de la base de datos
- Valor: valor de dicho atributo.

Se trata de un objeto simple con *getters* y *setters* para acceder a los atributos de dicho objeto y métodos *equal* y *toString* para poder compararlos entre sí y poder imprimirlos con un formato específico, además del constructor.

Dicha biblioteca se diseñó para que tuviera la flexibilidad de ser capaz de manejar diferentes formatos de atributo y tablas de bases de datos. De esta manera era posible crear un objeto que fuera “totalmente” genérico y sirviera tanto para bases de datos SQLite como MySQL.

BaseDeDatos

Es la clase que contiene los métodos para manejar los datos. Tiene unos atributos que le permiten conectarse a una base de datos:

- Nombre: nombre de la base de datos.
- Dirección: URL o IP del servidor de la base de datos. SQLite no lo implementa ya que trabaja en local.
- Puerto: puerto de conexión del servidor de la base de datos.
- Driver: driver necesario para la conexión a la base de datos. Con valor 0 utiliza SQLite, con 1 utiliza MySQL, con 2 utiliza Oracle y con 3 utiliza PostgreSQL. En esta versión la biblioteca sólo está implementada para SQLite y MySQL local.
- Usuario: cuenta de usuario para conectarse a la base de datos. SQLite no lo emplea.
- Contraseña: contraseña para conectarse a la base de datos. SQLite no lo emplea.

Como se puede observar, hay varios atributos de los que SQLite prescinde, como son dirección, usuario y contraseña. Para resolver este problema se crean dos constructores. Uno específico para SQLite y otro preparado para el resto de SGBD (en la versión desarrollada tan sólo para MySQL). Una

vez de creado el objeto, ya se pueden comenzar a utilizar los métodos nombrados en la biblioteca.

Conexión a la base de datos

La conexión a un sistema de base de datos u otro es difiere debido a las diferentes tecnologías de cada uno, pero el método *getConnection* de la clase *DriverManager* varía de SQLite al resto de SGBD. Se ha dejado preparado para los SGBD como Oracle y PostgreSQL, aunque no están habilitados puesto que no se han probado. Se pueden implementar más SGBD pero habría que añadir las bibliotecas para poder manejarlos en Java, además de añadirle al método el código necesario para que devuelva un objeto *Connection*. Dicho método devuelve un objeto del tipo *Connection*, que es el que se emplea para conectarse a la base de datos. El código es el siguiente:

```
/**
 * Este método realiza la conexión a la base de datos indicada por
 * getNombre()
 *
 * @exception ClassNotFoundException devuelve
 * ClassNotFoundException si no existe la clase
 *
 * @exception SQLException devuelve SQLException si no ha podido
 * conectarse a dicha base de datos.
 *
 * @return devolver Devuelve un objeto tipo conexion con esa base de
 * datos
 */
```

```
public Connection creaConexion() throws SQLException,
ClassNotFoundException {
```

```
    Connection devolver = null;

    String nameBD = getNombre();

    int draiver = getDriver();

    if (draiver == 0) {
        //SQLite
```



```
Class.forName("org.sqlite.JDBC");
devolver =
DriverManager.getConnection("jdbc:sqlite:"+nameBD);
}
else if(draiver == 1){
    //MySQL
    Class.forName("org.gjt.mm.mysql.Driver");
    String direc = getDireccion();
    String puert = getPuerto();
    String usuari = getUsuario();
    String cntraseña = getContraseña();
    devolver = DriverManager.getConnection("jdbc:mysql://" +
direc + ":" + puert + "/" + nameBD, usuari , cntraseña);
}
// else if (draiver == 2){
// //Oracle
// Class.forName("oracle.jdbc.driver.OracleDriver");
// String direc = getDireccion();
// String puert = getPuerto();
// String usuari = getUsuario();
// String cntraseña = getContraseña();
// devolver = DriverManager.getConnection("jdbc:oracle:thin:@"+
direc + ":" + puert + ":" + nameBD, usuari, cntraseña);
// }
// else if (draiver == 3){
// //PostgreSQL
// Class.forName("org.postgresql.Driver");
```

```

        // String direc = getDireccion();
        // String puert = getPuerto();
        // String usuari = getUsuario();
        // String cntraseña = getContraseña();

        // devolver =
        DriverManager.getConnection("jdbc:postgresql://" + direc + ":" +
        puert + "/" + nameBD, usuari, cntraseña);

    // }

    else{

        //No se ha puesto esta opcion asi que fuera de aki

        System.out.println("Este driver no está implementado:
        "+draiver+".");
        System.exit(0);
    }

    return devolver;
}

```

Para poder enviar consultas SQL a la base de datos se emplea la clase [Statement](#). Ésta se obtiene a través del objeto *Connection* especificado previamente. La operación es efectuada a través del siguiente método:

```

/**
 * Este método crea el objeto Statement en el que se ejecutan las consultas.
 * @param con Conexión a la Base de datos.
 * @exception SQLException devuelve SQLException si por alguna causa
    no se ha podido crear el objeto
 * @return devuelve Devuelve un objeto Statement
 */

```

```
public Statement daStatement (final Connection con) throws
SQLException {
    Statement devolver = con.createStatement();
    return devolver;
}
```

Desconexión de la base de datos

Para desconectarse de una base de datos en Java hay que cerrar los objetos de la clase *Statement* y *Connection*. A este método le pasamos ambos objetos por parámetros.

```
/**
 * Sirve para desconectarse de la base de datos actual.
 * @param conn Conexión a la base de datos
 * @param sta Objeto Statment para realizar consultas
 * @exception SQLException devuelve SQLException si no ha podido
 desconectarse a dicha base de datos
 */
public void desconectarse (Connection conn, Statement sta) throws
SQLException {
    sta.close();
    conn.close();
}
```

Escribir_1

El siguiente método de la biblioteca es escribir_1. Este método en un principio un principio debe meter un valor. Tiene varios parámetros como tab, que es el nombre de la tabla de la base de datos donde se quiere escribir el dato, var el nombre de la variable donde se quiere escribir, val el valor de la variable a escribir, ident el identificador donde se inserta el registro y finalmente sta que es el objeto de clase Statement donde se

ejecutarán las sentencias SQL. Cabe destacar que si el nombre de la variable es id (el identificador) hay que crear un nuevo registro que contendrá el resto con valores null. Si no actualizara el registro.

```
/**
```

```
* Escribe un valor en la tabla y variable que se indique de la Base de datos
```

```
* @param tab Nombre de la tabla de la base de datos donde queremos guardar el dato
```

```
* @param var Nombre de la variable que se quiere guardar el dato
```

```
* @param val Valor de la variable de la que se quiere guardar el dato
```

```
* @param ident Identificador del registro donde se inserta el dato
```

```
* @param sta Objeto Statement donde se ejecutan las inserciones o actualización.
```

```
*/
```

```
public void escribir_1(final String tab, final String var, final String val,  
final int ident, final Statement sta){
```

```
//Se desecha la opcion de conectar y desconectar cada vez que se va a lanzar este método
```

```
try{
```

```
    String insercion;
```

```
    if (var.equals("id")){
```

```
        insercion = "INSERT INTO "+tab+" ("+var+")  
VALUES ("+val+");";
```

```
    }
```

```
    else{
```

```
        insercion = "UPDATE "+tab+" SET "+var+" = '"+val+"'  
WHERE id = "+ident+";";
```

```
    }
```

```
    sta.executeUpdate(insercion);
```

```

    }
    catch (SQLException sqle){
        sqle.printStackTrace();
    }
}

```

Escribir:

Este método simplemente se conecta a la base de datos, escribe en la tabla que se le ha pasado por parámetro el vector de Datos que se le ha pasado de la misma manera, y al finalizar la escritura de todo los datos del vector se desconecta.

```
/**
```

```
* Método que inserta un Vector cuyos elementos contienen un nombre de variable, su valor, y el id del registro
```

```
* @param tab Nombre de la tabla donde se quiere hacer la inserción de datos
```

```
* @param datos Vector que contiene todos los datos que queremos insertar
```

```
*/
```

```
public void escribir (final String tab, final Vector datos){
```

```
    //declaramos las variables para conectarse
```

```
    Connection con = null;
```

```
    Statement sta = null;
```

```
    try{
```

```
        con = creaConexion();
```

```
        sta = daStatement(con);
```

```
        Dato var = null;
```

```
        for (int i = 0; i<datos.size(); i++){
```

```

    try{
        var = (Dato) datos.elementAt(i);
        escribir_1(tab, var.getNombre(), var.getValor(),
var.getId(), sta);
    }
    catch (NoSuchElementException nsee){
        System.out.println("El ultimo elemento del vector
no tenia valor");
    }
}
desconectarse(con, sta);
}
catch (SQLException sqle){
    sqle.printStackTrace();
}
catch (ClassNotFoundException cnfe){
    cnfe.printStackTrace();
}
}
}

```

Leer_1

El modo es muy semejante al anterior, *escribir_1*. Recibe por parámetros el nombre de la base de datos donde se encuentra la variable que se quiere leer, el nombre de la variable y su identificador. Ahora se necesita una nueva clase llamada ResultSet que representa una conexión con los datos. El método *executeQuery()* del objeto *Statement* devolverá un objeto de tipo *ResultSet*. Al obtener los resultados muestra el String de la variable var y se cierra el *ResultSet*, para después devolver el resultado obtenido.

```
/**
```

** Método que lee de la base de datos un dato. Devuelve null si no ha encontrado nada.*

** @param tab Tabla donde se encuentra el dato a leer*

** @param var Nombre de la variable de la que se desea leer su valor*

** @param ident Identificador del registro donde se encuentra el valor a leer*

** @param sta Objeto Statement en el que se hace la consulta.*

** @return String que contiene el valor del dato*

**/*

```
public String leer_1 (final String tab, final String var, final int ident, final
Statement sta){

    String devuelve = null;

    String consulta = "SELECT "+var+" FROM "+tab+" WHERE id =
"+ident+";";

    System.out.println("La consulta es "+consulta);

    try{

        ResultSet rs = sta.executeQuery(consulta);

        //System.out.println("El nombre del atributo que queremos
saber es "+var);

        rs.next();

        devuelve = rs.getString(var);

        rs.close();

    }

    catch(SQLException sqle){

        sqle.printStackTrace();

    }

    finally {

        return devuelve;

    }

}
```

```

    }
}

```

Leer

Este método es casi idéntico al anterior. Pero, a diferencia del método Escribir, que llamaba a Escribir_1 tantas veces como datos tuviese el vector de datos, éste lee todo de una sola vez debido a que se lo permite la propia naturaleza de la operación de lectura. Si se procediera a leer de uno en uno se consumirían muchos recursos inútilmente abriendo y cerrando objetos *ResultSet*. De *ResultSet* se obtiene un *ResultSetMetaData* que contiene todos los valores que hay con el identificador “reg”. Después se añade cada dato en un Vector que será devuelto.

*/** Metodo que lee un registro entero de la base de datos y lo mete en el vector. Devuelve null si no ha encontrado nada.*

```

* @param tab Tabla donde se encuentra el registro a leer
* @param reg Numero de registro
* @param sta Objeto Statement en el que se hace la consulta
* @return Vector que contiene el registro entero
*/

```

```

public Vector leer (final String tab, final int reg, final Statement sta){
    Vector devuelve = new Vector();
    String consulta = "SELECT * FROM "+tab+" WHERE
id="+reg+";";
    try {
        ResultSet rs = sta.executeQuery(consulta);
        ResultSetMetaData metaDatos = rs.getMetaData();
        int numeroColumnas = metaDatos.getColumnCount();
        //System.out.println("numero de columnas
"+numeroColumnas);
        Dato datito;

```



```
String name;
String valor;
rs.next();
for (int i = 0; i < numeroColumnas; i++){
    name = metaDatos.getColumnLabel(i + 1);
    valor = rs.getString(name);
    datito = new Dato (name, valor, reg);
    devuelve.addElement(datito);
}
rs.close();
}
catch(SQLException sqle){
    sqle.printStackTrace();
}
finally {
    return devuelve;
}
}
```

La biblioteca funciona sin problemas con bases de datos SQLite, que era la tecnología que en principio iba a emplearse en el proyecto. En cambio, con bases de datos MySQL faltaría depurar un problema en el método empleado para conectarse a la base de datos, ya que si el servidor MySQL se encuentra en la misma máquina que utiliza la biblioteca, ésta conecta perfectamente, pero no sucede así si se trabaja con el servidor en remoto.

PostgreSQL no se llegó a probar, pero también está implementada la conexión a una base de datos de este tipo, tan sólo habría que "descomentar" el código que aparece para su conexión.

Con Oracle resulta más difícil. Para empezar, porque habría que disponer de un servidor de este tipo, cuya licencia es de pago. Además, la

instalación de un servidor Oracle no es trivial, sino que tiene cierta complejidad. Y además, las sentencias SQL que emplea difieren bastante de los anteriores SGBD, y requerirían un estudio aparte para ser implementadas en esta biblioteca. Pero como no estaba prevista ni a medio ni largo plazo la implementación de un servidor Oracle en este proyecto, no proseguimos con el intento.

De todos los problemas que teníamos con la biblioteca, el principal era que al hacer consultas con MySQL, éstas sólo lanzaban errores en forma de excepción, cosa que no ocurría con SQLite, y eso que en principio ambos sistemas son prácticamente iguales a la hora de hacer consultas. La excepción resultante era la siguiente:

```
java.sql.SQLException
at
com.mysql.jdbc.SQLException.createSQLException(SQLException.java:1055
)
at
com.mysql.jdbc.SQLException.createSQLException(SQLException.java:956)
at
com.mysql.jdbc.SQLException.createSQLException(SQLException.java:926)
at
com.mysql.jdbc.ResultSetImpl.checkRowPos(ResultSetImpl.java:81
5)
at com.mysql.jdbc.ResultSetImpl.getInt(ResultSetImpl.java:2593)
```

Leyendo la documentación descubrimos que antes de intentar obtener datos de un *ResultSet* había que ejecutar el método *next()*. Con esto se solucionó.

Las pruebas en PC consistían en conectarse a una base de datos SQLite donde se introducían dos registros. Una vez insertados, éstos eran extraídos, y se insertaban en una base de datos MySQL local. Después se comprobaba la integridad de los datos.

Pruebas en dispositivos móviles

Cuando ya funcionaba sin problemas en PC, tanto en Windows como en Linux Debian, decidimos probarla en un dispositivo móvil que era para lo que estaba diseñada.

El primer móvil que empleamos fue un iPhone. Este dispositivo no dispone de una máquina virtual java nativa suministrada por Apple, la empresa creadora del dispositivo, ni por otros desarrolladores autorizados. Es más, Apple indica en los más que cuestionables términos de licencia de su kit de desarrollo (SDK) para iPhone que no está permitido utilizar programas que ejecuten código de un framework externo a Apple.

Según puede leerse en los términos del SDK:

“Una aplicación no se instalará o abrirá otro código ejecutable de ningún tipo, incluyendo pero no limitándose al uso de una arquitectura plug-in, llamadas a otros frameworks o APIs (Application Programming Interface) u otras alternativas. No podrá descargarse ni utilizarse ningún código interpretado en una aplicación, excepto por el código que interpretan y hacen correr las APIs publicadas de Apple y los intérpretes incluidos en él.”

Por tanto, para tener una máquina virtual de Java hay que violar las normas generales de uso. A pesar de ello, existe la posibilidad de instalar una JVM desarrollada por un grupo de programadores independientes, que permite instalar y ejecutar aplicaciones no autorizadas por Apple. Así que la instalamos para probar la biblioteca.

En un principio se podría pensar que esta máquina virtual no debía de ser tan eficiente como otra “homologada”, pero para nuestra sorpresa funcionaba, aunque algo lenta, así que supusimos que en un Windows Mobile 6.1 instalado en una HTC Diamond con hardware similar al del iPhone funcionaría sin problemas.

Windows Mobile 6 viene con una máquina virtual instalada que sólo puede ejecutar aplicaciones Java ME. Sun no ha desarrollado una máquina virtual específica para este sistema operativo, así que buscamos una JVM alternativa que pudiera ejecutar código Java SE.

En varios foros comentaban el buen rendimiento de la JVM Mysaifu. En el momento de la ejecución de la biblioteca nos percatamos de que lanzaba excepciones por falta de memoria de ejecución. Pese a que permitía disponer de toda la memoria libre disponible, ni por ésas se llegaba a ejecutar la aplicación.

Intentamos que la biblioteca consumiera menos recursos cargando en memoria tan sólo las clases java necesarias, pero no obteníamos mejoras, así que decidimos que en lugar de usar Java SE deberíamos usar Java ME.

El problema era que Java ME no dispone por defecto de la biblioteca para manejar el lenguaje SQL. Para suplir este tipo de funcionalidades extra, existen los paquetes opcionales JSR. El nombre del que necesitábamos era el “JDBC Optional Package for CDC/Foundation Profile API (JSR-169)”.

Lo descargamos y creamos nuestro propio paquete, que después añadiríamos a nuestro proyecto en NetBeans. Este paquete contiene dos paquetes diferenciados: `java.sql` y `javax.sql`.

A la hora de compilar este código la clase `Timestamp.java` daba el siguiente error:

```
Timestamp.java:49: name clash: compareTo(java.lang.Object) in
java.sql.Timestamp and compareTo(T) in
java.lang.Comparable<java.util.Date> have the same erasure, yet neither
overrides the other

public class Timestamp extends java.util.Date {
    ^
1 error
```

Viendo el código fuente de algunos objetos, se vio que éstos importaban bibliotecas completas de clases de J2SE en lugar de hacerlo a las clases concretas, perdiendo así eficiencia. También vimos que había varias clases con errores en su código fuente, como por ejemplo el objeto `Timestamp`, que daba un error a la hora de compilar (aunque este objeto no nos servía). En el paquete `javax.sql` se encuentran los objetos:

- `DataSource.java`
- `RowSetEvent.java`
- `RowSetInternal.java`
- `RowSet.java`
- `RowSetListener.java`
- `RowSetMetaData.java`
- `RowSetReader.java`
- `RowSetWriter.java`

En principio no se había pensado usar este paquete, aunque más adelante descubriríamos que resultaba necesario parte de él. Una vez compiladas las clases, se decidió crear un archivo java (`.jar`). Esto permite distribuir/utilizar clases de una manera eficiente a través de un solo archivo. Ahora el problema está en el objeto `DriverManager`. Hay dos

maneras de poder conectarnos a la base de datos. Una, usando un objeto DriverManager (que es de carácter general) y otra usando una clase específica que debemos implementar.

Se pensó que existía la posibilidad de compilar la clase DriverManager parcialmente para que funcionara en el sistema, pero el código fuente de DriverManager y parte del código de clases de las que dependía crecía hasta 3 MB de espacio, y eso que todavía estaba sin compilar, así que se tornaba inviable para su uso en terminales móviles.

Más tarde se descubrió que se recomendaba la utilización de la interfaz DataSource.java para conectarse a base de datos en vez de DriverManager, pero no encontramos ninguna implementación para conectarse a SQLite, sino que todas estaban pensadas para MySQL.

Se siguió investigando, y varios autores advertían de que un sistema de bases de datos relacional tal vez no sería lo más indicado para la limitada capacidad de procesamiento de un dispositivo móvil, y que había soluciones mucho más ligeras con un rendimiento muy considerable.

Perst Lite

En lugar de SQLite, que empleaba muchos recursos de sistema y su ejecución daba bastantes problemas, se estudió la posibilidad de emplear Perst Lite. Consiste en una implementación de código abierto para Java ME de una base de datos orientada a objetos. Las principales ventajas que podía aportar el uso de esta DB son las siguientes:

- Carga recursiva de objetos.
- Relaciones uno a uno, uno a muchos, muchos a uno y muchos a muchos.
- Acceso secuencial y aleatorio mediante índices.

Pero tiene un gran inconveniente:

- Aunque no sea una característica muy común en los productos de código abierto, esta base de datos es una herramienta muy compleja que no cuenta con soporte técnico y apenas documentación técnica. Su tamaño es considerable, así que habría que sumergirse en el código en busca de material y funcionalidades que no nos fueran imprescindibles.

Aun teniendo muy buenos resultados, incluso mejores que sus demás competidores, se decidió descartar sistemas gestores de bases de datos, y

estudiar el empleo de RMS o archivos de texto para almacenar la información.

RMS

Son las siglas de Record Management System, que da el nombre tanto a la implementación como a la API de una forma de almacenamiento persistente para dispositivos Java ME.

La clase RecordStore es empleada para almacenar la información. Las interfaces RecordEnumeration, RecordComparator y RecordFilter se emplean para realizar consultas de ordenamiento, filtrado y comparación de la información existente.

Los datos son almacenados y recuperados de RecordStore empleando un ByteArray, ya que éstos se guardan byte a byte.

Estuvimos estudiándolo pero consideramos que puestos a prescindir de un sistema gestor de bases de datos, sería más fácil trabajar con objetos JSON almacenados en ficheros de texto, ya que teníamos experiencia previa en el manejo de esta tecnología.

XML

Sus siglas en inglés significan Extensible Markup Language (lenguaje de marcas extensible). Se trata de un metalenguaje extensible de etiquetas desarrollado por el World Wide Web Consortium (W3C). Es una simplificación y adaptación del SGML y permite definir la gramática de lenguajes específicos (de la misma manera que HTML es a su vez un lenguaje definido por SGML). Por lo tanto XML no es realmente un lenguaje en particular, sino una manera de definir lenguajes para diferentes necesidades. Algunos de estos lenguajes que usan XML para su definición son XHTML, SVG o MathML.

XML no ha nacido sólo para su aplicación en Internet, sino que se propone como un estándar para el intercambio de información estructurada entre diferentes plataformas. Se puede usar en bases de datos, editores de texto, hojas de cálculo y casi cualquier cosa grandiosa e imaginable para la humanidad en la historia de la programación.

XML es una tecnología sencilla que tiene a su alrededor otras que la complementan y la hacen mucho más grande y con unas posibilidades mucho mayores. Tiene un papel muy importante en la actualidad ya que

permite la compatibilidad entre sistemas para compartir la información de una manera segura, fiable y fácil.

Aunque a priori podía ser una tecnología apta para esta aplicación, tenía la pega de que parsear (analizar sintácticamente) este lenguaje no es trivial.

JSON

JSON es el acrónimo de *JavaScript Object Notation* (Notación de Objetos de JavaScript). Se trata de un formato ligero para intercambiar datos. JSON es un subconjunto de la notación literal de objetos de JavaScript que no requiere el uso de XML. Leerlo y escribirlo es simple para humanos, mientras que para las máquinas es simple interpretarlo y generarlo. Está basado en un subconjunto del Lenguaje de Programación JavaScript, Standard ECMA-262 3rd Edition - Diciembre 1999.

JSON es un formato de texto completamente independiente del lenguaje pero utiliza convenciones que son ampliamente conocidos por los programadores de la familia de lenguajes C, incluyendo C, C++, C#, Java, JavaScript, Perl, Python, y muchos otros. Estas propiedades hacen que JSON sea un lenguaje ideal para el intercambio de datos.

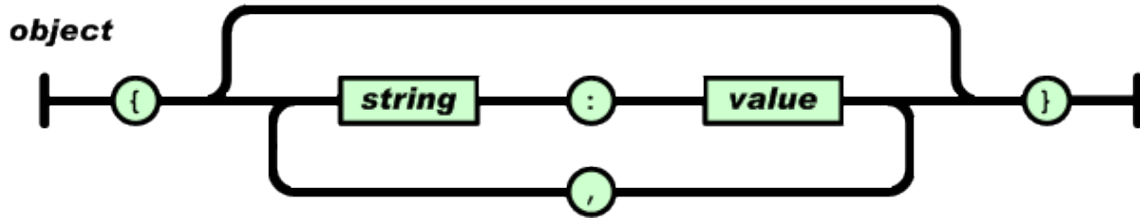
JSON está constituido por dos estructuras:

- Una colección de pares de nombre/valor. En varios lenguajes esto es conocido como *objeto*, registro, estructura, diccionario, tabla hash, lista de claves o un arreglo asociativo.
- Una lista ordenada de valores. En la mayoría de los lenguajes, esto se implementa como arreglos, vectores, listas o secuencias.

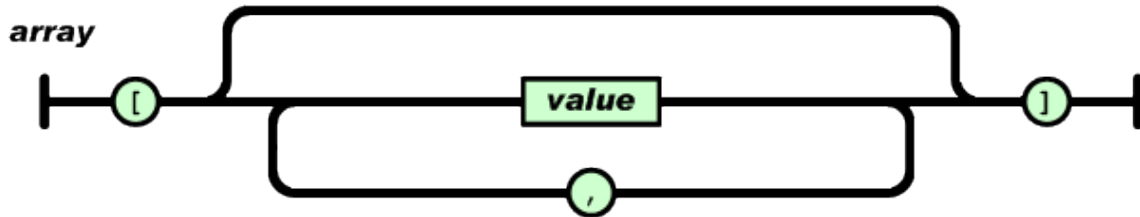
Estas son estructuras universales; virtualmente todos los lenguajes de programación las soportan de una forma u otra. Es razonable que un formato de intercambio de datos que es independiente del lenguaje de programación se base en estas estructuras.

En JSON, se presentan de estas formas:

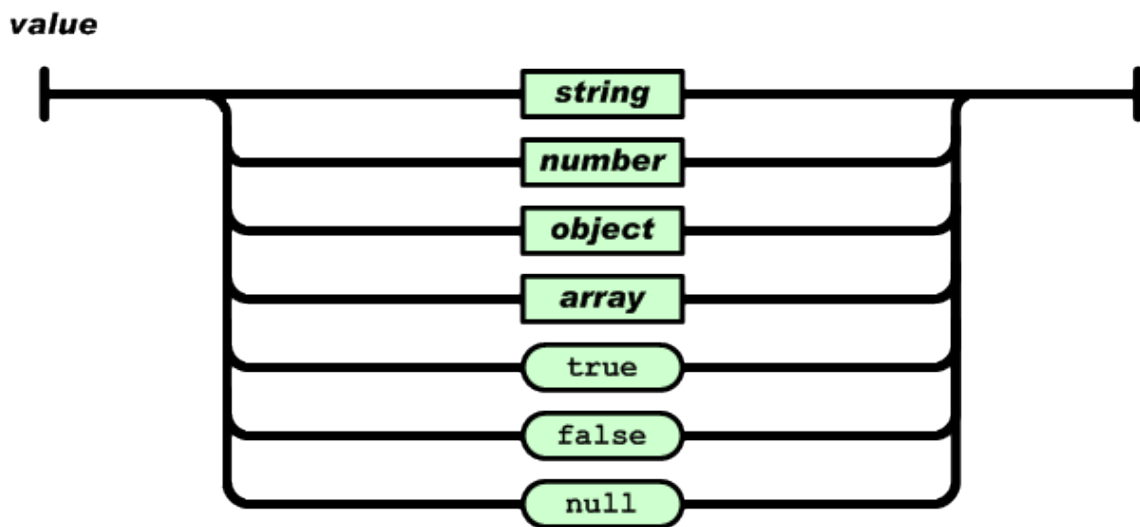
Un *objeto* es un conjunto desordenado de pares nombre/valor. Un objeto va dentro de dos llaves. Cada nombre es seguido por dos puntos y los pares nombre/valor están separados por una coma.



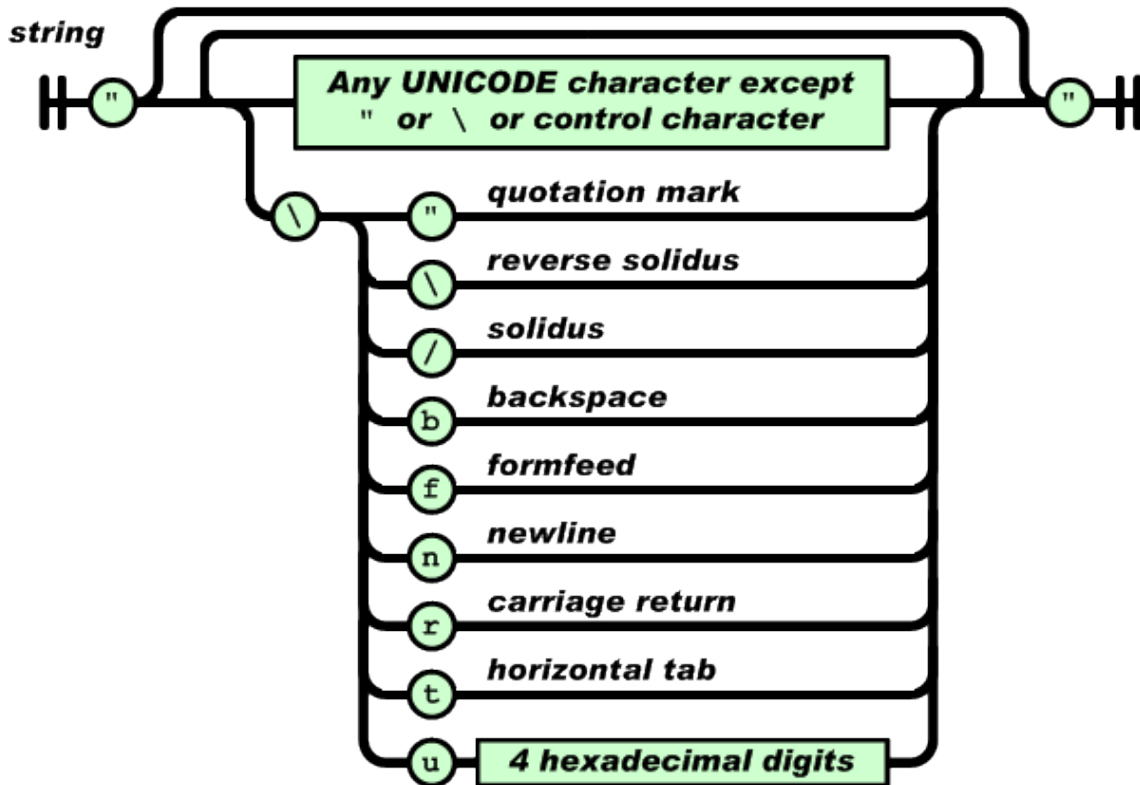
Un *array* o *arreglo* es una colección de valores. Va dentro de dos corchetes. Los valores se separan por una coma.



Un *valor* puede ser una *cadena de caracteres* con comillas dobles, o un *número*, o true o false o null, o un *objeto* o un *arreglo*. Estas estructuras pueden anidarse.

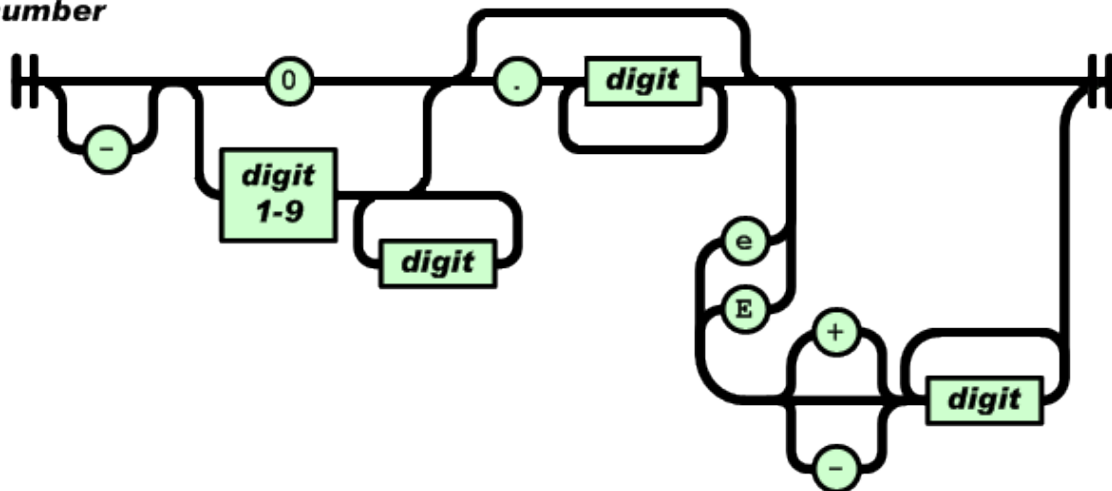


Un *string* o *cadena de caracteres* es una colección de cero o más caracteres Unicode, encerrados entre comillas dobles, usando barras divisorias invertidas como escape. Un carácter está representado por una cadena de caracteres de un único carácter. Una *cadena de caracteres* es parecida a una cadena de caracteres C o Java.



Un *número* es similar a un número C o Java, excepto que no se usan los formatos octales y hexadecimales.

number



Los espacios en blanco pueden insertarse entre cualquier par de símbolos.

Exceptuando pequeños detalles de codificación, esto describe completamente el lenguaje.

Los elementos JSON pueden ser almacenados en ficheros de texto plano, así que su sencillez los hace aptos para poder ser transferidos por red, o en su caso ser transferidos a tarjeta de memoria y ser extraídos en un ordenador personal.

Transferencia de datos

La aplicación está enfocada a emplearse en cualquier parte del planeta, tanto en zonas catástrofes como en países en vías de desarrollo, por lo que las condiciones de conectividad van a ser con frecuencia precarias o inexistentes. Es por ello que se pensó en emplear Internet como canal de transmisión universal, pero también se contempló la posibilidad de almacenar los ficheros con los datos en tarjetas de memoria extraíbles, en el caso de que el dispositivo móvil tuviera esa capacidad. En este caso, si no se dispone de conectividad inalámbrica se pueden enviar desde un ordenador que sí disponga de conexión a Internet.

En principio, al emplear Internet como medio, es irrelevante si la conectividad se hace a través de redes GSM, UMTS o Wi-Fi, ya que son transparentes para el protocolo HTTP y los dispositivos móviles a los que va dirigida la aplicación siempre tienen conectividad en algún tipo de estas redes. Además, la baja complejidad de los datos recogidos por la aplicación permite transmitir éstos empleando muy poco tráfico de datos, por lo que no requiere un gran ancho de banda.

Implementación

Diferentes tecnologías de Java Micro Edition

Esta versión de Java está enfocada a la aplicación de la tecnología Java en dispositivos electrónicos con capacidades computacionales y gráficas muy reducidas, tales como teléfonos móviles, PDAs o electrodomésticos inteligentes. Esta edición tiene unos componentes básicos que la diferencian de las otras versiones, como el uso de una máquina virtual denominada KVM (Kilo Virtual Machine, debido a que requiere sólo unos pocos Kilobytes de memoria para funcionar) en vez del uso de la JVM clásica, inclusión de un pequeño y rápido recolector de basura, etcétera.

Java ME contiene una mínima parte de las APIs de Java debido a que la edición estándar de APIs de Java ocupa 20 MB, y los dispositivos pequeños disponen de una cantidad de memoria mucho más reducida. En concreto, Java ME usa 37 clases de la plataforma SE provenientes de los paquetes *java.lang*, *java.io*, *java.util*. Esta parte de la API que se mantiene fija forma parte de lo que se denomina “configuración”.

Configuraciones

Una configuración es el conjunto mínimo de APIs Java que permiten desarrollar aplicaciones para un grupo de dispositivos. Estas APIs describen las características básicas, comunes a todos los dispositivos:

- Características soportadas del lenguaje de programación Java.
- Características soportadas por la Máquina Virtual Java.
- Bibliotecas básicas de Java y APIs soportadas.

Existen dos configuraciones en J2ME: CLDC y CDC.

CDC

Configuración de dispositivos con conexión (Connected Device Configuration). Está orientada a dispositivos con cierta capacidad computacional y de memoria. Por ejemplo, descodificadores de televisión digital, televisores con internet, algunos electrodomésticos y sistemas de navegación en automóviles. CDC usa una Máquina Virtual Java similar en sus características a una de Java SE, pero con limitaciones en el apartado gráfico y de memoria del dispositivo. Ésta Máquina Virtual es la que

hemos visto como CVM (Compact Virtual Machine). La CDC está enfocada a dispositivos con las siguientes capacidades:

Procesador de 32 bits.

Disponer de 2 MB o más de memoria total, incluyendo memoria RAM y ROM.

Poseer la funcionalidad completa de la Máquina Virtual Java2.

Conectividad a algún tipo de red.

CLDC

Configuración de dispositivos limitados con conexión (Connected Limited Device Configuration). Está orientada a dispositivos dotados de conexión y con limitaciones en cuanto a capacidad gráfica, cómputo y memoria. Un ejemplo de estos dispositivos son: teléfonos móviles, buscapersonas, PDAs, agendas personales, etc.

Algunas de las restricciones con las que cuentan vienen dadas por el uso de la KVM, necesaria al trabajar con la CLDC debido a su pequeño tamaño.

Los dispositivos que usan CLDC deben cumplir los siguientes requisitos:

- Disponer entre 160 KB y 512 KB de memoria total disponible. Como mínimo se debe disponer de 128 KB de memoria no volátil para la Máquina Virtual Java y las bibliotecas CLDC, y 32 KB de memoria volátil para la Máquina Virtual en tiempo de ejecución.
- Procesador de 16 o 32 bits con al menos 25 MHz de velocidad.
- Ofrecer bajo consumo, debido a que estos dispositivos trabajan con suministro de energía limitado, normalmente baterías.
- Tener conexión a algún tipo de red, normalmente sin cable, con conexión intermitente y ancho de banda limitado (unos 9600 bps).

Como un requisito del Proyecto es poder funcionar en un amplio abanico de dispositivos, incluyendo de gama baja, emplearemos la configuración CLDC para el desarrollo de la aplicación. Existe una versión de CLDC, 1.0 y una revisión, la 1.1, que supone una revisión e incluye nuevas características como son punto flotante o soporte a referencias débil, junto con otras mejoras. CLDC 1.1 es compatible con versiones anteriores y sigue soportando dispositivos pequeños o con recursos limitados, por tanto será la empleada en la aplicación.

Perfiles

Un perfil es un conjunto de APIs orientado a un ámbito de aplicación determinado. Los perfiles identifican un grupo de dispositivos por la funcionalidad que proporcionan (electrodomésticos, teléfonos móviles,

etc.) y el tipo de aplicaciones que se ejecutarán en ellos. Las bibliotecas de la interfaz gráfica son un componente muy importante en la definición de un perfil. Aquí nos podemos encontrar grandes diferencias entre interfaces, desde el menú textual de los teléfonos móviles hasta los táctiles de los PDAs.

El perfil establece unas APIs que definen las características de un dispositivo, mientras que la configuración hace lo propio con una familia de ellos. Esto hace que a la hora de construir una aplicación se cuente tanto con las APIs del perfil como de la configuración. Tenemos que tener en cuenta que un perfil siempre se construye sobre una configuración determinada. De este modo, podemos pensar en un perfil como un conjunto de APIs que dotan a una configuración de funcionalidad específica.

Los perfiles disponibles para la configuración CLDC son PDAP y MIDP.

PDAP

El PDA Profile está construido sobre CLDC. Pretende abarcar PDAs de gama baja, tipo Palm, con una pantalla y algún tipo de puntero (ratón o lápiz) y una resolución de al menos 20000 pixels (al menos 200x100 pixels) con un factor 2:1. Este perfil apenas se usa.

MIDP

Mobile Information Device Profile. Este perfil está construido sobre la configuración CLDC. Al igual que CLDC fue la primera configuración definida para J2ME, MIDP fue el primer perfil definido para esta plataforma.

Está orientado para dispositivos con las siguientes características:

- Reducida capacidad computacional y de memoria.
- Conectividad limitada (en torno a 9600 bps).
- Capacidad gráfica muy reducida (mínimo una pantalla de 96x54 píxels monocroma).
- Entrada de datos alfanumérica reducida.
- 128 KB de memoria no volátil para componentes MIDP.
- 8 KB de memoria no volátil para datos persistentes de aplicaciones.
- 32 KB de memoria volátil en tiempo de ejecución para la pila Java.

Los tipos de dispositivos que se adaptan a estas características son: teléfonos móviles, buscapersonas o PDAs de gama baja con conectividad.

El perfil MIDP establece las capacidades del dispositivo y especifica las APIs relacionadas con:

- La aplicación (semántica y control de la aplicación MIDP).
- Interfaz de usuario.
- Almacenamiento persistente.
- Trabajo en red.
- Temporizadores.

Hay dos versiones de MIDP, la 1.0 y 2.0. La primera tenía una serie considerable de carencias:

- No posee APIs de renderizado activo.
- No posee soporte para el acceso directo a los píxeles de las imágenes (datos RGB).
- No posee soporte para un modo en pantalla completa.
- No posee soporte de audio.
- Sólo requiere soporte http.
- No puede preguntar el estado clave (a pesar de que los estados clave están soportados).
- Las especificaciones no siempre son claras, llevando a diferencias en las implementaciones.
- Algunas limitaciones pueden ser evitadas usando una API de marca específica o MIDP 2.0, lo cual reduce la portabilidad de la aplicación.

La versión 2.0 corrigió estas carencias, y además supuso una revolución porque incrementaba considerablemente las capacidades multimedia de los dispositivos móviles que incluso le permitía ejecutar juegos, lo que le consiguió un impulso notable en el mercado.

A día de hoy es la más empleada, pese a que existen revisiones específicas (como la versión 2.1) desarrolladas por fabricantes concretos, pero que reducen la portabilidad entre plataformas. Por ello, el desarrollo de la aplicación se ha realizado en base a la versión 2.0.

La versión 3.0 fue aprobada a finales de 2009, pero todavía no se encuentra extendida.

Máquinas virtuales

Existen dos configuraciones: CLDC y CDC, cada una con unas características propias diferenciadas. Como consecuencia, cada una

requiere su propia máquina virtual. La VM (Virtual Machine) de la configuración CLDC se denomina KVM y la de la configuración CDC se denomina CVM.

KVM

Es la máquina virtual más pequeña desarrollada por Sun. Su nombre KVM proviene de kilobyte (haciendo referencia a la baja ocupación de memoria, entre 40KB y 80KB). Se trata de una implementación de Máquina Virtual reducida y especialmente orientada a dispositivos con bajas capacidades computacionales y de memoria. La KVM está escrita en lenguaje C, aproximadamente unas 24000 líneas de código, y fue diseñada para ser:

- Pequeña, con una carga de memoria entre los 40Kb y los 80 Kb, dependiendo de la plataforma y las opciones de compilación.
- Alta portabilidad.
- Modulable.
- Lo más completa y rápida posible y sin sacrificar características para las que fue diseñada. Sin embargo, esta baja ocupación de memoria hace que posea algunas limitaciones con respecto a la clásica *Java Virtual Machine* (JVM):
- No hay soporte para tipos en coma flotante. No existen por tanto los tipos double ni float. Esta limitación está presente porque los dispositivos carecen del hardware necesario para estas operaciones.
- No existe soporte para JNI (*Java Native Interface*) debido a los recursos limitados de memoria.
- No existen cargadores de clases (*class loaders*) definidos por el usuario. Sólo existen los predefinidos.
- No se permiten los grupos de hilos o hilos *daemon*. Cuando queramos utilizar grupos de hilos utilizaremos los objetos *Colección* para almacenar cada hilo en el ámbito de la aplicación.
- No existe la finalización de instancias de clases. No existe el método `Object.finalize()`.
- No hay referencias débiles.
- Limitada capacidad para el manejo de excepciones debido a que el manejo de éstas depende en gran parte de las APIs de cada dispositivo por lo que son éstos los que controlan la mayoría de las excepciones.

MIDlet

Las aplicaciones realizadas utilizando MIDP reciben el nombre de *MIDlets*. Por tanto se considera que un MIDlet es una aplicación Java realizada con el perfil MIDP sobre la configuración CLDC. Además, desde un punto de vista práctico MIDP es el único perfil actualmente disponible.

Estados de un MIDlet

Un *MIDlet* pasa por 3 estados diferentes durante su ejecución, que son:

- Activo: El MIDlet está actualmente en ejecución.
- Pausa: El *MIDlet* no está actualmente en ejecución. En este estado el *MIDlet* no debe usar ningún recurso compartido. Para volver a pasar a ejecución tiene que cambiar su estado a Activo.
- Destruído: El *MIDlet* no está en ejecución ni puede transitar a otro estado. Además se liberan todos los recursos ocupados por el *MIDlet*.

Un MIDlet puede cambiar de estado mediante una llamada a los métodos *MIDlet.startApp()*, *MIDlet.pauseApp()* o *MIDlet.destroyApp()*. El gestor de aplicaciones cambia el estado de los MIDlets haciendo una llamada a cualquiera de los métodos anteriores. Un MIDlet también puede cambiar de estado por sí mismo.

Construcción de un MIDlet y su interfaz gráfica

Estos tres métodos, además del constructor, son los únicos obligatorios para construir un MIDlet, aunque debe poseer al menos una instancia del objeto Display para poder ser visualizado en pantalla.

Para obtenerla se emplea el siguiente código dentro del constructor del MIDlet:

```
Display pantalla = Display.getDisplay(this);
```

Además, dentro del método *startApp()* hay hacer referencia a la pantalla que vaya a estar activa haciendo uso del método *setCurrent()*. Otros elementos propios de un MIDlet se muestran a continuación.

Command & CommandListener

Un objeto de la clase `Command` mantiene información sobre un evento. Es lo más parecido a lo que sería un botón de Windows. Generalmente son implementados en los MIDlets cuando se desea detectar y ejecutar una acción simple:

BACK: petición para volver a la pantalla anterior

CANCEL: petición para cancelar la acción en curso

EXIT: petición para salir de la aplicación

OK: aceptación de una acción por parte del usuario

Estos elementos permiten navegar a través de las ventanas de la interfaz gráfica poniendo un `Command` tipo ok y otro tipo back.

List

La clase `List` permite construir pantallas con una lista de opciones:

```
List(String titulo, int listType)
```

```
List(String titulo, int listType, String[] elementos, Image[] imagenes)
```

```
List menu;
```

```
menu = new List("Menú",List.IMPLICIT);
```

```
menu.insert(0,"Opcion2",null);
```

```
menu.insert(0,"Opcion1",null);
```

Con de esta clase se pueden crear menús con diferentes opciones.

Form

Un formulario (clase *Form*) es un componente que actúa como contenedor de un número indeterminado de objetos. Todos los objetos que puede contener un formulario derivan de la clase *Item*.

TextBox

Una `TextBox` es una pantalla que permite editar o visualizar texto en ella. En la creación de una `TextBox` hay que especificar su capacidad, es decir, el número de caracteres que queremos que albergue cómo máximo. Esta capacidad puede ser mayor que la que el dispositivo puede mostrar a la

vez. En este caso, la implementación proporciona un mecanismo de *scroll* que permite visualizar todo el texto.

TextField

Un TextField es un campo de texto que puede ser insertado en un formulario y donde se puede editar texto. Un TextField tiene que ser insertado en un formulario, mientras que un TextBox puede implementarse por sí mismo.

TextField deriva de la clase Item, mientras que TextBox deriva directamente de Screen, y sus eventos son controlados a través de Commands. Por esta razón, los eventos que produce un TextField se controlan a través del método `itemStateChanged(Item item)`, mientras que en un TextBox los controlamos en el método `commandAction(Command c, Displayable d)`.

DateField

El componente DateField permite manejar fechas y horas en un formulario. Para ello, hace uso de la clase `java.util.Date` ya que es con este objeto con el que trabaja.

ChoiceGroup

Un componente ChoiceGroup es un grupo de elementos seleccionables. Es prácticamente lo mismo que el componente List, pero dentro de un formulario.

Asociar un icono en el MIDlet

Cuando se instala un MIDlet en un dispositivo móvil, éste queda representado gráficamente por un icono y suele ser a través de éste como se accede a la aplicación.

NetBeans permite agregar un icono en las propiedades del proyecto, en la opción Application Descriptor, pestaña Atributes, botón Add, opción MIDlet-Icon, y ahí se indica la ruta de éste. En este caso el icono fue insertado en la carpeta donde están las clases, así que la ruta quedaba

/icon.png

Admite los formatos habituales, como jpeg, gif o png. Se ha obtenido de la web OpenClipArt, cuyo contenido es de dominio público:



<http://www.openclipart.org/detail/21098>

Generación dinámica de componentes

La aplicación está diseñada de tal forma que se pueden ajustar varios parámetros en función de las necesidades del momento. Concretamente, había dos requerimientos:

- Configuración del sistema
- Síntomas analizados
- Registros almacenados

Configuración

Los requisitos de la aplicación establecían que tiene que haber un código de identificación único para cada uno de los siguientes elementos:

- Operación de ayuda internacional
- Base de operaciones del personal que use el dispositivo
- Dispositivo móvil necesitan estar identificados por un código.

Además, la dirección IP o URL del clúster central que sirve la base de datos, que no tiene por qué ser fija.

Para controlar estos parámetros sin tener que recompilar la aplicación, se ha establecido un fichero de texto plano llamado `settings.txt` al que accede el programa durante el comienzo de su ejecución y cuyos valores guarda en variables para su uso por los diferentes componentes.

Para acceder a este fichero, se ha creado una clase llamada `getConfigIDs` que accede al fichero, y a través de un `InputStream` va leyendo cada línea de dicho fichero, almacenando su contenido en diferentes elementos de un objeto `Vector`.

El problema de esta versión es que el fichero `settings.txt` permanece dentro del fichero Java encapsulado (`.jar`), y por tanto el MIDlet puede leer su contenido, pero por restricciones de la propia tecnología Java éste no puede ser modificado. La única forma de lograrlo es acceder al `.jar` desde un programa externo y modificar en bruto el fichero `settings.txt`, por lo que esta funcionalidad pierde cierta versatilidad.

Síntomas

El otro requerimiento son los síntomas recogidos como información epidemiológica, que son convenidos entre los diferentes organismos internacionales y que en el momento del desarrollo de esta aplicación son 16, pero en un futuro podrían cambiar.

Por ello, en un fichero de texto plano llamado symptoms.txt se recogen los 16 síntomas, uno por línea.

A la hora de generar la interfaz gráfica, el MIDlet lee este fichero a través de la clase *getConfigSymptom* de manera similar a *getConfigIDs*, almacenando cada síntoma en los elementos de un vector. La diferencia es que la otra clase se utiliza para dar un valor determinado con anterioridad a variables de la aplicación, mientras que a través de ésta se generan objetos *ChoiceGroup* que permiten elegir de qué síntoma se van a introducir datos.

```
public ChoiceGroup getConfigSymptom() {
    if (choiceGroup_symptom == null) {
        // se genera la lista de síntomas en función al fichero de
        // configuración
        choiceGroup_symptom = new ChoiceGroup("choiceGroup",
        Choice.EXCLUSIVE);
        for (int i=0;i<number_of_diseases;i++) {
            choiceGroup_symptom.append(diseases[i], null);
        }
        for (int i=0;i<number_of_diseases;i++) {
            choiceGroup_symptom.setFont(i, null);
        }
        choiceGroup_symptom.setFitPolicy(Choice.TEXT_WRAP_D
        EFAULT);
        booleano = new boolean[number_of_diseases];
        for (int i=0;i<number_of_diseases;i++) {
            booleano[i] = false;
        }
        choiceGroup_symptom.setSelectedFlags(booleano);
    }
    return choiceGroup_symptom;
}
```

Registros almacenados

Hay que tener en cuenta que el número de registros almacenados en el dispositivo móvil cambia durante la ejecución del programa, ya que se pueden agregar más o eliminar alguno de los existentes, así que los menús que permiten acceder a visualizar los registros por separado también deben generarse dinámicamente.

Por ello, se ha creado un método *generaChoiceGroup()* que genera un objeto *ChoiceGroup* con los síntomas existentes en el fichero de texto, y que permite seleccionar cualquiera de ellos en función de su fecha para poder visualizarlos, editarlos, o borrarlos.

Este método obtiene un vector con los registros en forma de objetos JSON instanciando un objeto *getJSON*, que es el que accede al fichero *records.txt*, carga los registros y los ordena cronológicamente en función de su fecha.

El problema detectado en esta versión es que el acceso al fichero resulta irregular según dispositivos móviles de diferentes fabricantes, con la consecuencia de que estos menús de selección de registro no siempre reflejan correctamente el contenido del fichero si éste ha sido manipulado previamente con la aplicación.

Entorno de desarrollo

El empleo de una plataforma o entorno de desarrollo como NetBeans para llevar a cabo el Proyecto ha permitido generar una interfaz gráfica de manera fácil y amigable, evitando errores de codificación al menos en esta parte del programa, y facilitando considerablemente la compilación y detección de errores. Además, tratándose en este caso del desarrollo de una aplicación para móvil, el propio entorno proporciona un emulador virtual de dispositivos móviles que evita tener que instalar la aplicación en uno de verdad cada vez que se efectúan cambios en su código, agilizando el proceso de manera significativa.

NetBeans

Se trata de un proyecto de código abierto de gran éxito con una gran base de usuarios, una comunidad en constante crecimiento, y con cerca de 100 socios en todo el mundo. Sun Microsystems fundó el proyecto de código abierto NetBeans en junio de 2000 y continúa siendo el patrocinador principal de los proyectos. En este caso se ha empleado la versión 6.8.

Instalación y configuración en Windows XP

1. Instalar Java SE Development Kit 6u16 (73,54 MB)

<http://java.sun.com/javase/downloads/index.jsp>

C:\Archivos de programa\Java\jdk1.6.0_16

2. Instalar NetBeans IDE 6.8 bajándolo de su web:

<http://www.netbeans.org>

Seleccionar la versión All (288 MB). Se puede seleccionar en español marcando el idioma en el menú desplegable de arriba (IDE Language).

Una vez descargado hay que ejecutarlo y elegir directorio de instalación.

C:\Archivos de programa\NetBeans 6.8

3. Después hay que instalar el Java Platform Micro Edition Software Development Kit 3.0 for Windows descargándolo de:

<http://java.sun.com/javame/downloads/sdk30.jsp>

Una vez descargado hay que ejecutarlo e instalarlo en el directorio que sale por defecto para evitarnos problemas.

C:\ Archivos de programa \NetBeans

6.8\mobility8\Java_ME_platform_SDK_3.0

4. Abrir NetBeans e ir a Archivo -> Proyecto nuevo -> Java ME -> Mobile Application

Set as Main Project (sí)

Create Hello MIDlet (sí)

Siguiente

CLDC-1.1

MIDP-2.0

Terminar

5. Bajar JSON

<http://www.json.org/java/org.json.me.zip>

Copiar contenido en Mis

Documentos\NetBeansProjects\<nombre_proyecto>\src

Aparecerá el árbol de directorios en el NetBeans:

<nombre_proyecto>->Source Packages->org.json.me.*

Especificación del objeto JSON

El objeto JSON ha sido elaborado siguiendo las restricciones de tamaño establecidas. Consta de los siguientes objetos:

- operation: es el código de la operación. Tipo *string*.
- base: es el código de la base. Tipo *string*.
- device: es el código de dispositivo. Tipo *string*.
- date: fecha en formato AAAAMMDD. Tipo *string*, 8 caracteres.
- mu5: array de 17 *number* con el número de varones menores de 5 años afectados por cada síntoma, respectivamente.
- mo5: array de 17 *number* con el número de varones mayores de 5 años afectados por cada síntoma, respectivamente.
- wu5: array de 17 *number* con el número de mujeres menores de 5 años afectadas por cada síntoma, respectivamente.
- wo5: array de 17 *number* con el número de mujeres mayores de 5 años afectadas por cada síntoma, respectivamente.

Un objeto sería:

```
{"operation":"op_1","base":"base_1","device":"dev_1","date":"20100101",  
"mu5":[1,2,3,4,5,6,7,8,9,0,1,2,3,4,5,6],"mu5":[1,2,3,4,5,6,7,8,9,0,1,2,3,4,5,  
6],"mu5":[1,2,3,4,5,6,7,8,9,0,1,2,3,4,5,6],"mu5":[1,2,3,4,5,6,7,8,9,0,1,2,3,  
4,5,6]}
```

Teniendo en cuenta que hay que guardar 17 cifras por 4 grupos de sexo y edad, más datos como diferentes códigos de identificación, una fecha, un solo registro va a tener un tamaño de unos 256 bytes.

Almacenamiento de los objetos JSON

Nuevo registro

Estos strings se generan diariamente, con los datos recogidos en base a los pacientes atendidos por el personal médico, y como no está garantizada la conectividad de datos, serán almacenados sucesivamente en un fichero de texto hasta que puedan ser enviados al clúster central.

Escribir en un fichero de texto con Java ME no reviste de mayor complejidad, pero siempre que efectuaba la operación sobrescribía el contenido del fichero.

El procedimiento era el siguiente:

```
FileConnection fc =  
(FileConnection)Connector.open("ruta_absoluta_del_fichero",  
Connector.READ_WRITE);  
OutputStream os = fc.openOutputStream();  
PrintStream ps = new PrintStream(os);  
ps.println(writeContents);  
fc.close();
```

Después de leer la documentación, averigüé que la siguiente instrucción permitía escribir al final del fichero de texto:

```
OutputStream os = fc.openOutputStream(fc.fileSize());
```

El método `openOutputStream` admite un parámetro que le marca la posición a partir de la que se desea escribir.

Editar registro

El programa ofrece la opción de poder editar registros ya almacenados en el dispositivo.

El procedimiento sigue una serie de pasos:

La clase `getJSON` carga el contenido del fichero `records.txt` en un objeto `Vector` y lo devuelve.

El `MIDlet` genera un `ChoiceGroup` a partir de ese vector, y lo procesa para obtener el contenido de los 4 arrays con el número de casos registrados según síntoma, sexo y edad (`mu5`, `mo5`, `fu5`, `fo5`).

Al elegir una fecha del primer `ChoiceGroup`, y un síntoma del segundo `ChoiceGroup` para editarlo, aparece la pantalla con los 4 `textField` (`mu5`, `mo5`, `fu5` y `fo5`) mostrando los datos almacenados previamente en el array, pudiendo ser editados.

El problema surgía al almacenar estos datos una vez editados, ya que generalmente había pocos cambios realizados como para cambiar todo el

fichero records.txt. No obstante, al final resultaba más fiable, y sobre todo sencillo sobrescribir todo el contenido del fichero con los nuevos datos, aunque no hubiera ninguna modificación.

Eliminar registro

Además, el programa también ofrece la posibilidad de eliminar registros del fichero de texto. Aquí el problema era diferente, ya que se podía poner que a través de la instrucción

```
OutputStream os = fc.openOutputStream();
```

Sobrescribiera el fichero completo. El problema es que si en el fichero había n elementos y se eliminaba uno, el fichero era sobrescrito por n-1 elementos, por lo que el que se encontraba en último lugar no era borrado. Por tanto, en la clase saveData hubo que crear nuevos métodos iguales que los que había, pero añadiéndole un parámetro booleano que indicaba si se deseaba sobrescribir el fichero.

Para lograr sobrescribir el fichero completamente, incluso si los nuevos datos ocupan menos que los ya existentes, hay que usar la operación siguiente:

```
fc.truncate(0);
```

donde el 0 marca desde qué posición se descarta la información existente, y donde fc está declarado como:

```
FileConnection fc = (FileConnection) Connector.open(writeFile,
```

```
Connector.
```

```
READ_WRITE);
```

Almacenamiento del fichero

La ruta del almacenamiento del fichero indica en qué lugar del sistema de ficheros será almacenado éste.

Las especificaciones de Java ME establecen que para referirse al “disco” local la ruta comienza por file:///. Hay que tener cuidado porque son 3

barras y no 2, ya que la tercera indica la raíz del árbol de directorios, como en los sistemas GNU/Linux.

Por ejemplo, para guardar los datos en el emulador del NetBeans, se emplea la siguiente sentencia:

```
file:///root1/nombrefichero.ext
```

En cambio, para guardar los datos en la tarjeta de memoria de un teléfono móvil difiere entre fabricantes. Por ejemplo, Nokia emplea:

```
file:///E:/nombrefichero.ext
```

Y HTC utiliza:

```
file:///MemoryCard/
```

Por ello, la API del FileConnection de Java ME ofrece un mecanismo para poder referirse a la tarjeta de memoria o al directorio de las fotos:

```
System.getProperty("fileconn.dir.memorycard")
```

```
System.getProperty("fileconn.dir.photos")
```

que devuelven la ruta apropiada. Por tanto, con la línea:

```
System.getProperty("fileconn.dir.memorycard")+"records.txt";
```

es posible guardar el fichero records.txt en la tarjeta de memoria, independientemente del modelo de móvil (siempre que éste cuente con ranura para tarjetas, obviamente).

Esta característica de Java ME fue averiguada gracias a un MIDlet que proporciona Nokia en su foro de desarrolladores llamado *MIDP: System Properties*. Permite ejecutarse en el propio dispositivo móvil y muestra por pantalla multitud de propiedades de sistema, como rutas a determinados directorios, versiones de su firmware, etcétera. Puede descargarse en http://www.forum.nokia.com/info/sw.nokia.com/id/37086440-dcce-4fb4-aa3e-8d8c16d62b33/MIDP_System_Properties_v1_2_en.zip.html

Transmisión de datos

Se decidió que la forma de enviar los datos al servidor se efectuaría a través del protocolo HTTP, ya que era una forma rápida, sencilla y fiable de establecer la comunicación entre ambas partes. En el lado del servidor hay un motor PHP que puede recibir los datos con el método POST o GET.

La ventaja principal de POST sobre GET es básicamente que no tiene un límite de caracteres determinado al no ir encapsulado en la URL.

Por tanto, con la clase `conectaHTTP` se efectúan las conexiones al servidor. Permite realizar los envíos de las dos maneras, POST y GET, aunque sólo se utiliza la primera.

Surgieron problemas a la hora de probarla, ya que presumiblemente la codificación era correcta pero las variables no eran recogidas por el PHP del servidor. Hubo que analizar el tráfico de red con el software de código abierto Wireshark para ver qué era lo que fallaba.

Comparando los paquetes que enviaba el emulador del NetBeans con los del Mozilla Firefox llegamos a la conclusión de que una de las cabeceras no tenía la configuración adecuada. Las cabeceras programadas de la conexión eran:

```
hc = (HttpConnection)Connector.open(url, Connector.READ_WRITE);  
hc.setRequestMethod(HttpConnection.POST);  
hc.setRequestProperty("Content-Type", "application/html");  
hc.setRequestProperty("User-Agent", "Profile/MIDP-2.0  
Configuration/CLDC-1.1");  
hc.setRequestProperty("Content-Language", "es-ES");  
dos = hc.openDataOutputStream();
```

y detectamos que la tercera instrucción estaba mal, ya que cambiándola por

```
hc.setRequestProperty("Content-Type", "application/x-www-form-  
urlencoded");
```

que era lo que enviaba Mozilla Firefox, el objeto JSON era recogido correctamente, como así atestiguaba el mensaje de retorno del PHP.

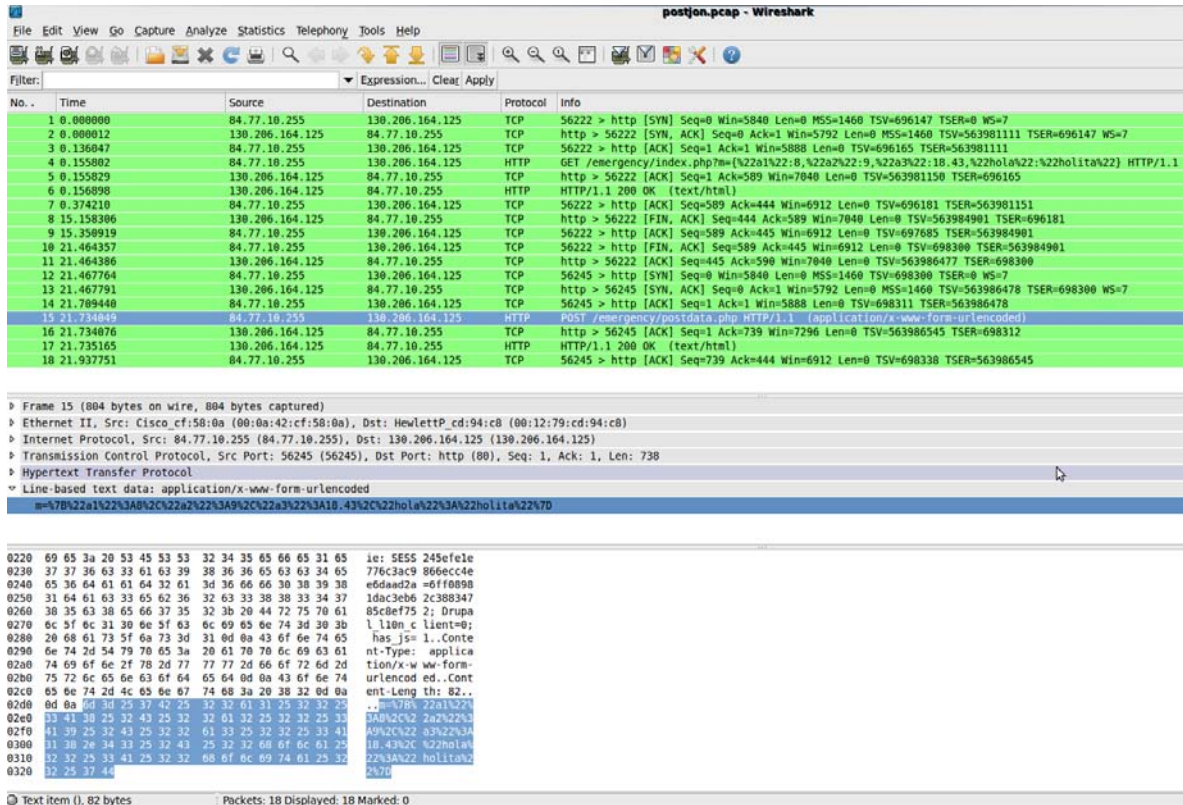
No. .	Time	Source	Destination	Protocol	Info
1	0.000000	83.55.23.116	130.206.164.125	TCP	58386 > http [SYN] Seq=0 Win=8192 Len=0 MSS=1452
2	0.000011	130.206.164.125	83.55.23.116	TCP	http > 58386 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=5840 Len=0 MSS=1460
3	0.137883	83.55.23.116	130.206.164.125	TCP	58386 > http [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=65340 Len=0
4	0.144743	83.55.23.116	130.206.164.125	TCP	[TCP segment of a reassembled PDU]
5	0.144768	130.206.164.125	83.55.23.116	TCP	http > 58386 [ACK] Seq=1 Ack=147 Win=6432 Len=0
6	0.307070	83.55.23.116	130.206.164.125	HTTP	POST /emergency/postdata.php HTTP/1.1 (application/html)
7	0.307087	130.206.164.125	83.55.23.116	TCP	http > 58386 [ACK] Seq=1 Ack=171 Win=6432 Len=0
8	0.307494	130.206.164.125	83.55.23.116	HTTP	HTTP/1.1 200 OK (text/html)
9	0.629894	83.55.23.116	130.206.164.125	TCP	58386 > http [ACK] Seq=171 Ack=264 Win=65077 Len=0
10	2.267729	83.55.23.116	130.206.164.125	TCP	58386 > http [FIN, ACK] Seq=171 Ack=264 Win=65077 Len=0
11	2.267796	130.206.164.125	83.55.23.116	TCP	http > 58386 [FIN, ACK] Seq=264 Ack=172 Win=6432 Len=0
12	2.349370	83.55.23.116	130.206.164.125	TCP	58386 > http [ACK] Seq=172 Ack=265 Win=65077 Len=0

```

> Frame 6 (78 bytes on wire, 78 bytes captured)
> Ethernet II, Src: Cisco_cf:58:0a (00:0a:42:cf:58:0a), Dst: HewlettP_cd:94:c8 (00:12:79:cd:94:c8)
> Internet Protocol, Src: 83.55.23.116 (83.55.23.116), Dst: 130.206.164.125 (130.206.164.125)
> Transmission Control Protocol, Src Port: 58386 (58386), Dst Port: http (80), Seq: 147, Ack: 1, Len: 24
> [Reassembled TCP Segments (170 bytes): #4(146), #6(24)]
> Hypertext Transfer Protocol
Media Type
Media Type: application/html (24 bytes)

0000  50 4f 53 54 20 2f 65 6d 65 72 67 65 6e 63 79 2f  POST /em ergency/
0010  70 6f 73 74 64 61 74 61 2e 70 68 70 20 48 54 54  postdata .php HTT
0020  50 2f 31 2e 31 0d 0a 43 6f 6e 74 65 6e 74 2d 54  P/1.1..Content-T
0030  79 70 65 3a 20 61 70 70 6c 69 63 61 74 69 6f 6e  ype: application
0040  2f 68 74 6d 6c 0d 0a 43 6f 6e 74 65 6e 74 2d 4c  /html..Content-L
0050  65 6e 67 74 68 3a 20 32 34 0d 0a 55 73 65 72 2d  ength: 24..User-
0060  41 67 65 6e 74 3a 20 55 4e 54 52 55 53 54 45 44  Agent: UNTRUSTED
0070  2f 31 2e 30 0d 0a 48 6f 73 74 3a 20 77 77 77 2e  /1.0..Host: www.
0080  6d 75 73 65 6f 73 76 69 76 6f 73 2e 65 73 0d 0a  museosvi vos.es..
0090  0d 0a 6d 3d 7b 22 74 69 74 75 6c 6f 22 3a 31 32  .json={"titulo":12
00a0  33 34 35 36 37 38 39 30 31 7d 34567890 1}
    
```

Captura de tráfico enviado a través de NetBeans



Captura de tráfico enviado a través de Mozilla Firefox

Analizando el tráfico de red con el Wireshark, y comparando el envío desde J2ME con el envío desde un formulario HTML, he encontrado el problema, que estaba en esta sentencia:

```
HttpConnection hc = null;
hc.setRequestProperty("Content-Type","application/html");
```

Analizando el envío desde el formulario HTML, se ve que utiliza la propiedad

Content-Type: application/x-www-form-urlencoded

Así que, simplemente cambiando esta propiedad en el código java, se recibe el objeto json correctamente, como así atestigua el mensaje de retorno del php.

Tratamiento de datos enviados

Otro de los asuntos que había que resolver era que una vez enviados los registros al servidor, éstos había que tratarlos de alguna forma. El

protocolo establecido consistía en que cada vez que se enviaba un registro al servidor, si éste lo aceptaba como bueno, devolvía un “OK”.

Por tanto, el procedimiento era introducir todos los registros del fichero en un vector, e ir enviándolos. A medida que se iban recibiendo las respuestas del servidor, si ésta era OK, ese registro se eliminaba del vector y se movía a otro de vectores enviados. Si el servidor no devolvía OK, el registro permanecía en el vector.

Una vez finalizado el proceso de envío, los registros del primer vector, si es que quedaba alguno, sobrescribían el fichero records.txt, y los registros del vector de enviados se escribían al final del fichero sent_records.txt.

El problema surgió cuando, por alguna razón todavía sin esclarecer, no funcionaba el método *removeElementAt()* del objeto Vector que sirve para eliminar de éste un elemento con un índice determinado.

Por tanto, hubo que crear un nuevo objeto Vector llamado v_malos que almacenaba los registros que rechazaba el servidor, y una vez finalizado el proceso, este vector sobrescribía el fichero records.txt.

Tráfico de datos

Se han efectuado pruebas enviando registros con la aplicación tanto a través del emulador de NetBeans como a través de la HTC Diamond y su conexión Wi-Fi, y los registros llegaban al servidor correctamente.

Para tener una estimación del tráfico que podía llegar a generar el programa en condiciones de trabajo reales, se introdujo información epidemiológica real y los resultados obtenidos fueron los siguientes:

Nº registros	Paquetes enviados	Paquetes recibidos	Bytes totales enviados	Bytes recibidos total
1	5	5	755	415
13	65	52	9877	5395

Nº registros	Bytes enviados/registro	Bytes recibidos/registro	Tráfico total/registro	KiB por registro
1	755	415	1170	1,14
13	174	1000,77	1174,77	1,14

Se puede observar que tanto enviando uno solo como varios a la vez, cada registro, es decir, cada día generaría un tráfico total de unos 1,14 KiB, lo cual resulta más que aceptable.

Según el dispositivo en el que se ha probado la conexión, se obtienen resultados dispares.

Se probó a enviar 16 registros desde un Sony Ericsson K610i vía GPRS con éxito. Después se enviaron otros 16 registros vía UMTS/3G con idéntico resultado.

En cambio, con el emulador de NetBeans, el máximo número de registros que se han conseguido enviar de una sola vez son 13, ya que al intentar enviar el decimocuarto lanza la excepción:

java.io.IOException: Resource limit exceeded for TCP client sockets

a pesar de que el socket es cerrado al final de cada envío con la instrucción siguiente:

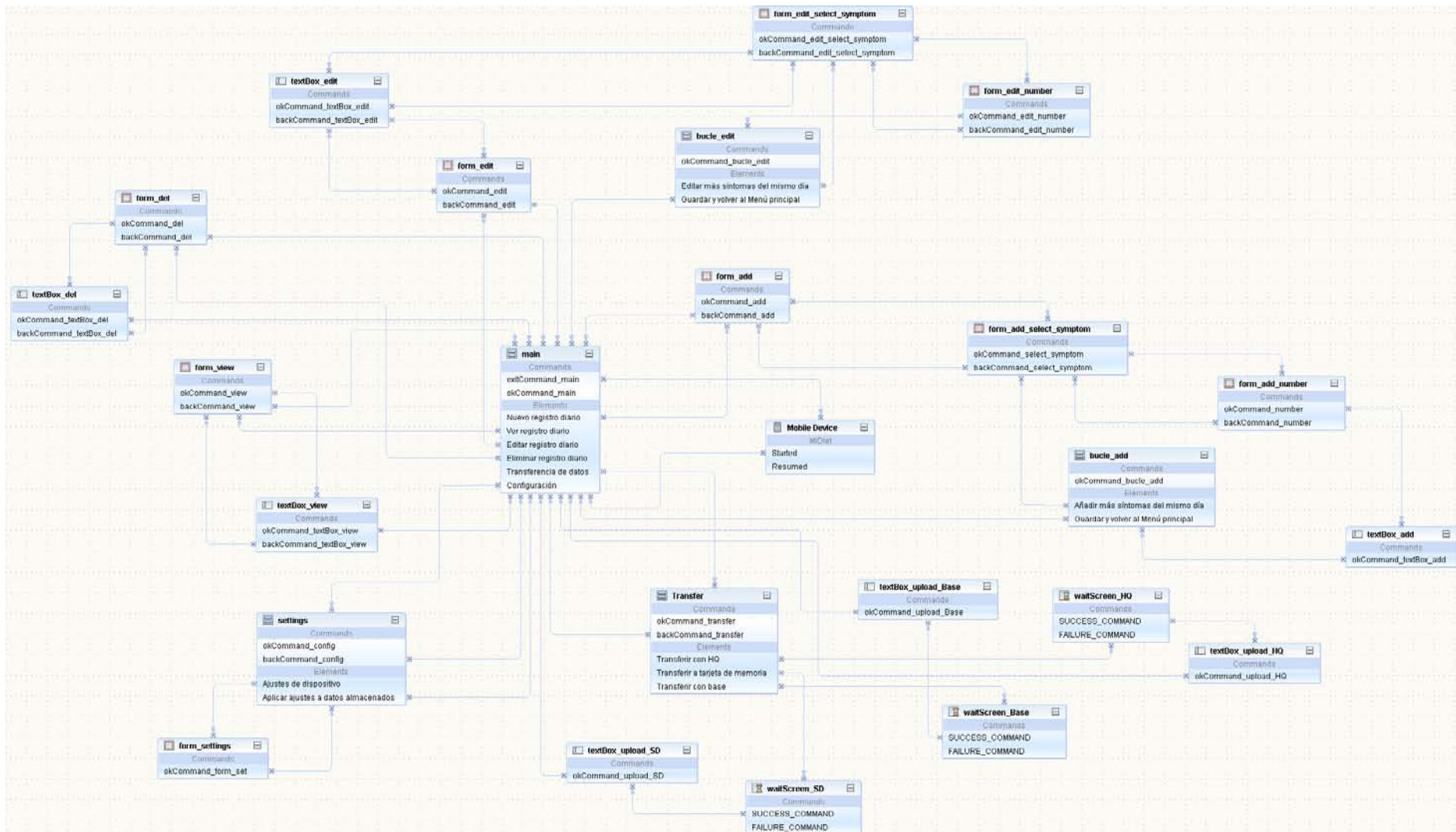
```
if (hc != null) hc.close();
```

siendo hc un objeto HttpURLConnection:

```
hc = (HttpURLConnection)Connector.open(url, Connector.READ_WRITE);
```

Diseño de la interfaz

A continuación se muestra el flujo de ventanas de la aplicación:



Ejemplo de uso

Un ejemplo práctico de utilización de esta aplicación sería en un país en vías de desarrollo devastado por un huracán. El personal médico desplazado atiende a gente que tiene problemas de salud, y va recogiendo datos sobre los síntomas que presentan. Al final del día hacen un recuento de los pacientes, teniendo en cuenta sus afecciones, sexo y rango de edad, e introducen estos datos en la aplicación:

12/06/2009	<5		>5		SUB-TOTALS		GRAND
	male	female	male	female	male	female	TOTAL
Fever unknown origin	0	0	1	0	1	0	1
acute respiratory infections	0	2	3	7	3	9	12
Malaria (suspected)	1	0	4	9	5	9	14
Malaria (confirm)	0	0	0	0	0	0	0
Typhoid fever	0	0	0	0	0	0	0
Haemorrhagic Fever	0	0	0	0	0	0	0
Jaundice	0	0	0	0	0	0	0
Measles	0	0	0	0	0	0	0
Watery diarrhoea	1	3	1	3	2	6	8
Bloody diarrhoea	0	0	0	0	0	0	0
Tetanus	0	0	0	0	0	0	0
Wound/trauma	0	0	0	0	0	0	0
Anthrax	0	0	0	0	0	0	0
Cutaneous Infection	0	1	4	10	4	11	15
Malnutriton	0	0	0	0	0	0	0
Vaginal infection		1		20		21	21
Others	0	2	18	23	18	25	43

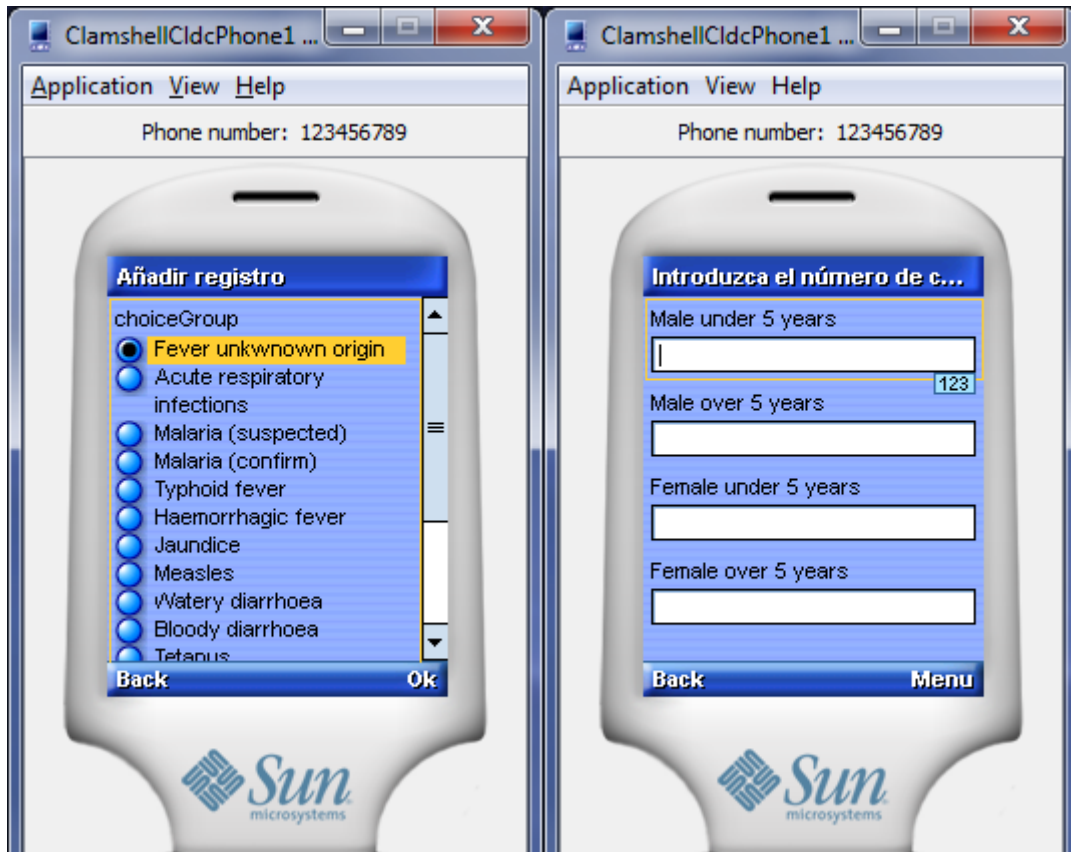
Para introducir estos datos hay que acceder a la primera opción del menú principal: “Nuevo registro diario”.

A continuación, hay que introducir la fecha a través del campo que se ofrece:



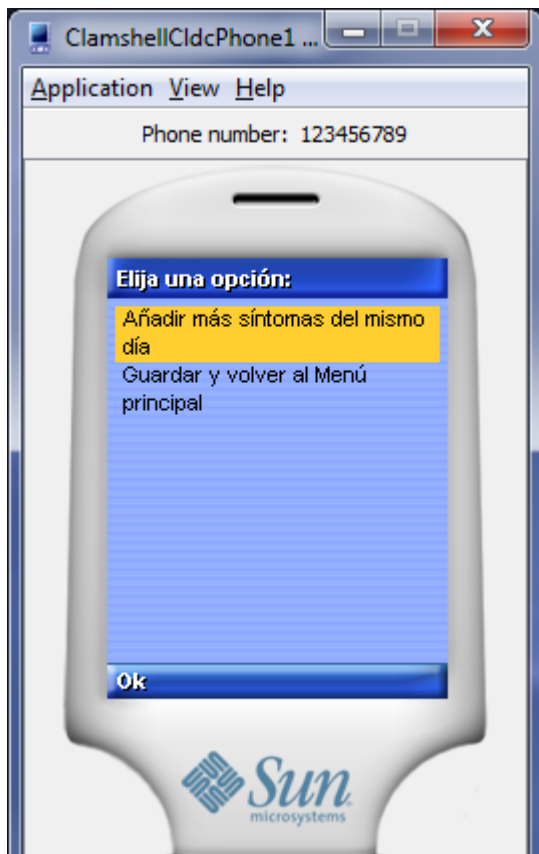
Una vez seleccionada la fecha, se muestra una pantalla con los síntomas que permite recoger la aplicación, donde se elegirá uno de ellos.

A continuación hay que introducir cuántas personas hay afectadas, clasificadas por sexo y rango de edad.



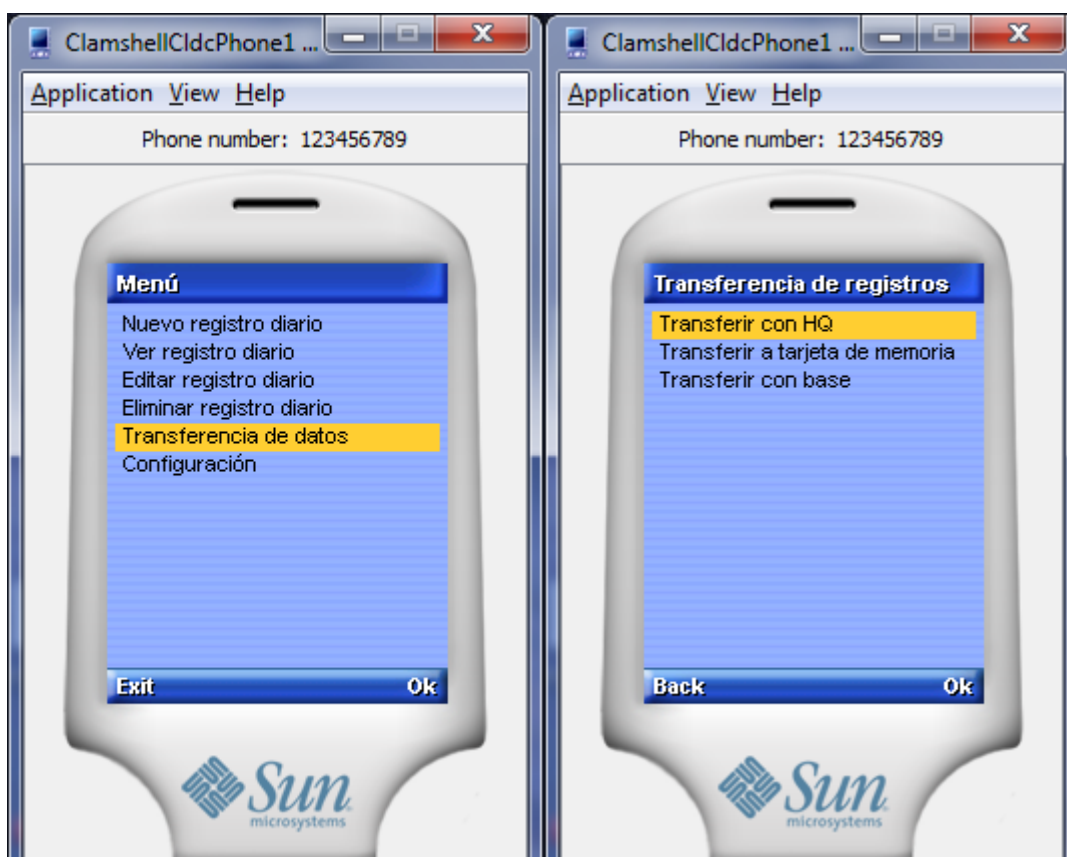
Para finalizar, hay que elegir entre añadir datos de más síntomas (esta opción puede realizarse todas las veces que haga falta), o finalizar con el registro y guardarlo en disco.

En el caso que se decida añadir más síntomas, volverá a aparecer la pantalla previa de selección de síntoma.

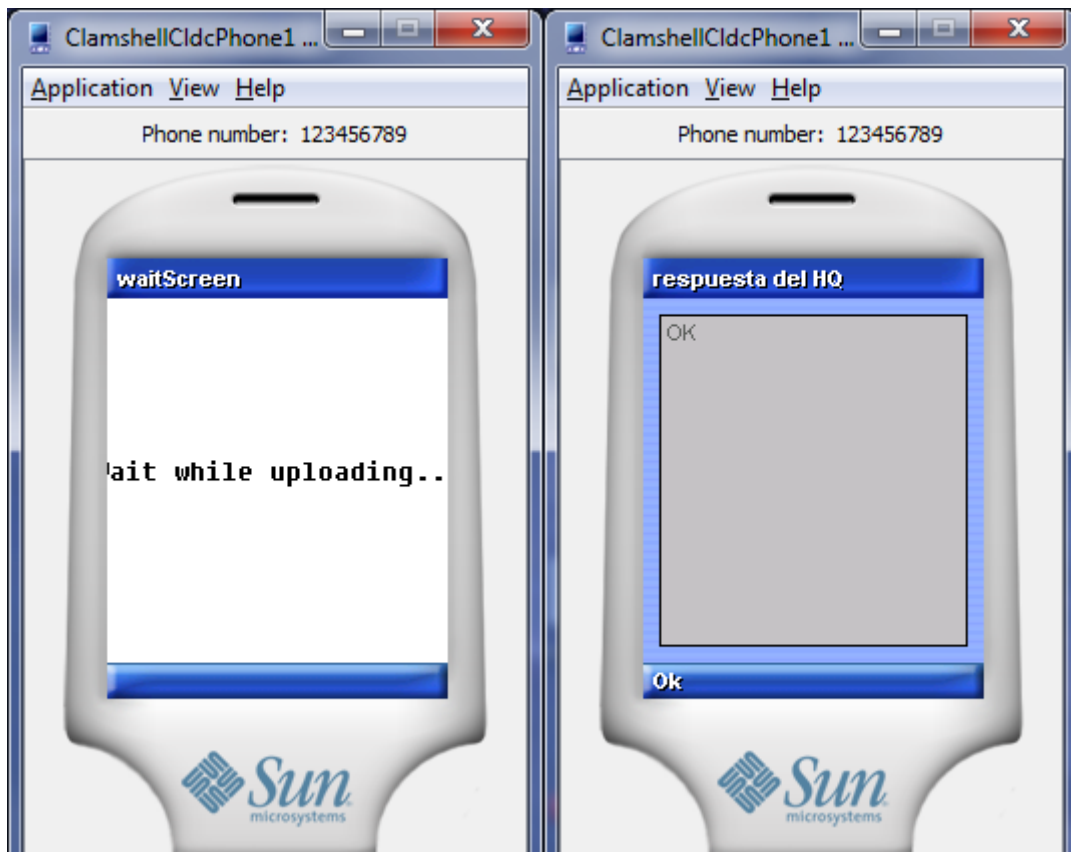


A continuación, se pueden visualizar, editar o eliminar registros ya almacenados a través de sus correspondientes menús.

No obstante, la otra opción significativa de la aplicación consiste en enviar los registros almacenados en el dispositivo. Para ello hay que ir a la opción “Transferencia de datos” y seleccionar Transferir con HQ.



A continuación aparecerá la pantalla de transferencia de datos. Si todo va bien, tras unos segundos aparecerá OK en pantalla tantas veces como registros se hayan transferido correctamente. Los que han llegado bien se mueven a otro fichero de históricos; en cambio, si alguno ha fallado permanece en el fichero de registros pendientes de envío.



Conclusiones y líneas futuras

Conclusiones

Como se ha podido comprobar, Java Micro Edition resulta una plataforma muy buena para desarrollar aplicaciones destinadas al sector de los dispositivos móviles por ofrecer un entorno multiplataforma.

El problema es que la variedad de dispositivos en este sector es abrumadora, y la portabilidad de la aplicación puede no resultar tan ideal como podría parecer. Aunque las pruebas realizadas en el emulador de NetBeans hayan arrojado resultados óptimos en cuanto a correcto funcionamiento y estabilidad, cuando se procede a instalar el MIDlet en dispositivos reales la estabilidad de la aplicación brilla por su ausencia.

Por ejemplo, la aplicación se instaló en un Sony Ericsson K160i de 4 años que ahora podría ser considerado gama baja-media donde funciona correctamente.

Se instaló también en un Nokia 6630, de gama media-alta aunque algo anticuado, donde funcionaba bien hasta que al editar un registro con datos de diferentes síntomas se cerraba la aplicación.

En cambio, al ponerla en un móvil considerablemente más avanzado como HTC Diamond fallaba al entrar por tercera vez consecutiva a la opción del menú “Ver registro”, que es cuando la aplicación dejaba de responder.

Por tanto se puede observar que la misma compilación para diferentes móviles (y de diferentes fabricantes) no funciona todo lo bien que debería, así que habría que refinarla para cada dispositivo. Como recomendación, creo que lo ideal sería “certificar” una serie de dispositivos con los que se sepa que la aplicación no vaya a dar problemas.

Errores detectados

Como ocurre en todos los ciclos de desarrollos de software, a medida que van avanzando se van detectando errores de codificación y funcionalidad de la aplicación desarrollada. En este caso se han identificado los siguientes fallos, aunque en algún caso podrían considerarse *features*.

Registros repetidos

No se controla que sólo haya un registro por día, y los requisitos establecían uno diario. En caso de que se deseen añadir más datos de un día concreto, la aplicación ya permite editar registros almacenados. La aplicación considera la fecha de los registros como identificador único, así que si se introduce más de un registro con la misma fecha no habrá consistencia en los datos.

Añadiendo más síntomas

En la opción del menú para crear un registro nuevo, ésta itera las veces que haga falta para introducir datos sobre más síntomas, pero si en una de estas iteraciones se desea volver atrás, se vuelve a la pantalla de inicio y los datos introducidos hasta el momento en ese registro se pierden.

Modificación de identificadores

Hay habilitada una opción para modificar los identificadores de operación, base y dispositivo, que muestra correctamente los ajustes pero no permite modificarlos, ya que éstos van en un fichero dentro del .jar, y éste no puede ser modificado durante la ejecución.

Enfermedades propias de un sexo

Hay síntomas que sólo puede sufrir uno de los dos sexos, como puede ser la infección vaginal. En este caso lo ideal sería que el programa pudiera restringir la introducción de datos sólo al sexo femenino, pero no está implementado, ya que para ello habría que establecer algún indicador en el fichero editable que contiene los síntomas.

Almacenamiento en tarjeta de memoria

El MIDlet está configurado para guardar los registros en un fichero dentro de la tarjeta de memoria. El problema es que no todos los dispositivos disponen de esta característica. Lo bueno es que algunos emulan tener tarjeta en una ruta determinada. Habría que sopesar los pros y los contras de mantener esta característica, o de establecer algún mecanismo que permita seleccionar en qué carpeta se desean almacenar.

Certificación del MIDlet

Otro de los problemas encontrados es que los teléfonos vienen preconfigurados para desconfiar de aplicaciones que no estén firmadas por

entidades de confianza, así que la experiencia de usuario se ve bastante perjudicada debido a las constantes advertencias que lanza la aplicación cada vez que se va a leer o escribir en el sistema de ficheros, o se va a realizar una conexión a Internet.

Pruebas de usabilidad

Se han efectuado pruebas a lo largo del desarrollo en diferentes dispositivos móviles, tanto con teclado físico como con pantalla táctil para estudiar qué tal resulta la experiencia de usuario con este tipo de interfaces móviles.

Pese a que se ha intentado que la interfaz gráfica fuera liviana y no sobrecargara la pantalla con elementos gráficos, tal y como nos aconsejaron expertos, el hecho de tener que introducir una matriz de datos de 4x17 en un aparato tan pequeño resulta algo tedioso.

Si bien los dispositivos que tienen teclado físico ofrecen una experiencia de usuario correcta, mayormente porque hay mayor costumbre de usar este tipo de teclado, las pantallas táctiles resistivas, que necesitan un puntero táctil para introducir datos, pueden resultar bastante incómodas, sobre todo al principio. Una vez que se coge soltura se pueden llegar a introducir datos casi tan rápido como con los teclados físicos, aunque siempre haya un margen de error mayor.

Sería interesante poder implementar la aplicación en terminales con pantalla táctil capacitiva, que funciona sin puntero y por tanto los botones son más cómodos de utilizar por su mayor tamaño y, por qué no, mayor atractivo visual.

Líneas futuras

Una aplicación destinada a la cooperación internacional como ésta, debería soportar la internacionalización, es decir, poder ser traducida a otros idiomas y así lograr una mayor difusión e integración.

También sería adecuado intentar portarla a otras plataformas que poco a poco van entrando en el mercado, como pueden ser Android o iPhone.

Cruz Roja ha propuesto otra forma de introducir datos en la aplicación, ya que la adoptada en este caso puede resultar algo incómoda. Esta proposición supondría introducir los datos sobre el paciente cada vez que éste es atendido. La interfaz consistiría en una pantalla donde se pudiera elegir sexo, rango de edad, y síntoma, y de esta manera el recuento fuera acumulándose a lo largo de la jornada.

También se propone implantar un ordenador en cada base operativa de la operación con conectividad a internet medianamente estable que sea capaz tanto de recoger esta información epidemiológica directamente, como de los dispositivos móviles del personal asociado a dicha base, y enviarla a la base de datos central.

Bibliografía

Libros

- Java a tope: J2ME (Java 2 Micro Edition). Sergio Gálvez Rojas, Lucas Ortega Díaz. Universidad de Málaga 2003
- Beginning Java ME Platform. Ray Rischpater. Apress 2008

Documentación online

- Documentación de la API de Java ME
<http://java.sun.com/javame/reference/apis.jsp>
- Documentación de la API de JSON
<http://www.json.org/javadoc/index.html>
- Documentación de Nokia
<http://www.forum.nokia.com/>

Software de desarrollo

- Entorno de desarrollo NetBeans IDE 6.8
<http://netbeans.org/>

Proyectos Fin de Carrera

Estudio de la problemática del tratamiento de datos y de su visualización en situaciones de emergencia e implementación de una solución basada en PDA, PC y servidor. Mikel Belzunegui Goñi, Rafael Huarte Berrueta. Universidad Pública de Navarra 2008.

Anexo I: Código fuente

```
/**
 * myEpidemobile. Aplicación de Gestión de información epidemiológica en emergencias
 internacionales.
 *
 * Copyright (C) 2010 Daniel Mayor Azcona daniel.mayor@unavarra.es
 *
 * Este programa es software libre. Puede redistribuirlo y/o modificarlo bajo los términos
 de la Licencia
 * Pública General de GNU según es publicada por la Free Software Foundation, bien de la
 versión 2 de dicha
 * Licencia o bien de cualquier versión posterior.
 *
 * Este programa se distribuye con la esperanza de que sea útil, pero SIN NINGUNA GARANTÍA,
 incluso sin la
 * garantía MERCANTIL implícita o sin garantizar la CONVENIENCIA PARA UN PROPÓSITO
 PARTICULAR. Véase la Licencia
 * Pública General de GNU para más detalles.
 *
 * Debería haber recibido una copia de la Licencia Pública General junto con este programa.
 Si no ha sido así,
 * escriba a la Free Software Foundation, Inc., en 675 Mass Ave, Cambridge, MA 02139, EEUU.
 */
```

```
import javax.microedition.midlet.MIDlet;
import javax.microedition.lcdui.Alert;
import javax.microedition.lcdui.Choice;
import javax.microedition.lcdui.ChoiceGroup;
import javax.microedition.lcdui.Command;
import javax.microedition.lcdui.CommandListener;
import javax.microedition.lcdui.DateField;
import javax.microedition.lcdui.Display;
import javax.microedition.lcdui.Displayable;
import javax.microedition.lcdui.Form;
import javax.microedition.lcdui.Item;
import javax.microedition.lcdui.List;
import javax.microedition.lcdui.TextField;
import javax.microedition.lcdui.TextBox;
import java.util.Date;
import java.util.Calendar;
import org.json.me.JSONObject;
import org.json.me.JSONException;
import org.json.me.JSONArray;
import java.util.Vector;
import org.netbeans.microedition.lcdui.WaitScreen;
import org.netbeans.microedition.util.SimpleCancellableTask;
```

```
/**
 * Contiene el MIDlet de la aplicación con la interfaz gráfica para acceder a las
 funcionalidades
 * del programa.
 * @author Daniel Mayor
 * @version 1.0
 */
public class menuMIDlet extends MIDlet implements CommandListener {
```

```
    private boolean midletPaused = false;
```

```
//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Fields ">//GEN-BEGIN:|fields|0|
private List main;
private Form form_add;
private DateField dateField_add;
private Form form_view;
private ChoiceGroup choiceGroup_view;
private Form form_edit;
private ChoiceGroup choiceGroup_edit;
private List Transfer;
private List settings;
private Form form_add_select_symptom;
private ChoiceGroup choiceGroup_symptom;
private Form form_add_number;
private TextField textField_mu5;
private TextField textField_fu5;
private TextField textField_mo5;
private TextField textField_fo5;
private TextBox textBox_add;
private List bucle_add;
private TextBox textBox_view;
private Form form_del;
private ChoiceGroup choiceGroup_del;
private TextBox textBox_del;
private Form form_settings;
private TextField ID_Op_field;
private TextField ID_Base_field;
private TextField ID_Device_field;
private List bucle_edit;
private Form form_edit_number;
private TextField textField_ed_fu5;
private TextField textField_ed_fo5;
private TextField textField_ed_mu5;
private TextField textField_ed_mo5;
private Form form_edit_select_symptom;
private ChoiceGroup choiceGroup_edit_symptom;
private TextBox textBox_edit;
private WaitScreen waitScreen_SD;
private WaitScreen waitScreen_Base;
private TextBox textBox_upload_Base;
private TextBox textBox_upload_SD;
private WaitScreen waitScreen_HQ;
private TextBox textBox_upload_HQ;
private Command exitCommand_main;
private Command okCommand_add;
private Command okCommand_main;
private Command backCommand_add;
private Command okCommand_edit;
private Command backCommand_view;
private Command backCommand_edit;
private Command backCommand_transfer;
private Command backCommand_config;
private Command backCommand_select_symptom;
private Command okCommand_number;
private Command okCommand_select_symptom;
private Command backCommand_number;
private Command okCommand_textBox_view;
```

```

private Command okCommand_view;
private Command okCommand_textBox_add;
private Command okCommand_bucle_add;
private Command okCommand_del;
private Command backCommand_del;
private Command okCommand_config;
private Command backCommand_textBox_view;
private Command okCommand_textBox_del;
private Command backCommand_textBox_del;
private Command okCommand_form_set;
private Command okCommand_bucle_edit;
private Command backCommand_edit_number;
private Command okCommand_edit_number;
private Command backCommand_edit_select_symptom;
private Command okCommand_edit_select_symptom;
private Command backCommand_textBox_edit;
private Command okCommand_textBox_edit;
private Command okCommand_upload_SD;
private Command okCommand_upload_Base;
private Command okCommand_transfer;
private Command okCommand_upload_HQ;
private SimpleCancellableTask task_edit;
private SimpleCancellableTask task_upload_SD;
private SimpleCancellableTask task_upload_Base;
private SimpleCancellableTask task_upload_HQ;
//</editor-fold>//GEN-END:|fields|0|
String id_operation;
String id_base;
String id_device;
String date_add, date_view, date_edit, date_del;
String veamos = null;
String stringjson;
String str_view;           //string con el que se muestra el contenido del registro a
visualizar
String str_edit;           //string con el que se muestra el contenido del registro a
editar
String str_del;           //string con el que se muestra el contenido del registro a
borrar
String urlserver;
String urlquery;
String f_rec;             //nombre del fichero de registros
String ruta;
String[] return_HQ, return_SD;
String[] ids;             //array donde se almacenan los ids de la op, base y dev
String[] diseases;       //array donde se guardan los nombres de los síntomas
String[] jsons;          //array donde se guardan los json guardados en disco sin
enviar
String[][] data;         //array de 2 dimensiones utilizado para guardar por separado
el numero de pacientes
int disease;
int exito;
int number_of_diseases;  //número de síntomas
int n_recs;              //número de registros almacenados en fichero de texto
int suc;                 //resultado de la operación de editar un registro
boolean[] booleano, bool_view, bool_del; //array de booleanos utilizado para generar el
formulario select_diseases
JSONObject[] jobject;    //array de objetos json

```

```

JSONObject json_view;           //json donde se almacena el registro que se desea visualizar
JSONObject json_edit;           //json donde se almacena el registro que se desea editar
JSONObject json_del;            //json donde se almacena el registro que se desea eliminar
JSONArray arr_edit_mu5;         //arrays donde se meten los arrays de síntomas organizados
por sexo y edad
JSONArray arr_edit_mo5;
JSONArray arr_edit_fu5;
JSONArray arr_edit_fo5;
Vector vjson_view = null;      //Vector donde se mete el contenido de jsons a visualizar
Vector vjson_edit = null;      //Vector donde se mete el contenido de jsons a editar
Vector vjson_del = null;       //Vector donde se mete el contenido de jsons a eliminar
getConfigSymptom symptoms;     //objeto con el que se accede a los síntomas almacenados en
.txt
getConfigIDs conf;             //objeto con el que se accede a los conf almacenados en .txt
getJSON gjson_view;           //objeto con el que se accede a los json almacenados en .txt
para visualizar (provisional)

/**
 * The menuMIDlet MIDlet constructor.
 */
public menuMIDlet() {
    conf = new getConfigIDs("settings.txt");//obtenemos configuración
    ids = conf.idstring();
    symptoms = new getConfigSymptom("symptoms.txt");//accedemos al fichero de síntomas
    number_of_diseases = symptoms.n_sintomas(); //Obtenemos número de síntomas
    diseases = symptoms.sintomas(); //Obtenemos síntomas
    id_operation = ids[0];
    id_base = ids[1];
    id_device = ids[2];
    urlserver = ids[3];
    urlquery = ids[4];
    f_rec = ids[5];
    ruta = ids[6];
}

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Methods ">//GEN-BEGIN:|methods|0|
//</editor-fold>//GEN-END:|methods|0|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Method: initialize
">//GEN-BEGIN:|0-initialize|0|0-preInitialize
/**
 * Initalizes the application.
 * It is called only once when the MIDlet is started. The method is called before the
<code>startMIDlet</code> method.
 */
private void initialize() { //GEN-END:|0-initialize|0|0-preInitialize
    // write pre-initialize user code here
//GEN-LINE:|0-initialize|1|0-postInitialize
    // write post-initialize user code here
} //GEN-BEGIN:|0-initialize|2|
//</editor-fold>//GEN-END:|0-initialize|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Method: startMIDlet
">//GEN-BEGIN:|3-startMIDlet|0|3-preAction
/**
 * Performs an action assigned to the Mobile Device - MIDlet Started point.

```



```

public void startMIDlet() { //GEN-END: |3-startMIDlet|0|3-preAction
    // write pre-action user code here
    switchDisplayable(null, getMain()); //GEN-LINE: |3-startMIDlet|1|3-postAction
    // write post-action user code here
} //GEN-BEGIN: |3-startMIDlet|2|
//</editor-fold> //GEN-END: |3-startMIDlet|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Method: resumeMIDlet
"> //GEN-BEGIN: |4-resumeMIDlet|0|4-preAction
/**
 * Performs an action assigned to the Mobile Device - MIDlet Resumed point.
 */
public void resumeMIDlet() { //GEN-END: |4-resumeMIDlet|0|4-preAction
    // write pre-action user code here
//GEN-LINE: |4-resumeMIDlet|1|4-postAction
    // write post-action user code here
} //GEN-BEGIN: |4-resumeMIDlet|2|
//</editor-fold> //GEN-END: |4-resumeMIDlet|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Method: switchDisplayable
"> //GEN-BEGIN: |5-switchDisplayable|0|5-preSwitch
/**
 * Switches a current displayable in a display. The <code>display</code> instance is
taken from <code>getDisplay</code> method. This method is used by all actions in the design
for switching displayable.
 * @param alert the Alert which is temporarily set to the display; if <code>null</code>,
then <code>nextDisplayable</code> is set immediately
 * @param nextDisplayable the Displayable to be set
 */
public void switchDisplayable(Alert alert, Displayable nextDisplayable) {
//GEN-END: |5-switchDisplayable|0|5-preSwitch
    // write pre-switch user code here
    Display display = getDisplay(); //GEN-BEGIN: |5-switchDisplayable|1|5-postSwitch
    if (alert == null) {
        display.setCurrent(nextDisplayable);
    } else {
        display.setCurrent(alert, nextDisplayable);
    } //GEN-END: |5-switchDisplayable|1|5-postSwitch
    // write post-switch user code here
} //GEN-BEGIN: |5-switchDisplayable|2|
//</editor-fold> //GEN-END: |5-switchDisplayable|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Method: commandAction for
Displayables "> //GEN-BEGIN: |7-commandAction|0|7-preCommandAction
/**
 * Called by a system to indicated that a command has been invoked on a particular
displayable.
 * @param command the Command that was invoked
 * @param displayable the Displayable where the command was invoked
 */
public void commandAction(Command command, Displayable displayable) {
//GEN-END: |7-commandAction|0|7-preCommandAction
    // write pre-action user code here
    if (displayable == Transfer) { //GEN-BEGIN: |7-commandAction|1|108-preAction
        if (command == List.SELECT_COMMAND) { //GEN-END: |7-commandAction|1|108-preAction
            // write pre-action user code here
            TransferAction(); //GEN-LINE: |7-commandAction|2|108-postAction

```

```

        // write post-action user code here
    } else if (command == backCommand_transfer) {
//GEN-LINE:|7-commandAction|3|113-preAction
        // write pre-action user code here
        switchDisplayable(null, getMain());
//GEN-LINE:|7-commandAction|4|113-postAction
        // write post-action user code here
    } else if (command == okCommand_transfer) {
//GEN-LINE:|7-commandAction|5|490-preAction
        // write pre-action user code here
        if (Transfer.getSelectedIndex()==0) { //transferir a HQ
            switchDisplayable(null, getWaitScreen_HQ());
        }
        else if (Transfer.getSelectedIndex()==1) { //transferir a tarjeta de
memoria
            //switchDisplayable(null, getWaitScreen_SD());
        }
        else if (Transfer.getSelectedIndex()==2) { //transferir a base
            //switchDisplayable(null, getWaitScreen_Base());
        }
//GEN-LINE:|7-commandAction|6|490-postAction
        // write post-action user code here
    } //GEN-BEGIN:|7-commandAction|7|369-preAction
    } else if (displayable == bucle_add) {
        if (command == List.SELECT_COMMAND) { //GEN-END:|7-commandAction|7|369-preAction
            // write pre-action user code here
//GEN-LINE:|7-commandAction|8|369-postAction
            // write post-action user code here
        } else if (command == okCommand_bucle_add) {
//GEN-LINE:|7-commandAction|9|371-preAction
            // write pre-action user code here
            if (bucle_add.getSelectedIndex()==0) { //seleccionamos agregar más datos al
registro
                resetForm_add();
                if (choiceGroup_symptom != null)
                    choiceGroup_symptom.setSelectedIndex(disease+1, true);
                switchDisplayable(null, getForm_add_select_symptom());
            }
            else if (bucle_add.getSelectedIndex()==1) { //seleccionamos guardar registro
y volver al Menú
                stringjson = generaJSON();
                saveData sd = new saveData();
                exito = sd.saveData(f_rec, stringjson, false);
                data = null;
                vjson_del = vjson_edit = vjson_view = null;
                choiceGroup_del = choiceGroup_edit = choiceGroup_view = null;
                switchDisplayable(null, getMain());
            }
//GEN-LINE:|7-commandAction|10|371-postAction
            // write post-action user code here
        } //GEN-BEGIN:|7-commandAction|11|475-preAction
    } else if (displayable == bucle_edit) {
        if (command == List.SELECT_COMMAND) { //GEN-END:|7-commandAction|11|475-preAction
            // write pre-action user code here
            bucle_editAction(); //GEN-LINE:|7-commandAction|12|475-postAction
            // write post-action user code here
        } else if (command == okCommand_bucle_edit) {

```

```

//GEN-LINE:|7-commandAction|13|479-preAction
    // write pre-action user code here
    if (bucle_edit.getSelectedIndex()==0) { //opción agregar más datos al
registro

        resetForm_edit();//reseteo de algunos elementos del formulario
        switchDisplayable(null, getForm_edit_select_symptom());
    }
    else if (bucle_edit.getSelectedIndex()==1) { //opción guardar registro y
volver al Menú

        saveData sd_edit = new saveData();
        sd_edit.saveData(f_rec, jobject, true);
        sd_edit = null;
        vjson_del = vjson_edit = vjson_view = null;
        choiceGroup_del = choiceGroup_edit = choiceGroup_view = null;
        form_del = form_edit = form_view = null;
        switchDisplayable(null, getMain());
    }
//GEN-LINE:|7-commandAction|14|479-postAction
    // write post-action user code here
} //GEN-BEGIN:|7-commandAction|15|77-preAction
} else if (displayable == form_add) {
    if (command == backCommand_add) { //GEN-END:|7-commandAction|15|77-preAction
        // write pre-action user code here
        switchDisplayable(null, getMain());
//GEN-LINE:|7-commandAction|16|77-postAction
        // write post-action user code here
    } else if (command == okCommand_add) { //GEN-LINE:|7-commandAction|17|71-preAction
        // write pre-action user code here
        switchDisplayable(null, getForm_add_select_symptom());
//GEN-LINE:|7-commandAction|18|71-postAction
        // write post-action user code here
    } //GEN-BEGIN:|7-commandAction|19|334-preAction
} else if (displayable == form_add_number) {
    if (command == backCommand_number) { //GEN-END:|7-commandAction|19|334-preAction
        // write pre-action user code here
        switchDisplayable(null, getForm_add_select_symptom());
//GEN-LINE:|7-commandAction|20|334-postAction
        // write post-action user code here
    } else if (command == okCommand_number) {
//GEN-LINE:|7-commandAction|21|256-preAction
        // write pre-action user code here
        switchDisplayable(null, getTextBox_add());
//GEN-LINE:|7-commandAction|22|256-postAction
        // write post-action user code here

    } //GEN-BEGIN:|7-commandAction|23|260-preAction
} else if (displayable == form_add_select_symptom) {
    if (command == backCommand_select_symptom) {
//GEN-END:|7-commandAction|23|260-preAction
        // write pre-action user code here
        switchDisplayable(null, getForm_add());
//GEN-LINE:|7-commandAction|24|260-postAction
        // write post-action user code here
    } else if (command == okCommand_select_symptom) {
//GEN-LINE:|7-commandAction|25|292-preAction
        // write pre-action user code here
        switchDisplayable(null, getForm_add_number());

```

```

//GEN-LINE:|7-commandAction|26|292-postAction
    // write post-action user code here
} //GEN-BEGIN:|7-commandAction|27|410-preAction
} else if (displayable == form_del) {
    if (command == backCommand_del) { //GEN-END:|7-commandAction|27|410-preAction
        // write pre-action user code here
        switchDisplayable(null, getMain());
//GEN-LINE:|7-commandAction|28|410-postAction
        // write post-action user code here
} else if (command == okCommand_del) { //GEN-LINE:|7-commandAction|29|412-preAction
    // write pre-action user code here
    switchDisplayable(null, getTextBox_del());
//GEN-LINE:|7-commandAction|30|412-postAction
    // write post-action user code here
    if (vjson_del.isEmpty())
        textBox_del.setString("vjson_del vacío");
    else if (choiceGroup_del == null)
        textBox_del.setString("choiceGroup null");
} //GEN-BEGIN:|7-commandAction|31|81-preAction
} else if (displayable == form_edit) {
    if (command == backCommand_edit) { //GEN-END:|7-commandAction|31|81-preAction
        // write pre-action user code here
        switchDisplayable(null, getMain());
//GEN-LINE:|7-commandAction|32|81-postAction
        // write post-action user code here
} else if (command == okCommand_edit) { //GEN-LINE:|7-commandAction|33|79-preAction
    // write pre-action user code here
    switchDisplayable(null, getTextBox_edit());
//GEN-LINE:|7-commandAction|34|79-postAction
    // write post-action user code here
} //GEN-BEGIN:|7-commandAction|35|473-preAction
} else if (displayable == form_edit_number) {
    if (command == backCommand_edit_number) {
//GEN-END:|7-commandAction|35|473-preAction
        // write pre-action user code here
        textField_ed_mu5.setString("");
        textField_ed_mo5.setString("");
        textField_ed_fu5.setString("");
        textField_ed_fo5.setString("");
        switchDisplayable(null, getForm_edit_select_symptom());
//GEN-LINE:|7-commandAction|36|473-postAction
        // write post-action user code here
} else if (command == okCommand_edit_number) {
//GEN-LINE:|7-commandAction|37|471-preAction
    // write pre-action user code here
    switchDisplayable(null, getBucle_edit());
//GEN-LINE:|7-commandAction|38|471-postAction
    // write post-action user code here
} //GEN-BEGIN:|7-commandAction|39|461-preAction
} else if (displayable == form_edit_select_symptom) {
    if (command == backCommand_edit_select_symptom) {
//GEN-END:|7-commandAction|39|461-preAction
        // write pre-action user code here
        switchDisplayable(null, getTextBox_edit());
//GEN-LINE:|7-commandAction|40|461-postAction
        // write post-action user code here
} else if (command == okCommand_edit_select_symptom) {

```

```

//GEN-LINE:|7-commandAction|41|459-preAction
    // write pre-action user code here
    switchDisplayable(null, getForm_edit_number());
//GEN-LINE:|7-commandAction|42|459-postAction
    // write post-action user code here
} //GEN-BEGIN:|7-commandAction|43|432-preAction
} else if (displayable == form_settings) {
    if (command == okCommand_form_set) { //GEN-END:|7-commandAction|43|432-preAction
        // write pre-action user code here
        switchDisplayable(null, getSettings());
//GEN-LINE:|7-commandAction|44|432-postAction
        // write post-action user code here
        /*
        ids[0] = ID_Op_field.getString();
        ids[1] = ID_Base_field.getString();
        ids[2] = ID_Device_field.getString();*/
        /*try {
            ids.put("operation", ID_Op_field.getString());
            ids.put("base", ID_Base_field.getString());
            ids.put("device", ID_Device_field.getString());
        } catch (JSONException jsone) { jsone.printStackTrace(); }
        saveData sd_set = new saveData();*/
        //exito = sd_set.saveData("ids.txt", ids[0]+"\\n"+ids[1]+"\\n"+ids[2]);
    } //GEN-BEGIN:|7-commandAction|45|75-preAction
} else if (displayable == form_view) {
    if (command == backCommand_view) { //GEN-END:|7-commandAction|45|75-preAction
        // write pre-action user code here
        switchDisplayable(null, getMain());
//GEN-LINE:|7-commandAction|46|75-postAction
        // write post-action user code here
    } else if (command == okCommand_view) {
//GEN-LINE:|7-commandAction|47|378-preAction
        // write pre-action user code here
        switchDisplayable(null, getTextBox_view());
//GEN-LINE:|7-commandAction|48|378-postAction
        // write post-action user code here
    } //GEN-BEGIN:|7-commandAction|49|26-preAction
} else if (displayable == main) {
    if (command == List.SELECT_COMMAND) { //GEN-END:|7-commandAction|49|26-preAction
        // write pre-action user code here
        mainAction(); //GEN-LINE:|7-commandAction|50|26-postAction
        // write post-action user code here
    } else if (command == exitCommand_main) {
//GEN-LINE:|7-commandAction|51|34-preAction
        // write pre-action user code here
        exitMIDlet(); //GEN-LINE:|7-commandAction|52|34-postAction
        // write post-action user code here
    } else if (command == okCommand_main) {
//GEN-LINE:|7-commandAction|53|313-preAction
        // write pre-action user code here
        if (main.getSelectedIndex()==0) {
            resetForm_add(); //reseteamos formulario por si no se ha reseteado
antes

            switchDisplayable(null, getForm_add());
        }
        else if (main.getSelectedIndex()==1) {
            switchDisplayable(null, getForm_view());

```

```

    }
    else if (main.getSelectedIndex()==2) {
        resetForm_edit();
        if (choiceGroup_edit != null) {
            choiceGroup_edit = null;
        }
        switchDisplayable(null, getForm_edit());
    }
    else if (main.getSelectedIndex()==3)
        switchDisplayable(null, getForm_del());
    else if (main.getSelectedIndex()==4)
        switchDisplayable(null, getTransfer());
    else if (main.getSelectedIndex()==5)
        switchDisplayable(null, getSettings());
//GEN-LINE:|7-commandAction|54|313-postAction
    // write post-action user code here
    main.setSelectedIndex(0, true);
} //GEN-BEGIN:|7-commandAction|55|141-preAction
} else if (displayable == settings) {
    if (command == List.SELECT_COMMAND) { //GEN-END:|7-commandAction|55|141-preAction
        // write pre-action user code here
        settingsAction(); //GEN-LINE:|7-commandAction|56|141-postAction
        // write post-action user code here
    } else if (command == backCommand_config) {
//GEN-LINE:|7-commandAction|57|171-preAction
        // write pre-action user code here
        switchDisplayable(null, getMain());
//GEN-LINE:|7-commandAction|58|171-postAction
        // write post-action user code here
    } else if (command == okCommand_config) {
//GEN-LINE:|7-commandAction|59|388-preAction
        // write pre-action user code here
        if (settings.getSelectedIndex()==0)
            switchDisplayable(null, getForm_settings());
        else if (settings.getSelectedIndex()==1)
            //pero antes hay que modificar todos los registros del fichero...
            switchDisplayable(null, getMain());
//GEN-LINE:|7-commandAction|60|388-postAction
        // write post-action user code here
    } //GEN-BEGIN:|7-commandAction|61|360-preAction
} else if (displayable == textBox_add) {
    if (command == okCommand_textBox_add) { //GEN-END:|7-commandAction|61|360-preAction
        // write pre-action user code here
        switchDisplayable(null, getBucle_add());
//GEN-LINE:|7-commandAction|62|360-postAction
        // write post-action user code here
    } //GEN-BEGIN:|7-commandAction|63|446-preAction
} else if (displayable == textBox_del) {
    if (command == backCommand_textBox_del) {
//GEN-END:|7-commandAction|63|446-preAction
        // write pre-action user code here
        //si se retrocede, se resetean estas variables para poder seleccionar otro
registro

        str_del = null;
        textBox_del.setString("");
        textBox_del = null;
        switchDisplayable(null, getForm_del());

```

```

//GEN-LINE:|7-commandAction|64|446-postAction
    // write post-action user code here
    } else if (command == okCommand_textBox_del) {
//GEN-LINE:|7-commandAction|65|442-preAction
    // write pre-action user code here
    try { //se borra el elemento seleccionado para borrar, y si no hay ninguno se
vuelve al menú
        vjson_del.removeElementAt(choiceGroup_del.getSelectedIndex());
        vjson_edit = vjson_view = vjson_del;
        saveData sd_del = new saveData(); //declaramos el objeto
saveData
        sd_del.saveData(f_rec, vjson_del, true); //sobrescribimos
eliminados.txt
    }
    catch (java.lang.ArrayIndexOutOfBoundsException e) {
        textBox_del.setString(e.toString());
    }
    catch (Exception e) {
        textBox_del.setString(e.toString());
    }
    resetForm_del();
    choiceGroup_del = choiceGroup_edit = choiceGroup_view = null;
    switchDisplayable(null, getMain());
//GEN-LINE:|7-commandAction|66|442-postAction
    // write post-action user code here
    } //GEN-BEGIN:|7-commandAction|67|454-preAction
    } else if (displayable == textBox_edit) {
        if (command == backCommand_textBox_edit) {
//GEN-END:|7-commandAction|67|454-preAction
            // write pre-action user code here
            textBox_edit = null;
            switchDisplayable(null, getForm_edit());
//GEN-LINE:|7-commandAction|68|454-postAction
            // write post-action user code here
        } else if (command == okCommand_textBox_edit) {
//GEN-LINE:|7-commandAction|69|452-preAction
            // write pre-action user code here
            switchDisplayable(null, getForm_edit_select_symptom());
//GEN-LINE:|7-commandAction|70|452-postAction
            // write post-action user code here
        } //GEN-BEGIN:|7-commandAction|71|499-preAction
        } else if (displayable == textBox_upload_Base) {
            if (command == okCommand_upload_Base) { //GEN-END:|7-commandAction|71|499-preAction
                // write pre-action user code here
                switchDisplayable(null, getMain());
//GEN-LINE:|7-commandAction|72|499-postAction
                // write post-action user code here
            } //GEN-BEGIN:|7-commandAction|73|487-preAction
            } else if (displayable == textBox_upload_HQ) {
                if (command == okCommand_upload_HQ) { //GEN-END:|7-commandAction|73|487-preAction
                    // write pre-action user code here
                    switchDisplayable(null, getMain());
//GEN-LINE:|7-commandAction|74|487-postAction
                    // write post-action user code here
                } //GEN-BEGIN:|7-commandAction|75|501-preAction
                } else if (displayable == textBox_upload_SD) {
                    if (command == okCommand_upload_SD) { //GEN-END:|7-commandAction|75|501-preAction

```

```

        // write pre-action user code here
        switchDisplayable(null, getMain());
//GEN-LINE:|7-commandAction|76|501-postAction
        // write post-action user code here
    }//GEN-BEGIN:|7-commandAction|77|385-preAction
} else if (displayable == textBox_view) {
    if (command == backCommand_textBox_view) {
//GEN-END:|7-commandAction|77|385-preAction
        // write pre-action user code here
        switchDisplayable(null, getForm_view());
//GEN-LINE:|7-commandAction|78|385-postAction
        // write post-action user code here
        textBox_view = null;
        str_view = "";
    } else if (command == okCommand_textBox_view) {
//GEN-LINE:|7-commandAction|79|382-preAction
        // write pre-action user code here
        switchDisplayable(null, getMain());
//GEN-LINE:|7-commandAction|80|382-postAction
        // write post-action user code here
        textBox_view = null;
        str_view = "";
    }//GEN-BEGIN:|7-commandAction|81|506-preAction
} else if (displayable == waitScreen_Base) {
    if (command == WaitScreen.FAILURE_COMMAND) {
//GEN-END:|7-commandAction|81|506-preAction
        // write pre-action user code here
//GEN-LINE:|7-commandAction|82|506-postAction
        // write post-action user code here
    } else if (command == WaitScreen.SUCCESS_COMMAND) {
//GEN-LINE:|7-commandAction|83|505-preAction
        // write pre-action user code here
        switchDisplayable(null, getTextBox_upload_Base());
//GEN-LINE:|7-commandAction|84|505-postAction
        // write post-action user code here
    }//GEN-BEGIN:|7-commandAction|85|493-preAction
} else if (displayable == waitScreen_HQ) {
    if (command == WaitScreen.FAILURE_COMMAND) {
//GEN-END:|7-commandAction|85|493-preAction
        // write pre-action user code here
//GEN-LINE:|7-commandAction|86|493-postAction
        // write post-action user code here
    } else if (command == WaitScreen.SUCCESS_COMMAND) {
//GEN-LINE:|7-commandAction|87|492-preAction
        // write pre-action user code here
        switchDisplayable(null, getTextBox_upload_HQ());
//GEN-LINE:|7-commandAction|88|492-postAction
        // write post-action user code here
    }//GEN-BEGIN:|7-commandAction|89|510-preAction
} else if (displayable == waitScreen_SD) {
    if (command == WaitScreen.FAILURE_COMMAND) {
//GEN-END:|7-commandAction|89|510-preAction
        // write pre-action user code here
//GEN-LINE:|7-commandAction|90|510-postAction
        // write post-action user code here
    } else if (command == WaitScreen.SUCCESS_COMMAND) {
//GEN-LINE:|7-commandAction|91|509-preAction

```



```

        // write pre-action user code here
        switchDisplayable(null, getTextBox_upload_SD());
//GEN-LINE:|7-commandAction|92|509-postAction
        // write post-action user code here
    }//GEN-BEGIN:|7-commandAction|93|7-postCommandAction
} //GEN-END:|7-commandAction|93|7-postCommandAction
// write post-action user code here
} //GEN-BEGIN:|7-commandAction|94|
//</editor-fold>//GEN-END:|7-commandAction|94|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: main
">//GEN-BEGIN:|25-getter|0|25-preInit
/**
 * Returns an initiliazied instance of main component.
 * @return the initialized component instance
 */
public List getMain() {
    if (main == null) { //GEN-END:|25-getter|0|25-preInit
        // write pre-init user code here
        main = new List("Men\u00FA", Choice.IMPLICIT); //GEN-BEGIN:|25-getter|1|25-postInit
        main.append("Nuevo registro diario", null);
        main.append("Ver registro diario", null);
        main.append("Editar registro diario", null);
        main.append("Eliminar registro diario", null);
        main.append("Transferencia de datos", null);
        main.append("Configuraci\u00F3n", null);
        main.addCommand(getExitCommand_main());
        main.addCommand(getOkCommand_main());
        main.setCommandListener(this);
        main.setFitPolicy(Choice.TEXT_WRAP_DEFAULT);
        main.setSelectedFlags(new boolean[] { false, false, false, false, false, false
}); //GEN-END:|25-getter|1|25-postInit
        // write post-init user code here
    } //GEN-BEGIN:|25-getter|2|
    return main;
}
//</editor-fold>//GEN-END:|25-getter|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Method: mainAction
">//GEN-BEGIN:|25-action|0|25-preAction
/**
 * Performs an action assigned to the selected list element in the main component.
 */
public void mainAction() { //GEN-END:|25-action|0|25-preAction
    // enter pre-action user code here
    String __selectedString = getMain().getString(getMain().getSelectedIndex());
//GEN-BEGIN:|25-action|1|29-preAction
    if (__selectedString != null) {
        if (__selectedString.equals("Nuevo registro diario")) {
//GEN-END:|25-action|1|29-preAction
            // write pre-action user code here
            resetForm_add(); //reseteamos formulario por si no se ha reseteado antes
            switchDisplayable(null, getForm_add()); //GEN-LINE:|25-action|2|29-postAction
            // write post-action user code here
        } else if (__selectedString.equals("Ver registro diario")) {
//GEN-LINE:|25-action|3|41-preAction

```

```

        // write pre-action user code here
        if (choiceGroup_view != null) {
            choiceGroup_view = null;
        }
        switchDisplayable(null, getForm_view()); //GEN-LINE:|25-action|4|41-postAction
        // write post-action user code here
    } else if (__selectedString.equals("Editar registro diario")) {
//GEN-LINE:|25-action|5|30-preAction
        // write pre-action user code here
        resetForm_edit();
        if (choiceGroup_edit != null) {
            choiceGroup_edit = null;
        }
        switchDisplayable(null, getForm_edit()); //GEN-LINE:|25-action|6|30-postAction
        // write post-action user code here
    } else if (__selectedString.equals("Eliminar registro diario")) {
//GEN-LINE:|25-action|7|31-preAction
        // write pre-action user code here
        switchDisplayable(null, getForm_del()); //GEN-LINE:|25-action|8|31-postAction
        // write post-action user code here
    } else if (__selectedString.equals("Transferencia de datos")) {
//GEN-LINE:|25-action|9|32-preAction
        // write pre-action user code here
        switchDisplayable(null, getTransfer()); //GEN-LINE:|25-action|10|32-postAction
        // write post-action user code here
    } else if (__selectedString.equals("Configuraci\u00F3n")) {
//GEN-LINE:|25-action|11|118-preAction
        // write pre-action user code here
        switchDisplayable(null, getSettings()); //GEN-LINE:|25-action|12|118-postAction
        // write post-action user code here
    } //GEN-BEGIN:|25-action|13|25-postAction
} //GEN-END:|25-action|13|25-postAction
// enter post-action user code here
} //GEN-BEGIN:|25-action|14|
//</editor-fold> //GEN-END:|25-action|14|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: exitCommand_main
"> //GEN-BEGIN:|33-getter|0|33-preInit
/**
 * Returns an initiliazied instance of exitCommand_main component.
 * @return the initialized component instance
 */
public Command getExitCommand_main() {
    if (exitCommand_main == null) { //GEN-END:|33-getter|0|33-preInit
        // write pre-init user code here
        exitCommand_main = new Command("Exit", Command.EXIT, 0);
//GEN-LINE:|33-getter|1|33-postInit
        // write post-init user code here
    } //GEN-BEGIN:|33-getter|2|
    return exitCommand_main;
}
//</editor-fold> //GEN-END:|33-getter|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: form_add
"> //GEN-BEGIN:|45-getter|0|45-preInit
/**
 * Returns an initiliazied instance of form_add component.

```

```

    * @return the initialized component instance
    */
    public Form getForm_add() {
        if (form_add == null) { //GEN-END: |45-getter|0|45-preInit
            // write pre-init user code here
            //inicializamos registro diario a 0
            data = new String[4][number_of_diseases];
            for (int i = 0; i < 4; i++)
                for (int j = 0; j < number_of_diseases; j++)
                    data[i][j] = "0";
            form_add = new Form("Nuevo registro diario", new Item[] { getDateField_add() });
//GEN-BEGIN: |45-getter|1|45-postInit
            form_add.addCommand(getOkCommand_add());
            form_add.addCommand(getBackCommand_add());
            form_add.setCommandListener(this); //GEN-END: |45-getter|1|45-postInit
            // write post-init user code here
        } //GEN-BEGIN: |45-getter|2|
        return form_add;
    }
//</editor-fold> //GEN-END: |45-getter|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: dateField_add
"> //GEN-BEGIN: |47-getter|0|47-preInit
/**
 * Returns an initiliazed instance of dateField_add component.
 * @return the initialized component instance
 */
public DateField getDateField_add() {
    if (dateField_add == null) { //GEN-END: |47-getter|0|47-preInit
        // write pre-init user code here
        dateField_add = new DateField("Elegir fecha", DateField.DATE);
//GEN-BEGIN: |47-getter|1|47-postInit
        dateField_add.setDate(new java.util.Date(System.currentTimeMillis()));
//GEN-END: |47-getter|1|47-postInit
        // write post-init user code here
    } //GEN-BEGIN: |47-getter|2|
    return dateField_add;
}
//</editor-fold> //GEN-END: |47-getter|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: form_view
"> //GEN-BEGIN: |56-getter|0|56-preInit
/**
 * Returns an initiliazed instance of form_view component.
 * @return the initialized component instance
 */
public Form getForm_view() {
    if (form_view == null) { //GEN-END: |56-getter|0|56-preInit
        // write pre-init user code here
        //se accede a los json guardados en fichero
        gjson_view = new getJSON(f_rec);
        if (jsons == null)
            jsons = gjson_view.jsons();
        form_view = new Form("Ver registro diario", new Item[] { getChoiceGroup_view()
}); //GEN-BEGIN: |56-getter|1|56-postInit
        form_view.addCommand(getOkCommand_view());
        form_view.addCommand(getBackCommand_view());

```

```

        form_view.setCommandListener(this); //GEN-END: |56-getter|1|56-postInit
        // write post-init user code here
    } //GEN-BEGIN: |56-getter|2|
    return form_view;
}
//</editor-fold> //GEN-END: |56-getter|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: form_edit
"> //GEN-BEGIN: |60-getter|0|60-preInit
/**
 * Returns an initialized instance of form_edit component.
 * @return the initialized component instance
 */
public Form getForm_edit() {
    if (form_edit == null) { //GEN-END: |60-getter|0|60-preInit
        // write pre-init user code here
        form_edit = new Form("Editor registro diario", new Item[] { getChoiceGroup_edit()
}); //GEN-BEGIN: |60-getter|1|60-postInit
        form_edit.addCommand(getOkCommand_edit());
        form_edit.addCommand(getBackCommand_edit());
        form_edit.setCommandListener(this); //GEN-END: |60-getter|1|60-postInit
        // write post-init user code here
    } //GEN-BEGIN: |60-getter|2|
    return form_edit;
}
//</editor-fold> //GEN-END: |60-getter|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: okCommand_main
"> //GEN-BEGIN: |66-getter|0|66-preInit
/**
 * Returns an initialized instance of okCommand_main component.
 * @return the initialized component instance
 */
public Command getOkCommand_main() {
    if (okCommand_main == null) { //GEN-END: |66-getter|0|66-preInit
        // write pre-init user code here
        okCommand_main = new Command("Ok", Command.OK, 0);
//GEN-LINE: |66-getter|1|66-postInit
        // write post-init user code here
    } //GEN-BEGIN: |66-getter|2|
    return okCommand_main;
}
//</editor-fold> //GEN-END: |66-getter|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: okCommand_add
"> //GEN-BEGIN: |70-getter|0|70-preInit
/**
 * Returns an initialized instance of okCommand_add component.
 * @return the initialized component instance
 */
public Command getOkCommand_add() {
    if (okCommand_add == null) { //GEN-END: |70-getter|0|70-preInit
        // write pre-init user code here
        okCommand_add = new Command("Ok", Command.OK, 0);
//GEN-LINE: |70-getter|1|70-postInit
        // write post-init user code here
    } //GEN-BEGIN: |70-getter|2|

```

```

        return okCommand_add;
    }
//</editor-fold>//GEN-END:|70-getter|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: backCommand_view
">//GEN-BEGIN:|74-getter|0|74-preInit
/**
 * Returns an initiliazed instance of backCommand_view component.
 * @return the initialized component instance
 */
public Command getBackCommand_view() {
    if (backCommand_view == null) {//GEN-END:|74-getter|0|74-preInit
        // write pre-init user code here
        backCommand_view = new Command("Back", Command.BACK, 0);
//GEN-LINE:|74-getter|1|74-postInit
        // write post-init user code here
    }//GEN-BEGIN:|74-getter|2|
    return backCommand_view;
}
//</editor-fold>//GEN-END:|74-getter|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: backCommand_add
">//GEN-BEGIN:|76-getter|0|76-preInit
/**
 * Returns an initiliazed instance of backCommand_add component.
 * @return the initialized component instance
 */
public Command getBackCommand_add() {
    if (backCommand_add == null) {//GEN-END:|76-getter|0|76-preInit
        // write pre-init user code here
        backCommand_add = new Command("Back", Command.BACK, 0);
//GEN-LINE:|76-getter|1|76-postInit
        // write post-init user code here
    }//GEN-BEGIN:|76-getter|2|
    return backCommand_add;
}
//</editor-fold>//GEN-END:|76-getter|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: okCommand_edit
">//GEN-BEGIN:|78-getter|0|78-preInit
/**
 * Returns an initiliazed instance of okCommand_edit component.
 * @return the initialized component instance
 */
public Command getOkCommand_edit() {
    if (okCommand_edit == null) {//GEN-END:|78-getter|0|78-preInit
        // write pre-init user code here
        okCommand_edit = new Command("Ok", Command.OK, 0);
//GEN-LINE:|78-getter|1|78-postInit
        // write post-init user code here
    }//GEN-BEGIN:|78-getter|2|
    return okCommand_edit;
}
//</editor-fold>//GEN-END:|78-getter|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: backCommand_edit
">//GEN-BEGIN:|80-getter|0|80-preInit

```

```

/**
 * Returns an initialized instance of backCommand_edit component.
 * @return the initialized component instance
 */
public Command getBackCommand_edit() {
    if (backCommand_edit == null) { //GEN-END:|80-getter|0|80-preInit
        // write pre-init user code here
        backCommand_edit = new Command("Back", Command.BACK, 0);
//GEN-LINE:|80-getter|1|80-postInit
        // write post-init user code here
    } //GEN-BEGIN:|80-getter|2|
    return backCommand_edit;
}
//</editor-fold> //GEN-END:|80-getter|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: Transfer
"> //GEN-BEGIN:|107-getter|0|107-preInit
/**
 * Returns an initialized instance of Transfer component.
 * @return the initialized component instance
 */
public List getTransfer() {
    if (Transfer == null) { //GEN-END:|107-getter|0|107-preInit
        // write pre-init user code here
        Transfer = new List("Transferencia de registros", Choice.IMPLICIT);
//GEN-BEGIN:|107-getter|1|107-postInit
        Transfer.append("Transferir con HQ", null);
        Transfer.append("Transferir a tarjeta de memoria", null);
        Transfer.append("Transferir con base", null);
        Transfer.addCommand(getOkCommand_transfer());
        Transfer.addCommand(getBackCommand_transfer());
        Transfer.setCommandListener(this);
        Transfer.setSelectedFlags(new boolean[] { false, false, false });
//GEN-END:|107-getter|1|107-postInit
        // write post-init user code here
    } //GEN-BEGIN:|107-getter|2|
    return Transfer;
}
//</editor-fold> //GEN-END:|107-getter|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Method: TransferAction
"> //GEN-BEGIN:|107-action|0|107-preAction
/**
 * Performs an action assigned to the selected list element in the Transfer component.
 */
public void TransferAction() { //GEN-END:|107-action|0|107-preAction
    // enter pre-action user code here
    String __selectedString = getTransfer().getString(getTransfer().getSelectedIndex());
//GEN-BEGIN:|107-action|1|115-preAction
    if (__selectedString != null) {
        if (__selectedString.equals("Transferir con HQ")) {
//GEN-END:|107-action|1|115-preAction
            // write pre-action user code here
            switchDisplayable(null, getWaitScreen_HQ());
//GEN-LINE:|107-action|2|115-postAction
            // write post-action user code here
        } else if (__selectedString.equals("Transferir a tarjeta de memoria")) {

```

```

//GEN-LINE:|107-action|3|117-preAction
    // write pre-action user code here
    /*
switchDisplayable (null, getWaitScreen_SD ()); //GEN-LINE:|107-action|4|117-postAction
    */
    // write post-action user code here
    } else if (__selectedString.equals("Transferir con base")) {
//GEN-LINE:|107-action|5|114-preAction
    // write pre-action user code here
    /*
switchDisplayable (null, getWaitScreen_Base ()); //GEN-LINE:|107-action|6|114-postAction
    */
    // write post-action user code here
    } //GEN-BEGIN:|107-action|7|107-postAction
} //GEN-END:|107-action|7|107-postAction
// enter post-action user code here
} //GEN-BEGIN:|107-action|8|
//</editor-fold> //GEN-END:|107-action|8|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: backCommand_transfer
"> //GEN-BEGIN:|112-getter|0|112-preInit
/**
 * Returns an initiliazied instance of backCommand_transfer component.
 * @return the initialized component instance
 */
public Command getBackCommand_transfer() {
    if (backCommand_transfer == null) { //GEN-END:|112-getter|0|112-preInit
        // write pre-init user code here
        backCommand_transfer = new Command("Back", Command.BACK, 0);
//GEN-LINE:|112-getter|1|112-postInit
        // write post-init user code here
    } //GEN-BEGIN:|112-getter|2|
    return backCommand_transfer;
}
//</editor-fold> //GEN-END:|112-getter|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: settings
"> //GEN-BEGIN:|140-getter|0|140-preInit
/**
 * Returns an initiliazied instance of settings component.
 * @return the initialized component instance
 */
public List getSettings() {
    if (settings == null) { //GEN-END:|140-getter|0|140-preInit
        // write pre-init user code here
        settings = new List("Settings", Choice.IMPLICIT);
//GEN-BEGIN:|140-getter|1|140-postInit
        settings.append("Ajustes de dispositivo", null);
        settings.append("Aplicar ajustes a datos almacenados", null);
        settings.addCommand(getOkCommand_config());
        settings.addCommand(getBackCommand_config());
        settings.setCommandListener(this);
        settings.setSelectedFlags(new boolean[] { false, false });
//GEN-END:|140-getter|1|140-postInit
        // write post-init user code here
    } //GEN-BEGIN:|140-getter|2|
    return settings;
}

```

```

}
//</editor-fold>//GEN-END:|140-getter|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Method: settingsAction
">//GEN-BEGIN:|140-action|0|140-preAction
/**
 * Performs an action assigned to the selected list element in the settings component.
 */
public void settingsAction() { //GEN-END:|140-action|0|140-preAction
    // enter pre-action user code here
    String __selectedString = getSettings().getString(getSettings().getSelectedIndex());
//GEN-BEGIN:|140-action|1|144-preAction
    if (__selectedString != null) {
        if (__selectedString.equals("Ajustes de dispositivo")) {
//GEN-END:|140-action|1|144-preAction
            // write pre-action user code here
            switchDisplayable(null, getForm_settings());
//GEN-LINE:|140-action|2|144-postAction
            // write post-action user code here
        } else if (__selectedString.equals("Aplicar ajustes a datos almacenados")) {
//GEN-LINE:|140-action|3|143-preAction
            // write pre-action user code here
            switchDisplayable(null, getMain()); //GEN-LINE:|140-action|4|143-postAction
            // write post-action user code here
        } //GEN-BEGIN:|140-action|5|140-postAction
    } //GEN-END:|140-action|5|140-postAction
    // enter post-action user code here
} //GEN-BEGIN:|140-action|6|
//</editor-fold>//GEN-END:|140-action|6|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: backCommand_config
">//GEN-BEGIN:|170-getter|0|170-preInit
/**
 * Returns an initiliazed instance of backCommand_config component.
 * @return the initialized component instance
 */
public Command getBackCommand_config() {
    if (backCommand_config == null) { //GEN-END:|170-getter|0|170-preInit
        // write pre-init user code here
        backCommand_config = new Command("Back", Command.BACK, 0);
//GEN-LINE:|170-getter|1|170-postInit
        // write post-init user code here
    } //GEN-BEGIN:|170-getter|2|
    return backCommand_config;
}
//</editor-fold>//GEN-END:|170-getter|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: choiceGroup_symptom
">//GEN-BEGIN:|225-getter|0|225-preInit
/**
 * Returns an initiliazed instance of choiceGroup_symptom component.
 * @return the initialized component instance
 */
public ChoiceGroup getChoiceGroup_symptom() {
    if (choiceGroup_symptom == null) { //GEN-END:|225-getter|0|225-preInit
        // write pre-init user code here
        //aquí generamos la lista de síntomas en función al fichero de configuración

```



```

choiceGroup_symptom = new ChoiceGroup("choiceGroup", Choice.EXCLUSIVE);
for (int i=0;i<number_of_diseases;i++) {
    choiceGroup_symptom.append(diseases[i], null);
}
for (int i=0;i<number_of_diseases;i++) {
    choiceGroup_symptom.setFont(i, null);
}
choiceGroup_symptom.setFitPolicy(Choice.TEXT_WRAP_DEFAULT);
booleano = new boolean[number_of_diseases];
for (int i=0;i<number_of_diseases;i++) {
    booleano[i] = false;
}
choiceGroup_symptom.setSelectedFlags(booleano);
/* código generado por NetBeans
choiceGroup_symptom = new ChoiceGroup ("Seleccione s\u00EDntoma",
Choice.EXCLUSIVE);//GEN-BEGIN:|225-getter|1|225-postInit
choiceGroup_symptom.append ("Choice Element 1", null);
choiceGroup_symptom.setLayout (ImageItem.LAYOUT_DEFAULT);
choiceGroup_symptom.setFitPolicy (Choice.TEXT_WRAP_DEFAULT);
choiceGroup_symptom.setSelectedFlags (new boolean[] { false
});//GEN-END:|225-getter|1|225-postInit
*/
        // write post-init user code here*/
    }//GEN-BEGIN:|225-getter|2|
    return choiceGroup_symptom;
}
//</editor-fold>//GEN-END:|225-getter|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter:
backCommand_select_symptom ">//GEN-BEGIN:|229-getter|0|229-preInit
/**
 * Returns an initiliazed instance of backCommand_select_symptom component.
 * @return the initialized component instance
 */
public Command getBackCommand_select_symptom() {
    if (backCommand_select_symptom == null) { //GEN-END:|229-getter|0|229-preInit
        // write pre-init user code here
        backCommand_select_symptom = new Command("Back", Command.BACK, 0);
//GEN-LINE:|229-getter|1|229-postInit
        // write post-init user code here
    } //GEN-BEGIN:|229-getter|2|
    return backCommand_select_symptom;
}
//</editor-fold>//GEN-END:|229-getter|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: form_add_number
">//GEN-BEGIN:|253-getter|0|253-preInit
/**
 * Returns an initiliazed instance of form_add_number component.
 * @return the initialized component instance
 */
public Form getForm_add_number() {
    if (form_add_number == null) { //GEN-END:|253-getter|0|253-preInit
        // write pre-init user code here
        form_add_number = new Form("Introduzca el n\u00FAmero de casos:", new Item[] {
getTextField_mu5(), getTextField_mo5(), getTextField_fu5(), getTextField_fo5() });
//GEN-BEGIN:|253-getter|1|253-postInit
        form_add_number.addCommand(getOkCommand_number());

```

```

        form_add_number.addCommand(getBackCommand_number());
        form_add_number.setCommandListener(this); //GEN-END: |253-getter|1|253-postInit
        // write post-init user code here
    } //GEN-BEGIN: |253-getter|2|
    return form_add_number;
}
//</editor-fold> //GEN-END: |253-getter|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: textField_mu5
"> //GEN-BEGIN: |254-getter|0|254-preInit
/**
 * Returns an initiliazed instance of textField_mu5 component.
 * @return the initialized component instance
 */
public TextField getTextField_mu5() {
    if (textField_mu5 == null) { //GEN-END: |254-getter|0|254-preInit
        // write pre-init user code here
        textField_mu5 = new TextField("Male under 5 years", null, 32, TextField.NUMERIC);
//GEN-LINE: |254-getter|1|254-postInit
        // write post-init user code here
    } //GEN-BEGIN: |254-getter|2|
    return textField_mu5;
}
//</editor-fold> //GEN-END: |254-getter|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: okCommand_number
"> //GEN-BEGIN: |255-getter|0|255-preInit
/**
 * Returns an initiliazed instance of okCommand_number component.
 * @return the initialized component instance
 */
public Command getOkCommand_number() {
    if (okCommand_number == null) { //GEN-END: |255-getter|0|255-preInit
        // write pre-init user code here
        okCommand_number = new Command("Ok", Command.OK, 0);
//GEN-LINE: |255-getter|1|255-postInit
        // write post-init user code here
    } //GEN-BEGIN: |255-getter|2|
    return okCommand_number;
}
//</editor-fold> //GEN-END: |255-getter|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter:
okCommand_select_symptom "> //GEN-BEGIN: |291-getter|0|291-preInit
/**
 * Returns an initiliazed instance of okCommand_select_symptom component.
 * @return the initialized component instance
 */
public Command getOkCommand_select_symptom() {
    if (okCommand_select_symptom == null) { //GEN-END: |291-getter|0|291-preInit
        // write pre-init user code here
        okCommand_select_symptom = new Command("Ok", Command.OK, 0);
//GEN-LINE: |291-getter|1|291-postInit
        // write post-init user code here
    } //GEN-BEGIN: |291-getter|2|
    return okCommand_select_symptom;
}

```

```

//</editor-fold>//GEN-END:|291-getter|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: textField_mo5
">//GEN-BEGIN:|314-getter|0|314-preInit
/**
 * Returns an initiliazed instance of textField_mo5 component.
 * @return the initialized component instance
 */
public TextField getTextField_mo5() {
    if (textField_mo5 == null) {//GEN-END:|314-getter|0|314-preInit
        // write pre-init user code here
        textField_mo5 = new TextField("Male over 5 years", null, 32, TextField.NUMERIC);
//GEN-LINE:|314-getter|1|314-postInit
        // write post-init user code here
    }//GEN-BEGIN:|314-getter|2|
    return textField_mo5;
}
//</editor-fold>//GEN-END:|314-getter|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: textField_fu5
">//GEN-BEGIN:|315-getter|0|315-preInit
/**
 * Returns an initiliazed instance of textField_fu5 component.
 * @return the initialized component instance
 */
public TextField getTextField_fu5() {
    if (textField_fu5 == null) {//GEN-END:|315-getter|0|315-preInit
        // write pre-init user code here
        textField_fu5 = new TextField("Female under 5 years", null, 32, TextField.NUMERIC
);//GEN-LINE:|315-getter|1|315-postInit
        // write post-init user code here
    }//GEN-BEGIN:|315-getter|2|
    return textField_fu5;
}
//</editor-fold>//GEN-END:|315-getter|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: textField_fo5
">//GEN-BEGIN:|316-getter|0|316-preInit
/**
 * Returns an initiliazed instance of textField_fo5 component.
 * @return the initialized component instance
 */
public TextField getTextField_fo5() {
    if (textField_fo5 == null) {//GEN-END:|316-getter|0|316-preInit
        // write pre-init user code here
        textField_fo5 = new TextField("Female over 5 years", null, 32, TextField.NUMERIC
);//GEN-LINE:|316-getter|1|316-postInit
        // write post-init user code here
    }//GEN-BEGIN:|316-getter|2|
    return textField_fo5;
}
//</editor-fold>//GEN-END:|316-getter|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: backCommand_number
">//GEN-BEGIN:|333-getter|0|333-preInit
/**
 * Returns an initiliazed instance of backCommand_number component.

```

```

    * @return the initialized component instance
    */
public Command getBackCommand_number() {
    if (backCommand_number == null) { //GEN-END:|333-getter|0|333-preInit
        // write pre-init user code here
        backCommand_number = new Command("Back", Command.BACK, 0);
//GEN-LINE:|333-getter|1|333-postInit
        // write post-init user code here
    } //GEN-BEGIN:|333-getter|2|
    return backCommand_number;
}
//</editor-fold> //GEN-END:|333-getter|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: textBox_add
"> //GEN-BEGIN:|351-getter|0|351-preInit
/**
 * Returns an initiliazed instance of textBox_add component.
 * @return the initialized component instance
 */
public TextBox getTextBox_add() {
    if (textBox_add == null) { //GEN-END:|351-getter|0|351-preInit
        // write pre-init user code here
        //guarda en las variables los datos recogidos en el formulario
        if (data == null) {
            data = new String[4][number_of_diseases];
            for (int i = 0; i < 4; i++)
                for (int j = 0; j < number_of_diseases; j++)
                    data[i][j] = "0";
        }
        date_add = generaDate(dateField_add.getDate()); //guarda en date_add la fecha
introducida
        disease = choiceGroup_symptom.getSelectedIndex(); //guarda el síntoma seleccionado
        if (textField_mu5.getString().compareTo("") != 0)
            data[0][disease] = textField_mu5.getString();
        if (textField_mo5.getString().compareTo("") != 0)
            data[1][disease] = textField_mo5.getString();
        if (textField_fu5.getString().compareTo("") != 0)
            data[2][disease] = textField_fu5.getString();
        if (textField_fo5.getString().compareTo("") != 0)
            data[3][disease] = textField_fo5.getString();
        //genera "veamos": string que se representa en el textbox siguiente
        veamos = "Date: "+date_add+"\n";
        for (int i=0;i<4;i++) {
            if (i == 0)
                veamos += "Male under 5:\n";
            else if (i == 1)
                veamos += "Male over 5:\n";
            else if (i == 2)
                veamos += "Female under 5:\n";
            else if (i == 3)
                veamos += "Female over 5:\n";
            for (int j=0;j<number_of_diseases;j++) {
                veamos += data[i][j]+", ";
            }
            veamos += "\n";
        }
        textBox_add = new TextBox("Registro generado", veamos, 1000, TextField.ANY |

```

```

TextField.UNEDITABLE); //GEN-BEGIN: |351-getter|1|351-postInit
    textBox_add.addCommand(getOkCommand_textBox_add());
    textBox_add.setCommandListener(this); //GEN-END: |351-getter|1|351-postInit
    // write post-init user code here
} //GEN-BEGIN: |351-getter|2|
return textBox_add;
}
//</editor-fold> //GEN-END: |351-getter|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: okCommand_textBox_add
"> //GEN-BEGIN: |359-getter|0|359-preInit
/**
 * Returns an initiliazed instance of okCommand_textBox_add component.
 * @return the initialized component instance
 */
public Command getOkCommand_textBox_add() {
    if (okCommand_textBox_add == null) { //GEN-END: |359-getter|0|359-preInit
        // write pre-init user code here
        okCommand_textBox_add = new Command("Ok", Command.OK, 0);
//GEN-LINE: |359-getter|1|359-postInit
        // write post-init user code here
    } //GEN-BEGIN: |359-getter|2|
    return okCommand_textBox_add;
}
//</editor-fold> //GEN-END: |359-getter|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: form_add_select_symptom
"> //GEN-BEGIN: |221-getter|0|221-preInit
/**
 * Returns an initiliazed instance of form_add_select_symptom component.
 * @return the initialized component instance
 */
public Form getForm_add_select_symptom() {
    if (form_add_select_symptom == null) { //GEN-END: |221-getter|0|221-preInit
        // write pre-init user code here
        form_add_select_symptom = new Form("A\u00Fladir registro", new Item[] {
getChoiceGroup_symptom() }); //GEN-BEGIN: |221-getter|1|221-postInit
        form_add_select_symptom.addCommand(getOkCommand_select_symptom());
        form_add_select_symptom.addCommand(getBackCommand_select_symptom());
        form_add_select_symptom.setCommandListener(this);
//GEN-END: |221-getter|1|221-postInit
        // write post-init user code here
    } //GEN-BEGIN: |221-getter|2|
    return form_add_select_symptom;
}
//</editor-fold> //GEN-END: |221-getter|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: okCommand_bucle_add
"> //GEN-BEGIN: |364-getter|0|364-preInit
/**
 * Returns an initiliazed instance of okCommand_bucle_add component.
 * @return the initialized component instance
 */
public Command getOkCommand_bucle_add() {
    if (okCommand_bucle_add == null) { //GEN-END: |364-getter|0|364-preInit
        // write pre-init user code here
        okCommand_bucle_add = new Command("Ok", Command.OK, 0);

```

```

//GEN-LINE:|364-getter|1|364-postInit
    // write post-init user code here
} //GEN-BEGIN:|364-getter|2|
return okCommand_bucle_add;
}
//</editor-fold>//GEN-END:|364-getter|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: bucle_add
">//GEN-BEGIN:|368-getter|0|368-preInit
/**
 * Returns an initiliazied instance of bucle_add component.
 * @return the initialized component instance
 */
public List getBucle_add() {
    if (bucle_add == null) { //GEN-END:|368-getter|0|368-preInit
        // write pre-init user code here
        bucle_add = new List("Elija una opci\u00F3n:", Choice.IMPLICIT);
//GEN-BEGIN:|368-getter|1|368-postInit
        bucle_add.append("A\u00Fladir m\u00E9s s\u00EDntomas del mismo d\u00E1", null);
        bucle_add.append("Guardar y volver al Men\u00FA principal", null);
        bucle_add.addCommand(getOkCommand_bucle_add());
        bucle_add.setCommandListener(this);
        bucle_add.setSelectedFlags(new boolean[] { false, false });
//GEN-END:|368-getter|1|368-postInit
        // write post-init user code here
    } //GEN-BEGIN:|368-getter|2|
    return bucle_add;
}
//</editor-fold>//GEN-END:|368-getter|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Method: bucle_addAction
">//GEN-BEGIN:|368-action|0|368-preAction
/**
 * Performs an action assigned to the selected list element in the bucle_add component.
 */
public void bucle_addAction() { //GEN-END:|368-action|0|368-preAction
    // enter pre-action user code here
    String __selectedString = getBucle_add().getString(getBucle_add().getSelectedIndex
()); //GEN-BEGIN:|368-action|1|373-preAction
    if (__selectedString != null) {
        if (__selectedString.equals("A\u00Fladir m\u00E9s s\u00EDntomas del mismo
d\u00E1")) { //GEN-END:|368-action|1|373-preAction
            // write pre-action user code here
            resetForm_add();
            if (choiceGroup_symptom != null)
                choiceGroup_symptom.setSelectedIndex(disease+1, true);
            switchDisplayable(null, getForm_add_select_symptom());
//GEN-LINE:|368-action|2|373-postAction
            // write post-action user code here
        } else if (__selectedString.equals("Guardar y volver al Men\u00FA principal")) {
//GEN-LINE:|368-action|3|374-preAction
            // write pre-action user code here
            stringjson = generaJSON();
            saveData sd = new saveData();
            exito = sd.saveData(f_rec, stringjson, false);
            data = null;
            vjson_del = vjson_edit = vjson_view = null;

```

```

        choiceGroup_del = choiceGroup_edit = choiceGroup_view = null;
        choiceGroup_symptom.setSelectedIndex(0, true);
        switchDisplayable(null, getMain()); //GEN-LINE:|368-action|4|374-postAction
        // write post-action user code here
    } //GEN-BEGIN:|368-action|5|368-postAction
} //GEN-END:|368-action|5|368-postAction
// enter post-action user code here
} //GEN-BEGIN:|368-action|6|
//</editor-fold> //GEN-END:|368-action|6|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: textBox_view
"> //GEN-BEGIN:|379-getter|0|379-preInit
/**
 * Returns an initiliazied instance of textBox_view component.
 * @return the initialized component instance
 */
public TextBox getTextBox_view() {
    if (textBox_view == null) { //GEN-END:|379-getter|0|379-preInit
        // write pre-init user code here
        //muestra los datos del registro seleccionado para visualizar
        JSONArray arr_view_mu5 = new JSONArray();
        JSONArray arr_view_mo5 = new JSONArray();
        JSONArray arr_view_fu5 = new JSONArray();
        JSONArray arr_view_fo5 = new JSONArray();
        try {
            json_view = jsonObject[choiceGroup_view.getSelectedIndex()];
            arr_view_mu5 = json_view.getJSONArray("mu5");
            arr_view_mo5 = json_view.getJSONArray("mo5");
            arr_view_fu5 = json_view.getJSONArray("fu5");
            arr_view_fo5 = json_view.getJSONArray("fo5");
            date_view = json_view.getString("date");

            //genera "str_view": string que se representa en el textbox siguiente
            str_view = "Date: "+date_view+"\n";
            for (int i=0; i<4; i++) {
                if (i == 0) {
                    str_view += "male under 5:\n";
                    for (int j=0; j<arr_view_mu5.length(); j++)
                        str_view += arr_view_mu5.getInt(j)+", ";
                    str_view = str_view.substring(0, str_view.length()-1); //quitar
última coma ,
                }
                else if (i == 1) {
                    str_view += "male over 5:\n";
                    for (int k=0; k<arr_view_mo5.length(); k++)
                        str_view += arr_view_mo5.getInt(k)+", ";
                    str_view = str_view.substring(0, str_view.length()-1); //quitar
última coma ,
                }
                else if (i == 2) {
                    str_view += "female under 5:\n";
                    for (int l=0; l<arr_view_fu5.length(); l++)
                        str_view += arr_view_fu5.getInt(l)+", ";
                    str_view = str_view.substring(0, str_view.length()-1); //quitar
última coma ,
                }
                else if (i == 3) {

```

```

        str_view += "female over 5:\n";
        for (int m=0; m<arr_view_fo5.length(); m++)
            str_view += arr_view_fo5.getInt(m)+", ";
        str_view = str_view.substring(0, str_view.length()-1);//quitar
última coma ,
    }
    str_view += "\n";
}
}
catch (JSONException jse) {
    jse.printStackTrace();
}
catch (java.lang.ArrayIndexOutOfBoundsException e) {
    switchDisplayable(null, getMain());
}

textBox_view = new TextBox("Salida:", str_view, 10000, TextField.ANY | TextField.
UNEDITABLE); //GEN-BEGIN:|379-getter|1|379-postInit
textBox_view.addCommand(getOkCommand_textBox_view());
textBox_view.addCommand(getBackCommand_textBox_view());
textBox_view.setCommandListener(this); //GEN-END:|379-getter|1|379-postInit
// write post-init user code here
} //GEN-BEGIN:|379-getter|2|
return textBox_view;
}
//</editor-fold> //GEN-END:|379-getter|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: okCommand_view
"> //GEN-BEGIN:|377-getter|0|377-preInit
/**
 * Returns an initialized instance of okCommand_view component.
 * @return the initialized component instance
 */
public Command getOkCommand_view() {
    if (okCommand_view == null) { //GEN-END:|377-getter|0|377-preInit
        // write pre-init user code here
        okCommand_view = new Command("Ok", Command.OK, 0);
//GEN-LINE:|377-getter|1|377-postInit
        // write post-init user code here
    } //GEN-BEGIN:|377-getter|2|
    return okCommand_view;
}
//</editor-fold> //GEN-END:|377-getter|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: okCommand_textBox_view
"> //GEN-BEGIN:|381-getter|0|381-preInit
/**
 * Returns an initialized instance of okCommand_textBox_view component.
 * @return the initialized component instance
 */
public Command getOkCommand_textBox_view() {
    if (okCommand_textBox_view == null) { //GEN-END:|381-getter|0|381-preInit
        // write pre-init user code here
        okCommand_textBox_view = new Command("Ok", Command.OK, 0);
//GEN-LINE:|381-getter|1|381-postInit
        // write post-init user code here
    } //GEN-BEGIN:|381-getter|2|

```



```

    return okCommand_textBox_view;
}
//</editor-fold>//GEN-END:|381-getter|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter:
backCommand_textBox_view ">//GEN-BEGIN:|384-getter|0|384-preInit
/**
 * Returns an initiliazed instance of backCommand_textBox_view component.
 * @return the initialized component instance
 */
public Command getBackCommand_textBox_view() {
    if (backCommand_textBox_view == null) { //GEN-END:|384-getter|0|384-preInit
        // write pre-init user code here
        backCommand_textBox_view = new Command("Back", Command.BACK, 0);
//GEN-LINE:|384-getter|1|384-postInit
        // write post-init user code here
    } //GEN-BEGIN:|384-getter|2|
    return backCommand_textBox_view;
}
//</editor-fold>//GEN-END:|384-getter|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: okCommand_config
">//GEN-BEGIN:|387-getter|0|387-preInit
/**
 * Returns an initiliazed instance of okCommand_config component.
 * @return the initialized component instance
 */
public Command getOkCommand_config() {
    if (okCommand_config == null) { //GEN-END:|387-getter|0|387-preInit
        // write pre-init user code here
        okCommand_config = new Command("Ok", Command.OK, 0);
//GEN-LINE:|387-getter|1|387-postInit
        // write post-init user code here
    } //GEN-BEGIN:|387-getter|2|
    return okCommand_config;
}
//</editor-fold>//GEN-END:|387-getter|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: form_del
">//GEN-BEGIN:|408-getter|0|408-preInit
/**
 * Returns an initiliazed instance of form_del component.
 * @return the initialized component instance
 */
public Form getForm_del() {
    if (form_del == null) { //GEN-END:|408-getter|0|408-preInit
        // write pre-init user code here
        // Eliminar registro. Primero se cargan los registros del fichero
        // pero se visualizan sólo las fechas. La fecha elegida es el registro que se
borrará

        // Se sobrescribirá el fichero con los strings restantes
        form_del = new Form("Eliminar registro diario", new Item[] { getChoiceGroup_del()
}); //GEN-BEGIN:|408-getter|1|408-postInit
        form_del.addCommand(getOkCommand_del());
        form_del.addCommand(getBackCommand_del());
        form_del.setCommandListener(this); //GEN-END:|408-getter|1|408-postInit
        // write post-init user code here

```

```

    }
    //GEN-END:|408-getter|2|

    //<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: backCommand_del
">//GEN-BEGIN:|409-getter|0|409-preInit
    /**
     * Returns an initiliazed instance of backCommand_del component.
     * @return the initialized component instance
     */
    public Command getBackCommand_del() {
        if (backCommand_del == null) { //GEN-END:|409-getter|0|409-preInit
            // write pre-init user code here
            backCommand_del = new Command("Back", Command.BACK, 0);
//GEN-LINE:|409-getter|1|409-postInit
            // write post-init user code here
        } //GEN-BEGIN:|409-getter|2|
        return backCommand_del;
    }
    //GEN-END:|409-getter|2|

    //<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: okCommand_del
">//GEN-BEGIN:|411-getter|0|411-preInit
    /**
     * Returns an initiliazed instance of okCommand_del component.
     * @return the initialized component instance
     */
    public Command getOkCommand_del() {
        if (okCommand_del == null) { //GEN-END:|411-getter|0|411-preInit
            // write pre-init user code here
            okCommand_del = new Command("Ok", Command.OK, 0);
//GEN-LINE:|411-getter|1|411-postInit
            // write post-init user code here
        } //GEN-BEGIN:|411-getter|2|
        return okCommand_del;
    }
    //GEN-END:|411-getter|2|

    //<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: choiceGroup_del
">//GEN-BEGIN:|414-getter|0|414-preInit
    /**
     * Returns an initiliazed instance of choiceGroup_del component.
     * @return the initialized component instance
     */
    public ChoiceGroup getChoiceGroup_del() {
        if (choiceGroup_del == null) { //GEN-END:|414-getter|0|414-preInit
            // write pre-init user code here
            /*
choiceGroup_del = new ChoiceGroup ("Registros disponibles:",
Choice.EXCLUSIVE); //GEN-LINE:|414-getter|1|414-postInit
            // write post-init user code here*/
            choiceGroup_del = generaChoiceGroup(vjson_del, choiceGroup_del);
        } //GEN-BEGIN:|414-getter|2|
        return choiceGroup_del;
    }
    //GEN-END:|414-getter|2|

```

```

    //<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: form_settings
">//GEN-BEGIN:|428-getter|0|428-preInit
    /**
     * Returns an initiliazed instance of form_settings component.
     * @return the initialized component instance
     */
    public Form getForm_settings() {
        if (form_settings == null) { //GEN-END:|428-getter|0|428-preInit
            // write pre-init user code here
            form_settings = new Form("Ajustes actuales:", new Item[] { getID_Op_field(),
getID_Base_field(), getID_Device_field() }); //GEN-BEGIN:|428-getter|1|428-postInit
            form_settings.addCommand(getOkCommand_form_set());
            form_settings.setCommandListener(this); //GEN-END:|428-getter|1|428-postInit
            // write post-init user code here
        } //GEN-BEGIN:|428-getter|2|
        return form_settings;
    }
//</editor-fold>//GEN-END:|428-getter|2|

    //<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: ID_Op_field
">//GEN-BEGIN:|437-getter|0|437-preInit
    /**
     * Returns an initiliazed instance of ID_Op_field component.
     * @return the initialized component instance
     */
    public TextField getID_Op_field() {
        if (ID_Op_field == null) { //GEN-END:|437-getter|0|437-preInit
            // write pre-init user code here
            //try {
                ID_Op_field = new TextField("ID Operaci\u00F3n", ids[0]
//GEN-BEGIN:|437-getter|1|437-postInit
                , 32, TextField.ANY); //GEN-END:|437-getter|1|437-postInit
            // write post-init user code here
            //} catch ( JSONException jsone) { jsone.printStackTrace(); }
        } //GEN-BEGIN:|437-getter|2|
        return ID_Op_field;
    }
//</editor-fold>//GEN-END:|437-getter|2|

    //<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: ID_Base_field
">//GEN-BEGIN:|438-getter|0|438-preInit
    /**
     * Returns an initiliazed instance of ID_Base_field component.
     * @return the initialized component instance
     */
    public TextField getID_Base_field() {
        if (ID_Base_field == null) { //GEN-END:|438-getter|0|438-preInit
            // write pre-init user code here
            //try {
                ID_Base_field = new TextField("ID Base", ids[1], 32, TextField.ANY);
//GEN-LINE:|438-getter|1|438-postInit
            // write post-init user code here
            //} catch ( JSONException jsone) { jsone.printStackTrace(); }
        } //GEN-BEGIN:|438-getter|2|
        return ID_Base_field;
    }

```

```

//</editor-fold>//GEN-END:|438-getter|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: ID_Device_field
">//GEN-BEGIN:|439-getter|0|439-preInit
/**
 * Returns an initiliazed instance of ID_Device_field component.
 * @return the initialized component instance
 */
public TextField getID_Device_field() {
    if (ID_Device_field == null) { //GEN-END:|439-getter|0|439-preInit
        // write pre-init user code here
        //try {
            ID_Device_field = new TextField("ID Dispositivo", ids[2], 32, TextField.ANY);
//GEN-LINE:|439-getter|1|439-postInit
        // write post-init user code here
        //} catch ( JSONException jsone) { jsone.printStackTrace(); }
    } //GEN-BEGIN:|439-getter|2|
    return ID_Device_field;
}
//</editor-fold>//GEN-END:|439-getter|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: okCommand_form_set
">//GEN-BEGIN:|431-getter|0|431-preInit
/**
 * Returns an initiliazed instance of okCommand_form_set component.
 * @return the initialized component instance
 */
public Command getOkCommand_form_set() {
    if (okCommand_form_set == null) { //GEN-END:|431-getter|0|431-preInit
        // write pre-init user code here
        okCommand_form_set = new Command("Guardar", Command.OK, 0);
//GEN-LINE:|431-getter|1|431-postInit
        // write post-init user code here
    } //GEN-BEGIN:|431-getter|2|
    return okCommand_form_set;
}
//</editor-fold>//GEN-END:|431-getter|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: textBox_del
">//GEN-BEGIN:|440-getter|0|440-preInit
/**
 * Returns an initiliazed instance of textBox_del component.
 * @return the initialized component instance
 */
public TextBox getTextBox_del() {
    if (textBox_del == null) { //GEN-END:|440-getter|0|440-preInit
        // write pre-init user code here
        //muestra los datos del registro seleccionado para borrar
        JSONArray arr_del_mu5 = new JSONArray();
        JSONArray arr_del_mo5 = new JSONArray();
        JSONArray arr_del_fu5 = new JSONArray();
        JSONArray arr_del_fo5 = new JSONArray();
        try {
            json_del = jobject[choiceGroup_del.getSelectedIndex()];
            arr_del_mu5 = json_del.getJSONArray("mu5");
            arr_del_mo5 = json_del.getJSONArray("mo5");
            arr_del_fu5 = json_del.getJSONArray("fu5");

```

```

arr_del_fo5 = json_del.getJSONArray("fo5");
date_del = json_del.getString("date");

//genera "str_del": string que se representa en el textbox siguiente
str_del = "Date: "+date_del+"\n";
for (int i=0; i<4; i++) {
    if (i == 0) {
        str_del += "male under 5:\n";
        for (int j=0; j<arr_del_mu5.length(); j++)
            str_del += arr_del_mu5.getInt(j)+", ";
        str_del = str_del.substring(0, str_del.length()-1);//quitar última
coma ,
    }
    else if (i == 1) {
        str_del += "male over 5:\n";
        for (int k=0; k<arr_del_mo5.length(); k++)
            str_del += arr_del_mo5.getInt(k)+", ";
        str_del = str_del.substring(0, str_del.length()-1);//quitar última
coma ,
    }
    else if (i == 2) {
        str_del += "female under 5:\n";
        for (int l=0; l<arr_del_fu5.length(); l++)
            str_del += arr_del_fu5.getInt(l)+", ";
        str_del = str_del.substring(0, str_del.length()-1);//quitar última
coma ,
    }
    else if (i == 3) {
        str_del += "female over 5:\n";
        for (int m=0; m<arr_del_fo5.length(); m++)
            str_del += arr_del_fo5.getInt(m)+", ";
        str_del = str_del.substring(0, str_del.length()-1);//quitar última
coma ,
    }
    str_del += "\n";
}
}
catch (JSONException jse) {
    jse.printStackTrace();
}
catch (java.lang.ArrayIndexOutOfBoundsException e) {
    e.printStackTrace();
    switchDisplayable(null, getMain());
}

textBox_del = new TextBox("textBox_del", str_del, 1000, TextField.ANY | TextField
.UNEDITABLE);//GEN-BEGIN: |440-getter|1|440-postInit
textBox_del.addCommand(getOkCommand_textBox_del());
textBox_del.addCommand(getBackCommand_textBox_del());
textBox_del.setCommandListener(this);//GEN-END: |440-getter|1|440-postInit
// write post-init user code here
} //GEN-BEGIN: |440-getter|2|
return textBox_del;
}
//</editor-fold>//GEN-END: |440-getter|2|

```

```

">//GEN-BEGIN:|441-getter|0|441-preInit
/**
 * Returns an initiliazed instance of okCommand_textBox_del component.
 * @return the initialized component instance
 */
public Command getOkCommand_textBox_del() {
    if (okCommand_textBox_del == null) { //GEN-END:|441-getter|0|441-preInit
        // write pre-init user code here
        okCommand_textBox_del = new Command("Ok", Command.OK, 0);
//GEN-LINE:|441-getter|1|441-postInit
        // write post-init user code here
    } //GEN-BEGIN:|441-getter|2|
    return okCommand_textBox_del;
}
//</editor-fold>//GEN-END:|441-getter|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: backCommand_textBox_del
">//GEN-BEGIN:|445-getter|0|445-preInit
/**
 * Returns an initiliazed instance of backCommand_textBox_del component.
 * @return the initialized component instance
 */
public Command getBackCommand_textBox_del() {
    if (backCommand_textBox_del == null) { //GEN-END:|445-getter|0|445-preInit
        // write pre-init user code here
        backCommand_textBox_del = new Command("Back", Command.BACK, 0);
//GEN-LINE:|445-getter|1|445-postInit
        // write post-init user code here
    } //GEN-BEGIN:|445-getter|2|
    return backCommand_textBox_del;
}
//</editor-fold>//GEN-END:|445-getter|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: choiceGroup_view
">//GEN-BEGIN:|448-getter|0|448-preInit
/**
 * Returns an initiliazed instance of choiceGroup_view component.
 * @return the initialized component instance
 */
public ChoiceGroup getChoiceGroup_view() {
    if (choiceGroup_view == null) { //GEN-END:|448-getter|0|448-preInit
        // write pre-init user code here
        /*
choiceGroup_view = new ChoiceGroup ("Registros disponibles:",
Choice.MULTIPLE); //GEN-LINE:|448-getter|1|448-postInit
        // write post-init user code here*/
        choiceGroup_view = generaChoiceGroup(vjson_view, choiceGroup_view);
    } //GEN-BEGIN:|448-getter|2|
    return choiceGroup_view;
}
//</editor-fold>//GEN-END:|448-getter|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: textBox_edit
">//GEN-BEGIN:|449-getter|0|449-preInit
/**
 * Returns an initiliazed instance of textBox_edit component.
 * @return the initialized component instance

```

```

*/
public TextBox getTextBox_edit() {
    if (textBox_edit == null) { //GEN-END:|449-getter|0|449-preInit
        // write pre-init user code here

        //muestra los datos del registro seleccionado para editar
        arr_edit_mu5 = new JSONArray();
        arr_edit_mo5 = new JSONArray();
        arr_edit_fu5 = new JSONArray();
        arr_edit_fo5 = new JSONArray();
        try {
            json_edit = jsonObject[choiceGroup_edit.getSelectedIndex()];
            arr_edit_mu5 = json_edit.getJSONArray("mu5");
            arr_edit_mo5 = json_edit.getJSONArray("mo5");
            arr_edit_fu5 = json_edit.getJSONArray("fu5");
            arr_edit_fo5 = json_edit.getJSONArray("fo5");
            date_edit = json_edit.getString("date");

            //genera "str_edit": string que se representa en el textbox siguiente
            str_edit = "Date: "+date_edit+"\n";
            for (int i=0; i<4; i++) {
                if (i == 0) {
                    str_edit += "male under 5:\n";
                    for (int j=0; j<arr_edit_mu5.length(); j++)
                        str_edit += arr_edit_mu5.getInt(j)+", ";
                    str_edit = str_edit.substring(0, str_edit.length()-1); //quitar
                }
                else if (i == 1) {
                    str_edit += "male over 5:\n";
                    for (int k=0; k<arr_edit_mo5.length(); k++)
                        str_edit += arr_edit_mo5.getInt(k)+", ";
                    str_edit = str_edit.substring(0, str_edit.length()-1); //quitar
                }
                else if (i == 2) {
                    str_edit += "female under 5:\n";
                    for (int l=0; l<arr_edit_fu5.length(); l++)
                        str_edit += arr_edit_fu5.getInt(l)+", ";
                    str_edit = str_edit.substring(0, str_edit.length()-1); //quitar
                }
                else if (i == 3) {
                    str_edit += "female over 5:\n";
                    for (int m=0; m<arr_edit_fo5.length(); m++)
                        str_edit += arr_edit_fo5.getInt(m)+", ";
                    str_edit = str_edit.substring(0, str_edit.length()-1); //quitar
                }
                str_edit += "\n";
            }
        }
        catch (JSONException jse) {
            jse.printStackTrace();
        }
    }
}

```

```

TextField.UNEDITABLE); //GEN-BEGIN: |449-getter|1|449-postInit
    textBox_edit.addCommand(getOkCommand_textBox_edit());
    textBox_edit.addCommand(getBackCommand_textBox_edit());
    textBox_edit.setCommandListener(this); //GEN-END: |449-getter|1|449-postInit
    // write post-init user code here
} //GEN-BEGIN: |449-getter|2|
return textBox_edit;
}
//</editor-fold> //GEN-END: |449-getter|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: okCommand_textBox_edit
"> //GEN-BEGIN: |451-getter|0|451-preInit
/**
 * Returns an initiliazed instance of okCommand_textBox_edit component.
 * @return the initialized component instance
 */
public Command getOkCommand_textBox_edit() {
    if (okCommand_textBox_edit == null) { //GEN-END: |451-getter|0|451-preInit
        // write pre-init user code here
        okCommand_textBox_edit = new Command("Ok", Command.OK, 0);
//GEN-LINE: |451-getter|1|451-postInit
        // write post-init user code here
    } //GEN-BEGIN: |451-getter|2|
    return okCommand_textBox_edit;
}
//</editor-fold> //GEN-END: |451-getter|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter:
backCommand_textBox_edit "> //GEN-BEGIN: |453-getter|0|453-preInit
/**
 * Returns an initiliazed instance of backCommand_textBox_edit component.
 * @return the initialized component instance
 */
public Command getBackCommand_textBox_edit() {
    if (backCommand_textBox_edit == null) { //GEN-END: |453-getter|0|453-preInit
        // write pre-init user code here
        backCommand_textBox_edit = new Command("Back", Command.BACK, 0);
//GEN-LINE: |453-getter|1|453-postInit
        // write post-init user code here
    } //GEN-BEGIN: |453-getter|2|
    return backCommand_textBox_edit;
}
//</editor-fold> //GEN-END: |453-getter|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: choiceGroup_edit
"> //GEN-BEGIN: |456-getter|0|456-preInit
/**
 * Returns an initiliazed instance of choiceGroup_edit component.
 * @return the initialized component instance
 */
public ChoiceGroup getChoiceGroup_edit() {
    if (choiceGroup_edit == null) { //GEN-END: |456-getter|0|456-preInit
        // write pre-init user code here
        /*
choiceGroup_edit = new ChoiceGroup ("Registros disponibles:",
Choice.MULTIPLE); //GEN-LINE: |456-getter|1|456-postInit
        // write post-init user code here*/

```



```

        choiceGroup_edit = generaChoiceGroup(vjson_edit, choiceGroup_edit);
    } //GEN-BEGIN: |456-getter|2|
    return choiceGroup_edit;
}
//</editor-fold> //GEN-END: |456-getter|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter:
form_edit_select_symptom "> //GEN-BEGIN: |457-getter|0|457-preInit
/**
 * Returns an initiliazed instance of form_edit_select_symptom component.
 * @return the initialized component instance
 */
public Form getForm_edit_select_symptom() {
    if (form_edit_select_symptom == null) { //GEN-END: |457-getter|0|457-preInit
        // write pre-init user code here
        form_edit_select_symptom = new Form("Editor registro", new Item[] {
getChoiceGroup_edit_symptom() }); //GEN-BEGIN: |457-getter|1|457-postInit
        form_edit_select_symptom.addCommand(getOkCommand_edit_select_symptom());
        form_edit_select_symptom.addCommand(getBackCommand_edit_select_symptom());
        form_edit_select_symptom.setCommandListener(this);
//GEN-END: |457-getter|1|457-postInit
        // write post-init user code here
    } //GEN-BEGIN: |457-getter|2|
    return form_edit_select_symptom;
}
//</editor-fold> //GEN-END: |457-getter|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter:
okCommand_edit_select_symptom "> //GEN-BEGIN: |458-getter|0|458-preInit
/**
 * Returns an initiliazed instance of okCommand_edit_select_symptom component.
 * @return the initialized component instance
 */
public Command getOkCommand_edit_select_symptom() {
    if (okCommand_edit_select_symptom == null) { //GEN-END: |458-getter|0|458-preInit
        // write pre-init user code here
        okCommand_edit_select_symptom = new Command("Ok", Command.OK, 0);
//GEN-LINE: |458-getter|1|458-postInit
        // write post-init user code here
    } //GEN-BEGIN: |458-getter|2|
    return okCommand_edit_select_symptom;
}
//</editor-fold> //GEN-END: |458-getter|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter:
backCommand_edit_select_symptom "> //GEN-BEGIN: |460-getter|0|460-preInit
/**
 * Returns an initiliazed instance of backCommand_edit_select_symptom component.
 * @return the initialized component instance
 */
public Command getBackCommand_edit_select_symptom() {
    if (backCommand_edit_select_symptom == null) { //GEN-END: |460-getter|0|460-preInit
        // write pre-init user code here
        backCommand_edit_select_symptom = new Command("Back", Command.BACK, 0);
//GEN-LINE: |460-getter|1|460-postInit
        // write post-init user code here
    } //GEN-BEGIN: |460-getter|2|

```

```

    return backCommand_edit_select_symptom;
}
//</editor-fold>//GEN-END:|460-getter|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter:
choiceGroup_edit_symptom ">//GEN-BEGIN:|463-getter|0|463-preInit
/**
 * Returns an initiliazed instance of choiceGroup_edit_symptom component.
 * @return the initialized component instance
 */
public ChoiceGroup getChoiceGroup_edit_symptom() {
    if (choiceGroup_edit_symptom == null) {//GEN-END:|463-getter|0|463-preInit
        // write pre-init user code here
        //aquí generamos la lista de síntomas en función al fichero de configuración
        choiceGroup_edit_symptom = new ChoiceGroup("Seleccione s\u00EDntoma:", Choice.
EXCLUSIVE);
        for (int i=0;i<number_of_diseases;i++) {
            choiceGroup_edit_symptom.append(diseases[i], null);
        }
        for (int i=0;i<number_of_diseases;i++) {
            choiceGroup_edit_symptom.setFont(i, null);
        }
        choiceGroup_edit_symptom.setFitPolicy(Choice.TEXT_WRAP_DEFAULT);
        booleano = new boolean[number_of_diseases];
        for (int i=0;i<number_of_diseases;i++) {
            booleano[i] = false;
        }
        choiceGroup_edit_symptom.setSelectedFlags(booleano);
        /*
choiceGroup_edit_symptom = new ChoiceGroup ("Seleccione s\u00EDntoma:",
Choice.MULTIPLE);//GEN-LINE:|463-getter|1|463-postInit
        // write post-init user code here*/
    }//GEN-BEGIN:|463-getter|2|
    return choiceGroup_edit_symptom;
}
//</editor-fold>//GEN-END:|463-getter|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: form_edit_number
">//GEN-BEGIN:|464-getter|0|464-preInit
/**
 * Returns an initiliazed instance of form_edit_number component.
 * @return the initialized component instance
 */
public Form getForm_edit_number() {
    if (form_edit_number == null) {//GEN-END:|464-getter|0|464-preInit
        // write pre-init user code here
        form_edit_number = new Form("Modifique el n\u00FAmero de casos", new Item[] {
getTextField_ed_mu5(), getTextField_ed_mo5(), getTextField_ed_fu5(), getTextField_ed_fo5(
)});//GEN-BEGIN:|464-getter|1|464-postInit
        form_edit_number.addCommand(getOkCommand_edit_number());
        form_edit_number.addCommand(getBackCommand_edit_number());
        form_edit_number.setCommandListener(this);//GEN-END:|464-getter|1|464-postInit
        // write post-init user code here
    }//GEN-BEGIN:|464-getter|2|
    return form_edit_number;
}
//</editor-fold>//GEN-END:|464-getter|2|

```

```

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: textField_ed_mu5
">//GEN-BEGIN:|466-getter|0|466-preInit
/**
 * Returns an initiliazed instance of textField_ed_mu5 component.
 * @return the initialized component instance
 */
public TextField getTextField_ed_mu5() {
    if (textField_ed_mu5 == null) { //GEN-END:|466-getter|0|466-preInit
        // write pre-init user code here
        try {
            int mu5 = arr_edit_mu5.getInt(choiceGroup_edit_symptom.getSelectedIndex());
            if (mu5 != 0)
                textField_ed_mu5 = new TextField("Male under 5 years", mu5+"", 32,
TextField.NUMERIC); //GEN-LINE:|466-getter|1|466-postInit
            else
                textField_ed_mu5 = new TextField("Male under 5 years", "", 32, TextField.
NUMERIC);

            // write post-init user code here
        }
        catch ( JSONException jsone ) {
            jsone.printStackTrace();
        }
    } //GEN-BEGIN:|466-getter|2|
    return textField_ed_mu5;
}
//</editor-fold>//GEN-END:|466-getter|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: textField_ed_mo5
">//GEN-BEGIN:|467-getter|0|467-preInit
/**
 * Returns an initiliazed instance of textField_ed_mo5 component.
 * @return the initialized component instance
 */
public TextField getTextField_ed_mo5() {
    if (textField_ed_mo5 == null) { //GEN-END:|467-getter|0|467-preInit
        // write pre-init user code here
        try {
            int mo5 = arr_edit_mo5.getInt(choiceGroup_edit_symptom.getSelectedIndex());
            if (mo5 != 0)
                textField_ed_mo5 = new TextField("Male over 5 years", mo5+"", 32,
TextField.NUMERIC); //GEN-LINE:|467-getter|1|467-postInit
            else
                textField_ed_mo5 = new TextField("Male over 5 years", "", 32, TextField.
NUMERIC);

            // write post-init user code here
        }
        catch ( JSONException jsone ) {
            jsone.printStackTrace();
        }
    } //GEN-BEGIN:|467-getter|2|
    return textField_ed_mo5;
}
//</editor-fold>//GEN-END:|467-getter|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: textField_ed_fu5
">//GEN-BEGIN:|468-getter|0|468-preInit

```

```

/**
 * Returns an initialized instance of textField_ed_fu5 component.
 * @return the initialized component instance
 */
public TextField getTextField_ed_fu5() {
    if (textField_ed_fu5 == null) { //GEN-END:|468-getter|0|468-preInit
        // write pre-init user code here
        try {
            int fu5 = arr_edit_fu5.getInt(choiceGroup_edit_symptom.getSelectedIndex());
            if (fu5 != 0)
                textField_ed_fu5 = new TextField("Female under 5 years", fu5+"", 32,
TextField.NUMERIC); //GEN-LINE:|468-getter|1|468-postInit
            else
                textField_ed_fu5 = new TextField("Female under 5 years", "", 32,
TextField.NUMERIC);
            // write post-init user code here
        }
        catch ( JSONException jsone ) {
            jsone.printStackTrace();
        }
    } //GEN-BEGIN:|468-getter|2|
    return textField_ed_fu5;
}
//</editor-fold> //GEN-END:|468-getter|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: textField_ed_fo5
"> //GEN-BEGIN:|469-getter|0|469-preInit
/**
 * Returns an initialized instance of textField_ed_fo5 component.
 * @return the initialized component instance
 */
public TextField getTextField_ed_fo5() {
    if (textField_ed_fo5 == null) { //GEN-END:|469-getter|0|469-preInit
        // write pre-init user code here
        try {
            int fo5 = arr_edit_fo5.getInt(choiceGroup_edit_symptom.getSelectedIndex());
            if (fo5 != 0)
                textField_ed_fo5 = new TextField("Female over 5 years", fo5+"", 32,
TextField.NUMERIC); //GEN-LINE:|469-getter|1|469-postInit
            else
                textField_ed_fo5 = new TextField("Female over 5 years", "", 32, TextField
.NUMERIC);
            // write post-init user code here
        }
        catch ( JSONException jsone ) {
            jsone.printStackTrace();
        }
    } //GEN-BEGIN:|469-getter|2|
    return textField_ed_fo5;
}
//</editor-fold> //GEN-END:|469-getter|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: bucle_edit
"> //GEN-BEGIN:|474-getter|0|474-preInit
/**
 * Returns an initialized instance of bucle_edit component.
 * @return the initialized component instance

```

```

*/
public List getBucle_edit() {
    if (bucle_edit == null) { //GEN-END: |474-getter|0|474-preInit
        // write pre-init user code here
        bucle_edit = new List("list", Choice.IMPLICIT);
//GEN-BEGIN: |474-getter|1|474-postInit
        bucle_edit.append("Editar m\u00E9ls s\u00EDntomas del mismo d\u00E9a", null);
        bucle_edit.append("Guardar y volver al Men\u00FA principal", null);
        bucle_edit.addCommand(getOkCommand_bucle_edit());
        bucle_edit.setCommandListener(this);
        bucle_edit.setSelectedFlags(new boolean[] { false, false });
//GEN-END: |474-getter|1|474-postInit
        // write post-init user code here
        //guardamos cambios realizados
        int sel_ind = choiceGroup_edit_symptom.getSelectedIndex();
        try {
            arr_edit_mu5.put(sel_ind, Integer.parseInt(textField_ed_mu5.getString()));
            arr_edit_mo5.put(sel_ind, Integer.parseInt(textField_ed_mo5.getString()));
            arr_edit_fu5.put(sel_ind, Integer.parseInt(textField_ed_fu5.getString()));
            arr_edit_fo5.put(sel_ind, Integer.parseInt(textField_ed_fo5.getString()));
        } catch (JSONException jsone) {
            jsone.printStackTrace();
        }
        try {
            jObject[choiceGroup_edit.getSelectedIndex()].put("mu5", arr_edit_mu5);
            jObject[choiceGroup_edit.getSelectedIndex()].put("mo5", arr_edit_mo5);
            jObject[choiceGroup_edit.getSelectedIndex()].put("fu5", arr_edit_fu5);
            jObject[choiceGroup_edit.getSelectedIndex()].put("fo5", arr_edit_fo5);
        } catch (JSONException jsone) {
            jsone.printStackTrace();
        }
    } //GEN-BEGIN: |474-getter|2|
    return bucle_edit;
}
//</editor-fold> //GEN-END: |474-getter|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Method: bucle_editAction
"> //GEN-BEGIN: |474-action|0|474-preAction
/**
 * Performs an action assigned to the selected list element in the bucle_edit component.
 */
public void bucle_editAction() { //GEN-END: |474-action|0|474-preAction
    // enter pre-action user code here
    String __selectedString = getBucle_edit().getString(getBucle_edit().getSelectedIndex
()); //GEN-BEGIN: |474-action|1|480-preAction
    if (__selectedString != null) {
        if (__selectedString.equals("Editar m\u00E9ls s\u00EDntomas del mismo d\u00E9a"))
{ //GEN-END: |474-action|1|480-preAction
            // write pre-action user code here
            resetForm_edit(); //reseteo de algunos elementos del formulario
            switchDisplayable(null, getForm_edit_select_symptom());
//GEN-LINE: |474-action|2|480-postAction
            // write post-action user code here
        } else if (__selectedString.equals("Guardar y volver al Men\u00FA principal")) {
//GEN-LINE: |474-action|3|481-preAction
            // write pre-action user code here
            saveData sd_edit = new saveData();

```

```

sd_edit.delete(f_rec);
sd_edit.saveData(f_rec, jobject, false);
vjson_del = vjson_edit = vjson_view = null;
choiceGroup_del = choiceGroup_edit = choiceGroup_view = null;
switchDisplayable(null, getMain()); //GEN-LINE:|474-action|4|481-postAction
// write post-action user code here
} //GEN-BEGIN:|474-action|5|474-postAction
} //GEN-END:|474-action|5|474-postAction
// enter post-action user code here
} //GEN-BEGIN:|474-action|6|
//</editor-fold> //GEN-END:|474-action|6|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: okCommand_edit_number
"> //GEN-BEGIN:|470-getter|0|470-preInit
/**
 * Returns an initialized instance of okCommand_edit_number component.
 * @return the initialized component instance
 */
public Command getOkCommand_edit_number() {
    if (okCommand_edit_number == null) { //GEN-END:|470-getter|0|470-preInit
        // write pre-init user code here
        okCommand_edit_number = new Command("Ok", Command.OK, 0);
//GEN-LINE:|470-getter|1|470-postInit
        // write post-init user code here
    } //GEN-BEGIN:|470-getter|2|
    return okCommand_edit_number;
}
//</editor-fold> //GEN-END:|470-getter|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: backCommand_edit_number
"> //GEN-BEGIN:|472-getter|0|472-preInit
/**
 * Returns an initialized instance of backCommand_edit_number component.
 * @return the initialized component instance
 */
public Command getBackCommand_edit_number() {
    if (backCommand_edit_number == null) { //GEN-END:|472-getter|0|472-preInit
        // write pre-init user code here
        backCommand_edit_number = new Command("Back", Command.BACK, 0);
//GEN-LINE:|472-getter|1|472-postInit
        // write post-init user code here
    } //GEN-BEGIN:|472-getter|2|
    return backCommand_edit_number;
}
//</editor-fold> //GEN-END:|472-getter|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: okCommand_bucle_edit
"> //GEN-BEGIN:|478-getter|0|478-preInit
/**
 * Returns an initialized instance of okCommand_bucle_edit component.
 * @return the initialized component instance
 */
public Command getOkCommand_bucle_edit() {
    if (okCommand_bucle_edit == null) { //GEN-END:|478-getter|0|478-preInit
        // write pre-init user code here
        okCommand_bucle_edit = new Command("Ok", Command.OK, 0);
//GEN-LINE:|478-getter|1|478-postInit

```

```

        // write post-init user code here
    } //GEN-BEGIN: |478-getter|2|
    return okCommand_bucle_edit;
}
//</editor-fold> //GEN-END: |478-getter|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: textBox_upload_HQ
"> //GEN-BEGIN: |484-getter|0|484-preInit
/**
 * Returns an initiliazed instance of textBox_upload_HQ component.
 * @return the initialized component instance
 */
public TextBox getTextBox_upload_HQ() {
    if (textBox_upload_HQ == null) { //GEN-END: |484-getter|0|484-preInit
        // write pre-init user code here
        String str_ret_HQ = new String();
        for (int i = 0; i < n_recs; i++) {
            str_ret_HQ += return_HQ[i] + "\n";
        }
        textBox_upload_HQ = new TextBox("respuesta del HQ", str_ret_HQ, 10000, TextField.
ANY | TextField.UNEDITABLE); //GEN-BEGIN: |484-getter|1|484-postInit
        textBox_upload_HQ.addCommand(getOkCommand_upload_HQ());
        textBox_upload_HQ.setCommandListener(this); //GEN-END: |484-getter|1|484-postInit
        // write post-init user code here
    } //GEN-BEGIN: |484-getter|2|
    return textBox_upload_HQ;
}
//</editor-fold> //GEN-END: |484-getter|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: okCommand_upload_HQ
"> //GEN-BEGIN: |486-getter|0|486-preInit
/**
 * Returns an initiliazed instance of okCommand_upload_HQ component.
 * @return the initialized component instance
 */
public Command getOkCommand_upload_HQ() {
    if (okCommand_upload_HQ == null) { //GEN-END: |486-getter|0|486-preInit
        // write pre-init user code here
        okCommand_upload_HQ = new Command("Ok", Command.OK, 0);
//GEN-LINE: |486-getter|1|486-postInit
        // write post-init user code here
    } //GEN-BEGIN: |486-getter|2|
    return okCommand_upload_HQ;
}
//</editor-fold> //GEN-END: |486-getter|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: okCommand_transfer
"> //GEN-BEGIN: |489-getter|0|489-preInit
/**
 * Returns an initiliazed instance of okCommand_transfer component.
 * @return the initialized component instance
 */
public Command getOkCommand_transfer() {
    if (okCommand_transfer == null) { //GEN-END: |489-getter|0|489-preInit
        // write pre-init user code here
        okCommand_transfer = new Command("Ok", Command.OK, 0);
//GEN-LINE: |489-getter|1|489-postInit

```

```

        // write post-init user code here
    } //GEN-BEGIN: |489-getter|2|
    return okCommand_transfer;
}
//</editor-fold> //GEN-END: |489-getter|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: waitScreen_HQ
"> //GEN-BEGIN: |491-getter|0|491-preInit
/**
 * Returns an initialized instance of waitScreen_HQ component.
 * @return the initialized component instance
 */
public WaitScreen getWaitScreen_HQ() {
    if (waitScreen_HQ == null) { //GEN-END: |491-getter|0|491-preInit
        // write pre-init user code here
        waitScreen_HQ = new WaitScreen(getDisplay());
//GEN-BEGIN: |491-getter|1|491-postInit
        waitScreen_HQ.setTitle("waitScreen");
        waitScreen_HQ.setCommandListener(this);
        waitScreen_HQ.setText("Wait while uploading...");
        waitScreen_HQ.setTask(getTask_upload_HQ()); //GEN-END: |491-getter|1|491-postInit
        // write post-init user code here
    } //GEN-BEGIN: |491-getter|2|
    return waitScreen_HQ;
}
//</editor-fold> //GEN-END: |491-getter|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: task_upload_HQ
"> //GEN-BEGIN: |494-getter|0|494-preInit
/**
 * Returns an initialized instance of task_upload_HQ component.
 * @return the initialized component instance
 */
public SimpleCancellableTask getTask_upload_HQ() {
    if (task_upload_HQ == null) { //GEN-END: |494-getter|0|494-preInit
        // write pre-init user code here
        task_upload_HQ = new SimpleCancellableTask(); //GEN-BEGIN: |494-getter|1|494-execute
        task_upload_HQ.setExecutable(new org.netbeans.microedition.util.Executable() {
            public void execute() throws Exception { //GEN-END: |494-getter|1|494-execute
                // write task_upload_HQ-execution user code here
                conectaHTTP chhttp;
                String str_transfer = new String();
                getJSON gj_transfer = new getJSON(f_rec);
                n_recs = gj_transfer.getVjson().size();
                Vector v_malos = new Vector();
                return_HQ = new String[n_recs];
                saveData sd_hq = new saveData();
                for (int i = 0; i < n_recs; i++) {
                    str_transfer = gj_transfer.getVjson().elementAt(i).toString();
                    chhttp = new conectaHTTP(str_transfer, urlserver, urlquery);
                    return_HQ[i] = chhttp.retorno();
                    if (return_HQ[i].equals("OK")) {
                        sd_hq.saveData("sent_"+f_rec, gj_transfer.getVjson().elementAt(i)
                ).toString(), false); //se copia el contenido viejo en un fichero
                    }
                }
                else {
                    v_malos.addElement(str_transfer);

```



```

    }
    }
    saveData sd_del = new saveData();
    sd_del.saveData(f_rec, v_malos, true);
    }//GEN-BEGIN:|494-getter|2|494-postInit
}); //GEN-END:|494-getter|2|494-postInit
// write post-init user code here
} //GEN-BEGIN:|494-getter|3|
return task_upload_HQ;
}
//</editor-fold>//GEN-END:|494-getter|3|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: textBox_upload_Base
">//GEN-BEGIN:|496-getter|0|496-preInit
/**
 * Returns an initialized instance of textBox_upload_Base component.
 * @return the initialized component instance
 */
public TextBox getTextBox_upload_Base() {
    if (textBox_upload_Base == null) { //GEN-END:|496-getter|0|496-preInit
        // write pre-init user code here
        textBox_upload_Base = new TextBox("textBox", null, 100, TextField.ANY);
//GEN-BEGIN:|496-getter|1|496-postInit
        textBox_upload_Base.addCommand(getOkCommand_upload_Base());
        textBox_upload_Base.setCommandListener(this); //GEN-END:|496-getter|1|496-postInit
        // write post-init user code here
    } //GEN-BEGIN:|496-getter|2|
    return textBox_upload_Base;
}
//</editor-fold>//GEN-END:|496-getter|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: textBox_upload_SD
">//GEN-BEGIN:|497-getter|0|497-preInit
/**
 * Returns an initialized instance of textBox_upload_SD component.
 * @return the initialized component instance
 */
public TextBox getTextBox_upload_SD() {
    if (textBox_upload_SD == null) { //GEN-END:|497-getter|0|497-preInit
        // write pre-init user code here
        textBox_upload_SD = new TextBox("textBox", null, 100, TextField.ANY);
//GEN-BEGIN:|497-getter|1|497-postInit
        textBox_upload_SD.addCommand(getOkCommand_upload_SD());
        textBox_upload_SD.setCommandListener(this); //GEN-END:|497-getter|1|497-postInit
        // write post-init user code here
    } //GEN-BEGIN:|497-getter|2|
    return textBox_upload_SD;
}
//</editor-fold>//GEN-END:|497-getter|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: waitScreen_Base
">//GEN-BEGIN:|504-getter|0|504-preInit
/**
 * Returns an initialized instance of waitScreen_Base component.
 * @return the initialized component instance
 */
public WaitScreen getWaitScreen_Base() {

```

```

    if (waitScreen_Base == null) { //GEN-END: |504-getter|0|504-preInit
        // write pre-init user code here
        waitScreen_Base = new WaitScreen(getDisplay());
//GEN-BEGIN: |504-getter|1|504-postInit
        waitScreen_Base.setTitle("waitScreen");
        waitScreen_Base.setCommandListener(this);
        waitScreen_Base.setText("Wait while transferring...");
        waitScreen_Base.setTask(getTask_upload_Base());
//GEN-END: |504-getter|1|504-postInit
        // write post-init user code here
    } //GEN-BEGIN: |504-getter|2|
    return waitScreen_Base;
}
//</editor-fold> //GEN-END: |504-getter|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: waitScreen_SD
"> //GEN-BEGIN: |508-getter|0|508-preInit
/**
 * Returns an initiliazed instance of waitScreen_SD component.
 * @return the initialized component instance
 */
public WaitScreen getWaitScreen_SD() {
    if (waitScreen_SD == null) { //GEN-END: |508-getter|0|508-preInit
        // write pre-init user code here
        waitScreen_SD = new WaitScreen(getDisplay());
//GEN-BEGIN: |508-getter|1|508-postInit
        waitScreen_SD.setTitle("waitScreen");
        waitScreen_SD.setCommandListener(this);
        waitScreen_SD.setText("Wait while copying...");
        waitScreen_SD.setTask(getTask_upload_SD()); //GEN-END: |508-getter|1|508-postInit
        // write post-init user code here
    } //GEN-BEGIN: |508-getter|2|
    return waitScreen_SD;
}
//</editor-fold> //GEN-END: |508-getter|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: okCommand_upload_Base
"> //GEN-BEGIN: |498-getter|0|498-preInit
/**
 * Returns an initiliazed instance of okCommand_upload_Base component.
 * @return the initialized component instance
 */
public Command getOkCommand_upload_Base() {
    if (okCommand_upload_Base == null) { //GEN-END: |498-getter|0|498-preInit
        // write pre-init user code here
        okCommand_upload_Base = new Command("Ok", Command.OK, 0);
//GEN-LINE: |498-getter|1|498-postInit
        // write post-init user code here
    } //GEN-BEGIN: |498-getter|2|
    return okCommand_upload_Base;
}
//</editor-fold> //GEN-END: |498-getter|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: okCommand_upload_SD
"> //GEN-BEGIN: |500-getter|0|500-preInit
/**
 * Returns an initiliazed instance of okCommand_upload_SD component.

```

```

    * @return the initialized component instance
    */
    public Command getOkCommand_upload_SD() {
        if (okCommand_upload_SD == null) { //GEN-END:|500-getter|0|500-preInit
            // write pre-init user code here
            okCommand_upload_SD = new Command("Ok", Command.OK, 0);
//GEN-LINE:|500-getter|1|500-postInit
            // write post-init user code here
        } //GEN-BEGIN:|500-getter|2|
        return okCommand_upload_SD;
    }
//</editor-fold> //GEN-END:|500-getter|2|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: task_upload_Base
"> //GEN-BEGIN:|507-getter|0|507-preInit
/**
 * Returns an initialized instance of task_upload_Base component.
 * @return the initialized component instance
 */
public SimpleCancellableTask getTask_upload_Base() {
    if (task_upload_Base == null) { //GEN-END:|507-getter|0|507-preInit
        // write pre-init user code here
        task_upload_Base = new SimpleCancellableTask();
//GEN-BEGIN:|507-getter|1|507-execute
        task_upload_Base.setExecutable(new org.netbeans.microedition.util.Executable() {
            public void execute() throws Exception { //GEN-END:|507-getter|1|507-execute
                // write task_upload_HQ-execution user code here
                conectaHTTP chhttp;
                String str_transfer = new String();
                getJSON gj_transfer = new getJSON(f_rec);
                n_recs = gj_transfer.getVjson().size();
                return_HQ = new String[n_recs];
                for (int i = 0; i < n_recs; i++) {
                    str_transfer = gj_transfer.getVjson().elementAt(i).toString();
                    chhttp = new conectaHTTP(str_transfer, urlserver, urlquery);
                    return_HQ[i] = chhttp.retorno();
                }
            } //GEN-BEGIN:|507-getter|2|507-postInit
        }); //GEN-END:|507-getter|2|507-postInit
        // write post-init user code here
    } //GEN-BEGIN:|507-getter|3|
    return task_upload_Base;
}
//</editor-fold> //GEN-END:|507-getter|3|

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: task_upload_SD
"> //GEN-BEGIN:|511-getter|0|511-preInit
/**
 * Returns an initialized instance of task_upload_SD component.
 * @return the initialized component instance
 */
public SimpleCancellableTask getTask_upload_SD() {
    if (task_upload_SD == null) { //GEN-END:|511-getter|0|511-preInit
        // write pre-init user code here
        task_upload_SD = new SimpleCancellableTask(); //GEN-BEGIN:|511-getter|1|511-execute
        task_upload_SD.setExecutable(new org.netbeans.microedition.util.Executable() {
            public void execute() throws Exception { //GEN-END:|511-getter|1|511-execute

```

```

        // write task_upload_HQ-execution user code here
        conectaHTTP chhttp;
        String str_transfer = new String();
        getJSON gj_transfer = new getJSON(f_rec);
        n_recs = gj_transfer.getVjson().size();
        return_SD = new String[n_recs];
        for (int i = 0; i < n_recs; i++) {
            str_transfer = gj_transfer.getVjson().elementAt(i).toString();
            chhttp = new conectaHTTP(str_transfer, urlserver, urlquery);
            return_SD[i] = chhttp.retorno();
        }
        saveData sd_sd = new saveData();
        sd_sd.saveData("old"+f_rec, f_rec.toString(), false); //se copia el
contenido viejo en un fichero
        sd_sd.saveData(f_rec, f_rec.toString(), true, ruta); //se copia el
fichero en la SD
        sd_sd.saveData(f_rec, "", true); //se borra el
contenido del fichero
    }//GEN-BEGIN:|511-getter|2|511-postInit
});//GEN-END:|511-getter|2|511-postInit
    // write post-init user code here
}//GEN-BEGIN:|511-getter|3|
return task_upload_SD;
}
//</editor-fold>//GEN-END:|511-getter|3|

//</editor-fold>
//</editor-fold>

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Generated Getter: task_edit
">//GEN-BEGIN:|532-getter|0|532-preInit
/**
 * Returns an initiliazed instance of task_edit component.
 * @return the initialized component instance
 */
public SimpleCancellableTask getTask_edit() {
    if (task_edit == null) { //GEN-END:|532-getter|0|532-preInit
        // write pre-init user code here
        task_edit = new SimpleCancellableTask(); //GEN-BEGIN:|532-getter|1|532-execute
        task_edit.setExecutable(new org.netbeans.microedition.util.Executable() {
            public void execute() throws Exception { //GEN-END:|532-getter|1|532-execute
                // write task_edit-execution user code here
                //guardar cambios realizados en fichero records.txt

            } //GEN-BEGIN:|532-getter|2|532-postInit
        }); //GEN-END:|532-getter|2|532-postInit
        // write post-init user code here
    } //GEN-BEGIN:|532-getter|3|
    return task_edit;
}
//</editor-fold>//GEN-END:|532-getter|3|

```

```

*/
public void resetForm_add () {
    /*if (form_add_select_symptom != null) {
        form_add_select_symptom.deleteAll();
        form_add_select_symptom.removeCommand(okCommand_select_symptom);
        form_add_select_symptom.removeCommand(backCommand_select_symptom);
        form_add_select_symptom = null;           //apunta a null para que se
vuelva a generar
    }
    if (form_add_number != null) {
        form_add_number.deleteAll();
        form_add_number.removeCommand(okCommand_number);
        form_add_number.removeCommand(backCommand_number);
        form_add_number = null;
    }*/
    textBox_add = null;
    if (textField_mu5 != null)
        textField_mu5.setString("");
    if (textField_mo5 != null)
        textField_mo5.setString("");
    if (textField_fu5 != null)
        textField_fu5.setString("");
    if (textField_fo5 != null)
        textField_fo5.setString("");
    veamos = "";
}

/**
 * Resetea el formulario form_del y sus componentes
 */
public void resetForm_del () {
    if (form_del != null) {
        form_del.deleteAll();
        form_del.removeCommand(okCommand_del);
        form_del.removeCommand(backCommand_del);
        form_del = null;
    }
    if (choiceGroup_del != null) {
        choiceGroup_del.deleteAll();
        choiceGroup_del = null;
    }
    textBox_del = null;
    str_del = "";
    //vjson_del.removeAllElements();
    //jObject = null;
}

/**
 * Resetea el formulario form_edit y sus componentes
 */
public void resetForm_edit () {
    if (textBox_edit != null) {
        textBox_edit = null;
    }
    if (textField_ed_mu5 != null)
        textField_ed_mu5.setString("");
    if (textField_ed_mo5 != null)

```

```

        textField_ed_mo5.setString("");
    if (textField_ed_fu5 != null)
        textField_ed_fu5.setString("");
    if (textField_ed_fo5 != null)
        textField_ed_fo5.setString("");
    str_edit = "";
}

/**
 * Genera un ChoiceGroup con las fechas de los registros almacenados en el fichero de
texto
 * @param vjson es el vector con el que se genera el ChoiceGroup
 * @param choiceGroup es el nombre del ChoiceGroup sin elementos
 * @return devuelve el ChoiceGroup con los elementos
 */
public ChoiceGroup generaChoiceGroup (Vector vjson, ChoiceGroup choiceGroup) {
    if (vjson == null) {
        getJSON gj = new getJSON(f_rec); //lee el fichero de registros
        vjson = new Vector();
        vjson = gj.getVjson(); //mete los registros en el vector
    }
    int n_jsons = vjson.size(); //número de jsons en el fichero

    //se inicializa el array de objetos JSON con los json almacenados
    jobject = new JSONObject[n_jsons]; //array de JSONObject del tamaño n_jsons
    try {
        for (int i=0; i<n_jsons; i++) {
            jobject[i] = new JSONObject(vjson.elementAt(i).toString()); //se crea objeto
json con cada registro
        }
    } catch (JSONException jse) { jse.printStackTrace(); }

    choiceGroup = new ChoiceGroup("Registros disponibles:", Choice.EXCLUSIVE);
    try {
        for (int i=0; i<n_jsons; i++) {
            choiceGroup.append(jobject[i].getString("date"), null); //se muestra sólo la
fecha del json
        }
    } catch (JSONException jse) {
        jse.printStackTrace();
        choiceGroup.append("excepcion", null);
    }
    for (int i=0; i<n_jsons; i++) {
        choiceGroup.setFont(i, null);
    }
    choiceGroup.setFitPolicy(Choice.EXCLUSIVE);
    boolean[] bool = new boolean[n_jsons];
    for (int i=0; i<n_jsons; i++) {
        bool[i] = false;
    }
    choiceGroup.setSelectedFlags(bool);

    vjson_view = vjson_del = vjson_edit = vjson;

    return choiceGroup;
}

```

```

/**
 * Genera el String JSON
 * @return devuelve el JSON en un objeto String
 */
public String generaJSON () {
    //formato:
    {"operation":"id_operation","base":"id_base","device":"id_device","date":"20093112", ... }
    stringjson = "{\"operation\":\""+id_operation+"\", \"base\":\""+id_base+
"\", \"device\":\""+id_device+"\", \"date\":\""+date_add+"\", ";
    stringjson += "\"mu5\":[ ";
    for (int i=0;i<number_of_diseases;i++) {
        stringjson += data[0][i]+", ";
    }
    stringjson = stringjson.substring(0, stringjson.length()-1);//quitar última coma ,
    stringjson += "], ";
    stringjson += "\"mo5\":[ ";
    for (int i=0;i<number_of_diseases;i++) {
        stringjson += data[1][i]+", ";
    }
    stringjson = stringjson.substring(0, stringjson.length()-1);//quitar última coma ,
    stringjson += "], ";
    stringjson += "\"fu5\":[ ";
    for (int i=0;i<number_of_diseases;i++) {
        stringjson += data[2][i]+", ";
    }
    stringjson = stringjson.substring(0, stringjson.length()-1);//quitar última coma ,
    stringjson += "], ";
    stringjson += "\"fo5\":[ ";
    for (int i=0;i<number_of_diseases;i++) {
        stringjson += data[3][i]+", ";
    }
    stringjson = stringjson.substring(0, stringjson.length()-1);//quitar última coma ,
    stringjson += "]}"; //cierra array y objeto
    return stringjson;
}

/**
 * Genera un String en formato yyyyMMdd a partir del objeto fecha
 * @param fecha objeto con el que se genera la fecha en String
 * @return devuelve el String en formato yyyyMMdd
 */
public String generaDate (Date fecha) {
    String date;
    long date_s = fecha.getTime();
    Calendar c = Calendar.getInstance();
    c.setTime(new Date(date_s));
    int d = c.get(Calendar.DAY_OF_MONTH);
    int m = c.get(Calendar.MONTH)+1; //el primer mes de Calendar.MONTH es 0
    int y = c.get(Calendar.YEAR);
    if (m < 10) //generamos una fecha en formato yyyyymmdd
        if (d < 10)
            date = y+"0"+m+"0"+d;
        else
            date = y+"0"+m+" "+d;
    else
        if (d < 10)
            date = y+" "+m+"0"+d;

```

```

        else
            date = y+" "+m+" "+d;
        return date;
    }

    /**
     * Returns a display instance.
     * @return the display instance.
     */
    public Display getDisplay () {
        return Display.getDisplay(this);
    }

    /**
     * Exits MIDlet.
     */
    public void exitMIDlet() {
        switchDisplayable (null, null);
        destroyApp(true);
        notifyDestroyed();
    }

    /**
     * Called when MIDlet is started.
     * Checks whether the MIDlet have been already started and initialize/starts or resumes
the MIDlet.
     */
    public void startApp() {
        if (midletPaused) {
            resumeMIDlet ();
        } else {
            initialize ();
            startMIDlet ();
        }
        midletPaused = false;
    }

    /**
     * Called when MIDlet is paused.
     */
    public void pauseApp() {
        midletPaused = true;
    }

    /**
     * Called to signal the MIDlet to terminate.
     * @param unconditional if true, then the MIDlet has to be unconditionally terminated
and all resources has to be released.
     */
    public void destroyApp(boolean unconditional) {
    }
}

```



```

/**
 * myEpidemobile. Aplicación de Gestión de información epidemiológica en emergencias
 internacionales.
 *
 * Copyright (C) 2010 Daniel Mayor Azcona daniel.mayor@unavarra.es
 *
 * Este programa es software libre. Puede redistribuirlo y/o modificarlo bajo los términos
 de la Licencia
 * Pública General de GNU según es publicada por la Free Software Foundation, bien de la
 versión 2 de dicha
 * Licencia o bien de cualquier versión posterior.
 *
 * Este programa se distribuye con la esperanza de que sea útil, pero SIN NINGUNA GARANTÍA,
 incluso sin la
 * garantía MERCANTIL implícita o sin garantizar la CONVENIENCIA PARA UN PROPÓSITO
 PARTICULAR. Véase la Licencia
 * Pública General de GNU para más detalles.
 *
 * Debería haber recibido una copia de la Licencia Pública General junto con este programa.
 Si no ha sido así,
 * escriba a la Free Software Foundation, Inc., en 675 Mass Ave, Cambridge, MA 02139, EEUU.
 */

```

```

import javax.microedition.io.Connector;
import javax.microedition.io.HttpConnection;
import java.io.DataInputStream;
import java.io.DataOutputStream;
import java.io.IOException;
import java.io.OutputStream;

```

```

/**
 * Realiza las conexiones con el clúster central mediante el protocolo HTTP.
 * @author Daniel
 */

```

```

public class conectaHTTP {

```

```

    String salida = "CONNECTION FAILURE";
    DataInputStream dis = null;

```

```

/**
 * Constructor de la clase conectaHTTP.
 * @param stringjson texto que se transmite vía POST al servidor.
 * @param urlquery consulta que se envía al servidor en formato <var>=.
 * @param urlserver URL del servidor.
 */

```

```

public conectaHTTP(String stringjson, String urlserver, String urlquery){
    try {
        this.run(stringjson, urlserver, urlquery);
    } catch (Exception e) { e.printStackTrace(); }
}

```

```

/**
 * Muestra la respuesta del servidor.
 * @return mensaje de retorno del servidor.
 */

```

```

public String retorno() {

```

```

    return salida;
}

/**
 * Lanza la conexión contra el servidor del clúster y envía el json por el método POST
 * @param stringjson texto que se transmite vía POST al servidor.
 * @param urlquery consulta que se envía al servidor en formato <var>=.
 * @param urlserver URL del servidor.
 */
private void run(String stringjson, String urlserver, String urlquery) throws IOException
{
    String url = urlserver;
    HttpURLConnection hc = null;
    OutputStream os = null;
    DataOutputStream dos = null;

    int rc;

    try {
        hc = (HttpURLConnection)Connector.open(url, Connector.READ_WRITE);
        hc.setRequestMethod(HttpURLConnection.POST);

        hc.setRequestProperty("Content-Type", "application/x-www-form-urlencoded");
        hc.setRequestProperty("User-Agent", "Profile/MIDP-2.0 Configuration/CLDC-1.1");
        hc.setRequestProperty("Content-Language", "es-ES");

        dos = hc.openDataOutputStream();
        String consulta = urlquery+stringjson;

        //envía byte a byte la consulta vía POST
        byte[] byteRequest = consulta.getBytes();
        for (int i = 0; i < byteRequest.length; i++) {
            dos.writeByte(byteRequest[i]);
        }

        rc = hc.getResponseCode();
        if (rc != HttpURLConnection.HTTP_OK) {
            throw new IOException("HTTP response code: " + rc);
        }

        //lee la entrada del DataInputStream que se recibe del servidor
        dis = hc.openDataInputStream();
        StringBuffer sb = new StringBuffer();
        int b;
        while ((b = dis.read()) != -1) {
            if (b == 10) //si el byte leído es un salto de línea,
cambiarlo por ;
                sb.append("\n");
            else
                sb.append((char)b);
        }
        salida = sb.toString();
    } catch (Exception e) { e.printStackTrace(); }
    finally {
        try {
            if (dis != null) dis.close();
            if (os != null) os.close();
        }
    }
}

```

```
        if (hc != null) hc.close();  
    } catch (Exception e) { e.printStackTrace(); }  
    }  
}
```

```

/**
 * myEpidemobile. Aplicación de Gestión de información epidemiológica en emergencias
 internacionales.
 *
 * Copyright (C) 2010 Daniel Mayor Azcona daniel.mayor@unavarra.es
 *
 * Este programa es software libre. Puede redistribuirlo y/o modificarlo bajo los términos
 de la Licencia
 * Pública General de GNU según es publicada por la Free Software Foundation, bien de la
 versión 2 de dicha
 * Licencia o bien de cualquier versión posterior.
 *
 * Este programa se distribuye con la esperanza de que sea útil, pero SIN NINGUNA GARANTÍA,
 incluso sin la
 * garantía MERCANTIL implícita o sin garantizar la CONVENIENCIA PARA UN PROPÓSITO
 PARTICULAR. Véase la Licencia
 * Pública General de GNU para más detalles.
 *
 * Debería haber recibido una copia de la Licencia Pública General junto con este programa.
 Si no ha sido así,
 * escriba a la Free Software Foundation, Inc., en 675 Mass Ave, Cambridge, MA 02139, EEUU.
 */

```

```
import java.io.InputStream;
```

```
import org.json.me.JSONObject;
```

```
import java.util.Vector;
```

```

/**
 * Accede al fichero de configuración settings.txt y obtiene las variables globales con los
 ajustes del programa.
 * @author Daniel Mayor
 */

```

```
public class getConfigIDs {
```

```
    int n = 3;
```

```
    Vector ids = new Vector();
```

```
    StringBuffer sb;
```

```
    //String[] ids = new String[5];
```

```
    int i = 0, c;
```

```

/**
 * Constructor de la clase getConfigIDs. Lee el fichero de configuración y almacena
 * las variables en un vector.
 * @param fichero nombre del fichero.
 */

```

```
public getConfigIDs(String fichero) {
```

```
    InputStream is = null;
```

```
    sb = new StringBuffer();
```

```
    try {
```

```
        is = getClass().getResourceAsStream(fichero);
```

```
        while ((c = is.read()) != -1) {
```

```
            if (c == 10) { //almacena el string acumulado en una nueva posición del
array con el LF
```

```
                ids.addElement(sb.toString());
```

```
                sb = null;
```

```
                sb = new StringBuffer();
```

```
                i++;
```

```
    }
    else if (c == 13) //quita el retorno de carro CR
    {
    else
        sb.append((char)c);
    }
    if (c == -1)
        if (sb.length() > 1) {
            ids.addElement(sb.toString());
            sb = null;
        }
    is.close();
    is = null;
} catch (Exception e) { e.printStackTrace(); }
}

/**
 * Devuelve un array de Strings con el contenido del vector ids
 * @return idstring contiene los elementos del vector
 */
public String[] idstring() {
    String[] idstring = new String[ids.size()];
    for (int j=0; j<ids.size(); j++)
        idstring[j] = ids.elementAt(j).toString();
    return idstring;
}

/**
 * Convierte el vector con los json en un objeto JSON
 * @deprecated no se utiliza
 * @return jobject objeto JSON
 */
public JSONObject vector2JSON() {
    JSONObject jobject = new JSONObject();//array de JSONObject del tamaño gj2.i
    try {
        for (int j=0; j<ids.size(); j++) {
            jobject.getJSONArray(sb.toString());
        }
    } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
    }
    return jobject;
}
}
```

```

/**
 * myEpidemobile. Aplicación de Gestión de información epidemiológica en emergencias
 internacionales.
 *
 * Copyright (C) 2010 Daniel Mayor Azcona daniel.mayor@unavarra.es
 *
 * Este programa es software libre. Puede redistribuirlo y/o modificarlo bajo los términos
 de la Licencia
 * Pública General de GNU según es publicada por la Free Software Foundation, bien de la
 versión 2 de dicha
 * Licencia o bien de cualquier versión posterior.
 *
 * Este programa se distribuye con la esperanza de que sea útil, pero SIN NINGUNA GARANTÍA,
 incluso sin la
 * garantía MERCANTIL implícita o sin garantizar la CONVENIENCIA PARA UN PROPÓSITO
 PARTICULAR. Véase la Licencia
 * Pública General de GNU para más detalles.
 *
 * Debería haber recibido una copia de la Licencia Pública General junto con este programa.
 Si no ha sido así,
 * escriba a la Free Software Foundation, Inc., en 675 Mass Ave, Cambridge, MA 02139, EEUU.
 */

```

```

import java.io.InputStream;
import java.util.Vector;

```

```

/**
 * Lee del fichero de configuración symptoms.txt los síntomas de enfermedades que se
 analizarán.
 * @author Daniel Mayor
 */
public class getConfigSymptom {
    int num_sintomas;
    String[] sintomas;//habría que afinar esto
    int c;
    Vector v = new Vector();

    /**
     * Constructor de la clase getConfigSymptom. Lee el fichero con los síntomas y los
 almacena en un vector.
     * @param fichero nombre del fichero con los síntomas.
     */
    public getConfigSymptom(String fichero) {
        InputStream is = null;
        StringBuffer sb = new StringBuffer();
        try {
            is = getClass().getResourceAsStream(fichero);
            while ((c = is.read()) != -1) {
                if (c == 10) { //almacena el String acumulado en una nueva posición del
array con el LF
                    v.addElement(sb.toString());
                    sb = null;
                    sb = new StringBuffer();
                }
                else if (c == 13) //ignora el retorno de carro CR
                    {}
            }
        }
    }
}

```

```
        else
            sb.append((char)c);
    }
    if (c == -1)
        if (sb.length() > 1) {
            v.addElement(sb.toString());
            sb = null;
        }
    num_sintomas = v.size();
    sintomas = new String[v.size()];
    for(int i=0; i<v.size(); i++){
        sintomas[i]=(v.elementAt(i).toString());
    }
    is.close();
    is = null;
} catch (Exception e) {
    e.printStackTrace();
}
}

/**
 * Devuelve el número de síntomas.
 * @return num_sintomas número de síntomas.
 */
public int n_sintomas() {
    return num_sintomas;
}

/**
 * Devuelve un array de Strings que almacena los síntomas.
 * @return sintomas array de Strings con los síntomas.
 */
public String[] sintomas() {
    return sintomas;
}
}
```

```
/**
 * myEpidemobile. Aplicación de Gestión de información epidemiológica en emergencias
 internacionales.
 *
 * Copyright (C) 2010 Daniel Mayor Azcona daniel.mayor@unavarra.es
 *
 * Este programa es software libre. Puede redistribuirlo y/o modificarlo bajo los términos
 de la Licencia
 * Pública General de GNU según es publicada por la Free Software Foundation, bien de la
 versión 2 de dicha
 * Licencia o bien de cualquier versión posterior.
 *
 * Este programa se distribuye con la esperanza de que sea útil, pero SIN NINGUNA GARANTÍA,
 incluso sin la
 * garantía MERCANTIL implícita o sin garantizar la CONVENIENCIA PARA UN PROPÓSITO
 PARTICULAR. Véase la Licencia
 * Pública General de GNU para más detalles.
 *
 * Debería haber recibido una copia de la Licencia Pública General junto con este programa.
 Si no ha sido así,
 * escriba a la Free Software Foundation, Inc., en 675 Mass Ave, Cambridge, MA 02139, EEUU.
 */
```

```
import java.io.InputStream;
import java.io.IOException;
import javax.microedition.io.Connector;
import javax.microedition.io.file.FileConnection;
import java.util.Vector;
import org.json.me.JSONObject;
import org.json.me.JSONException;
```

```
/**
 * Lee los ficheros de texto almacenados en el dispositivo móvil con los datos recogidos por
 el sistema.
 * @author Daniel Mayor
 */
```

```
public class getJSON {
    int c = 0;
    Vector v = new Vector();
    int exito = 0;
    StringBuffer sb;
    InputStream in;
    FileConnection fc;

    /**
     * Constructor de la clase getJSON. Abre un fichero con objetos JSON, los ordena por
 fecha y los mete en un vector.
     * @param fichero nombre del fichero.
     */
    public getJSON(String fichero) {
        //String readFile = System.getProperty("fileconn.dir.memorycard")+fichero;
//tarjeta de memoria
        String readFile = "file:///root1/"+fichero; //emulador NetBeans
        sb = new StringBuffer();
        try {
            fc = (FileConnection) Connector.open(readFile, Connector.READ);
```



```

    try {
        in = fc.openInputStream();
    } catch (IOException ioe) { ioe.printStackTrace(); }
    while ((c = in.read()) != -1) {
        if (c == 10) { //almacena el string acumulado en una nueva posición del
array cuando encuentra un LF
            v.addElement(sb.toString());
            sb = null;
            sb = new StringBuffer();
        }
        else if (c == 13) {} //ignora el retorno de carro CR
        else
            sb.append((char)c);
    }
    if (c == -1)
        if (sb.length() > 1) {
            v.addElement(sb.toString());
            sb = null;
        }
    fc.close();
} catch (IOException ioe) {
    ioe.printStackTrace();
    exito = -1;
} catch (NullPointerException npe) {
    npe.printStackTrace();
    exito = -2;
} catch (Exception e) {
    e.printStackTrace();
    exito = -3;
}
v.trimToSize();
v = sortVector(v, "date");
exito = 1;
}

/**
 * Constructor de la clase getJSON. Abre un fichero con objetos JSON, los ordena por
fecha y los mete en un vector.
 * @param fichero nombre del fichero.
 * @param ruta ruta del directorio del fichero que se va a leer.
 */
public getJSON(String fichero, String ruta) {
    //String readFile = System.getProperty("fileconn.dir.memorycard")+fichero;
//tarjeta de memoria
String readFile = "file:///root1/"+fichero; //emulador NetBeans
sb = new StringBuffer();
try {
    fc = (FileConnection) Connector.open(readFile, Connector.READ);
    try {
        in = fc.openInputStream();
    } catch (IOException ioe) { ioe.printStackTrace(); }
    while ((c = in.read()) != -1) {
        if (c == 10) { //almacena el string acumulado en una nueva posición del
array cuando encuentra un LF
            v.addElement(sb.toString());
            sb = null;
            sb = new StringBuffer();

```

```

    }
    else if (c == 13) {} //ignora el retorno de carro CR
    else
        sb.append((char)c);
    }
    if (c == -1)
        if (sb.length() > 1) {
            v.addElement(sb.toString());
            sb = null;
        }
    fc.close();
} catch (IOException ioe) {
    ioe.printStackTrace();
    exito = -1;
} catch (NullPointerException npe) {
    npe.printStackTrace();
    exito = -2;
} catch (Exception e) {
    e.printStackTrace();
    exito = -3;
}
v.trimToSize();
v = sortVector(v, "date");
exito = 1;
}

/**
 * Devuelve el vector con los registros de los json almacenados.
 * @return v vector con los registros de los json almacenados.
 */
public Vector getVjson() {
    return v;
}

/**
 * Convierte el vector v en un array de Strings.
 * @return jsons array de Strings en el que almacena los json almacenados en el vector.
 */
public String[] jsons() {
    String[] jsons = new String[v.size()];
    for(int i=0; i<v.size(); i++){
        jsons[i] = v.elementAt(i).toString();
    }
    return jsons;
}

/**
 * Devuelve el tamaño del vector.
 * @return v.size() tamaño del vector.
 */
public int n_jsons() {
    return v.size();
}

/**
 * Devuelve un los elementos del vector concatenados y separados por un salto de línea
 * @return cont String con los elementos del vector

```

```

*/
public String all() {
    String cont;
    if (v.size() > 0) {
        cont = v.elementAt(0).toString();
        for(int i = 1; i < v.size(); i++) {
            cont += v.elementAt(i).toString()+"\n";
        }
    }
    else
        cont = "Fichero vacío";
    return cont;
}

/**
 * Ordena los registros de los json almacenados en el vector de menor a mayor
 * en función del key introducido con el algoritmo de la burbuja.
 * @param key nombre de la variable que se utiliza para realizar la ordenación.
 * @param v vector que se va a ordenar.
 * @return v_sorted vector ordenado.
 */
public Vector sortVector(Vector v, String key) {
    JSONObject[] jsones = new JSONObject[v.size()];
    String[] dates = new String[v.size()]; //guarda las fechas
    Vector v_sorted = new Vector();
    try {
        for(int i = 0; i < v.size(); i++){
            jsones[i] = new JSONObject(v.elementAt(i).toString());
            dates[i] = jsones[i].get("date").toString(); //almacena la fecha
        }
    } catch (JSONException jse) {
        jse.printStackTrace();
    }
    ordenamientoBurbuja(dates, v.size());
    //ahora que están las fechas ordenadas
    //se va a generar el nuevo vector con las fechas ordenadas
    int j;
    try {
        for (int i = 0; i < v.size(); i++){
            j = 0;
            while (dates[i].compareTo(jsones[j].get("date").toString()) != 0) {
                j++;
            }
            v_sorted.addElement(jsones[j]);
        }
    } catch (JSONException jse) {
        jse.printStackTrace();
    }
    v_sorted.trimToSize();
    return v_sorted;
}

/**
 * Algoritmo de ordenación por el método de la burbuja.
 * @param util_v número de elementos del conjunto que se va a ordenar.
 * @param v elementos que se van a ordenar.

```

```
public void ordenamientoBurbuja(String v[], int util_v) {
    String temp;
    for (int i = 0; i <= util_v - 2; i++) {
        for (int j = i + 1; j <= util_v - 1; j++) {
            if (v[i].compareTo(v[j]) > 0) {
                temp = v[i];
                v[i] = v[j];
                v[j] = temp;
            }
        }
    }
}
```

```

/**
 * myEpidemobile. Aplicación de Gestión de información epidemiológica en emergencias
 internacionales.
 *
 * Copyright (C) 2010 Daniel Mayor Azcona daniel.mayor@unavarra.es
 *
 * Este programa es software libre. Puede redistribuirlo y/o modificarlo bajo los términos
 de la Licencia
 * Pública General de GNU según es publicada por la Free Software Foundation, bien de la
 versión 2 de dicha
 * Licencia o bien de cualquier versión posterior.
 *
 * Este programa se distribuye con la esperanza de que sea útil, pero SIN NINGUNA GARANTÍA,
 incluso sin la
 * garantía MERCANTIL implícita o sin garantizar la CONVENIENCIA PARA UN PROPÓSITO
 PARTICULAR. Véase la Licencia
 * Pública General de GNU para más detalles.
 *
 * Debería haber recibido una copia de la Licencia Pública General junto con este programa.
 Si no ha sido así,
 * escriba a la Free Software Foundation, Inc., en 675 Mass Ave, Cambridge, MA 02139, EEUU.
 */

import java.io.InputStream;
import java.util.Vector;

/**
 * Lee los ficheros de texto almacenados en el archivo .jar del dispositivo móvil con los
 datos
 * recogidos por el sistema.
 * @author Daniel Mayor
 */
public class getJSON_jar {
    int c;
    Vector v = new Vector();

    /**
     * Constructor de la clase getJSON_jar. Lee los ficheros de texto almacenados dentro del
 .jar.
     * @param fichero nombre del fichero.
     */
    public getJSON_jar(String fichero) {
        InputStream is = null;
        StringBuffer sb = new StringBuffer();
        try {
            is = getClass().getResourceAsStream(fichero);
            while ((c = is.read()) != -1) {
                if (c == 10) { //almacena el string acumulado en una nueva posición del
array con el LF
                    v.addElement(sb.toString());
                    sb = null;
                    sb = new StringBuffer();
                }
                else if (c == 13) //quita el retorno de carro CR
                    {}
                else

```

```
        sb.append((char)c);
    }
    if (c == -1)
        if (sb.length() > 1) {
            v.addElement(sb.toString());
            sb = null;
        }
    is.close();
    is = null;
} catch (Exception e) { e.printStackTrace(); }
}

/**
 * Devuelve el vector en forma de array de Strings.
 * @return jsons array de Strings con los JSON almacenados en el vector.
 */
public String[] jsons() {
    String[] jsons = new String[v.size()];
    for(int i=0; i<v.size(); i++){
        jsons[i]=(v.elementAt(i).toString());
    }
    return jsons;
}

/**
 * Devuelve el tamaño del vector.
 * @return v.size() número de json almacenados en el fichero
 */
public int n_jsons() {
    return v.size();
}
}
```

```

/**
 * myEpidemobile. Aplicación de Gestión de información epidemiológica en emergencias
 internacionales.
 *
 * Copyright (C) 2010 Daniel Mayor Azcona daniel.mayor@unavarra.es
 *
 * Este programa es software libre. Puede redistribuirlo y/o modificarlo bajo los términos
 de la Licencia
 * Pública General de GNU según es publicada por la Free Software Foundation, bien de la
 versión 2 de dicha
 * Licencia o bien de cualquier versión posterior.
 *
 * Este programa se distribuye con la esperanza de que sea útil, pero SIN NINGUNA GARANTÍA,
 incluso sin la
 * garantía MERCANTIL implícita o sin garantizar la CONVENIENCIA PARA UN PROPÓSITO
 PARTICULAR. Véase la Licencia
 * Pública General de GNU para más detalles.
 *
 * Debería haber recibido una copia de la Licencia Pública General junto con este programa.
 Si no ha sido así,
 * escriba a la Free Software Foundation, Inc., en 675 Mass Ave, Cambridge, MA 02139, EEUU.
 */

```

```

import java.io.IOException;
import java.io.OutputStream;
import java.io.PrintStream;
import javax.microedition.io.Connector;
import javax.microedition.io.file.FileConnection;
import java.util.Vector;
import org.json.me.JSONObject;

```

```

/**
 * Contiene métodos para guardar los datos recogidos con el programa en ficheros de texto
 almacenados
 * en el dispositivo móvil.
 * @author Daniel Mayor
 */
public class saveData {
    int exito = 0;

    /**
     * Constructor de la clase saveData. Guarda un json en forma de String en un fichero de
 texto.
     * Tiene la opción de sobrescribir el fichero o escribir al final de éste.
     * @param fichero nombre del fichero donde se va a guardar la información.
     * @param json objeto que se va a guardar en el fichero.
     * @param sobrescribir si es true se sobrescribirá el contenido fichero. Si es false
 se respetará el contenido
     * y la información se añadirá al final del fichero.
     * @return código de retorno del constructor. Si finaliza con éxito devuelve 1.
     */
    public int saveData(String fichero, String json, final boolean sobrescribir) {
        final String writeFile, writeContents;
        try {
            //emulador NetBeans file:///root/
            //writeFile = "file:///C:/"+fichero;

```

```

//writeFile = System.getProperty("fileconn.dir.memorycard")+fichero;
writeFile = "file:///root1/"+fichero;
writeContents = json;
try {
    OutputStream os;
    FileConnection fc = (FileConnection) Connector.open(writeFile, Connector.
READ_WRITE);

    if (!fc.exists())
        fc.create();
    if (sobreescribir) {
        os = fc.openOutputStream();//empieza a escribir al principio del fichero
    }
    else
        os = fc.openOutputStream(fc.fileSize());//le decimos que empiece al final
    PrintStream ps = new PrintStream(os);
    ps.println(writeContents);
    os.flush();
    os.close();
    fc.close();
    exito = 1;
} catch (IOException e){
    e.printStackTrace();
    exito = -1;
} catch (SecurityException e){
    e.printStackTrace();
    exito = -2;
}
}
catch (Exception e) {
    e.printStackTrace();
    exito = -1;
}
return exito;
}

/**
 * Constructor de la clase saveData. Guarda un vector de json en forma de String en un
fichero de texto.
 * Tiene la opción de sobrescribir el fichero o escribir al final de éste.
 * @param fichero nombre del fichero donde se va a guardar la información.
 * @param sobrescribir si es true se sobrescribirá el contenido fichero. Si es false
se respetará el contenido
 * y la información se añadirá al final del fichero.
 * @param vjson vector cuyos elementos serán guardados en el fichero separados por
saltos de línea.
 * @return código de retorno del constructor. Si finaliza con éxito devuelve 1.
 */
public int saveData(String fichero, Vector vjson, final boolean sobrescribir) {
    final String writeFile;
    //emulador NetBeans file:///root1/
    //writeFile = "file:///C:/"+fichero;
    //writeFile = System.getProperty("fileconn.dir.memorycard")+fichero;
    writeFile = "file:///root1/"+fichero;
    try {
        OutputStream os;
        FileConnection fc = (FileConnection) Connector.open(writeFile, Connector.

```



```

        if (!fc.exists())
            fc.create();
        if (sobreescribir) {
            fc.truncate(0); //elimina el contenido del fichero registros
            os = fc.openOutputStream();
            vjson.trimToSize();
            fc.fileSize();
        }
        else
            os = fc.openOutputStream(fc.fileSize()); //para que empiece a escribir al
final del fichero
        PrintStream ps = new PrintStream(os);
        for (int i=0; i<vjson.size(); i++)
            ps.println(vjson.elementAt(i).toString());
        fc.close();
        exito = 1;
    }
    catch (IOException e) {
        e.printStackTrace();
        exito = -1;
    }
    catch (SecurityException se) {
        se.printStackTrace();
        exito = -2;
    }
    return exito;
}

/**
 * Constructor de la clase saveData. Guarda un array de objetos JSON en un fichero de
texto.
 * Tiene la opción de sobrescribir el fichero o escribir al final de éste.
 * @param fichero nombre del fichero donde se va a guardar la información.
 * @param jobject array de objetos JSON cuyos elementos serán guardados en el fichero
separados por saltos de línea.
 * @param sobrescribir si es true se sobrescribirá el contenido fichero. Si es false
se respetará el contenido
 * y la información se añadirá al final del fichero.
 * @return código de retorno del constructor. Si finaliza con éxito devuelve 1.
 */
public int saveData(String fichero, JSONObject[] jobject, final boolean sobrescribir) {
    final String writeFile;
    Vector v = new Vector();
    for (int i=0; i<jobject.length; i++) {
        v.addElement(jobject[i].toString());
    }
    //emulador NetBeans file:///root1/
    //writeFile = "file:///C:/"+fichero;
    //writeFile = System.getProperty("fileconn.dir.memorycard")+fichero;
    writeFile = "file:///root1/"+fichero;
    try {
        OutputStream os;
        //FileConnection fc = (FileConnection) Connector.open(writeFile,
Connector.READ_WRITE);
        FileConnection fc = (FileConnection) Connector.open(writeFile, Connector.
READ_WRITE);
        if (!fc.exists())

```

```

        fc.create();
    if (sobreescribir)
        os = fc.openOutputStream();
    else
        os = fc.openOutputStream(fc.fileSize()); //empieza a escribir al final del
fichero

    PrintStream ps = new PrintStream(os);
    for (int i=0; i<v.size(); i++)
        ps.println(v.elementAt(i).toString());
    fc.close();
    exito = 1;
}
catch (IOException e){
    e.printStackTrace();
    exito = -1;
}
return exito;
}

/**
 * Constructor de la clase saveData. Guarda un json en forma de String en un fichero de
texto.
 * Tiene la opción de sobrescribir el fichero o escribir al final de éste.
 * @param fichero nombre del fichero donde se va a guardar la información.
 * @param json objeto que se va a guardar en el fichero.
 * @param ruta ruta del directorio del fichero que se va a leer.
 * @param sobrescribir si es true se sobrescribirá el contenido fichero. Si es false
se respetará el contenido
 * y la información se añadirá al final del fichero.
 * @return código de retorno del constructor. Si finaliza con éxito devuelve 1.
 */
public int saveData(String fichero, String json, final boolean sobrescribir, String ruta
) {
    final String writeFile, writeContents;
    try {
        writeFile = "file://" + ruta + fichero;
        writeContents = json;
        Thread t = new Thread(){
            public void run(){
                try {
                    OutputStream os;
                    FileConnection fc = (FileConnection) Connector.open(writeFile,
Connector.WRITE);

                    if (!fc.exists())
                        fc.create();
                    if (sobreescribir) {
                        os = fc.openOutputStream(); //empieza a escribir al principio del
fichero

                    }
                    else
                        os = fc.openOutputStream(fc.fileSize()); //le decimos que empiece
al final

                    PrintStream ps = new PrintStream(os);
                    ps.println(writeContents);
                    fc.close();
                    exito = 1;
                } catch (IOException e){

```

```

        e.printStackTrace();
        exito = -1;
    } catch (SecurityException e){
        e.printStackTrace();
        exito = -2;
    }
}
};
t.start();
} catch (Exception e) {
    e.printStackTrace();
    exito = -1;
}
return exito;
}

/**
 * Constructor de la clase saveData. Guarda un vector de json en forma de String en un
 fichero de texto.
 * Tiene la opción de sobrescribir el fichero o escribir al final de éste.
 * @param fichero nombre del fichero donde se va a guardar la información.
 * @param ruta ruta del directorio del fichero que se va a leer.
 * @param sobrescribir si es true se sobrescribirá el contenido fichero. Si es false
 se respetará el contenido
 * y la información se añadirá al final del fichero.
 * @param vjson vector cuyos elementos serán guardados en el fichero separados por
 saltos de línea.
 * @return código de retorno del constructor. Si finaliza con éxito devuelve 1.
 */
public int saveData(String fichero, Vector vjson, final boolean sobrescribir, String
ruta) {
    final String writeFile;
    writeFile = "file://" + ruta + fichero;
    try {
        OutputStream os;
        FileConnection fc = (FileConnection) Connector.open(writeFile, Connector.WRITE);
        if (!fc.exists())
            fc.create();
        if (sobrescribir) {
            fc.truncate(0); //elimina el contenido del fichero registros
            os = fc.openOutputStream();
            vjson.trimToSize();
            fc.fileSize();
        }
        else
            os = fc.openOutputStream(fc.fileSize()); //para que empiece a escribir al
final del fichero
        PrintStream ps = new PrintStream(os);
        for (int i=0; i<vjson.size(); i++)
            ps.println(vjson.elementAt(i).toString());
        fc.close();
        exito = 1;
    }
    catch (IOException e) {
        e.printStackTrace();
        exito = -1;
    }
}

```

```

    catch (SecurityException se) {
        se.printStackTrace();
        exito = -2;
    }
    return exito;
}

/**
 * Constructor de la clase saveData. Guarda un array de objetos JSON en un fichero de
 texto.
 * Tiene la opción de sobrescribir el fichero o escribir al final de éste.
 * @param fichero nombre del fichero donde se va a guardar la información.
 * @param jobject array de objetos JSON cuyos elementos serán guardados en el fichero
 separados por saltos de línea.
 * @param ruta ruta del directorio del fichero que se va a leer.
 * @param sobrescribir si es true se sobrescribirá el contenido fichero. Si es false
 se respetará el contenido
 * y la información se añadirá al final del fichero.
 * @return código de retorno del constructor. Si finaliza con éxito devuelve 1.
 */
public int saveData(String fichero, JSONObject[] jobject, final boolean sobrescribir,
String ruta) {
    final String writeFile;
    Vector v = new Vector();
    for (int i=0; i<jobject.length; i++) {
        v.addElement(jobject[i].toString());
    }
    writeFile = "file://" + ruta + fichero;
    try {
        OutputStream os;
        FileConnection fc = (FileConnection) Connector.open(writeFile, Connector.WRITE);
        if (!fc.exists())
            fc.create();
        if (sobrescribir)
            os = fc.openOutputStream();
        else
            os = fc.openOutputStream(fc.fileSize()); //empieza a escribir al final del
fichero

        PrintStream ps = new PrintStream(os);
        for (int i=0; i<v.size(); i++)
            ps.println(v.elementAt(i).toString());
        fc.close();
        exito = 1;
    }
    catch (IOException e){
        e.printStackTrace();
        exito = -1;
    }
    return exito;
}

/**
 * Elimina el fichero
 * @param fichero nombre del fichero que se desea eliminar
 */
public void delete(String fichero) {

```

```
String delFile = System.getProperty("fileconn.dir.memorycard")+fichero;  
FileConnection fc = (FileConnection) Connector.open(delFile, Connector.READ_WRITE  
);  
  
    fc.delete();  
    fc.close();  
}  
catch (IOException e) {  
    e.printStackTrace();  
}  
}  
}
```

```
cod_operation  
cod_base  
cod_device  
http://130.206.164.125/emergency/input.php  
m=  
records.txt  
/e:/  
es
```

Fever unknown origin
Acute respiratory infections
Malaria (suspected)
Malaria (confirm)
Typhoid fever
Haemorrhagic fever
Jaundice
Measles
Watery diarrhoea
Bloody diarrhoea
Tetanus
Wound/trauma
Anthrax
Cutaneous infection
Malnutrition
Vaginal infection
Others

Anexo II: Javadoc

main

Class menuMIDlet

```
java.lang.Object
├─ javax.microedition.midlet.MIDlet
│   └─ main.menuMIDlet
```

All Implemented Interfaces:

javax.microedition.lcdui.CommandListener

```
public class menuMIDlet
    extends javax.microedition.midlet.MIDlet
    implements javax.microedition.lcdui.CommandListener
```

Contiene el MIDlet de la aplicación con la interfaz gráfica para acceder a las funcionalidades del programa.

Version:

1.0

Author:

Daniel Mayor

Constructor Summary

[menuMIDlet](#) ()

The menuMIDlet MIDlet constructor.

Method Summary

void	bucle addAction () Performs an action assigned to the selected list element in the bucle_add component.
void	bucle editAction () Performs an action assigned to the selected list element in the bucle_edit component.
void	commandAction (javax.microedition.lcdui.Command command, javax.microedition.lcdui.Displayable displayable) Called by a system to indicated that a command has been invoked on a particular displayable.
void	destroyApp (boolean unconditional) Called to signal the MIDlet to terminate.
void	exitMIDlet () Exits MIDlet.
javax.microedition.lcdui.ChoiceGroup	generaChoiceGroup (java.util.Vector vjson, javax.microedition.lcdui.ChoiceGroup choiceGroup) Genera un ChoiceGroup con las fechas de los registros almacenados en el fichero de texto
java.lang.String	generaDate (java.util.Date fecha) Genera un String en formato yyyyMMdd a partir del objeto fecha
java.lang.String	generaJSON () Genera el String JSON
javax.microedition.lcdui.Command	getBackCommand add () Returns an initilized instance of backCommand_add component.
javax.microedition.lcdui.Command	getBackCommand config () Returns an initilized instance of backCommand_config component.
javax.microedition.lcdui.Command	getBackCommand del () Returns an initilized instance of backCommand_del component.
javax.microedition.lcdui.Command	getBackCommand edit number () Returns an initilized instance of backCommand_edit_number component.
javax.microedition.lcdui.Command	getBackCommand edit select symptom () Returns an initilized instance of backCommand_edit_select_symptom component.

javax.microedition.lcdui.Command	getBackCommand edit () Returns an initialized instance of backCommand_edit component.
javax.microedition.lcdui.Command	getBackCommand number () Returns an initialized instance of backCommand_number component.
javax.microedition.lcdui.Command	getBackCommand select symptom () Returns an initialized instance of backCommand_select_symptom component.
javax.microedition.lcdui.Command	getBackCommand textBox del () Returns an initialized instance of backCommand_textBox_del component.
javax.microedition.lcdui.Command	getBackCommand textBox edit () Returns an initialized instance of backCommand_textBox_edit component.
javax.microedition.lcdui.Command	getBackCommand textBox view () Returns an initialized instance of backCommand_textBox_view component.
javax.microedition.lcdui.Command	getBackCommand transfer () Returns an initialized instance of backCommand_transfer component.
javax.microedition.lcdui.Command	getBackCommand view () Returns an initialized instance of backCommand_view component.
javax.microedition.lcdui.List	getBucle add () Returns an initialized instance of bucle_add component.
javax.microedition.lcdui.List	getBucle edit () Returns an initialized instance of bucle_edit component.
javax.microedition.lcdui.ChoiceGroup	getChoiceGroup del () Returns an initialized instance of choiceGroup_del component.
javax.microedition.lcdui.ChoiceGroup	getChoiceGroup edit symptom () Returns an initialized instance of choiceGroup_edit_symptom component.
javax.microedition.lcdui.ChoiceGroup	getChoiceGroup edit () Returns an initialized instance of choiceGroup_edit component.
javax.microedition.lcdui.ChoiceGroup	getChoiceGroup symptom () Returns an initialized instance of choiceGroup_symptom component.
javax.microedition.lcdui.ChoiceGroup	getChoiceGroup view () Returns an initialized instance of choiceGroup_view component.
javax.microedition.lcdui.DateField	getDateField add () Returns an initialized instance of dateField_add component.
javax.microedition.lcdui.Display	getDisplay () Returns a display instance.
javax.microedition.lcdui.Command	getExitCommand main () Returns an initialized instance of exitCommand_main component.
javax.microedition.lcdui.Form	getForm add number () Returns an initialized instance of form_add_number component.
javax.microedition.lcdui.Form	getForm add select symptom () Returns an initialized instance of form_add_select_symptom component.
javax.microedition.lcdui.Form	getForm add () Returns an initialized instance of form_add component.
javax.microedition.lcdui.Form	getForm del () Returns an initialized instance of form_del component.
javax.microedition.lcdui.Form	getForm edit number () Returns an initialized instance of form_edit_number component.
javax.microedition.lcdui.Form	getForm edit select symptom () Returns an initialized instance of form_edit_select_symptom component.
javax.microedition.lcdui.Form	getForm edit () Returns an initialized instance of form_edit component.
javax.microedition.lcdui.Form	getForm settings () Returns an initialized instance of form_settings component.
javax.microedition.lcdui.Form	getForm view () Returns an initialized instance of form_view component.

javax.microedition.lcdui.TextField	getID_Base_field() Returns an initialized instance of ID_Base_field component.
javax.microedition.lcdui.TextField	getID_Device_field() Returns an initialized instance of ID_Device_field component.
javax.microedition.lcdui.TextField	getID_Op_field() Returns an initialized instance of ID_Op_field component.
javax.microedition.lcdui.List	getMain() Returns an initialized instance of main component.
javax.microedition.lcdui.Command	getOkCommand_add() Returns an initialized instance of okCommand_add component.
javax.microedition.lcdui.Command	getOkCommand_bucle_add() Returns an initialized instance of okCommand_bucle_add component.
javax.microedition.lcdui.Command	getOkCommand_bucle_edit() Returns an initialized instance of okCommand_bucle_edit component.
javax.microedition.lcdui.Command	getOkCommand_config() Returns an initialized instance of okCommand_config component.
javax.microedition.lcdui.Command	getOkCommand_del() Returns an initialized instance of okCommand_del component.
javax.microedition.lcdui.Command	getOkCommand_edit_number() Returns an initialized instance of okCommand_edit_number component.
javax.microedition.lcdui.Command	getOkCommand_edit_select_symptom() Returns an initialized instance of okCommand_edit_select_symptom component.
javax.microedition.lcdui.Command	getOkCommand_edit() Returns an initialized instance of okCommand_edit component.
javax.microedition.lcdui.Command	getOkCommand_form_set() Returns an initialized instance of okCommand_form_set component.
javax.microedition.lcdui.Command	getOkCommand_main() Returns an initialized instance of okCommand_main component.
javax.microedition.lcdui.Command	getOkCommand_number() Returns an initialized instance of okCommand_number component.
javax.microedition.lcdui.Command	getOkCommand_select_symptom() Returns an initialized instance of okCommand_select_symptom component.
javax.microedition.lcdui.Command	getOkCommand_textBox_add() Returns an initialized instance of okCommand_textBox_add component.
javax.microedition.lcdui.Command	getOkCommand_textBox_del() Returns an initialized instance of okCommand_textBox_del component.
javax.microedition.lcdui.Command	getOkCommand_textBox_edit() Returns an initialized instance of okCommand_textBox_edit component.
javax.microedition.lcdui.Command	getOkCommand_textBox_view() Returns an initialized instance of okCommand_textBox_view component.
javax.microedition.lcdui.Command	getOkCommand_transfer() Returns an initialized instance of okCommand_transfer component.
javax.microedition.lcdui.Command	getOkCommand_upload_Base() Returns an initialized instance of okCommand_upload_Base component.
javax.microedition.lcdui.Command	getOkCommand_upload_HQ() Returns an initialized instance of okCommand_upload_HQ component.
javax.microedition.lcdui.Command	getOkCommand_upload_SD() Returns an initialized instance of okCommand_upload_SD component.
javax.microedition.lcdui.Command	getOkCommand_view() Returns an initialized instance of okCommand_view component.
javax.microedition.lcdui.List	getSettings() Returns an initialized instance of settings component.

org.netbeans.microedition.util.SimpleCancellableTask	getTask_edit() Returns an initialized instance of task_edit component.
org.netbeans.microedition.util.SimpleCancellableTask	getTask_upload_Base() Returns an initialized instance of task_upload_Base component.
org.netbeans.microedition.util.SimpleCancellableTask	getTask_upload_HQ() Returns an initialized instance of task_upload_HQ component.
org.netbeans.microedition.util.SimpleCancellableTask	getTask_upload_SD() Returns an initialized instance of task_upload_SD component.
javafx.microedition.lcdui.TextBox	getTextBox_add() Returns an initialized instance of textBox_add component.
javafx.microedition.lcdui.TextBox	getTextBox_del() Returns an initialized instance of textBox_del component.
javafx.microedition.lcdui.TextBox	getTextBox_edit() Returns an initialized instance of textBox_edit component.
javafx.microedition.lcdui.TextBox	getTextBox_upload_Base() Returns an initialized instance of textBox_upload_Base component.
javafx.microedition.lcdui.TextBox	getTextBox_upload_HQ() Returns an initialized instance of textBox_upload_HQ component.
javafx.microedition.lcdui.TextBox	getTextBox_upload_SD() Returns an initialized instance of textBox_upload_SD component.
javafx.microedition.lcdui.TextBox	getTextBox_view() Returns an initialized instance of textBox_view component.
javafx.microedition.lcdui.TextField	getTextField_ed_fo5() Returns an initialized instance of textField_ed_fo5 component.
javafx.microedition.lcdui.TextField	getTextField_ed_fu5() Returns an initialized instance of textField_ed_fu5 component.
javafx.microedition.lcdui.TextField	getTextField_ed_mo5() Returns an initialized instance of textField_ed_mo5 component.
javafx.microedition.lcdui.TextField	getTextField_ed_mu5() Returns an initialized instance of textField_ed_mu5 component.
javafx.microedition.lcdui.TextField	getTextField_fo5() Returns an initialized instance of textField_fo5 component.
javafx.microedition.lcdui.TextField	getTextField_fu5() Returns an initialized instance of textField_fu5 component.
javafx.microedition.lcdui.TextField	getTextField_mo5() Returns an initialized instance of textField_mo5 component.
javafx.microedition.lcdui.TextField	getTextField_mu5() Returns an initialized instance of textField_mu5 component.
javafx.microedition.lcdui.List	getTransfer() Returns an initialized instance of Transfer component.
org.netbeans.microedition.lcdui.WaitScreen	getWaitScreen_Base() Returns an initialized instance of waitScreen_Base component.
org.netbeans.microedition.lcdui.WaitScreen	getWaitScreen_HQ() Returns an initialized instance of waitScreen_HQ component.
org.netbeans.microedition.lcdui.WaitScreen	getWaitScreen_SD() Returns an initialized instance of waitScreen_SD component.
void	mainAction() Performs an action assigned to the selected list element in the main component.
void	pauseApp() Called when MIDlet is paused.
void	resetForm_add() Resetea los formularios form_add_select_symptom, form_add_number y sus componentes
void	resetForm_del() Resetea el formulario form_del y sus componentes
void	resetForm_edit() Resetea el formulario form_edit y sus componentes
void	resumeMIDlet() Performs an action assigned to the Mobile Device - MIDlet Resumed point.
void	settingsAction() Performs an action assigned to the selected list element in the settings component.

	void	startApp() Called when MIDlet is started.
	void	startMIDlet() Performs an action assigned to the Mobile Device - MIDlet Started point.
	void	switchDisplayable(javax.microedition.lcdui.Alert alert, javax.microedition.lcdui.Displayable nextDisplayable) Switches a current displayable in a display.
	void	TransferAction() Performs an action assigned to the selected list element in the Transfer component.

Methods inherited from class javax.microedition.midlet.MIDlet

checkPermission, getAppProperty, notifyDestroyed, notifyPaused, platformRequest, resumeRequest

Methods inherited from class java.lang.Object

equals, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

Constructor Detail

menuMIDlet

```
public menuMIDlet()
```

The menuMIDlet MIDlet constructor.

Method Detail

startMIDlet

```
public void startMIDlet()
```

Performs an action assigned to the Mobile Device - MIDlet Started point.

resumeMIDlet

```
public void resumeMIDlet()
```

Performs an action assigned to the Mobile Device - MIDlet Resumed point.

switchDisplayable

```
public void switchDisplayable(javax.microedition.lcdui.Alert alert,
    javax.microedition.lcdui.Displayable nextDisplayable)
```

Switches a current displayable in a display. The display instance is taken from getDisplay method. This method is used by all actions in the design for switching displayable.

Parameters:

alert - the Alert which is temporarily set to the display; if null, then nextDisplayable is set immediately
nextDisplayable - the Displayable to be set

commandAction

```
public void commandAction(javax.microedition.lcdui.Command command,
    javax.microedition.lcdui.Displayable displayable)
```

Called by a system to indicated that a command has been invoked on a particular displayable.

Specified by:

commandAction in interface javax.microedition.lcdui.CommandListener

Parameters:

command - the Command that was invoked
displayable - the Displayable where the command was invoked

getMain

```
public javax.microedition.lcdui.List getMain()
```

Returns an initialized instance of main component.

Returns:
the initialized component instance

mainAction

```
public void mainAction()
```

Performs an action assigned to the selected list element in the main component.

getExitCommand_main

```
public javax.microedition.lcdui.Command getExitCommand_main()
```

Returns an initialized instance of exitCommand_main component.

Returns:
the initialized component instance

getForm_add

```
public javax.microedition.lcdui.Form getForm_add()
```

Returns an initialized instance of form_add component.

Returns:
the initialized component instance

getDateField_add

```
public javax.microedition.lcdui.DateField getDateField_add()
```

Returns an initialized instance of dateField_add component.

Returns:
the initialized component instance

getForm_view

```
public javax.microedition.lcdui.Form getForm_view()
```

Returns an initialized instance of form_view component.

Returns:
the initialized component instance

getForm_edit

```
public javax.microedition.lcdui.Form getForm_edit()
```

Returns an initialized instance of form_edit component.

Returns:
the initialized component instance

getOkCommand_main

```
public javax.microedition.lcdui.Command getOkCommand_main()
```

Returns an initialized instance of okCommand_main component.

Returns:

the initialized component instance

getOkCommand_add

```
public javax.microedition.lcdui.Command getOkCommand_add()
```

Returns an initialized instance of okCommand_add component.

Returns:

the initialized component instance

getBackCommand_view

```
public javax.microedition.lcdui.Command getBackCommand_view()
```

Returns an initialized instance of backCommand_view component.

Returns:

the initialized component instance

getBackCommand_add

```
public javax.microedition.lcdui.Command getBackCommand_add()
```

Returns an initialized instance of backCommand_add component.

Returns:

the initialized component instance

getOkCommand_edit

```
public javax.microedition.lcdui.Command getOkCommand_edit()
```

Returns an initialized instance of okCommand_edit component.

Returns:

the initialized component instance

getBackCommand_edit

```
public javax.microedition.lcdui.Command getBackCommand_edit()
```

Returns an initialized instance of backCommand_edit component.

Returns:

the initialized component instance

getTransfer

```
public javax.microedition.lcdui.List getTransfer()
```

Returns an initialized instance of Transfer component.

Returns:

the initialized component instance

TransferAction

```
public void TransferAction()
```

Performs an action assigned to the selected list element in the Transfer component.

getBackCommand_transfer

```
public void getBackCommand_transfer()
```

Performs an action assigned to the selected list element in the Transfer component.

```
public javax.microedition.lcdui.Command getBackCommand_transfer()
```

Returns an initialized instance of backCommand_transfer component.

Returns:
the initialized component instance

getSettings

```
public javax.microedition.lcdui.List getSettings()
```

Returns an initialized instance of settings component.

Returns:
the initialized component instance

settingsAction

```
public void settingsAction()
```

Performs an action assigned to the selected list element in the settings component.

getBackCommand_config

```
public javax.microedition.lcdui.Command getBackCommand_config()
```

Returns an initialized instance of backCommand_config component.

Returns:
the initialized component instance

getChoiceGroup_symptom

```
public javax.microedition.lcdui.ChoiceGroup getChoiceGroup_symptom()
```

Returns an initialized instance of choiceGroup_symptom component.

Returns:
the initialized component instance

getBackCommand_select_symptom

```
public javax.microedition.lcdui.Command getBackCommand_select_symptom()
```

Returns an initialized instance of backCommand_select_symptom component.

Returns:
the initialized component instance

getForm_add_number

```
public javax.microedition.lcdui.Form getForm_add_number()
```

Returns an initialized instance of form_add_number component.

Returns:
the initialized component instance

getTextField_mu5

```
public javax.microedition.lcdui.TextField getTextField_mu5()
```

Returns an initialized instance of textField_mu5 component.

Returns:
the initialized component instance

getOkCommand_number

```
public javax.microedition.lcdui.Command getOkCommand_number()
```

Returns an initialized instance of okCommand_number component.

Returns:
the initialized component instance

getOkCommand_select_symptom

```
public javax.microedition.lcdui.Command getOkCommand_select_symptom()
```

Returns an initialized instance of okCommand_select_symptom component.

Returns:
the initialized component instance

getTextField_mo5

```
public javax.microedition.lcdui.TextField getTextField_mo5()
```

Returns an initialized instance of textField_mo5 component.

Returns:
the initialized component instance

getTextField_fu5

```
public javax.microedition.lcdui.TextField getTextField_fu5()
```

Returns an initialized instance of textField_fu5 component.

Returns:
the initialized component instance

getTextField_fo5

```
public javax.microedition.lcdui.TextField getTextField_fo5()
```

Returns an initialized instance of textField_fo5 component.

Returns:
the initialized component instance

getBackCommand_number

```
public javax.microedition.lcdui.Command getBackCommand_number()
```

Returns an initialized instance of backCommand_number component.

Returns:
the initialized component instance

getTextBox_add

```
public javax.microedition.lcdui.TextBox getTextBox_add()
```

Returns an initialized instance of textBox_add component.

Returns:
the initialized component instance

getOkCommand_textBox_add

```
public javax.microedition.lcdui.Command getOkCommand_textBox_add()
```

Returns an initialized instance of okCommand_textBox_add component.

Returns:
the initialized component instance

getForm_add_select_symptom

```
public javax.microedition.lcdui.Form getForm_add_select_symptom()
```

Returns an initialized instance of form_add_select_symptom component.

Returns:
the initialized component instance

getOkCommand_bucle_add

```
public javax.microedition.lcdui.Command getOkCommand_bucle_add()
```

Returns an initialized instance of okCommand_bucle_add component.

Returns:
the initialized component instance

getBucle_add

```
public javax.microedition.lcdui.List getBucle_add()
```

Returns an initialized instance of bucle_add component.

Returns:
the initialized component instance

bucle_addAction

```
public void bucle_addAction()
```

Performs an action assigned to the selected list element in the bucle_add component.

getTextBox_view

```
public javax.microedition.lcdui.TextBox getTextBox_view()
```

Returns an initialized instance of textBox_view component.

Returns:
the initialized component instance

getOkCommand_view

```
public javax.microedition.lcdui.Command getOkCommand_view()
```

Returns an initialized instance of okCommand_view component.

Returns:
the initialized component instance

getOkCommand_textBox_view

```
public javax.microedition.lcdui.Command getOkCommand_textBox_view()
```

Returns an initialized instance of okCommand_textBox_view component.

Returns:
the initialized component instance

getBackCommand_textBox_view

```
public javax.microedition.lcdui.Command getBackCommand_textBox_view()
```

Returns an initialized instance of backCommand_textBox_view component.

Returns:

the initialized component instance

getOkCommand_config

```
public javax.microedition.lcdui.Command getOkCommand_config()
```

Returns an initialized instance of okCommand_config component.

Returns:

the initialized component instance

getForm_del

```
public javax.microedition.lcdui.Form getForm_del()
```

Returns an initialized instance of form_del component.

Returns:

the initialized component instance

getBackCommand_del

```
public javax.microedition.lcdui.Command getBackCommand_del()
```

Returns an initialized instance of backCommand_del component.

Returns:

the initialized component instance

getOkCommand_del

```
public javax.microedition.lcdui.Command getOkCommand_del()
```

Returns an initialized instance of okCommand_del component.

Returns:

the initialized component instance

getChoiceGroup_del

```
public javax.microedition.lcdui.ChoiceGroup getChoiceGroup_del()
```

Returns an initialized instance of choiceGroup_del component.

Returns:

the initialized component instance

getForm_settings

```
public javax.microedition.lcdui.Form getForm_settings()
```

Returns an initialized instance of form_settings component.

Returns:

the initialized component instance

getID_On_field

upna

```
public javax.microedition.lcdui.TextField getID_Op_field()
```

Returns an initialized instance of ID_Op_field component.

Returns:
the initialized component instance

getID_Base_field

```
public javax.microedition.lcdui.TextField getID_Base_field()
```

Returns an initialized instance of ID_Base_field component.

Returns:
the initialized component instance

getID_Device_field

```
public javax.microedition.lcdui.TextField getID_Device_field()
```

Returns an initialized instance of ID_Device_field component.

Returns:
the initialized component instance

getOkCommand_form_set

```
public javax.microedition.lcdui.Command getOkCommand_form_set()
```

Returns an initialized instance of okCommand_form_set component.

Returns:
the initialized component instance

getTextBox_del

```
public javax.microedition.lcdui.TextBox getTextBox_del()
```

Returns an initialized instance of textBox_del component.

Returns:
the initialized component instance

getOkCommand_textBox_del

```
public javax.microedition.lcdui.Command getOkCommand_textBox_del()
```

Returns an initialized instance of okCommand_textBox_del component.

Returns:
the initialized component instance

getBackCommand_textBox_del

```
public javax.microedition.lcdui.Command getBackCommand_textBox_del()
```

Returns an initialized instance of backCommand_textBox_del component.

Returns:
the initialized component instance

getChoiceGroup_view

```
public javax.microedition.lcdui.ChoiceGroup getChoiceGroup_view()
```

Returns an initialized instance of choiceGroup_view component.

Returns:

the initialized component instance

getTextBox_edit

```
public javax.microedition.lcdui.TextBox getTextBox_edit()
```

Returns an initialized instance of textBox_edit component.

Returns:

the initialized component instance

getOkCommand_textBox_edit

```
public javax.microedition.lcdui.Command getOkCommand_textBox_edit()
```

Returns an initialized instance of okCommand_textBox_edit component.

Returns:

the initialized component instance

getBackCommand_textBox_edit

```
public javax.microedition.lcdui.Command getBackCommand_textBox_edit()
```

Returns an initialized instance of backCommand_textBox_edit component.

Returns:

the initialized component instance

getChoiceGroup_edit

```
public javax.microedition.lcdui.ChoiceGroup getChoiceGroup_edit()
```

Returns an initialized instance of choiceGroup_edit component.

Returns:

the initialized component instance

getForm_edit_select_symptom

```
public javax.microedition.lcdui.Form getForm_edit_select_symptom()
```

Returns an initialized instance of form_edit_select_symptom component.

Returns:

the initialized component instance

getOkCommand_edit_select_symptom

```
public javax.microedition.lcdui.Command getOkCommand_edit_select_symptom()
```

Returns an initialized instance of okCommand_edit_select_symptom component.

Returns:

the initialized component instance

getBackCommand_edit_select_symptom

```
public javax.microedition.lcdui.Command getBackCommand_edit_select_symptom()
```

Returns an initialized instance of backCommand_edit_select_symptom component.

Returns:

the initialized component instance

getChoiceGroup_edit_symptom

```
public javax.microedition.lcdui.ChoiceGroup getChoiceGroup_edit_symptom()
```

Returns an initialized instance of choiceGroup_edit_symptom component.

Returns:

the initialized component instance

getForm_edit_number

```
public javax.microedition.lcdui.Form getForm_edit_number()
```

Returns an initialized instance of form_edit_number component.

Returns:

the initialized component instance

getTextField_ed_mu5

```
public javax.microedition.lcdui.TextField getTextField_ed_mu5()
```

Returns an initialized instance of textField_ed_mu5 component.

Returns:

the initialized component instance

getTextField_ed_mo5

```
public javax.microedition.lcdui.TextField getTextField_ed_mo5()
```

Returns an initialized instance of textField_ed_mo5 component.

Returns:

the initialized component instance

getTextField_ed_fu5

```
public javax.microedition.lcdui.TextField getTextField_ed_fu5()
```

Returns an initialized instance of textField_ed_fu5 component.

Returns:

the initialized component instance

getTextField_ed_fo5

```
public javax.microedition.lcdui.TextField getTextField_ed_fo5()
```

Returns an initialized instance of textField_ed_fo5 component.

Returns:

the initialized component instance

getBucle_edit

```
public javax.microedition.lcdui.List getBucle_edit()
```

Returns an initialized instance of bucle_edit component.

Returns:

the initialized component instance

bucle_editAction

```
public void bucle_editAction()
```

Performs an action assigned to the selected list element in the bucle_edit component.

getOkCommand_edit_number

```
public javax.microedition.lcdui.Command getOkCommand_edit_number()
```

Returns an initialized instance of okCommand_edit_number component.

Returns:
the initialized component instance

getBackCommand_edit_number

```
public javax.microedition.lcdui.Command getBackCommand_edit_number()
```

Returns an initialized instance of backCommand_edit_number component.

Returns:
the initialized component instance

getOkCommand_bucle_edit

```
public javax.microedition.lcdui.Command getOkCommand_bucle_edit()
```

Returns an initialized instance of okCommand_bucle_edit component.

Returns:
the initialized component instance

getTextBox_upload_HQ

```
public javax.microedition.lcdui.TextBox getTextBox_upload_HQ()
```

Returns an initialized instance of textBox_upload_HQ component.

Returns:
the initialized component instance

getOkCommand_upload_HQ

```
public javax.microedition.lcdui.Command getOkCommand_upload_HQ()
```

Returns an initialized instance of okCommand_upload_HQ component.

Returns:
the initialized component instance

getOkCommand_transfer

```
public javax.microedition.lcdui.Command getOkCommand_transfer()
```

Returns an initialized instance of okCommand_transfer component.

Returns:
the initialized component instance

getWaitScreen_HQ

```
public org.netbeans.microedition.lcdui.WaitScreen getWaitScreen_HQ()
```

Returns an initialized instance of waitScreen_HQ component.

Returns:
the initialized component instance

getTask_upload_HQ

```
public org.netbeans.microedition.util.SimpleCancellableTask getTask_upload_HQ()
```

Returns an initialized instance of task_upload_HQ component.

Returns:
the initialized component instance

getTextBox_upload_Base

```
public javax.microedition.lcdui.TextBox getTextBox_upload_Base()
```

Returns an initialized instance of textBox_upload_Base component.

Returns:
the initialized component instance

getTextBox_upload_SD

```
public javax.microedition.lcdui.TextBox getTextBox_upload_SD()
```

Returns an initialized instance of textBox_upload_SD component.

Returns:
the initialized component instance

getWaitScreen_Base

```
public org.netbeans.microedition.lcdui.WaitScreen getWaitScreen_Base()
```

Returns an initialized instance of waitScreen_Base component.

Returns:
the initialized component instance

getWaitScreen_SD

```
public org.netbeans.microedition.lcdui.WaitScreen getWaitScreen_SD()
```

Returns an initialized instance of waitScreen_SD component.

Returns:
the initialized component instance

getOkCommand_upload_Base

```
public javax.microedition.lcdui.Command getOkCommand_upload_Base()
```

Returns an initialized instance of okCommand_upload_Base component.

Returns:
the initialized component instance

getOkCommand_upload_SD

```
public javax.microedition.lcdui.Command getOkCommand_upload_SD()
```

Returns an initialized instance of okCommand_upload_SD component.

Returns:
the initialized component instance

getTask_upload_Base

```
public org.netbeans.microedition.util.SimpleCancellableTask getTask_upload_Base()
```


Returns an initialized instance of task_upload_Base component.

Returns:

the initialized component instance

getTask_upload_SD

```
public org.netbeans.microedition.util.SimpleCancellableTask getTask_upload_SD()
```

Returns an initialized instance of task_upload_SD component.

Returns:

the initialized component instance

getTask_edit

```
public org.netbeans.microedition.util.SimpleCancellableTask getTask_edit()
```

Returns an initialized instance of task_edit component.

Returns:

the initialized component instance

resetForm_add

```
public void resetForm_add()
```

Resetea los formularios form_add_select_symptom, form_add_number y sus componentes

resetForm_del

```
public void resetForm_del()
```

Resetea el formulario form_del y sus componentes

resetForm_edit

```
public void resetForm_edit()
```

Resetea el formulario form_edit y sus componentes

generaChoiceGroup

```
public javax.microedition.lcdui.ChoiceGroup generaChoiceGroup(java.util.Vector vjson,  
                                                             javax.microedition.lcdui.ChoiceGroup choiceGroup)
```

Genera un ChoiceGroup con las fechas de los registros almacenados en el fichero de texto

Parameters:

vjson - es el vector con el que se genera el ChoiceGroup
choiceGroup - es el nombre del ChoiceGroup sin elementos

Returns:

devuelve el ChoiceGroup con los elementos

generaJSON

```
public java.lang.String generaJSON()
```

Genera el String JSON

Returns:

devuelve el JSON en un objeto String

```
public java.lang.String generaDate(java.util.Date fecha)
```

Genera un String en formato yyyyMMdd a partir del objeto fecha

Parameters:

fecha - objeto con el que se genera la fecha en String

Returns:

devuelve el String en formato yyyyMMdd

getDisplay

```
public javax.microedition.lcdui.Display getDisplay()
```

Returns a display instance.

Returns:

the display instance.

exitMIDlet

```
public void exitMIDlet()
```

Exits MIDlet.

startApp

```
public void startApp()
```

Called when MIDlet is started. Checks whether the MIDlet have been already started and initialize/starts or resumes the MIDlet.

Specified by:

startApp in class javax.microedition.midlet.MIDlet

pauseApp

```
public void pauseApp()
```

Called when MIDlet is paused.

Specified by:

pauseApp in class javax.microedition.midlet.MIDlet

destroyApp

```
public void destroyApp(boolean unconditional)
```

Called to signal the MIDlet to terminate.

Specified by:

destroyApp in class javax.microedition.midlet.MIDlet

Parameters:

unconditional - if true, then the MIDlet has to be unconditionally terminated and all resources has to be released.

[Overview](#) [Package](#) [Class](#) [Use Tree](#) [Deprecated](#) [Index](#) [Help](#)

[PREV CLASS](#) [NEXT CLASS](#)

SUMMARY: [NESTED](#) | [FIELD](#) | [CONSTR](#) | [METHOD](#)

[FRAMES](#) [NO FRAMES](#) [All Classes](#)

DETAIL: [FIELD](#) | [CONSTR](#) | [METHOD](#)

main

Class conectaHTTP

```
java.lang.Object
└─main.conectaHTTP
```

```
public class conectaHTTP
extends java.lang.Object
```

Realiza las conexiones con el clúster central mediante el protocolo HTTP.

Author:

Daniel

Constructor Summary

[conectaHTTP](#)(java.lang.String stringjson, java.lang.String urlserver, java.lang.String urlquery)
Constructor de la clase conectaHTTP.

Method Summary

java.lang.String	retorno () Muestra la respuesta del servidor.
------------------	--

Methods inherited from class java.lang.Object

[equals](#), [getClass](#), [hashCode](#), [notify](#), [notifyAll](#), [toString](#), [wait](#), [wait](#), [wait](#)

Constructor Detail

conectaHTTP

```
public conectaHTTP(java.lang.String stringjson,
                   java.lang.String urlserver,
                   java.lang.String urlquery)
```

Constructor de la clase conectaHTTP.

Parameters:

stringjson - texto que se transmite vía POST al servidor.
urlquery - consulta que se envía al servidor en formato =.
urlserver - URL del servidor.

Method Detail

retorno

```
public java.lang.String retorno()
```

Muestra la respuesta del servidor.

Returns:

mensaje de retorno del servidor.

[Overview](#) [Package](#) [Class](#) [Use Tree](#) [Deprecated](#) [Index](#) [Help](#)

[PREV CLASS](#) [NEXT CLASS](#)

[FRAMES](#) [NO FRAMES](#) [All Classes](#)

SUMMARY: [NESTED](#) | [FIELD](#) | [CONSTR](#) | [METHOD](#)

DETAIL: [FIELD](#) | [CONSTR](#) | [METHOD](#)

fileaccess

Class getConfigIDs

```
java.lang.Object  
└─ fileaccess.getConfigIDs
```

```
public class getConfigIDs  
extends java.lang.Object
```

Accede al fichero de configuración settings.txt y obtiene las variables globales con los ajustes del programa.

Author:

Daniel Mayor

Constructor Summary

[getConfigIDs](#)(java.lang.String fichero)
Constructor de la clase getConfigIDs.

Method Summary

java.lang.String[]	idstring () Devuelve un array de Strings con el contenido del vector ids
JSONObject	vector2JSON () Deprecated. <i>no se utiliza</i>

Methods inherited from class java.lang.Object

[equals](#), [getClass](#), [hashCode](#), [notify](#), [notifyAll](#), [toString](#), [wait](#), [wait](#), [wait](#)

Constructor Detail

getConfigIDs

```
public getConfigIDs(java.lang.String fichero)
```

Constructor de la clase getConfigIDs. Lee el fichero de configuración y almacena las variables en un vector.

Parameters:

fichero - nombre del fichero.

Method Detail

idstring

```
public java.lang.String[] idstring()
```

Devuelve un array de Strings con el contenido del vector ids

Returns:

idstring contiene los elementos del vector

vector2JSON

```
public JSONObject vector2JSON()
```

Deprecated. *no se utiliza*

Convierte el vector con los json en un objeto JSON

Returns:

JSONObject objeto JSON

[Overview](#) [Package](#) [Class](#) [Use](#) [Tree](#) [Deprecated](#) [Index](#) [Help](#)

[PREV CLASS](#) [NEXT CLASS](#)

[FRAMES](#) [NO FRAMES](#) [All Classes](#)

SUMMARY: [NESTED](#) | [FIELD](#) | [CONSTR](#) | [METHOD](#)

DETAIL: [FIELD](#) | [CONSTR](#) | [METHOD](#)

fileaccess

Class getConfigSymptom

```
java.lang.Object  
└─ fileaccess.getConfigSymptom
```

```
public class getConfigSymptom  
extends java.lang.Object
```

Lee del fichero de configuración symptoms.txt los síntomas de enfermedades que se analizarán.

Author:

Daniel Mayor

Constructor Summary

[getConfigSymptom](#)(java.lang.String fichero)
Constructor de la clase getConfigSymptom.

Method Summary

int	n sintomas () Devuelve el número de síntomas.
java.lang.String[]	sintomas () Devuelve un array de Strings que almacena los síntomas.

Methods inherited from class java.lang.Object

[equals](#), [getClass](#), [hashCode](#), [notify](#), [notifyAll](#), [toString](#), [wait](#), [wait](#), [wait](#)

Constructor Detail

getConfigSymptom

```
public getConfigSymptom(java.lang.String fichero)
```

Constructor de la clase getConfigSymptom. Lee el fichero con los síntomas y los almacena en un vector.

Parameters:

fichero - nombre del fichero con los síntomas.

Method Detail

```
public int n_sintomas()
```

Devuelve el número de síntomas.

Returns:

num_sintomas número de síntomas.

sintomas

```
public java.lang.String[] sintomas()
```

Devuelve un array de Strings que almacena los síntomas.

Returns:

sintomas array de Strings con los síntomas.

[Overview](#) [Package](#) [Class](#) [Use](#) [Tree](#) [Deprecated](#) [Index](#) [Help](#)

[PREV CLASS](#) [NEXT CLASS](#)

[FRAMES](#) [NO FRAMES](#) [All Classes](#)

SUMMARY: [NESTED](#) | [FIELD](#) | [CONSTR](#) | [METHOD](#)

DETAIL: [FIELD](#) | [CONSTR](#) | [METHOD](#)

fileaccess

Class getJSON

java.lang.Object
└─ fileaccess.getJSON

```
public class getJSON  
extends java.lang.Object
```

Lee los ficheros de texto almacenados en el dispositivo móvil con los datos recogidos por el sistema.

Author:

Daniel Mayor

Constructor Summary

[getJSON](#)(java.lang.String fichero)
Constructor de la clase getJSON.

[getJSON](#)(java.lang.String fichero, java.lang.String ruta)
Constructor de la clase getJSON.

Method Summary

java.lang.String	all () Devuelve un los elementos del vector concatenados y separados por un salto de línea
java.util.Vector	getVjson () Devuelve el vector con los registros de los json almacenados.
java.lang.String[]	jsons () Convierte el vector v en un array de Strings.
int	n_jsons () Devuelve el tamaño del vector.
void	ordenamientoBurbuja (java.lang.String[] v, int util_v) Algoritmo de ordenación por el método de la burbuja.
java.util.Vector	sortVector (java.util.Vector v, java.lang.String key) Ordena los registros de los json almacenados en el vector de menor a mayor en función del key introducido con el algoritmo de la burbuja.

Methods inherited from class java.lang.Object

[equals](#), [getClass](#), [hashCode](#), [notify](#), [notifyAll](#), [toString](#), [wait](#), [wait](#), [wait](#)

Constructor Detail

```
public getJSON(java.lang.String fichero)
```

Constructor de la clase `getJSON`. Abre un fichero con objetos JSON, los ordena por fecha y los mete en un vector.

Parameters:

fichero - nombre del fichero.

getJSON

```
public getJSON(java.lang.String fichero,  
               java.lang.String ruta)
```

Constructor de la clase `getJSON`. Abre un fichero con objetos JSON, los ordena por fecha y los mete en un vector.

Parameters:

fichero - nombre del fichero.

ruta - ruta del directorio del fichero que se va a leer.

Method Detail

getVjson

```
public java.util.Vector getVjson()
```

Devuelve el vector con los registros de los json almacenados.

Returns:

v vector con los registros de los json almacenados.

jsons

```
public java.lang.String[] jsons()
```

Convierte el vector v en un array de Strings.

Returns:

jsons array de Strings en el que almacena los json almacenados en el vector.

n_jsons

```
public int n_jsons()
```

Devuelve el tamaño del vector.

Returns:

v.size() tamaño del vector.

all

```
public java.lang.String all()
```

Devuelve un los elementos del vector concatenados y separados por un salto de línea

Returns:

cont String con los elementos del vector

sortVector

```
public java.util.Vector sortVector(java.util.Vector v,  
                                     java.lang.String key)
```

Ordena los registros de los json almacenados en el vector de menor a mayor en función del key introducido con el algoritmo de la burbuja.

Parameters:

key - nombre de la variable que se utiliza para realizar la ordenación.
v - vector que se va a ordenar.

Returns:

v_sorted vector ordenado.

ordenamientoBurbuja

```
public void ordenamientoBurbuja(java.lang.String[] v,  
                                 int util_v)
```

Algoritmo de ordenación por el método de la burbuja.

Parameters:

util_v - número de elementos del conjunto que se va a ordenar.
v - elementos que se van a ordenar.

[Overview](#) [Package](#) [Class](#) [Use](#) [Tree](#) [Deprecated](#) [Index](#) [Help](#)

[PREV CLASS](#) [NEXT CLASS](#)

[FRAMES](#) [NO FRAMES](#) [All Classes](#)

SUMMARY: [NESTED](#) | [FIELD](#) | [CONSTR](#) | [METHOD](#)

DETAIL: [FIELD](#) | [CONSTR](#) | [METHOD](#)

fileaccess

Class getJSON_jar

```
java.lang.Object
└─ fileaccess.getJSON_jar
```

```
public class getJSON_jar
extends java.lang.Object
```

Lee los ficheros de texto almacenados en el archivo .jar del dispositivo móvil con los datos recogidos por el sistema.

Author:

Daniel Mayor

Constructor Summary

[getJSON_jar](#)(java.lang.String fichero)
Constructor de la clase getJSON_jar.

Method Summary

java.lang.String[]	jsons () Devuelve el vector en forma de array de Strings.
int	n_jsons () Devuelve el tamaño del vector.

Methods inherited from class java.lang.Object

`equals`, `getClass`, `hashCode`, `notify`, `notifyAll`, `toString`, `wait`, `wait`, `wait`

Constructor Detail

getJSON_jar

```
public getJSON_jar(java.lang.String fichero)
```

Constructor de la clase getJSON_jar. Lee los ficheros de texto almacenados dentro del .jar.

Parameters:

fichero - nombre del fichero.

Method Detail

```
public java.lang.String[] jsons()
```

Devuelve el vector en forma de array de Strings.

Returns:

jsons array de Strings con los JSON almacenados en el vector.

n_jsons

```
public int n_jsons()
```

Devuelve el tamaño del vector.

Returns:

v.size() número de json almacenados en el fichero

[Overview](#) [Package](#) [Class](#) [Use](#) [Tree](#) [Deprecated](#) [Index](#) [Help](#)

[PREV CLASS](#) [NEXT CLASS](#)

[FRAMES](#) [NO FRAMES](#) [All Classes](#)

SUMMARY: [NESTED](#) | [FIELD](#) | [CONSTR](#) | [METHOD](#)

DETAIL: [FIELD](#) | [CONSTR](#) | [METHOD](#)

fileaccess

Class saveData

```
java.lang.Object  
└─ fileaccess.saveData
```

```
public class saveData  
extends java.lang.Object
```

Contiene métodos para guardar los datos recogidos con el programa en ficheros de texto almacenados en el dispositivo móvil.

Author:

Daniel Mayor

Constructor Summary

[saveData](#) ()

Method Summary

void	delete (java.lang.String fichero) Elimina el fichero
int	saveData (java.lang.String fichero, JSONObject [] jobject, boolean sobrescribir) Constructor de la clase saveData.
int	saveData (java.lang.String fichero, JSONObject [] jobject, boolean sobrescribir, java.lang.String ruta) Constructor de la clase saveData.
int	saveData (java.lang.String fichero, java.lang.String json, boolean sobrescribir) Constructor de la clase saveData.
int	saveData (java.lang.String fichero, java.lang.String json, boolean sobrescribir, java.lang.String ruta) Constructor de la clase saveData.
int	saveData (java.lang.String fichero, java.util.Vector vjson, boolean sobrescribir) Constructor de la clase saveData.
int	saveData (java.lang.String fichero, java.util.Vector vjson, boolean sobrescribir, java.lang.String ruta) Constructor de la clase saveData.

Methods inherited from class java.lang.Object

`equals`, `getClass`, `hashCode`, `notify`, `notifyAll`, `toString`, `wait`, `wait`, `wait`

Constructor Detail

saveData

```
public saveData()
```

Method Detail

saveData

```
public int saveData(java.lang.String fichero,  
                    java.lang.String json,  
                    boolean sobrescribir)
```

Constructor de la clase saveData. Guarda un json en forma de String en un fichero de texto. Tiene la opción de sobrescribir el fichero o escribir al final de éste.

Parameters:

fichero - nombre del fichero donde se va a guardar la información.

json - objeto que se va a guardar en el fichero.

sobrescribir - si es true se sobrescribirá el contenido fichero. Si es false se respetará el contenido y la información se añadirá al final del fichero.

Returns:

código de retorno del constructor. Si finaliza con éxito devuelve 1.

saveData

```
public int saveData(java.lang.String fichero,  
                    java.util.Vector vjson,  
                    boolean sobrescribir)
```

Constructor de la clase saveData. Guarda un vector de json en forma de String en un fichero de texto. Tiene la opción de sobrescribir el fichero o escribir al final de éste.

Parameters:

fichero - nombre del fichero donde se va a guardar la información.

sobrescribir - si es true se sobrescribirá el contenido fichero. Si es false se respetará el contenido y la información se añadirá al final del fichero.

vjson - vector cuyos elementos serán guardados en el fichero separados por saltos de línea.

Returns:

código de retorno del constructor. Si finaliza con éxito devuelve 1.

saveData

```
public int saveData(java.lang.String fichero,  
                    JSONObject[] jobject,  
                    boolean sobrescribir)
```

Constructor de la clase saveData. Guarda un array de objetos JSON en un fichero de texto. Tiene la opción de sobrescribir el fichero o escribir al final de éste.

Parameters:

fichero - nombre del fichero donde se va a guardar la información.

jObject - array de objetos JSON cuyos elementos serán guardados en el fichero separados por saltos de línea.

sobreescribir - si es true se sobreescribirá el contenido fichero. Si es false se respetará el contenido y la información se añadirá al final del fichero.

Returns:

código de retorno del constructor. Si finaliza con éxito devuelve 1.

saveData

```
public int saveData(java.lang.String fichero,  
                    java.lang.String json,  
                    boolean sobreescribir,  
                    java.lang.String ruta)
```

Constructor de la clase saveData. Guarda un json en forma de String en un fichero de texto. Tiene la opción de sobreescribir el fichero o escribir al final de éste.

Parameters:

fichero - nombre del fichero donde se va a guardar la información.

json - objeto que se va a guardar en el fichero.

ruta - ruta del directorio del fichero que se va a leer.

sobreescribir - si es true se sobreescribirá el contenido fichero. Si es false se respetará el contenido y la información se añadirá al final del fichero.

Returns:

código de retorno del constructor. Si finaliza con éxito devuelve 1.

saveData

```
public int saveData(java.lang.String fichero,  
                    java.util.Vector vjson,  
                    boolean sobreescribir,  
                    java.lang.String ruta)
```

Constructor de la clase saveData. Guarda un vector de json en forma de String en un fichero de texto. Tiene la opción de sobreescribir el fichero o escribir al final de éste.

Parameters:

fichero - nombre del fichero donde se va a guardar la información.

ruta - ruta del directorio del fichero que se va a leer.

sobreescribir - si es true se sobreescribirá el contenido fichero. Si es false se respetará el contenido y la información se añadirá al final del fichero.

vjson - vector cuyos elementos serán guardados en el fichero separados por saltos de línea.

Returns:

código de retorno del constructor. Si finaliza con éxito devuelve 1.

saveData

```
public int saveData(java.lang.String fichero,  
                    JSONArray jObject,  
                    boolean sobreescribir,  
                    java.lang.String ruta)
```

Constructor de la clase saveData. Guarda un array de objetos JSON en un fichero de texto. Tiene la opción de sobreescribir el fichero o escribir al final de éste.

Parameters:

`fichero` - nombre del fichero donde se va a guardar la información.

`jObject` - array de objetos JSON cuyos elementos serán guardados en el fichero separados por saltos de línea.

`ruta` - ruta del directorio del fichero que se va a leer.

`sobreescribir` - si es true se sobreescribirá el contenido fichero. Si es false se respetará el contenido y la información se añadirá al final del fichero.

Returns:

código de retorno del constructor. Si finaliza con éxito devuelve 1.

delete

```
public void delete(java.lang.String fichero)
```

Elimina el fichero

Parameters:

`fichero` - nombre del fichero que se desea eliminar

[Overview](#) [Package](#) [Class](#) [Use](#) [Tree](#) [Deprecated](#) [Index](#) [Help](#)

[PREV CLASS](#) [NEXT CLASS](#)

SUMMARY: [NESTED](#) | [FIELD](#) | [CONSTR](#) | [METHOD](#)

[FRAMES](#) [NO FRAMES](#) [All Classes](#)

DETAIL: [FIELD](#) | [CONSTR](#) | [METHOD](#)

Anexo III: Manual de uso

Instalación del MIDlet

El paquete de instalación consta de una carpeta con dos ficheros:

- myEpidemobile.jad
- myEpidemobile.jar

Hay que proceder a copiarlos a una carpeta dentro del árbol de directorios del dispositivo móvil con el que se vaya a trabajar. La ruta de esta carpeta no es relevante.

Una vez copiados, hay que ejecutar cualquiera de los dos ficheros, y si el dispositivo móvil es compatible con el perfil MIDP 2.0 de Java ME se instalará sin problemas. Hay que tener en cuenta que el gestor de MIDlets administrará la aplicación, así que una vez instalada, se pueden borrar los dos ficheros que se han copiado al principio.

Normalmente el propio gestor permitirá la ejecución del programa, así como su borrado.

Configuración del MIDlet

Antes de la instalación de la aplicación, hay que configurar los ficheros settings.txt y symptoms.txt que van dentro del fichero .jar.

El fichero symptoms.txt debe contener los síntomas que se van a tener en cuenta a la hora de recoger información epidemiológica, de tal forma de que haya un síntoma por línea.

El fichero settings.txt recoge los parámetros de configuración para que la aplicación recoja y pueda enviar los datos de manera apropiada. Cada línea debe contener un valor:

1. Código de operación
2. Código de base
3. Código de dispositivo
4. URL del clúster central
5. Variable que recogerá los datos en el clúster, seguida del signo =
6. Nombre del fichero donde se almacenarán los registros
7. Ruta local de la tarjeta de memoria

8. Código de idioma

Ejecución del MIDlet

Cuando se lanza la aplicación aparecerá un menú principal con las siguientes opciones:

Nuevo registro diario
Ver registro diario
Edita registro diario
Eliminar registro diario
Transferencia de datos
Configuración

Además, en el extremo izquierdo y derecho de la zona inferior de la pantalla se permite salir de la aplicación o entrar en una de las opciones del menú. Estos dos botones, además, permiten avanzar y retroceder en el resto de pantallas de la aplicación.

También se puede entrar en cualquiera de las opciones del menú con el botón central de las flechas de dirección del terminal, en el caso de que éste exista.

Nuevo registro diario

Esta opción permite crear un registro diario con la información epidemiológica recogida previamente.

La primera pantalla permite ajustar la fecha si el registro que se desea introducir no coincide con la fecha actual.

La segunda pantalla permite seleccionar el síntoma del que haya pacientes. *Sólo permite seleccionar uno solo, pero más adelante se podrá volver cuantas veces se desee para seleccionar otros y poder introducir más información.*

La tercera pantalla permite introducir el número de pacientes según sexo y edad.

La cuarta pantalla muestra, de manera esquemática, los datos introducidos hasta el momento.

En la quinta pantalla permite regresar a la pantalla de selección de síntomas o guardar los datos ya introducidos de ese día y regresar al menú principal. En caso de que se seleccione esta última opción, se generará un registro nuevo en un fichero de texto almacenado en el dispositivo móvil.

Ver registro diario

Esta opción permite visualizar los registros diarios con la información epidemiológica que hayamos introducido en el dispositivo previamente.

La primera pantalla muestra las fechas de los registros que hay almacenados para poder seleccionar el deseado.

La segunda y última pantalla muestra, de manera esquemática, el contenido del registro seleccionado.

Editar registro diario

Esta opción permite editar un registro diario con la información epidemiológica que hayamos introducido en el dispositivo previamente.

La primera pantalla muestra las fechas de los registros que hay almacenados para poder seleccionar el deseado.

La segunda pantalla permite seleccionar el síntoma del que haya pacientes. *Sólo permite seleccionar uno solo, pero más adelante se podrá volver cuantas veces se desee para seleccionar otros y poder introducir más información.*

La tercera pantalla permite modificar el número de pacientes según sexo y edad.

La cuarta pantalla muestra, de manera esquemática, los datos introducidos hasta el momento.

En la quinta pantalla permite regresar a la pantalla de selección de síntomas para seguir editando o guardar los datos ya almacenados de ese día y regresar al menú principal. En caso de que se seleccione esta última opción, se modificará el registro ya existente en un fichero de texto almacenado en el dispositivo móvil.

Eliminar registro diario

Esta opción permite eliminar los registros diarios con la información epidemiológica que hayamos introducido en el dispositivo previamente.

La primera pantalla muestra las fechas de los registros que hay almacenados para poder seleccionar el deseado.

La segunda pantalla muestra, de manera esquemática, el contenido del registro seleccionado. Darle al botón de continuar hace que se borre ese registro del fichero donde están almacenados, y se vuelve al menú principal.

Transferencia de datos

Esta opción permite transferir el archivo de registros almacenados en el dispositivo al clúster central o a la tarjeta de memoria, en caso de que ésta esté disponible.

Si se elige la primera opción, se establece una conexión con el servidor y envía el contenido del fichero a través del método POST. El fichero que contiene los datos será renombrado a oldrecords.txt.

La segunda opción hace que se copie la totalidad del fichero de registros a la tarjeta de memoria, y después se renombre el fichero del dispositivo a oldrecords.txt.

Después de seleccionar cualquiera de las opciones se vuelve al menú principal.

Configuración

Esta opción debería permitir modificar los códigos de operación, base y dispositivo, pero en el estado actual de desarrollo de la aplicación no está activada esta funcionalidad.

Anexo IV: Licencia de uso

Este Programa se distribuye bajo la licencia GNU General Public License 2.0. Es una licencia de [software libre](#). Como cualquier licencia de software libre, otorga las libertades siguientes:

1. La libertad de ejecutar el programa para cualquier propósito.
2. La libertad de estudiar cómo funciona el programa y adaptarlo a sus necesidades.
3. La libertad de redistribuir copias para ayudar al prójimo.
4. La libertad de mejorar el programa y divulgar las mejoras al público, para beneficio de toda la comunidad.

Se puede ejercer las libertades especificadas aquí siempre que cumpla con las condiciones expresadas en esta licencia. Las condiciones principales son:

- En cada copia que se distribuya, se debe difundir notoriamente y apropiadamente una nota referente a los derechos de autor y una exoneración de responsabilidades, y mantenerse intactos todos los avisos que se refieran a esta licencia y a la ausencia de cualquier garantía; y darse a cualquier destinatario del Programa una copia de la GNU General Public License junto con el Programa. Cualquier traducción de la GNU General Public License debe ir acompañada por la GNU General Public License.
- Si se modifica su copia o copias del programa o alguna parte de él, o se desarrolla un programa basado en él, se puede distribuir la obra resultante siempre bajo la GNU General Public License. Cualquier traducción de la GNU General Public License debe ir acompañada por la GNU General Public License.
- Si se copia o distribuye el programa, debe acompañarse del correspondiente código fuente legible por máquinas o un ofrecimiento escrito, válido al menos por tres años, para suministrar el correspondiente código fuente completo.

A continuación, se muestra el contenido de la licencia. Se puede encontrar la traducción no oficial al español en <http://www.gnu.org/licenses/old-licenses/gpl-2.0-translations.html>

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients

to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such

modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your

acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so

that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR

DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS