

HEZKUNTZA PLASTIKOA / EDUCACIÓN PLÁSTICA

Daniel GOYENCHE CAVERO

IRUDIA ELEMENTU DIDAKTIKO  
GISA: ANALISIA LEHEN  
HEZKUNTZAKO ESKOLA  
LIBURUETAN / LA IMAGEN  
COMO ELEMENTO DIDÁCTICO:  
ANÁLISIS EN LIBROS ESCOLARES  
DE EDUCACIÓN PRIMARIA

*GBL / TFG 2013*

**upna**  
Universidad  
Pública de Navarra  
Nafarroako  
Unibertsitate Publikoa

Facultad de Ciencias Humanas y Sociales  
Giza eta Gizarte Zientzien Fakultatea

Lehen Hezkuntzako Irakasleen Gradua /  
Grado en Maestro de Educación Primaria



**Lehen Hezkuntzako Irakasleen Gradua  
Grado en Maestro en Educación Primaria**

Gradu Bukaerako Lana  
Trabajo Fin de Grado

**IRUDIA ELEMENTU DIDAKTIKO GISA:  
ANALISIA LEHEN HEZKUNTZAKO  
ESKOLA LIBURUETAN / LA IMAGEN  
COMO ELEMENTO DIDÁCTICO:  
ANÁLISIS EN LIBROS ESCOLARES DE  
EDUCACIÓN PRIMARIA**

Daniel Goyeneche Cavero

GIZA ETA GIZARTE ZIENTZIEN FAKULTATEA  
FACULTAD DE CIENCIAS HUMANAS Y SOCIALES

**NAFARROAKO UNIBERTSITATE PUBLIKOA  
UNIVERSIDAD PÚBLICA DE NAVARRA**

**Ikaslea / Estudiante**

Daniel Goyeneche Caverio

**Izenburua / Título**

Irudia elementu didaktiko gisa: analisia Lehen Hezkuntzako eskola liburuetan /  
La imagen como elemento didáctico: análisis en libros escolares de Educación  
Primaria

**Gradu / Grado**

Lehen Hezkuntzako Irakasleen Gradua / Grado en Maestro en Educación  
Primaria

**Ikastegia / Centro**

Giza eta Gizarte Zientzien Fakultatea / Facultad de Ciencias Humanas y  
Sociales

Nafarroako Unibertsitate Publikoa / Universidad Pública de Navarra

**Zuzendaria / Director-a**

Nerea de Diego Murillo

**Saila / Departamento**

Hezkuntza Plastikoa / Educación Plástica

**Ikasturte akademikoa / Curso académico**

2012/2013

**Seihilekoa / Semestre**

Udaberria / Primavera

## Hitzaurrea

2007ko urriaren 29ko 1393/2007 Errege Dekretua, 2010eko 861/2010 Errege Dekretuak aldatuak, Gradu ikasketa ofizialei buruzko bere III. kapituluan hau ezartzen du: “ikasketa horien bukaeran, ikasleek Gradu Amaierako Lan bat egin eta defendatu behar dute [...] Gradu Amaierako Lanak 6 eta 30 kreditu artean edukiko ditu, ikasketa planaren amaieran egin behar da, eta tituluarekin lotutako gaitasunak eskuratu eta ebaluatu behar ditu”.

Nafarroako Unibertsitate Publikoaren Lehen Hezkuntzako Irakaslearen Graduak, ANECAk egiaztatutako tituluaren txostenaren arabera, 12 ECTSko edukia dauka. Abenduaren 27ko ECI/3857/2007 Aginduak, Lehen Hezkuntzako irakasle lanetan aritzeko gaitzen duten unibertsitateko titulu ofizialak egiaztatzeko baldintzak ezartzen dituenak arautzen du titulu hau; era subsidiarioan, Unibertsitatearen Gobernu Kontseiluak, 2013ko martxoaren 12ko bileran onetsitako Gradu Amaierako Lanen arautegia aplikatzen da.

ECI/3857/2007 Aginduaren arabera, Lehen Hezkuntzako Irakaslearen ikasketa-plan guztiak hiru modulutan egituratzen dira: lehena, oinarrizko prestakuntzaz arduratzen da, eduki sozio-psiko-pedagogikoak garatzeko; bigarrena, didaktikoa eta diziplinakoa da, eta diziplinen didaktika biltzen du; azkenik, Practicum daukagu, zeinean graduko ikasleek eskola praktikan lortu behar dituzten gaitasunak deskribatzen baitira. Azken modulu honetan dago Gradu Amaierako Lana, irakaskuntza guztien bidez lortutako gaitasun guztiak islatu behar dituen. Azkenik, ECI/3857/2007 Aginduak ez duenez zehazten gradua lortzeko beharrezkoak diren 240 ECTSak nola banatu behar diren, unibertsitateek ahalmena daukate kreditu kopuru bat zehazteko, aukerako irakasgaiak ezarri, gehienetan.

Beraz, ECI/3857/2007 Agindua betez, beharrezkoa da ikasleak, Gradu Amaierako Lanean, erakus dezan gaitasunak dituela hiru moduluetan, hots, oinarrizko prestakuntzan, didaktikan eta diziplinan, eta Practicumean, horiek eskatzen baitira Lehen Hezkuntzako Irakasle aritzeko gaitzen duten unibertsitateko titulu ofizial guztietan.

Lan honetan, oinarrizko prestakuntzako moduluak Lehen Hezkuntzako berezko ezagutzak ezagutu eta ulertzeko, eskolen antolamendua eta bere funtzionamenduak hartzen dituen ekintza aniztasuna ezagutzeko, eta ikaskuntza eta irakaskuntza gaitasun/trebetasunak garatzeko bidea eman digu. Hiru gaitasun hauek funtsezkoak eta ezinbestekoak izan dira lana aurrera eramanez ahal izateko eta irudiek testu liburuetan duten hezkuntza ikuspegia (pedagogikoa) emateko; hori dela eta, irudien analisia hezkuntza ikuspegi honetatik burutzeko aukera izan da. Ildo beretik jarraituz, ezin dugu ahaztu, irudiak elementu didaktiko handia, indartsu eta garrantzitsuak direla eta hauek haurraren garapen psiko-sozialean hein handi batean eragiten dutela.

Didaktika eta diziplinako moduluak Lehen hezkuntzako alor edo ikasgai ezberdinetan gai zehatz bat nola lantzen den eta Lehen Hezkuntzako ziklo ezberdinetako ikasgai desberdinen curriculumak ezagutzeko eta lantzeko bidea eman digu irakaskuntza gaitasun eta teknikak garatuz. Zehazki, lan honetan “irudiak elementu didaktiko gisa” gaia ikertu da. Irudiak hezkuntzako arlo guztietan agertzen dira, horregatik haien azterketa curriculumeko arlo eta eremu guztietatik ekin behar zaio, ikuspegi transdiziplinar batekin. Beraz, modulu honen gaitasunak irudien analisisian funtsezkoak izan dira.

Halaber, Practicum modulua ikasitako ezagutza teorikoak praktikara (irakasle eginkizunetara) aplikatzeko eta eskolako egunerokoan sortzen diren arazoaren aurrean jarduten jakiteko oso garrantzitsua izan da. Bestetik, modulu hau praktikak (Praktikak V eta Praktikak VI) egin ditudan eskoletan erabiltzen zituzten testu liburuetatik ikerketarako irudiak eskuratzeko ezinbestekoa izan da ere. Horretaz aparte, praktiketako garaian irakasleek irudiei ematen dieten trataera didaktikoa eta hauek ikasleengan duten eragina behatzeko aukera izan da.

Azkenik, aipatu beharra dago “Praktikak V” ikasgaia Gorputz Hezkuntzako aukera modulukoa izan arren, irakasle espezialista gisa egoteko eta aldi berean irakasle generalista batekin egoteko aukera izan nuela, horregatik, ikertutako irudien zati bat eskola honetako bigarren mailan erabiltzen zituzten testu liburuetakoa izatea ahalbidetu dit.

Beste alde batetik, ECI/3857/2007 Aginduak ezartzen du, Gradua amaitzerako, ikasleek gaztelaniazko C1 maila eskuratuta behar dutela. Horregatik, hizkuntza gaitasun hau erakusteko, hizkuntza honetan “MARKO TEORIKOA (MARCO TEÓRICO)”, idatziko da, baita hurrengo atalean aipatzen den laburpen derrigorrezkoa ere.





## Laburpena

Irudiek egungo kulturaren duten garrantziak eta haurrengan duten eragin bereziak eskolaliburuetan dauden irudien analisi didaktikoa egitera motibatu gaitu. Analisi hau irudi mota eta iturrien aniztasuna, haien eginkizunak, hizkuntza idatziarekiko duten erlazioa eta irudien azpian dauden balio soziokulturalak alderdiei arreta jarritz egiten da. Zehazki, Lehen Hezkuntzako bigarren mailako bi eskolako testu liburuetatik lortutako 23 irudien analisi kualitatibo eta kuantitatiboa aurrera eramaten da. Irudiek, liburuetan oso presente eta orrialdeen parte handi bat betetzen dutela adierazten dute emaitzek; gainera, aurrera eginez eta entitate handiagoa izanez doaz eta haurraren ikaskuntzan zeregin garrantzitsua hartzen ari dira. Halaber, estereotipatuak ez dauden ilustrazio aniztasun eta kopuru handiak ikusten dira, hauek haurraren ikusizko idearioa hein handian handiarazten eta ikasgelako aniztasuna normalizatzen dutelarik.

*Hitz gakoak:* Ikusizko kultura; ilustrazioak; ilustrazio motak; eginkizun didaktikoak; estereotipoak.

## Resumen

La importancia que tienen las imágenes en la cultura actual y su especial influencia en los niños/as ha motivado a realizar un análisis didáctico de éstas en los libros escolares. Este análisis se realiza atendiendo a la variedad tipológica y de fuentes de las imágenes, sus funciones, la relación de éstas con respecto al lenguaje escrito y los valores socio-culturales subyacentes en ellas. En concreto, se analizan cualitativa y cuantitativamente 23 imágenes obtenidas de los libros de texto empleados en dos centros de segundo de Educación Primaria. Los resultados muestran que las imágenes están muy presentes y ocupan buena parte de las páginas de los libros; además, van ganando terreno y entidad adquiriendo un papel importante en el aprendizaje del niño/a. También se aprecia una gran diversidad y cantidad de ilustraciones no estereotipadas que enriquecen el ideario visual del niño y normalizan la diversidad que existe en el aula.

*Palabras clave:* Cultura visual; ilustraciones; tipos de ilustración; funciones didácticas; estereotipos.

## **Abstract**

The importance of images in contemporary culture and its particular influence on children has motivated to make a didactic analysis of them in textbooks. This analysis has been made considering the variety of types and sources of the images, their functions, their relation with respect to the written language and socio-cultural values underlying them. Specifically, 23 images obtained from many textbooks used at second Primary Education have been analyzed qualitatively and quantitatively. The result shows that the images are very present and take most of the pages of the books; in addition, they are gaining ground and entity acquiring an important role at child's learning. There are also a wide variety and quantity not stereotypes illustrations that enrich child's visual thinking and normalize diversity in the classroom.

*Keywords:* Visual culture; illustrations; types of illustration; teaching functions; stereotypes.

## Aurkibidea

<b>Aurrekariak, galderak eta helburuak</b>	<b>1</b>
<b>1. Marco teórico/Marko teorikoa</b>	<b>5</b>
1.1. ¿Qué es la cultura visual? Importancia de las imágenes en la sociedad	5
1.2. Cultura visual y su influencia en los niños/as	7
1.2.1. Variedad de productos de la cultura visual para niños/as	7
1.2.2. Influencia de la cultura visual en las creaciones de los niños/as: dibujos	7
1.2.3. Desarrollo de la creatividad infantil	7
1.2.4. Estereotipos y pérdida de creatividad y originalidad	9
1.3. Cultura visual y escuela	12
1.3.1. Necesidad de trabajar la cultura visual en la escuela	12
1.3.2. Lectura e interpretación de imágenes: papel de los educadores y de los alumnos	14
1.3.2.1. ¿Qué papel juegan los profesores?	15
1.3.2.2. ¿Qué papel juegan los alumnos?	16
1.4. Imágenes en libros de texto	17
1.4.1. Tipos de ilustraciones	17
1.4.2. Funciones didácticas de las imágenes	18
1.4.3. La importancia del color en las imágenes	19
1.4.4. Simplicidad y complejidad de las imágenes	19
<b>2. Material eta metodoak</b>	<b>21</b>
<b>3. Emaidzak eta haien eztabaida</b>	<b>27</b>
3.1. Irudien analisiaren deskribapena	27
3.2. Emaidzen laburpen taula	62
3.3. Emaidzen gaineko argudioa	67
3.3.1. Irudi motak eta iturriak	67
3.3.2. Irudien eginkizun didaktikoak	70
3.3.3. Irudiek testuarekiko duten entitate edota mendetasuna	71
3.3.4. Azterturiko testu liburuetako irudietan azpian dauden balio soziokulturalak: estereotipoak	72
<b>Ondorioak</b>	<b>75</b>
<b>Erreferentzia bibliografikoak</b>	<b>77</b>



## **AURREKARIAK, GALDERAK ETA HELBURUAK**

Irudiz inguraturik egoten gara: etxean, kalean, ikastetxean, telebistan, bideojokoetan, ordenagailuetan... Irudi horiek bizi gareneko munduari buruzko informazioa helarazten dute. Ikusizko bonbardaketa da, gure portaeran zuzenean eragiten duen makina, eta bultzatu egiten gaitu produktuak kontsumitzera, era zehatz batez janztera, gauza zehatz batzuk desiratzera, etorkizuna irudikatuzera, geure buruan balio kode bat finkatzera: ona/txarra, polita/itsusia, desiragarria/desira-ezina, zuzena/okerra, egokia/desezokia, e.a. Eskuarki pasiboki onartzen dugu irudiek egia objektibo eta unibertsaltzat helarazten digutena. Asimilatzean geure egiten ditugu eta haiek mundua ikusteko eta harekin elkarrekintzan aritzeko dugun era baldintzatzen dute. Irudi horiek irudikatzen dutenaren esanahia kontsumitzen duten -horretaz kontziente izan gabe- pertsona akritikoez osaturiko gizarte kultura homogeneoa sortzen laguntzen du horrek. Horrela, ikusizko kultura mugatua eta mugatzailea sortzen zaigu, gizartearen ideia eta balio homogeneoek baldintzatua.

Bada hori ikusizko kultura? Zer hartzen du bere barnean ikusizko kulturak? Zer egin ikusizko kulturak helarazten digunaz kontzientzia hartzeko? Txikitatik, familiek eta ikastetxeek irakatsi beharko ligukete mentalki aktibo eta kritikoagoak izaten, irudiek helarazten digutena interpretatu eta baloratzen eta askatasunez, sormenez, originaltasunez, ezberdintasunekiko errespetuz eta norberaren erantzukizunez sozializatzen. Horiek hezkuntzaren helburu aitortuak dira baina gutxitan landu eta lortzen dira. Lehen Hezkuntzan egin ditudan eskola praktikan egiaztatu ahal izan dudanez, gero ebaluatuko diren edukien transmisioa nagusitzen zaie arestian aipaturiko alderdiei, ikasleen garapen pertsonal eta soziokulturala osatu beharko luketenei.

Ikusizko kulturak bereziki eragiten die neska-mutikoei eta bada horiei bereziki bideraturiko merkatu bat. Adibidez: marrazki bizidunak, zinema, sailak, arropa, jostailuak, kromoak, jakiak, bideojokoak, altzariak, liburuak (testu liburuak), aisia jarduerak... Ikusizko kultura horrek kontsumitzailetzat hartzen ditu haurrak eta etekin ekonomikoa gizabanakoen ezagutza, afektu eta gizarte garapenaren aurrean jartzen du. Bestearen aldean lehiakortasuna eta bazterketa sustatzen

ditu, errespetu eta integrazioaren aldean ez duenaren bazterketa. Ikus daitekeenez, merkatuak modan jartzen du hezkuntza testuingurura laster hedatzen den hainbat produktu. Produktu horiek eskuratzen ez dituenak badituen ingurutik kanpo geratzen da. Futboleko kromorik baduzu, zurekin harremanak izateko interesa dugu; bestela, ez zaigu zurekin jolastea interesatzen. Mezua: erosi futboleko kromoak.

Ikusizko kultura manipulatu horren eragina hurrek egiten dituzten produkzioetan ere ikusten dugu: marrazki, joku eta portaeretan. Horietan, ikus-entzunezkoetatik jasotzen dituzten estereotipoak erreproduzitzen dituzte haien esanahiaz gogoeta egin gabe, produkzio horiek originaltasun eta sormen falta erakusten dute. Atzematen duten eta, aldi berean, aitortza soziala ematen dienaren erreprodukzioa, kopia, dira.

Zein luke hezitzaileak egoera horiekiko jarrera?

Nire aburuz eta lehen-lehenik, hezitzailea irudiek pertsonengan eta oso bereziki hurrengan betetzen duten funtsezko eginkizunaz kontzientea izan behar da. Bigarrenik, material didaktikoak hautatzeko orduan jarrera kritikoa izan behar du eskola eskuliburuaren ebaluazioari buruzko gida onak erabiliz, dagoeneko baitaude. Hirugarrenik, irudien konnotazioak agerian jarri behar ditu ikuspegi inklusibo batetik aztertuz, haien aniztasuna pertsona kritiko eta baloratzzaileak prestatzen lagun dezakeen gertaeratzat joz. Laugarrenik, ikusizko kultura zabala duen irakasleak ikasleei hartan parte harraraziko die, haien adinaren eta ezagutza garapenaren arabera, ikasgelan hainbat adierazpenetan erabiliz.

Zein eginkizun du eskolak ikusizko kultura ahalbidetzen duten hezkuntza balioen transmisioan? Badu horretarako baliabide aski? Estereotipoen transmisioa sustatzen du? Edo, alderantziz, agerian jartzen ditu eta haien aurrean hezten du?

Galdera horiei erantzuna eman ahal izateko, gutxi gorabeherakoa izan arren, praktikak egiten aritu naizeneko ikastetxeetako Lehen Hezkuntzako bigarren mailako ikasleek erabiltzen dituzten testu liburuetatik lorturiko irudi finkoak aztertu behar ditut.

Praktikak D ereduko (euskarazko irakaskuntza eta gaztelania ikasgaia gisa) eta hiri izaerako bi ikastetxe publiko ezberdinetan egin nituen. Lehenengo

ikastetxean hilabete bat aritu nintzen. Orotariko ikasgelan (Euskara, Matematika, Ingurunearen Ezaguera eta Arte Hezkuntza) proiektuetan oinarriturik material globalizatuen bidez lan egiten zen. Matematika proiektutik kanpo ere lantzen zen liburu baten eta koaderno batzuen bitartez. Hogei ikasleak, bestalde, espezialitateetara joaten ziren (Ingelesa, Gorputz Heziketa, Musika, Erlijioa). Orotariko ikasgelako materialak erakargarri eta motibagarriak ziren, ikasleak aktibo eta interesaturik agertzen zirelarik. Bigarren ikastetxean bi hilabete baino gehixeago iraun nuen. Ikasgelako ikasleak hogeita lau ziren, eta batek hezkuntza behar bereziak zituen. Ikasleek testu liburu batzuk erabiltzen zituzten orotariko ikasgelan eta, hala ere, irakasleak era globalean lantzen zituen Euskara, Ingurunearen Ezaguera eta Arte Hezkuntza. Matematika eta Idazketa eta Irakurketa bereiz lantzen ziren beste zenbait testu liburuz eta lan koadernoaz. Ikasgelako giroa ona zen baina ez lehen ikastetxean bezain motibagarria.

Hortaz, lan honetan aztertuko diren irudiak aipaturiko bi ikasgela horietatik ateratakoak dira. Hauxe izan dut Lehen Hezkuntzako bigarren mailako irudiak aukeratzeko arrazoia: praktikak ikasmaila horretan egitean, material didaktikoetan duten garrantzia hauteman izana; testuarekiko toki erdia edo gehiago hartzen dute eta ikasleak irakurtzera bultzatzen dituen faktore motibagarri garrantzitsua dira.

Nire helburua ez da bi ikasgeletan erabilitako metodologiak alderatzea, erabili behar ditudan irudien jatorria testuinguruan kokatzea baizik.

### **Helburuak**

Lan honen helburuak askotarikoak dira. Alde batetik, testu liburuen argialetxeek ikasleek ikusizko ideario askotarikoa garatzen ahal dezaten ilustrazio mota eta iturri aniztasuna erabiltzen duten egiaztatzea. Edo, aitzitik, oro har iturri beretik jasoriko irudi mota berbera, material didaktikoetarako eskusiboki eginiko ilustrazio figuratiboak, erabiltzen duten.

Beste alde batetik, hau egiaztatzea: irudiak eginkizun estetiko motibagarri eta ebaluatzaile soila izaten jarraitzen duen, tradizioz izan den bezala -eta nire ikasle eta praktiketako irakasle esperientziak egiaztatzen duen bezala-, edo, aitzitik, bestelako eginkizun batzuekin erabiltzen den.

Tradizioz testu liburuetako ikono hizkuntza idatzizko hizkuntzara baztertua izan da. Ikusten al da irudiekiko jarrera aldaketarik argialetxeetan jada entitate propioko ikaskuntza iturri gisa erabiliz (irudiak berez transmititzen du informazioa eta hark berak hazten du eta ikaskuntza aktiboko prozesu baterako bidea ekartzen du) eta ez testuaren lagungarri eta laguntzaile gisa soilik? Bestela esanda, irudiak bizitza propiorik duen edo testuaren mendekoa den.

Lehen Hezkuntzako ikasle izan nintzen aldetik, testu liburuak betetzen zituzten irudi erabat estereotipatu haiek gogoratzen ditut, hala nola profesio edo lanbideetako estereotipo sexistak, estereotipo moralak (pertsoneia onak eta txarrak), kultur estereotipoak (eskuarki beste zenbait kulturatakoak), e.a., zeinak inolako azterketarik edo kritikarik gabe pasiboki geureganatzen baikenituen. Hortik etorri da testu liburuetako irudiek, gizarteak aurrera egin eta berdintasunezko metodologia pedagogikoak sortu ahala, estereotipoz josirik jarraitzen duten edo gizartearen aldaketetarako prest dauden egiaztatze beharra.

Laburbilduz, hauek dira lan honen helburuak:

1. Eskolako testu liburuetako irudi mota eta iturrien aniztasuna aztertzea.
2. Irudiek testu liburuetan dituzten eginkizunak ikustea.
3. Irudiek testu liburuetan idatzizko hizkuntzaren aldean duten entitatea edota mendetasuna egiaztatzea.
4. Testu liburuetako irudien azpian dauden balio soziokulturalak zehaztea: estereotipoak *versus* gizarte dinamika.



---

## 1. MARCO TEÓRICO/MARKO TEORIKOA

### 1.1. ¿Qué es la cultura visual? Importancia de las imágenes en la sociedad

El mundo en el que vivimos es un mundo visual ya que estamos inundados por una gran variedad de imágenes: en casa, en la calle, en el colegio, en la televisión, etc. Estas imágenes muestran las representaciones del mundo y del ser humano, con las que éste se siente identificado; además de actuar como mediadoras de ideologías (Hernández, 2002). Estamos ante una cultura visual que influye directamente en el comportamiento y en la forma de pensar de las personas, que induce a consumir productos, a desear determinadas cosas, a establecer códigos de valores, a vestir de una determinada forma, a proyectar el futuro, etc.

Los medios ejercen una influencia significativa en cómo las personas entienden y construyen la realidad; son sujetos abordados como actores que reproducen cultura bajo las representaciones sociales y las acciones que los medios ponen en oferta. Pero, además de reproducir, también deben interactuar con su experiencia de vida, deben dudar, discrepar, criticar... los mensajes que se transmiten (Díaz, 2009).

Pero, ¿A qué se le denomina cultura visual? ¿Qué entra dentro de cultura visual? Según Freedman (2002) la cultura visual es un nuevo ámbito de la educación artística, que incluye todas las artes visuales y el diseño: las bellas artes, la publicidad, los vídeos y películas, imágenes por ordenador, y otras formas de producción y comunicación visual. Los objetos de estudio son numerosos: anuncios, objetos de diseño, moda, películas, graffiti, fotografías, actuaciones de rock, televisión, realidad virtual, redes sociales, imágenes digitales, así como pintura, arquitectura o escultura. Este hecho conlleva que la conocida disciplina de Arte, al ir aumentando a lo largo del tiempo el tipo de objetos que se incluyen dentro de ella, requiera ser considerada como otra categoría más amplia que pasa a denominarse Cultura Visual (Hernández, 1999). De modo general y más coloquial, Freedman y Sturten (citados por Efland, 2005) la definen como el conjunto de todas las imágenes que moldean nuestra existencia.

Las imágenes no tienen vida propia, sino que adquieren sentido por la experiencia de quien las mira (imagen como objeto social y cultural). Todas las culturas producen imágenes en todas sus manifestaciones sociales. Por lo tanto, las imágenes expresan valores culturales y contienen metáforas por la necesidad social de construir significados. Reconocer estas metáforas y su valor en diferentes culturas, así como plantear las posibilidades de producir otras es una de las finalidades de la Educación para la Comprensión de la Cultura Visual (Hernández, 1999).

Según este mismo autor la cultura visual presenta una serie de características o precisiones que son las siguientes:

1. Carácter interdisciplinar: toma referentes del arte, arquitectura, historia, psicología cultural, antropología...
2. Organización en relación con sus significados culturales.
3. Responde a los cambios en las nociones de Arte, Cultura, Imagen, Historia, Educación... producidos en los últimos quince años y está vinculada a la noción de "mediación" de representaciones, valores e identidades.
4. Su objeto de estudio son los artefactos materiales (objetos artísticos) producidos por el trabajo o la acción, y la imaginación de los seres humanos con finalidades estéticas, simbólicas, rituales o político-ideológicas.
5. Relación entre las culturas de aquellos que hacen las imágenes y las de quienes las aprecian.
6. Su estudio puede proporcionar una comprensión crítica de su papel y sus funciones sociales y de las relaciones de poder a las que se vincula.
7. Es un campo móvil, tanto desde el punto de vista de las representaciones como de las tecnologías de la información y la comunicación.
8. Tiene gran cantidad de objetos o artefactos por lo que es necesario analizar la calidad de las producciones.

---

## **1.2. Cultura visual y su influencia en los niños/as**

### *1.2.1. Variedad de productos de la cultura visual para niños/as*

Como indica Palacios (2006) los niños y las niñas viven hoy más que nunca rodeados de imágenes que construyen un imaginario visual que condiciona su forma de relacionarse con los demás, de imaginar y de comprender el mundo. Según Efland (2005) las productoras de la actual cultura visual ven la infancia como un segmento de mercado. Las imágenes de superhéroes como Spiderman, o dibujos animados como Bob esponja, aparecen en todo tipo de productos para niños, mochilas, cereales, juguetes... De modo que, no se ve al niño como una mente en desarrollo sino como un consumidor. Como se ha mencionado anteriormente, la cultura visual es capaz de generar gran cantidad de significados, principalmente entre los niños, ya que a esta edad son más inocentes y por ello vulnerables. A esta edad, la cultura visual debe contribuir a cultivar la imaginación y el juego imaginativo y no a la imitación para controlar su comportamiento y hacerlos predecibles.

### *1.2.2. Influencia de la cultura visual en las creaciones de los niños/as: dibujos*

En la infancia, la herramienta fundamental de comunicación, conocimiento y expresión es la imagen. Los niños son productores de imágenes a través de sus dibujos, y en estos dibujos se mezclan sus propias creaciones con otras procedentes del entorno: dibujos animados, películas, etc. Por ello, estos dibujos, influenciados por la cultura visual, cumplen una función socializadora, ya que crean vínculos entre los compañeros, amigos, que al representar los mismos personajes, se están reconociendo como pertenecientes a un grupo, a una comunidad e incluso se puede decir, que a un grupo que engloba a niños de todos los países. De este modo la cultura visual ejerce una función globalizadora (mismos dibujos animados en todo el mundo, etc.) (Palacios, 2006).

### *1.2.3. Desarrollo de la creatividad infantil*

Para entender la influencia de la cultura visual en la infancia es necesario analizar el desarrollo que tiene la creatividad en estos años (Gardner, 1993). En esta etapa se observa que: los niños/as de infantil están llenos de

imaginación e inventiva que la expresan en sus numerosas, expresivas y poéticas creaciones (ejemplo, la estela de humo que deja un avión la expresan como una cicatriz en el cielo). Sin embargo en la escuela primaria, la cantidad, calidad y poesía de sus creaciones disminuye.

¿Por qué los niños en edad temprana poseen esa habilidad artística? y ¿Por qué se va perdiendo con el paso de los años? Para contestar a estas preguntas, hay que tener en cuenta las fases del desarrollo infantil que explica Gardner (1993):

- De 1 a 2 años, el niño/a conoce el mundo de forma directa, a través de sus sentidos y sus acciones. Este conocimiento se limita a sus encuentros con objetos y personas.
- De 2 a 7 años, además de conocer el mundo directamente, puede captar y comunicar su conocimiento a través de muchas formas simbólicas: lingüísticas, gestos con la mano o movimientos del cuerpo, dibujos, figuras de arcilla, etc.
- Pasados unos años, el niño/a entra en la denominada "etapa literal" caracterizada por la copia fiel de las formas que los rodean, es decir, sus símbolos no aceptan la experimentación ni la novedad. Esta etapa se considera una fase del desarrollo en la que el niño muestra un avance gradual en su capacidad de comprender y responder a las obras creadas por otros. Según Aguirre (2000) a medida que el niño va tomando conciencia de los estándares de la cultura, va sintiendo la necesidad de dominar sus "códigos" e integrarse en un sistema normativo que reconozca y valore sus mensajes plásticos, es decir, el niño necesita integrarse cultural y socialmente. De modo que utiliza de forma abusiva esquemas o estereotipos con el afán de buscar y aprender técnicas para reproducir dicha realidad.
- Durante los años anteriores a la adolescencia, aunque la creatividad es escasa, los jóvenes muestran interés por el estilo, la expresividad, el equilibrio y la composición, es decir, por las cualidades más importantes de las artes.

Gardner (1993) indica que el desarrollo artístico sigue las líneas de una curva en U, donde la primera parte de la U indica el nivel elevado de creatividad de la

edad preescolar; el arco, el periodo de la literalidad; y la última parte de la U, (edad preadolescente), un nivel de realización artística nuevo y más elevado, es decir, el aumento de la creatividad en al menos algunos preadolescentes.

*"Nadie sabe con certeza por qué la mayoría de nosotros cesa su actividad artística, ni qué es lo que distingue a esos pocos individuos que alcanzan la grandeza en las artes" (Gardner, 1993, p. 110).*

Según este mismo autor parece ser que las condiciones del logro artístico son: a) talento innato; b) el medio en el que se desarrolla el niño: adquiriendo mucha importancia los maestros dispuestos a enseñar diferentes modelos (Pedagogía adecuada); y c) buena capacitación. Pero la combinación de estas tres condiciones no basta para dar lugar al artista creativo, ya que los rasgos de la personalidad y el carácter del individuo son importantes (debe querer sobresalir y destacar).

En resumen, una vida entera de experiencias, capacitación y dedicación separa al niño pequeño (cuyas dotes lo controlan) del artista adulto (que controla sus dotes).

#### *1.2.4. Estereotipos y pérdida de creatividad y originalidad*

Algunos autores se preguntan si el uso de estereotipos es la causa de esta pérdida de creatividad y originalidad observada durante el desarrollo infantil. Para tratar en profundidad este tema, convendría definir qué diferencias existen entre esquemas y estereotipos.

*"El esquema sería la solución plástica mediante la cual se representa un objeto o cualquier otro aspecto de la realidad" (Aguirre, 2000, p. 6).*

*"El estereotipo vendría a ser el esquema previamente configurado que se reproduce de manera repetitiva y acrítica, sin que aquel que lo utiliza aporte ningún tipo de elaboración personal" (Aguirre, 2000, p. 7).*

De modo que según Lowenfeld (en Aguirre, 2000) el esquema es flexible y presenta variaciones, y las repeticiones estereotipadas son exactamente iguales. Se puede llegar a la conclusión que toda obra de arte es esquemática por naturaleza y por tanto, las producciones infantiles también (Aguirre, 2000).

Hay tres grandes bloques que se consideran estereotipos:

1. La imitación de los productos fabricados específicamente para niños. Por ejemplo, personajes de Walt Disney, dibujos animados de la televisión... Conllevan a un empobrecimiento de la creatividad infantil y a una homogeneización cultural.
2. Las esquematizaciones preconfiguradas de carácter más general como las iconografías específicas para niños: soles, casas, árboles, caras redondas...
3. Soluciones típicamente infantiles, por ejemplo, el uso de la línea de base y la línea de cielo.

Existe una gran controversia sobre el uso abusivo que los niños hacen de los esquematismos preconfigurados (estereotipos).

En la pedagogía moderna ha tenido mucha influencia la tendencia de la autoexpresión y la libre creatividad cuyo objetivo es “*mantener al niño en su estado de fresca creadora y natural*” (Duborgel, en Aguirre, 2000, p.10). Según esta concepción cualquier persona está dotada *a priori* de la competencia estética y es la cultura la que desnaturaliza el genio, de forma que éste sólo permanece en algunos seres humanos: los artistas. Además del entorno social, la escuela contribuye a la pérdida de la espontaneidad y la naturalidad expresiva infantil por dos motivos: a) el aprendizaje de tipo intelectual (repetición de datos) origina el abandono del desarrollo personal del niño; b) la propia acción docente, el anhelo de algunos maestros que imponen sus propias ideas sobre formas de pintar, colores, proporciones...Desde la perspectiva de este modo didáctico, la solución es evitar las interferencias del adulto (Aguirre, 2000). Lo que preocupa a la tendencia autoexpresiva no es la utilización de los esquemas, sino que éstos no sean consecuencia de procesos personales como la interacción con el medio, y por tanto que se pierda la originalidad y la creatividad del niño.

La aplicación de los modos didácticos de la autoexpresión, no ha conseguido frenar la incidencia del estereotipo en el mundo infantil. Incluso hay quien piensa que ha aportado más perjuicios que beneficios, dando lugar a la situación de desprestigio académico de la educación artística. Además, la desorientación de los niños, ha empujado a que utilicen abusivamente los

esquematismos preconfigurados. Cox en Aguirre (2000) afirma que enseñar a dibujar según un método dado es la mejor vía para cultivar la creatividad.

*¿Por qué pues este rechazo a suministrarle lo que nos demanda? (...) Si el uso de esquemas plásticos es inevitable (...) sólo en la medida en la que los niños vayan siendo capaces de dominar las herramientas y los recursos plásticos que precisan para cubrir sus necesidades expresivas y representativas, podremos pretender un desarrollo de la imaginación y la originalidad creativa (...) el problema del estereotipo debe situarse, por tanto, justo en confluencia de nuestra legítima pretensión educativa, basada en el desarrollo de la creatividad personal, y la no menos legítima necesidad de integración cultural del niño de sentirse miembro de una comunidad de imaginario" (Aguirre, 2000, p. 15).*

Según este mismo autor y como resumen, hay que tener presentes los 6 puntos siguientes:

1. El uso de esquemas plásticos comunes a los del entorno del niño, es para el niño búsqueda, aprendizaje e integración cultural.
2. Hay que mostrarles que las soluciones plásticas que el educador les muestra o les enseña, tienen tanta utilidad representativa como las que ellos utilizan.
3. El docente debe proporcionar las herramientas necesarias para que estos esquemas puedan personalizarse, enriquecerse y singularizarse. De este modo se debe abandonar la posición anti intervencionista, y permanecer alerta a los requerimientos del niño.
4. Debe situar a los escolares en su referente cultural: Que se den cuenta de la riqueza y diversidad de las representaciones de nuestra cultura.
5. Promover en los centros escolares la experimentación, el conocimiento, el desarrollo de habilidades o el propio placer del niño a dibujar, pintar, construir...
6. Los niños no son portadores de una creatividad y originalidad innata que se contamina a medida que se hacen adultos, sino seres que quieren impregnarse de todo aquello que los rodea. Así la evolución de la expresión es un proceso de identificación e integración cultural que debe ser enriquecedor para el niño.

De todo lo anteriormente expuesto se pueden sacar tres conclusiones: a) toda representación plástica es un hecho cultural; b) la originalidad no es necesariamente un valor para el niño; y c) el uso de esquemas plásticos comunes para el niño no es fruto de insatisfacción, sino de búsqueda, aprendizaje e integración cultural (Aguirre, 2000).

### **1.3. Cultura visual y escuela**

#### *1.3.1. Necesidad de trabajar la cultura visual en la escuela*

Es importante y necesario acercar el estudio de la cultura visual a la escuela, entendiendo por cultura visual explorar un campo de conocimientos variados que contribuye a construir una Historia de la Mirada. Esto implica iniciar una historia sobre las historias que se cuentan, sobre los objetos artísticos y las manifestaciones culturales de tipo visual (Debray en Hernández, 1999). La cultura visual se da fundamentalmente fuera del contexto escolar, por lo que hay que pensar la forma de aprovecharla y reconducirla dentro del aula (Palacios, 2006), es decir, la escuela debe afrontar el reto de dar respuesta a las nuevas formas de visualizar lo humano (Hernández, 2002). En este marco, es una necesidad la comprensión de la cultura visual en la escuela con el objetivo de comprender la visualidad humana. Este enfoque considera la visión y lo visual como una forma de expresión cultural y de comunicación humana tan fundamental y extendida como el lenguaje (Hernández, 2002).

Según este último autor, la necesidad de repensar la educación de las artes visuales, surge por los siguientes motivos:

1. El desarrollo del niño se explica mediante procesos de internalización del mundo cultural y social en el que vive, por lo tanto, es importante el papel del niño en su contexto.
2. La gran cantidad de cambios en las representaciones sociales que muestran las nuevas tecnologías de la información que además, siguen en pleno desarrollo.
3. El papel de los medios y la cultura popular en la creación de identificaciones en la que los niños se miran como en un espejo.



---

Hernández (2002) concluye que el estudio de la visualidad humana en toda su extensión, y sin hacer separación entre manifestaciones científicas, artísticas o cotidianas en la escuela es esencial, y debe ser abordado de forma sistemática para proporcionar una comprensión crítica de su papel, sus funciones sociales y sus relaciones de poder.

De todo lo anteriormente dicho, Hernández (1999) deduce que un primer objetivo de una educación para la comprensión de la Cultura Visual (que además estaría presente en todas las áreas del currículo, enfoque transdisciplinar-transversal) sería explorar las representaciones que los individuos, según sus características sociales, culturales e históricas, construyen de la realidad. Se trata de comprender lo que se representa para comprender las propias representaciones. De ahí la importancia que ejerce la Cultura Visual como puente entre el universo visual de fuera de la escuela y el aprendizaje de estrategias para descodificarlo, reinterpretarlo y transformarlo, así como, plantear las posibilidades de producir otras nuevas representaciones personales. En concreto, las imágenes expresan valores culturales y contienen metáforas por la necesidad social de construir significados. Reconocer estas metáforas y su valor en diferentes culturas, así como plantear las posibilidades de producir otras es una de las finalidades de la Educación para la Comprensión de la Cultura Visual (Hernández, 1999).

Para ello Barret en Hernández (1999) propone analizar las imágenes teniendo en cuenta las siguientes características:

- Descriptivas (qué vemos, qué representa, qué tratamos de representar).
- Analíticas (qué componentes o elementos configuran el proceso de representación).
- Interpretativas (centradas en la producción de significados relacionados con otras imágenes y disciplinas vinculadas a la Cultura Visual).
- Críticas (basada en argumentos y fundamentos y con la finalidad de formular nuevos problemas y posibilidades de representación e interpretación).

### 1.3.2. Lectura e interpretación de imágenes: papel de los educadores y de los alumnos

Tal como indica Casablanco (2001) cuanto mayor sea la cantidad de accesos para alcanzar la comprensión de un concepto, mayores serán las posibilidades para los alumnos (entendidos como individuos diferentes, que poseen competencias diferentes) de poder captarlo. Por lo tanto, resulta muy llamativo el hecho de que la lectura de imágenes se detenga en el currículo en el momento de la iniciación a la lecto-escritura del niño. Parece ser que el hecho de aprender a leer palabras es más importante y supe al análisis de imágenes. Pero ¿por qué no aprovechar la imagen?.

Según algunos autores como Díaz (2009) la lectura de imágenes, es una actividad que fortalece los sistemas de cognición del individuo.

*La imagen, más que una simple percepción visual, implica el pensamiento, tanto de quien la produce, como de quien la recibe. Detrás de una imagen hay todo un discurso que puede ser interpretado de múltiples formas y por múltiples interpretantes (...) Entonces, es importante superar el aspecto simple y naturalista de la imagen, entenderla como producción de saber desde una lógica social y cultural (...) Estudiar el lenguaje visual ayuda a fortalecer la comprensión del mundo y desarrolla las capacidades cognitivas de los estudiantes en un nivel interdisciplinar (Díaz, 2009, p.145-146).*

Así mismo la autora considera que la imagen es una potenciadora de interpretación y creación, que contribuye a crear identidad o influye en la distorsión de realidades.

En resumen, la lectura de imágenes pretende fortalecer una competencia comunicativa plena, con la intención de interpretar, transformar y elaborar la información. Además, es de difícil comprensión ya que los mensajes son ambiguos y el proceso interpretativo es complejo (Díaz, 2009).

Para realizar esta lectura de imágenes existen varias categorías de “alfabetización visual o lenguaje icónico”: Observación, exploración sensomotora y representación no verbal.

*Las respuestas que se generan implican una comprensión emocional y cognitiva que varía con el tiempo y la experiencia, y que dependen del “ojo clínico” con que se mire, de la mente inquisitiva(...) (Nodelman, en Díaz, 2009, p. 148).*

Por lo tanto, la respuesta a la pregunta anteriormente formulada de ¿por qué no aprovechar la imagen? es que la imagen funciona igual que el discurso verbal y por tanto, puede ser analizada y utilizada desde distintos puntos de vista.

#### 1.3.2.1. ¿Qué papel juegan los profesores?

*Los profesores han de ser conscientes de la importancia de las imágenes como medio didáctico y como lenguaje específico de transmisión de información, en el que tan importante es la forma como el mensaje, el continente y el contenido. Y han de ser conscientes de las características del lenguaje gráfico y su potencial para transmitir determinados conceptos y relaciones, es un lenguaje que puede facilitar la transmisión de determinadas informaciones más eficazmente que el lenguaje verbal (Prendes, 1997, p. 16).*

Por otro lado para Hernández (1999), el desafío que deben afrontar los profesores es comprometerse con las imágenes sin rechazar el análisis cultural, el juicio moral y la reflexión. Es decir, los educadores deben estar atentos a los mensajes y valores que transmiten las imágenes y analizarlos con una mirada crítica (Palacios, 2006).

Además, los profesores tienen que asumir la tarea de seleccionar buenos materiales didácticos basándose tanto en función de los contenidos o conceptos, como por la calidad de sus imágenes. Al realizar este tipo de análisis, el docente adquiere o puede adquirir la capacidad de crear sus propias imágenes y/o diferentes estrategias para contrarrestar las imágenes estereotipadas que puedan aparecer (Casablanca, 2001; Palacios, 2006). Por ejemplo, frente al sexismo en las profesiones u oficios, o estereotipos de cualidades morales, personajes buenos y malos, etc, el docente puede actuar de varias formas:

1. Crear con los alumnos imágenes contrapuestas.
2. Incitar a que los alumnos ilustren un concepto o tema y luego lo comprueben con la imagen que el material didáctico muestra.
3. Mantener una actitud crítica ante los mensajes observando el proceso del alumno y creando en todo momento un dialogo para entender cómo están comprendiendo los mensajes y qué valores están asumiendo de forma inconsciente.

4. Trabajar tanto la temática como los motivos para enriquecer el lenguaje visual de los alumnos, así como su creatividad, aumentar las capacidades o habilidades etc. Por ejemplo aprovechar sus dibujos proponiendo cambios, variaciones, nuevos personajes o inventando nuevos temas, situaciones; o utilizar otros recursos: obras de arte, marionetas o máscaras, etc.

#### *1.3.2.2. ¿Qué papel juegan los alumnos?*

En el estudio realizado por Prendes (1997) se indica que:

1. Los niños reconocen y distinguen los distintos tipos de imágenes; concretamente las imágenes "que enseñan", es decir, aquellas que transmiten un concepto, de aquellas otras que sólo contienen valores estéticos. Además, prefieren las imágenes que no exigen un esfuerzo intelectual para captar y aprender una información (imágenes estéticas).
2. Los niños no perciben las imágenes ni como los educadores ni cómo sus compañeros lo hacen. Se debe asegurar la eficacia de la comunicación y el grado en que ésta se está transmitiendo.

En consecuencia Freedman (2002) señala que será necesario que el estudiante comprenda los significados, propuestas, relaciones e influencias que tienen las imágenes. Además, se deberá animar a desarrollar una conciencia crítica. Así mismo Díaz (2009) indica que se debe acostumar a los alumnos a analizar la imagen con actitud investigadora, crítica y reflexiva.

Como resumen de éste apartado (Lectura e interpretación de imágenes) y siguiendo a Casablanco (2001), cuyas ideas concuerdan plenamente con mi opinión, se puede decir que educar para la imagen necesita:

- Una formación adecuada del profesorado.
- Una inclusión en los contenidos curriculares de docentes y alumnos de todos los niveles del sistema escolar.
- Que en el proceso activo del aprendizaje, además de impartir las pautas de la enseñanza de la comprensión lectora, se enseñen las pautas de la enseñanza del lenguaje visual. Es decir, así como se enseña a leer (código lingüístico) debe enseñarse la lectura de imágenes (código icónico).

## 1.4. Imágenes en libros de texto

Como indica Casablanco (2001) el libro de texto está especialmente diseñado para el acto pedagógico, para el sistema escolar, y por lo tanto tiene unas características propias: a) tiene un fin preciso: cubrir las necesidades de concreción curricular de la escuela; b) va dirigido a un público especial: el niño, con una edad determinada y dentro de la escuela; y c) su estructura obedece a una secuencia didáctica que supone una categorización y ordenación de contenidos, y las imágenes que aparecen están previamente seleccionadas y/o diseñadas para ello.

En los libros de texto varía el texto y la imagen teniendo en cuenta las edades de los alumnos, la peculiaridad y personalidad de la obra. Por ejemplo, en los libros de lectura del primer ciclo, el espacio que ocupa la imagen en cada página, es casi la mitad de la misma o más de la mitad con respecto al espacio ocupado por el texto. Ésto es debido al factor motivacional de la imagen que desencadena el impulso a la lectura y a la paulatina introducción que hace el niño en el mundo escrito en los primeros años de escolaridad primaria. La calidad del dibujo (colorido, adecuación para la edad a la que va dirigida) y la disciplina en cuestión (Matemáticas, Lengua, Conocimiento del Medio...) también adquieren gran importancia (Casablanco, 2001).

### 1.4.1. Tipos de ilustraciones

Casablanco (2001) al hablar de imágenes fijas en textos escolares considera los siguientes tipos de ilustraciones: fotografías, dibujos (realistas, caricaturescos, antiguos, abstractos, etc.), mapas (representaciones topográficas, conceptuales...), gráficos, tablas, iconos y guardas.

Por otro lado Prendes (2001) considera cuatro tipos de imágenes:

- Figurativas: cuyo sentido está claramente expresado y tratan de representar fielmente la realidad, por ejemplo una fotografía.
- No figurativas: cuya interpretación es subjetiva
- Simbólicas o esquemáticas: evocan una idea, concepto o sentimiento de forma inmediatamente identificable y tienen alguna similitud con la realidad.

- Ambiguas: No se percibe su función, es decir, son arbitrarias.

#### 1.4.2. Funciones didácticas de las imágenes

Casablanco (2001) clasifica las funciones que las imágenes desempeñan, teniendo en cuenta su tamaño y ubicación en la página, de la siguiente manera:

- Estética motivadora: la imagen se emplea para motivar la lectura del texto que acompaña, o simplemente para disfrutar de ella.
- Explicativa: sirve para clarificar un concepto o una secuencia que está explicada en forma escrita.
- Demarcada de temáticas: indican con un formato o color determinado hasta donde llega un tema y donde comienza otro. Por ejemplo, las guardas u orlas que organizan el espacio visual y la lectura, es decir, guían el recorrido visual.
- Apoyatura de significado del texto: clarifica una parte del texto de dudosa interpretación con una imagen.
- Informativa en sí misma: gráficos, mapas, cuadros y fotografías.
- Base de análisis de una temática: se utiliza la imagen para extraer de ella información que sirve para el tratamiento de un tema de mayor amplitud. La secuencia condiciona la funcionalidad de la imagen. Si es antes del texto, anticipa información y motiva la lectura. Si es posterior, se transfieren conocimientos a la imagen.
- Señalamiento de relación de un tema entre diferentes disciplinas: una guarda que produce la articulación entre una temática y otra.
- Comprobadora de conocimientos: la imagen sirve de base para una actividad de tipo evaluativa.
- Unificadora: la palabra y la imagen constituyen una unidad de significación. Por ejemplo, los caligramas.

La autora señala que una misma imagen puede tener varias funciones al mismo tiempo, ya que éstas no son excluyentes.

Por otro lado, para Rodríguez Diéguez y Santos Guerra (en Marqués, 2000 y Prendes, 2001) las funciones didácticas de la imagen son:

- Función motivadora.

- Función vicarial (necesaria para el aprendizaje de algunos contenidos de naturaleza icónica).
- Función informativa
- Función explicativa (favorece la comprensión)
- Función de comprobación (facilita la verificación de una idea)
- Función redundante (de refuerzo)
- Función sugestiva (potencia la imaginación y creatividad)
- Función estética (produce nuevas sensaciones)
- Función recreativa o lúdica
- Función expresiva (facilita la expresión personal)

Según Casablanco (2001) la mayoría de los libros de texto ponen su énfasis en la función estética motivadora y la evaluadora.

#### *1.4.3. La importancia del color en las imágenes*

Prendes (1994 y 2001) y Marqués (2000), además de los tipos y funciones de las imágenes, consideran importante abordar el análisis según la predominancia y uso del color. De este modo, clasifican los colores en fríos y calientes.

- Los colores fríos son los resultantes de las mezclas verde-azul (verde, azul, violeta, gris, negro...), son sedantes, y se asocian psicológicamente a los siguientes adjetivos calificativos: umbrío, transparente, calmante, lejano, húmedo, etc.
- Los colores cálidos son los resultantes de las mezclas amarillo-rojo (amarillo, rojo, naranja, blanco...), son excitantes y estimulantes, y se asocian psicológicamente a los siguientes adjetivos calificativos: soleado, opaco, estimulante, cercano, seco, etc.

#### *1.4.4. Simplicidad y complejidad de las imágenes*

Prendes (1994) y Marqués (2000) clasifican las imágenes en:

- Simples o denotativas: tienen un único significado (monosémicas) y son objetivas.

- Complejas o connotativas: tienen significados ocultos o subliminares (polisémicas), son abiertas y subjetivas. Estas imágenes requieren más tiempo y atención para su análisis.

Para finalizar y como bien dice Prendes (1997) es necesario recalcar que la imagen tiene un importante potencial didáctico que los educadores y los editores de materiales educativos deben saber aprovechar.



## 2. MATERIAL ETA METODOAK

Lan honetan Lehen Hezkuntzako bigarren mailatik eskuratutako irudi desberdinak aztertuko dira, hauek, “Praktikak V” eta “Praktikak VI” ikasgaietan egondako bi gelei dagozkie. “Aurrekariak, galderak eta helburuak” atalean zehaztu den bezala, praktikak D ereduko (ikasketak euskaraz eta gaztelania ikasgai gisa) bi eskola publiko ezberdinetan aurrera eraman ziren.

Alde batetik, “Praktikak V” ikasgaien lortutako irudiak liburu hauei dagozkie:

1) “*Elkar*” argitaletxeko “*Txanela proiektuko*” material globalizatuak:

- Zortzi unitate didaktiko dira (2006koak) bakoitza bere lan koadernoan bilduta dagoelarik:

1. *Zein txikia jaiotzen!* Ni eta gure familia. Familia mota. Haurdunaldia. Proiektua: nire historia.

2. *Nolako txabola!* Erdi Aroa: gizartearen bizimodua eta Euskal Herriaren antolaketa. Proiektua: herriaren sorreraren azterketa txikia.

3. *Boga-boga mariñela!* Itsasoa eta euskaldunak: balearen arrantza, nabigatzaileak, piratak eta itsaslapurrak. Proiektua: itsasoko animalien bilduma.

4. *Hamar, bederatzi, zortzi, zazpi, sei...* Unibertsoa. Galaxiak. Eguzki sistema. Planetak. Lurra. Proiektua: Eguzki sistemako planeten zintzilarioak.

5. *Makina matxuratuta? Goazen mekanikariarengana.* Lanbideak. Produktuen ibilbide ziklikoa. Birziklatzea. Proiektua: birziklatutako materialekin egindako artelanak.

6. *Gora Guttenberg! Gora Marconi!* Komunikazio motak (hitzen bidezkoa, keinu bidezkoa) eta komunikabideak (irratia, telebista, prentsa). Proiektua: irratsaioa.

7. *Goazen mendira!* Berdegune baten azterketa: bizidunak (animaliak eta landareak), bizigabeak (eraikinak). Proiektua: ibilbide baten koadernotxoa.

8. *Amaiera da hasiera!* Zikloaren berrikustea. Proiektua: ikuskizuna.

- Idazketa lantzeko bi liburuxka: “*Euskara 2, 3. Lan-koaderno (2003)*” eta “*Euskara 2, 4. Lan-koaderno (2004)*”.
- Irakurketa liburua: “*Irakurgaiak 2 (2005)*”

2) “*Erein (2009)*” argitaletxeko Luis Pereda-ren “*Matematika 2*” liburua.

Bestalde, “Praktikak VI” ikasgaiaren lortu diren irudiak honako liburu hauetatik atera dira:

- 1) “*Anaya-Haritza (2011)*” argitaletxeko “*Ingurunearen ezaguera*” ikasgaiaren hiru liburuxka (hiruhileko bakoitzerako bat).
- 2) “*Elkar (2008)*” argitaletxeko “*Irakurketa eta idazketa*” lantzeko lau lan-koaderno.
- 3) “*Erein (2009)*” argitaletxeko Luis Pereda-ren “*Matematika 2*” liburua.
- 4) “*Zubia-Santillana (2004)*” argitaletxeko “*Irakurmena lantzeko fitxak*” izeneko liburuxka.
- 5) “*Izar (2002)*” argitaletxeko Piedad Ateka-ren “*Buruketak A eta B*” izeneko bi koaderno.

Irudien hautaketa subjektiboa izan da, izan ere, dibertsitatea, erakargarritasun maila (estetika), transmititzen eta laguntzen dituzten ezagutzak, maneiatzen diren iturrien proportzionaltasuna... kontuan izan da. Baina hori bai, irudien analisisa objektiboa izaten saiatu da.

Eskola liburuetakoko irudien analisisa egin ahal izateko, iturri bibliografiko ezberdinak kontsultatu dira: abiapuntua Casablanças (2001) artikulua izan da, Prendes (1994, 1997 eta 2001), Marqués (2000) eta Aguirre (2000) egileen lanekin osatua. Ondoren, planteatutako helburuen garapenerako kontsideratu diren irudien tipologiak, eginkizunak, formatua, e. a. analisisa egiteko irizpideak biltzen dituen txantiloia (1. taula) egin da.

Hogeita hiru irudi/orrialderen azterketa egin da, hau da, irudi bat orrialde batean den ilustrazio eta testu multzotzat jo da. Haietatik hiru orrialde bikoitzekoak dira baina irudi/orrialde bakartzat jo dira. Irudi/orrialde batean ilustrazio mota batzuk egon daitezke. Esan beharra dago, irudi bakoitza kolore ezberdineko koadro edo lauki batek inguratzen duela. Laukiaren kolore berak irudiak testu liburu berdinetik datozela adierazten du; adibidez, kolore laranja irudi guztiak Matematikako liburutik ateratako irudiak direla esan nahi du. Helburua liburu

ezberdinak konparatzea ez denez, kolorearen esanahia besterik gabe adierazten da.

Irudi bakoitza, egindako txantiloiko analisi irizpideekin aztertuko da (1. taula). Jarraian, irudi bakoitzarekin lortutako emaitzak testu batean garatu dira (datu kualitatiboak). Ondoren, taula baten bidez eskuratutako emaitzak alderatu dira (2. taula), taula honek datu kuantitatiboak lortzera eraman du; hauek “Emaitzak eta haien eztabaida” atalean azaltzen direlarik. Bukatzeko, lortutako emaitzek ondorioetara eraman gaituzte.

Erabili diren testu liburuetakako irudien azterketarako irizpideak hauek izan dira:

1. Ilustrazio motak:

- 1.1. Argazkiak: pertsonen, gauzen, gertaeren edo ekintzen irudikapen eta deskribapen leialak eta zehatzak dira.
- 1.2. Marrazkiak: mota ezberdinekoak: errealistak (figuratiboak) karikatureskoak, zaharrak, abstraktuak (ez figuratiboak) eta sinbolikoak.
- 1.3. Mapak: eremu bateko informazioa eskaintzen duten irudikapen topografikoak.
- 1.4. Grafikoak: kopuru, proportzioen edota datu estatistikoaren irudikapena marrazkien, eskemen edo koordenatuen bidez.
- 1.5. Taulak: datu multzo ordenatuak dira.
- 1.6. Ikonoak: irudikatzen dutenarekin itxuran lotura edo antzekotasuna duten ikurrak.
- 1.7. Guarda edo orlak: ikus espazioa eta irakurketa antolatzen duten elementu grafikoak dira; ikus-ibilbidearen pertzepzioa eta kokapena gidatzen dutenak.

2. Formatua: orrialdean dagoen irudiaren tamaina eta kokapena da.

3. Eginkizun didaktikoak (irudi batek aldi berean hainbat eginkizun izan ditzake):

- 3.1. Estetikoa edo itxurazkoa: irudia gozatzeko erabiltzen da.
- 3.2. Motibagarria: irudia testuaren irakurketa motibatzeke erabiltzen da, edo besterik gabe, berez, eginkizun motibagarria du.
- 3.3. Argibide-eginkizuna: irudiak modu idatzian dagoen kontzeptu edo sekuentzia bat argitzeko edo azaltzeko balio du.

- 3.4. Gaiak zedarritzea: irudiek formatu edo kolore jakin batekin gai baten hasiera eta bukaera adierazten dute. Honen adibide guarda edo orlak dira, zeinak ikus espazioa eta irakurketa antolatzen duten ikus-ibilbidea gidatuz.
- 3.5. Testuaren esanahiaren laguntzailea edo erredundantzia eginkizuna: irudiek zalantzazko interpretazioa duen testu zati bat argitzen dute edo testuaren esanahia sendotzen dute.
- 3.6. Berez informaziozkoa: grafikoak, mapak, koadroak, argazkiak.
- 3.7. Gai baten azterketarako oinarria edo ezagutzak irudiari atxikitzea: iruditik abiatuta informazioa hartzeko eta gai zabalago bat aztertzeko edo lantzeko erabiltzen da. Sekuentziak irudiaren eginkizuna baldintzatzen du. Irudia testuaren aurretik egotekotan, informazioa aurreratzen du eta irakurketara bultzatzen du. Testuaren atzetik egotekotan, ordea, irudiari ezagutzak atxikitzen zaizkio.
- 3.8. Diziiplina ezberdinen arteko gai baten loturaren adierazlea edo diziiplina bateko gaiak seinalatzea, hau da, kolorezko guardek eta ikonoek gaien arteko lotura egiten dute eta jarduera osagarriak adierazten dituzte.
- 3.9. Ezagutzen ziurtatzailea edo ebaluatzailea: irudiak jarduera ebaluatzaile baten oinarri gisa balio du.
- 3.10. Bateratzailea: hitzek eta irudiek esanahi unitate bat osatzen dute, kaligramak hain zuzen ere.
- 3.11. Eginkizun bikariala: hitz batek kontzeptuak adierazi ezin dituenean, irudiak egoerak deskribatzen ditu. Irudiak hitzera baino polisemiara jotzen du.
- 3.12. Sugestio eginkizuna: irudiak irudimena eta sormena sustatzen du.
- 3.13. Eginkizun ludikoa: irudiak jolas elementu gisa balio du.
- 3.14. Adierazpen eginkizuna: irudiak adierazpen pertsonala errazten du.
4. Irudi sinple edo konplexuak. Irudi sinple edo denotatiboek esanahi bakarra dute, objektiboak eta monosemikoak dira. Irudi konplexuek edo konnotatiboek, aldiz, ezkutuko esanahiak dituzte, irekiak, subjektiboak, eta polisemikoak dira.
5. Kolorearekin/ kolorerik gabe. Kolorea duten irudiek arreta bereganatzen eta balio motibatzaile handia dute. Aldi berean, informazioa gaineratzen dute. Koloreak bi multzotan sailkatzen dira. Alde batetik hotzak (berde-urdin

nahastearen ondorioz sortzen direnak), lasaigarriak dira eta psikologikoki adjektibo kalifikatzaile hauekin erlazionatzen dira: itzaltsu, garden, urrun, heze, e.a. Eta beste alde batetik, beroak (hori-gorri nahastearen ondorioz sortutakoak), ernagarriak eta estimulatzaileak dira eta psikologikoki adjektibo kalifikatzaile hauekin erlazionatzen dira: eguzkitsu, hurbil, lehor, e.a.

6. Estereotipoak. Irudiek nabarmentzen dituzten balioen eta eduki ideologikoen adierazleak dira. Lan honetan ondorengoak kontutan hartu dira: generoa (emakume, gizon, neskato, mutila), adina (gaztea, heldua, zaharra), gorputza edo fisikoa (pertsonek ile-horiak, gizenak, argalak, e.a.), kulturala (etniko-arrazazkoa, erlijiosoa) eta gizarte maila (aberatsak, pobreak). Gainera, estereotipotzat hartu dira: fabrikatuta dauden produktuen imitazioa (Walt Disney-ko pertsonaiak eta telebistako marrazki bizidunak), izaera orokorreko aurretik itxuraturiko eskematizatzeak (haurrentzako ikonografia zehatzak: eguzkiak, etxeak, zuhaitzak, aurpegi borobilak...), eta animalien pertsonifikazioa (pertsonek gisa adierazten diren animaliak).

Jarraian, azterketa egiteko erabili den txantiloia agertzen da, erabilitako irizpideak biltzen dituelarik (1. taula). Taulan ikusiko diren irizpideez gain, ilustrazioen iturri ezberdinak aztertuta dira, hau da, hauen jatorria: egunkaria, aldizkaria, artelana...

### 1. taula: Irudien azterketarako txantiloia

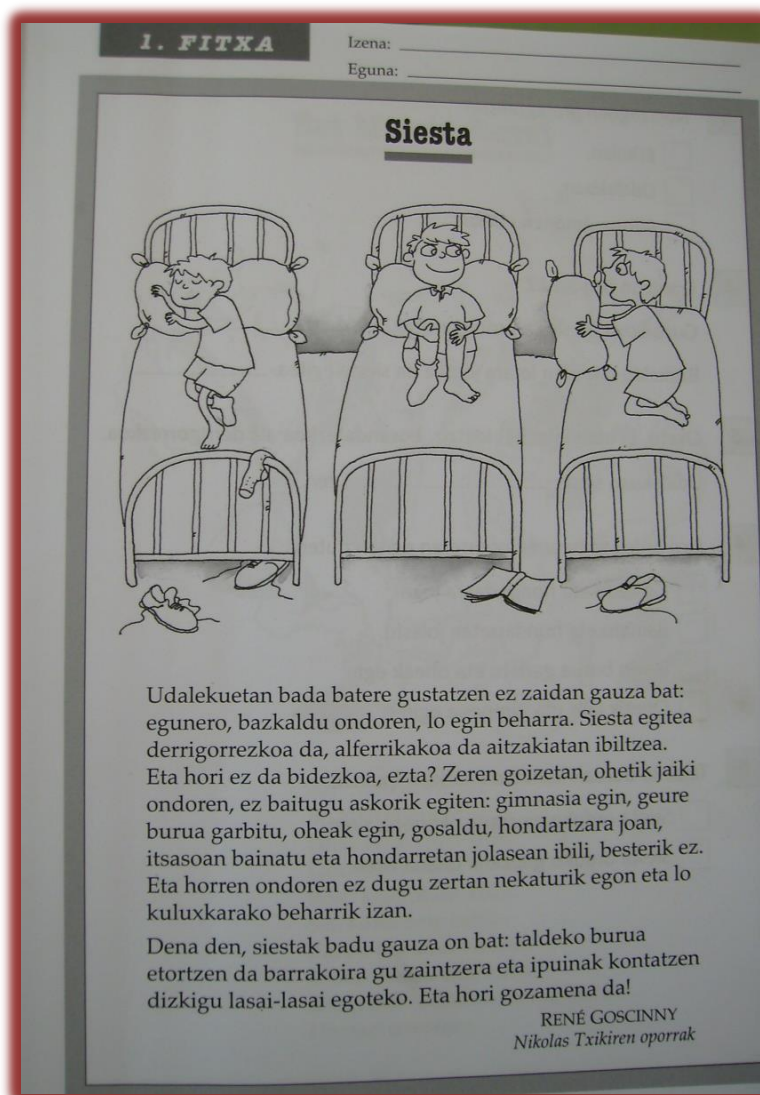
		1. irudia	2. irudia	3. irudia	4. irudia	.....
1. Ilustrazio motak	1.1. Argazkiak					
	1.2. Marrazkiak					
	1.3. Mapak					
	1.4. Grafikoak					
	1.5. Taulak					
	1.6. Ikonoak					
	1.7. Guarda edo orlak					
2. Formatua	Tamaina eta kokapena orrialdean					
3. Eginkizun didaktikoak	3.1. Estetikoak					
	3.2. Motibagarria					
	3.3. Argibide-eginkizuna					
	3.4. Gaiak zedarritzea					
	3.5. Testuaren esanahiaren laguntzailea edo erredundantzia eginkizuna					
	3.6. Berez informaziozkoa: grafikoak, mapak, koadroak, argazkiak.					
	3.7. Gai baten azterketarako oinarria edo ezagutzak irudiari transferitzea					
	3.8. Diziplina ezberdinen arteko gai baten loturaren adierazlea edo diziplina bateko gaiak seinalatzea.					
	3.9. Ezagutzen ziurtatzailea edo ebaluatzailea					
	3.10. Bateratzailea					
	3.11. Eginkizun bikariala					
	3.12. Sugestio eginkizuna					
	3.13. Eginkizun ludikoa					
	3.14. Adierazpen eginkizuna					
4. Irudi sinple edo konplexuak	4.1. Denotatiboak					
	4.2. Konnotatiboak					
5. Kolorea	5.1. Txuri eta beltza					
	5.2. Koloreak (hotzak/beroak)					
6. Estereotipoak	6.1.1. Kulturala: etniko-arrazazkoa, erlijiosoak					
	6.1.2. Gizarte mailakoak					
	6.1.3. Fisikoak (gorputzezkoak)					
	6.1.4. Genero					
	6.1.5. Adina					
	6.2.1. Walt Disney-ko pertsonaiak edota telebistako marrazki bizidunak					
	6.2.2. Aurretik itxuraturiko eskematizatzeak					
	6.2.3. Animalien pertsonifikazioa					

### **3. EMAITZAK ETA HAIEN EZTABAIDA**

Jarraian, aukeratutako hogeita hiru irudien analisiaren deskribapena, lortutako emaitzen laburpen taula (2. taula) eta emaitzen gaineko argudioa aurkezten da.

#### **3.1. Irudien analisiaren deskribapena**

## 1. irudia: "Siesta"



Irudia ilustrazio bat da, marrazki bat hain zuzen ere. Goiko aldean kokatuta dago eta orrialde erdia hartzen du. Hainbat eginkizun ditu: jarraian datorren testua irakurtzera bultzatu, ikasleak irakurriko duena azaldu eta haurra hau koloreztatzen du, azken hau eginkizun ludikoa izanik. Irudi sinple eta objektiboa da (denotatiboa). Txuri-beltzean egin dago, ikasleek koloreztatzea ahalbidetuz. Marrazki honen protagonistak mutilak besterik ez dira, eta honek, genero estereotipora bidea ematen du. Horretaz gain, adinaren estereotipoa nabaritzen da hurrek duten jarrera bihurri eta desordenatuan. Marrazkia, berez, aurretik itxuraturiko eskematizatzea dela esan daiteke; hau, agertzen diren objektuetan, jantzietan eta hurren gorputz tankeran (aurpegi borobiletan) antzeman daiteke.

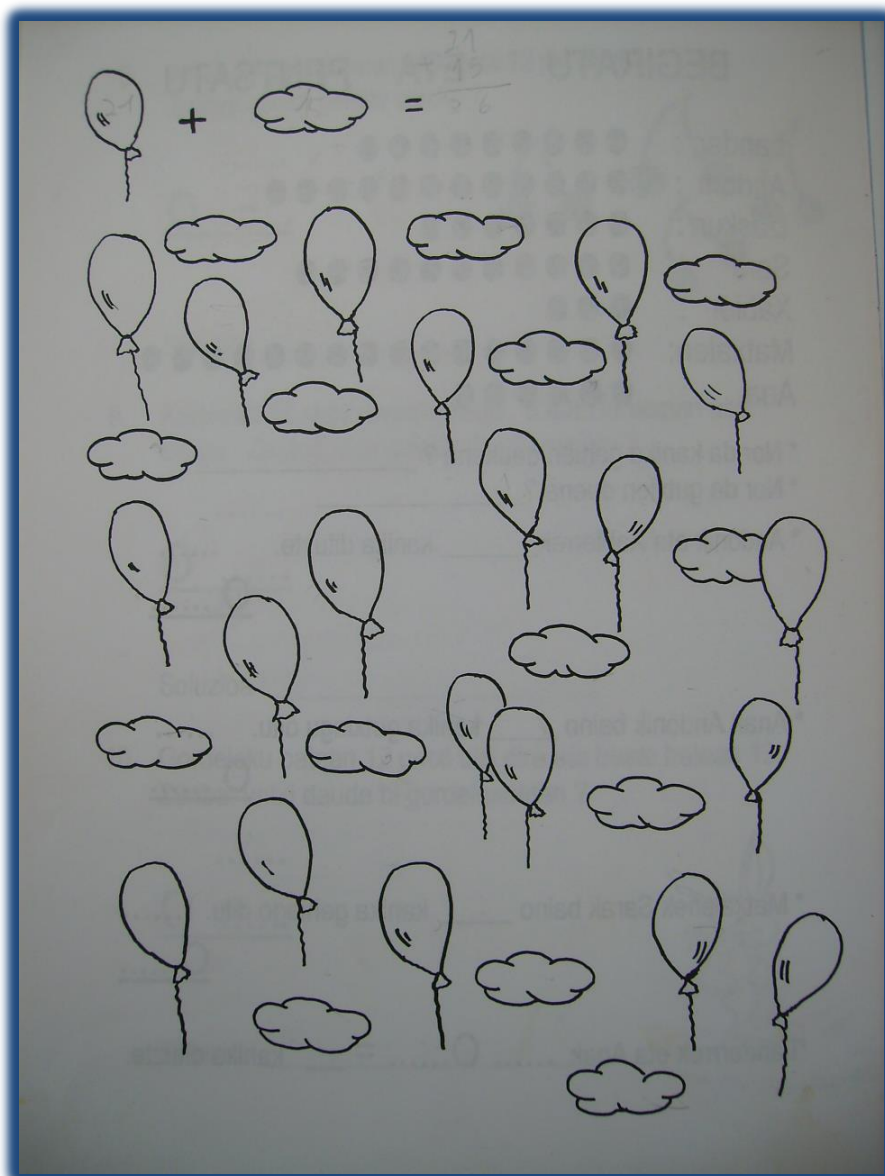


## 2. irudia: “Behin joan nintzen”



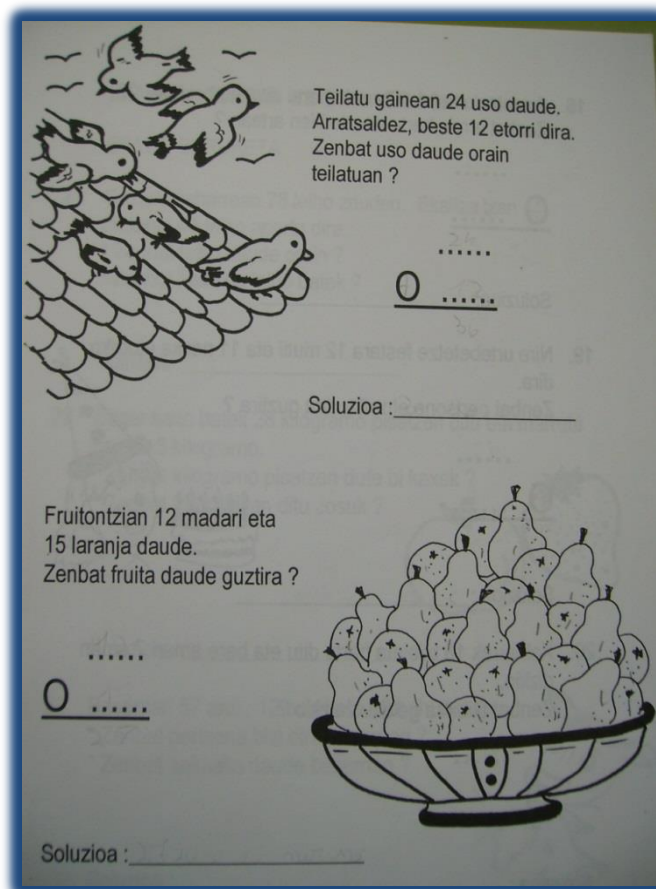
Ekintza ezberdinak egiten azaltzen den neskaren hiru irudi agertzen dira. Ilustrazioak dira, marrazkiak. Hiru irudiak orrialdearen leku ezberdinetan kokatuta daude, haien artean hiruki bat sortuz (modu berean, baina alderantziz, testua azaltzen da; honek ere hiruki bat sortzen duela) eta orrialdearen bi heren hartuz. Irudiek irakurtzera motibatzen dute, izan ere, ez dago oso argi neska zertan ari den; eta gainera, hauek eginkizun ludikoa betetzen dute margotzera bultzatzen dutelako. Irudi sinple bat da eta txuri-beltzean egin dago. Neskaren janzkera oso estereotipatuta dago: daraman arropa oso konplexua da (osagarri asko ditu, bufanda eta orkilla besteak beste), eta honek, “neska aberaskume”-tzat hartzera bultzatu dezake. Janzkeraren diseinua dela eta, kolore askoren erabilpena sustatzen du. Bai irudiek eta bai testuek taldeko jolasak egitera bidea ematen dute: abestu, dantzatu, keinuak egin, testu berriak sortu eta gorputz adierazmena landu.

### 3. irudia: “Puxikak eta hodeiak”



Irudia hodei eta puxiken multzo errepikakor bat da, orrialde osoa betetzen duten ilustrazio ikonikoak hain zuzen ere. Honen eginkizunik garrantzitsuena, ikasleak eramanik gabeko batuketak egiteko gai diren ala ez ebaluatzea da. Testurik gabeko ariketa dela kontuan izanik, irudia bera da egin beharrekoa azaltzen duena (argibide-eginkizuna), dauden elementuen inguruko informazioa ematen duena eta eragiketaren ebazpenerako ikasleek jarraitu beharreko prozesua argitzen duena. Irudia txuri-beltzean osatutako ikonografia oso sinplea da, haurrentzako aurretik itxuraturiko eskematizatzeak hain zuzen ere.

#### 4. irudia: "Usoak eta frutak"



Teilatu gainean 24 uso daude.  
Arratsaldez, beste 12 etorri dira.  
Zenbat uso daude orain  
teilatuan ?

.....  
0 .....

Soluzioa : \_\_\_\_\_

Fruitontzian 12 madari eta  
15 laranja daude.  
Zenbat fruta daude guztira ?

.....  
0 .....

Soluzioa : \_\_\_\_\_

Orrialde honetan bi ilustrazio (marrazki) daude. Alde batetik, orrialdearen goiko ezker aldean teilatu baten gainean azaltzen diren usoak; eta bestetik, beheko eskuin aldean fruta-ontzi bat. Irudiak posizio diagonalean kokatuta daude eta hauek orrialde erdia gutxi gorabehera hartzen dute (testua, irudien aurkako aldean kokatuta dago, posizio diagonalean). Ilustrazioek argibide eginkizuna dute testuarekiko. Usoen marrazkiak, buruketan gehiketa egiteko zifrekin ez dator bat, dena den, batzuk teilatuan daudelaren eta beste batzuk iristear daudelaren ideia adierazten du. Fruta-ontziaren marrazkian gehitu behar diren zifren eta fruten artean elkarrekikotasuna dago. Usoen marrazkiak konnotazio subjektiboak azaltzen ditu: irudiak ez du buruketaren errealitate guztia adierazten. Aitzitik, fruta-ontziaren irudia guztiz denotatiboa da, hau da, irudiaren edukia buruketara moldatzen da. Ilustrazioak txuri-beltzean egonik, ikasleek hauek margotu dezaten aukera ematen dute. Irudiek haurrentzako aurretik itxuraturiko eskematizatzeak izaten jarraitzen dute.

### 5. irudia: “Pertsonaiak aurkezten”



Orrialde bikoitzeko irudi honek, liburuan agertzen diren ariketetan ikasleria gidatu eta lagunduko dituzten pertsonaiak aurkezten ditu. Jarraian aurkeztuko diren hazpegi karikatureskoak ditu. Marrazkiak eginkizun estetikoa eta ludikoa dauka, ikaslegoa disfruta dezan eta azalduko diren ariketak egitera bultzatzen die. Irudiak itxura sinplea dauka, baina aldi berean, elementu konnotatiboak antzematen dira: ustekabea, harridura, dibertsioa, magia, jolasa... aurrerantzean hurrek aurkituko duten zerbait (irudiaren ezkerreko aldean). Ilustrazioak dituen kolore erakargarri, bero eta estimulagarriek marrazki bizidunak gogorarazten dituzte. Pertsonaia hauek sozialki hain zuzenak izaten saiatzen dira, non estereotipatuak eta bortxatutak dauden (karikatureskoa urratzen dute). Lehenik eta behin, irudiaren eskuineko aldean, mutil ikastun (betaurrekoduna), zuzena, langilea eta neska “panpina”, lodixka, bihotz onekoa, errugabea eta ile-horia (familiarki oso zaindua eta babestua) azaltzen dira. Biak ezkerrean aurkezten den ekintzan guztiz sartuta daude. Bigarrenik, ekintzatik fisiko eta psikikoki aldentzen diren bi neska daude. Lehenengoak itxura afro eta janzkera kasuala dauka eta keinuak erabiliz, atzean dagoen

bigarren neskarekin komunikatzen da. Hauek janzkeran eta transmititzen duten jarrera bihurrian, bat-batekotasunean, gehiegizko izaeran eta testuingurura moldatzeko gabezia bat datoz. Kasualitatez, bi neska hauen azal kolorea ilunagoa da aurrekoen kolore arroxa-txurixkarekin alderatuta. Baliteke ilustrazioa egin duenak gelatan dagoen aniztasuna erakutsi nahi izatea.

## 6. irudia: "Urtaroak eta urteko hilabeteak"

URTAROAK ETA URTEKO HILABETEAK. M-1 Magnitude-ibilbidea

• Idatzi hilabete bakoitzaren hasierako letra hari dagokion lekuan, Urtamila (U), Otsaila (O) ... T

- Zenbat hilabete ditu urtaro bakoitzak?

- Zein hilabete daude bi urtaro desberdinetan?

- Zein hilabeteetan gaude udan?

• Erabili patrikako egutegia. Osatu: B

	Zenbakia
Abenduko egunak	
Urteko egunak	
Ekaineko egunak	
Urteak dituen asteak	
Hilabete bateak dituen aste osoak	
Otsailako egunak	
Bi urteko hilabeteak	
Urte erdiko hilabeteak	

30 eguneko hilabeteak	
Apirila	Ekain
Iraila	Azaroa

31 eguneko hilabeteak	
Utarrila	Martxo
Maiatza	Uztaila
Abitua	Urria
Azaroa	

57

Urtea, urtaroak (ikonoz irudikatuta) eta hilabeteak eskematikoki adierazten dituen grafiko baten aurrean gaude. Orrialdearen goiko aldean kokatuta dago eta honen herena hartzen du. Eginkizunik nagusiena informatzearena da, ikasleek iruditik informazio garrantzitsu eta sakonena hartuko dute, ariketak egiteko baliagarria izango zaiena. Grafikoa bere diseinuan, koloretan eta elementuetan oso estetikoa da (eginkizun estetikoa). Irdi honek gozatzeraz bultzatzen du, izan ere, sentikortasunak eta oroimenak burura ekartzen ditu. Irdiaren estetika dela eta, zama konnotatibo handia dauka; eta aldi berean, hainbat elementu objektibo hartzen ditu bere baitan (urtea, urtaroak, hilabeteak, beroa, hotza, hostoen erortzea eta berritzea). Urtaroen arabera koloreztatutako irudia da: kolore beroak udan eta udazkenean, kolore hotzak neguan eta udaberrian. Urtaro bakoitzeko elementu esanguratsuenak irudikatzeak, haurrentzako aurretik itxuraturiko eskematizatzeak erabiltzen dira; hala nola, eguzkian, loreetan erortzen ari diren hostoetan eta elur panpinean ikus daitekeen bezala.

## 7. irudia: "Pisuaren arabera ordenatzea"

**PISUAREN ARABERA ORDENATZEA.** M-3 Magnitude-ibildidea

• Bost ontzietan pisu bera dute, hutsik daudenean.  
 • Begiratu ontzietan zenbat ur edo hondar dagoen, eta ordenatu pisuaren arabera.

E < C < A < D < B

• Ordenatu pisuaren arabera, txikitik handira. Erabili 1-6 zenbakiak.

• Kolore bereko kuboak gai beraz eginak dira.  
 • Ordenatu pisuaren arabera, txikitik handira.

135


Orrialde honetan hiru ilustrazio ezberdin daude, hauetako bakoitza ariketa ezberdin bati dagokio eta enuntziatua testu motzen bidez azaltzen da. Hauetako bi grafikoak dira, izan ere, marrazkien bidez kopuru eta proportzioak azaltzen dira. Hirugarren irudia, erdian dagoena, marrazki figuratibo edo errealista eran azaltzen (edo saiatzzen...) diren sei elementuz osatutako ilustrazioa da. Beheko grafikoan, ariketarekin batera, liburuko pertsonaietako bat agertzen da (ikus 5. irudia). Hiru ilustrazioek orrialdearen bi heren hartzen dute eta egin beharreko azalpenaren azpian agertzen dira, testuaren atzean hain zuzen ere. Ilustrazio hauen eginkizuna, berez, informatzailea da, baina Lehen Hezkuntzako bigarren mailako gaitasun kognitiboa dela eta, nahasteak eta akatsak sortu daitezke (ura eta lurraren edo haurra eta zaldiaren arteko pisua alderatzean). Ariketa hauek ikasleek ni praktikan nengoen bitartean egin zituzten, eta hauen zailtasunak, zalantzak eta akatsak ikusteko aukera izan nuen. Irudiek sinpleak (denotatiboak) izateko nahia aurkezten dute, baina

ez dira objektiboak, eta horren ondorioz ikasleei nahaste edo akatsak sortzen dizkiete eta subjektibitatea bultzatzen dute. Mutil potoloaren estereotipoa nabaritzen da, irudikatuta dagoen moduan zaldia baino pisutsuagoa dela ematen duelako. Ziurrenik, gelan algarak eta konparaketak eragingo ditu. Azkenik, erdiko ilustrazioak, Disney-ko animalien pertsonaiak gogorarazten ditu bere karakterizazioa eta pertsonifikazioa dela eta.



## 8. irudia: "Hainbat animalia daude"

6
Hainbat animalia daude



Edurne eta lbon oihanera joan dira oporretan. Aurretik inoiz ez dituzte animalia hain politak eta hain bereziak ikusi. Argazki asko atera dituzte eguneroan ipintzeko. Animalia horiei buruzko informazioa ere bilatu dute, Peiok zoologoa izan nahi du eta.

92
laurogeita hamabi

Ilustrazio honetan, landaredi ugari, ibai bat eta hainbat animalia azaltzen den oihana ikus daiteke. Esploratzaile janzkera duten haurrak (mutila eta neska) ikusten dutenagatik liluratuta agertzen dira. Irudia ilustrazio bat da, marrazkia, eta orrialdearen goiko aldean kokatuta dago honen bi heren baino gehiago hartuz. Ikasleek informazioa har dezaten, aurrezagutzekin lotu dezaten eta orrialdearen goiburuan azaltzen den gaiarekin has daitezten erabiltzen da. Gaiaren izenburua guarda edo orla berde baten barnean agertzen da, izan ere, kolore hau liburuaren identifikatzailea da, baita inguruneako unitate didaktiko guztien kolorea ere. Guarda edo orlaren barnean, eskuineko aldean, giza ariketekin erlazionatutako ikono abstraktuak agertzen dira, pertsonak ingurunarekin duten elkarrekintza adieraziz. Irudiaren tamaina handiak eta bere testuaren aurrean duen posizioa dela eta jarraian datorren testua irakurtzera

motibatzen du. Irudi sinplea da, objektiboa izaten saiatzen dena; baina elkarrekin bizi diren animalia eta landareez beteta dago. Haurrak marrazki bizidunen eta liburuen bidez sortu duen irudimenera edo ideietara moldatzen da (haurrentzako eskematizatzeak). Kolore hotzak nagusitzen dira, berdea eta urdina; psikologikoki gauza urrunetara, hezeetara, itzaltzuetara, ilunetara lotuta daudenak. Hauek, animalia exotikoei bizileku bezala balio die. Animaliak pertsonifikatzeko xedea nabaritzen da, begiradekin gehien bat; baliteke honekin animaliak ikasleekin komunikatzearen sentsazioa lortu nahi dela, ikasleak gaira erakarriz. Azkenik, ikono abstraktu bat -ziurrenik barraskilo bat eta identifikatu gabeko beste elementu bat- erabiltzen da liburu osoan zehar orrialdeak adierazteko.

## 9. irudia: “Askotariko paisaiak ikustea gustatzen zaigu”

8
Askotariko paisaiak ikustea gustatzen zaigu

Marta leku askotara joan da. Leku batzuetan bero egiten du, eta beste batzuetan hotz. Askotariko landareak eta animaliak ikusi ditu. Nire lagunaren esanetan, edozein lekutan paisaia ederrak eta harrigarriak ikus daitezke.

120 ehun eta hoge


Argazki ezberdinak ikusten agertzen den neska aurkitu daiteke irudi honetan. Bere irudimenetik lau argazki azaltzen dira, zeinetan paisaia ezberdinak irudikatzen diren. Hauek, irudiaren zati nagusia eta handiena hartzen dute. Bi ilustrazio mota aurki daitezke: haurraren marrazkiaren irudikapena eta paisaien argazkiak. Irudia, zeina goiko aldean kokatuta dagoen, orrialdearen bi heren baino gehiago hartzen ditu. Honen eginkizun nagusia gaian landuko diren paisaia naturalak aurkeztea da, eta honekin batera, haurrek dituzten aurrezagutzak plazaratzea. Irudia testuaren aurretikoa da, informazioa aurreratu eta irakurtzera motibatuz. Honi esker, ikasleek neskatxak bisitatu dituen paisaiak direla eta hauetan ateratako argazkiak bere kutxan sartuta dituela ulertuko dute. Ilustrazio denotatiboa da, errealitatea den bezala irudikatzen duelako. Paisaia mota bakoitzari dagokion koloreen aniztasuna nabaritzen da:


hotzek hezetasuna edota hotza, beroek beroa edota lehortasuna. Neskaxa eta bere katuaren marrazkia, azterketa osoan zehar ohikoa izaten ari den bezala, haurrentzako aurretik itxuraturiko eskematizatzeak dira. Orrialdearen goiko aldean guarda edo orla berdea ateratzen jarraitzen da, zeinak inguruneke gaia dela adierazten duen. Honekin batera, gizakia eta ingurunearen elkarrekintza adierazten duten ikono errepresentatiboak azaltzen dira; eta bestalde, orrialdea identifikatzen duen ikono abstraktua.


## 10. irudia: “Animali ornodunak eta ornogabeak”


### Ikasten dudana berrikusi


- Ornodunen zein taldetako da animalia bakoitza? Idatzi.











- Inguratu ornogabeak.

Txipiroia

Txirla


Urtxintxa

Kakalardoa

Kanarioa

Armiarma

- Idatzi intsektuetatik lortzen ditugun onurak.


ehun eta bi

Irudia animalia ezberdinen bost argazkiz osatua dago. Orrialdearen goiko aldean kokatuta dago eta honen erdia hartzen du. Guarda edo orla, oraingoan, laranja da; liburu berdinarekin jarraitzen dugu baina kolore honek ebaluatu (guarda edo orla urdinarekin) baino lehen ikasitakoa berrikusteko dela adierazten du. Eginkizunik nagusia ikasleek ikasitako jakintzak egiaztatzea da, hauek indartuz, zabalduz eta zuzenduz. Irudiak ariketaren oinarria eta abiapuntua dira: ikasleek haien jakintzekin erlazionatzen eta adierazterakoan gaiaren edukiak errepasatzen dituzte. Argazkiek, berez, informazio objektibo handia igortzen dute, baina informazio hori ez da benetan garrantzitsuena, animalien sailkapena baizik. Argazki hauek kolorean egonik, animalia bakoitzaren ezaugarri esanguratsuenak bereiztea ahalbidetzen dute. Azkenik, orrialdea adierazteko ikonoa agertzen da.

## 11. irudia: "Ugaztunak"

★ Osatu.

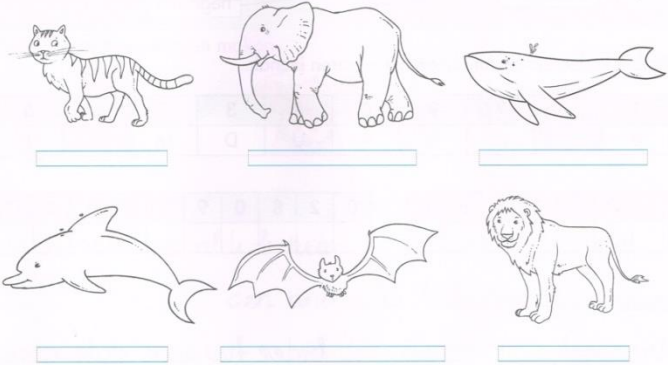
Ugaztunek \_\_\_\_\_tik hartzen dute arnasa.

Ugaztun gehienek gorputza \_\_\_\_\_ estalita dute.

\_\_\_\_\_tik jaiotzen dira.

★ Idatzi ugaztun hauen izenak eta margoztu kodearen arabera:

ibili                      igeri                      hegan egin



\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_


\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

★ Ordenatu hitzak eta idatzi esaldia.


gara.                      ugaztunak                      Pertsonak

\_\_\_\_\_

laurogeita bost 

Ilustrazio honek aurreko orrialdean ugaztunen inguruan azaltzen diren jakintzei jarraitzen die. Fitxa honetan agertzen diren ariketei esker, ikasleek kontzeptuak antolatu eta barneratzen dituzte. Irudi honek ikaste prozesu horretan parte hartzen du eta aurreko orrialdeko saio berean egiten da. Txuri-beltzean egindako marrazkiak dira eta ondoren, kodeen arabera margotu beharko dituzte. Orrialdearen erdialdean kokatuta dago eta honen herena hartzen du. Ikasleek klasearen amaieran egingo dutela kontuan izanik, helburu ludikoa du: izenak jarri eta margotu. Goiko aldean, teoria orriei dagokien orla berdea agertzen da eta, amaieran, orrialdea adierazten duen zenbakizko eta idatzizko ikonoa. Animaliak sinpletasun handiarekin karakterizatuta daude, eta horrek, haurrentzako aurretik itxuraturiko eskematizatzeak gogorarazten ditu.

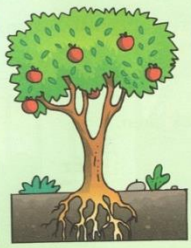
## 12. irudia: “Landarearen atalak”

 **Landarearen atalak**

★ Irakurri eta ikasi.

Landareek lurra, ura, airea eta Eguzkiaren argia behar dute bizitzeko. Landarearen atal bakoitzak eginkizun bat du:

Landare batzuek fruituak dituzte.



Hostoak zurtoinetatik edo adarretatik sortzen dira. Airetik oxigenoa hartzen dute.

Sustraiak luraren azpian dago eta landareak behar dituen ura eta gatz mineralak xurgatzen ditu.

Zurtoinak landareari eusten dio.

★ Zer behar dute landareek bizitzeko? Margotu.

ura

airea

hotza

harriak

Eguzkiaren argia

lurra

★ Idatzi **E** egia bada eta **G** gezurra bada, eta zuzendu esaldiak.

Landareek aireko oxigenoa zurtoinetatik hartzen dute.

Landare batzuek fruituak dituzte.


Sustraiak lurereko ura xurgatzen du.

Hostoak sustraitatik sortzen dira.

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

 108 ehun eta zortzi

Koloreztatutako fruta-arbolaren marrazki txikia, orrialdearen goiko aldean testuz inguratuta dago. Argibide-eginkizuna dauka eta gainera, testuaren esanahia ulertzera laguntzen du (sugestio eginkizuna). Ikasleak, zuhaitzaren hostoak, fruituak, adarrak, enborra... ikustera ohituta daude, honen sustraiak (begi bistan ez daudenak) eta hauek duten eginkizuna (landarearen elikaduraren oinarria) ikustera, ordea, ez. Kolorezko irudi oso sinplea da, haurrentzako helburu didaktikoa duen ohiko eskematizazioa hain zuzen ere. Goiko guarda edo orlak ingurunearen ezagueraren gai honen inguruan teoria dagoela adierazten du. “Landareak zaindu behar dira” izenburua duela kontuan izanik, zuhaitz baten ikono pertsonifikatua agertzen da orlarekin batera. Beheko ezker aldean, orrialdea adierazten duen ikonoa agertzen da, baita zenbakia modu idatzian.

### 13. irudia: “Zenbakiak”

ZENBAKIAK

irakurketa eta idazketa 11

Zenbat daude?

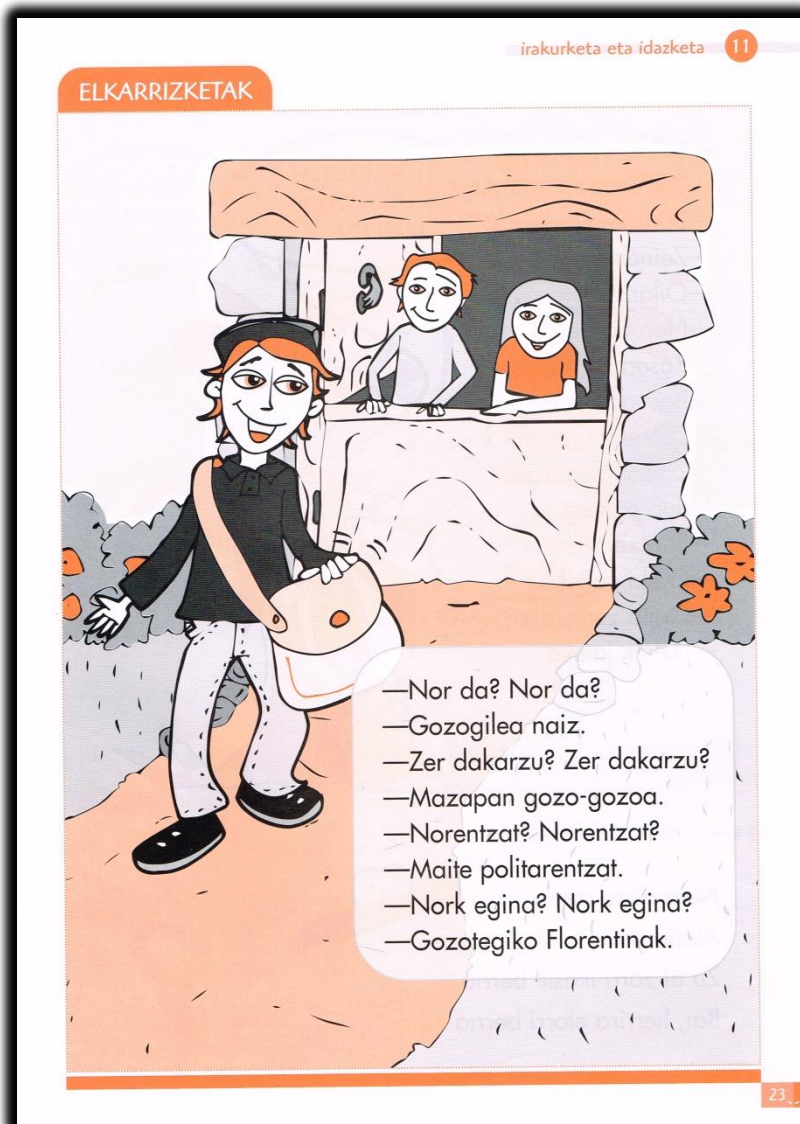
15 hamabost

13

Irudi honek orrialde osoa hartzen du, eta bertan, bederatzi multzo agertzen dira, guzti hauek errepresentazio ikonikoak izanik. Ikasleek zenbaki eta letren bidez multzo bakoitzean agertzen diren elementuak adierazi behar dituzte. Hau dela eta, eginkizun bikoitza betetzen dute: alde batetik, ikono multzo bakoitzak kantitate zehatz bat adierazten du (eginkizun informatzailea), eta bestalde, ikaslearen zenbakien ezagutza egiaztatzeko. Beheko aldean, laranja koloreko guarda edo orla bat ageri da. Kolore hau, sail bereko lan koaderno multzoen adierazgarria da, hau, bere guardetan, orrialdeen adierazleetan, izenburuetan eta ilustrazio gehienetan ikus daiteke. Laranja kolore beroa izanik, lan egitera bultzatzen du. Ikonografia sinplea da eta izaera eskematikoa dauka; garrantzitsuena ez da irudiaren errealismoa, honek errepresentatzen duena baizik. Modu honetan, ikasleek ez dute marrazkiekin arreta galduko eta ariketa egitera mugatuko dira.



## 14. irudia: “Elkarrizketa, gozogilea”



Irudia orrialde osoa hartzen duen marrazkia da, kolore lauak (laranja, beltza eta grisa) eta tendentzia errealista dauka. Ilustrazio honek beheko eskuin aldean txertatuta dagoen elkarrizketa irakurtzera bultzatzen du. 2. irudian: “*Behin joan nintzen*”, antzeko ilustrazio bat jasota dago; baina honek estetika eta kolore ezberdinak ditu. Beste eginkizun adierazgarri bat iradokitzearena da (sugestio eginkizuna), izan ere, pertsonaia nagusia aldatuta, elkarrizketa ezberdinak sortzea ahalbidetzen dio ikasleari; modu honetan, irudia ikasleen adierazmen pertsonala eta taldeko eginkizun ludikoa erraztuz. Irudia sinplea da, denotatiboa, eta kolore hotzak eta beroak txandakatzen dira. Orrialdea guarda edo orla laranjak ixten du, mota honetako liburuxka guztietan bezala.

## 15. irudia: “Elkarrizketa, borda”

11 irakurketa eta idazketa

**ELKARRIZKETA**

Idatzi goiko istorioa elkarrizketa moduan.

26

Ilustrazio hau komik eran dauden lau irudien segida da. Galduta dagoen ardikumearen eta amonatzoren baten artean sortzen den elkarrizketa ageri da bunbuila batzuen barruan. Irudia orrialdearen goiko aldean dago eta honen erdia hartzen du. Ariketa honen xedea, bunbuilen barruan dagoen istorioa beheko aldean elkarrizketa moduan berridaztean datza. Irudi honek irakurketara bultzatuko duen eginkizun motibagarria du, aldi berean, elkarrizketaren sekuentzia argitzen du (argibide-eginkizuna). Irakurketaren sekuentzia ezkerretik eskubira eta goitik behera da. Irudiak sinpleak dira, eskematikoak, eta kolore lauak eta hotzak (beltza eta grisa) dira nabariena. Liburuxkaren estetikaren adierazgarriak diren laranja kolorezko ukituak daude. Amonatzoren irudian adinaren estereotipoa hauteman daiteke: makurtuta

dago, bastoia darama, moño moduan bilduta duen ile txuria dauka, izaeraz adeitsua, maitagarria eta abegitsua da; eta inguru zaharkitu batean bizi da: bordan. Behe aldeko orla eta orrialdearen adierazlea liburuxka hauetan ohikoa den kolore laranjazkoa da.

## 16. irudia: "Itsas kontua"

Aukera itzazu hitz egokiak bertsoa osatzeko eta bukätzen duzunean "Pello Joxepe" edo "O, baserritxo" doinuarekin abes dezakezu.

Itsas-kontuan aipagarri da  
euskaldunon .....  
nabigatzaile edo pirata  
nahiz kortsario .....  
baina arrantzan asko jaitsi da  
bere emari .....  
denona da-ta ondo zaintzea  
da oso .....

arbola  
freskoa  
arrantoa  
eliza  
laguna  
gaiztoa  
izerdia  
beharrezkoa  
burua

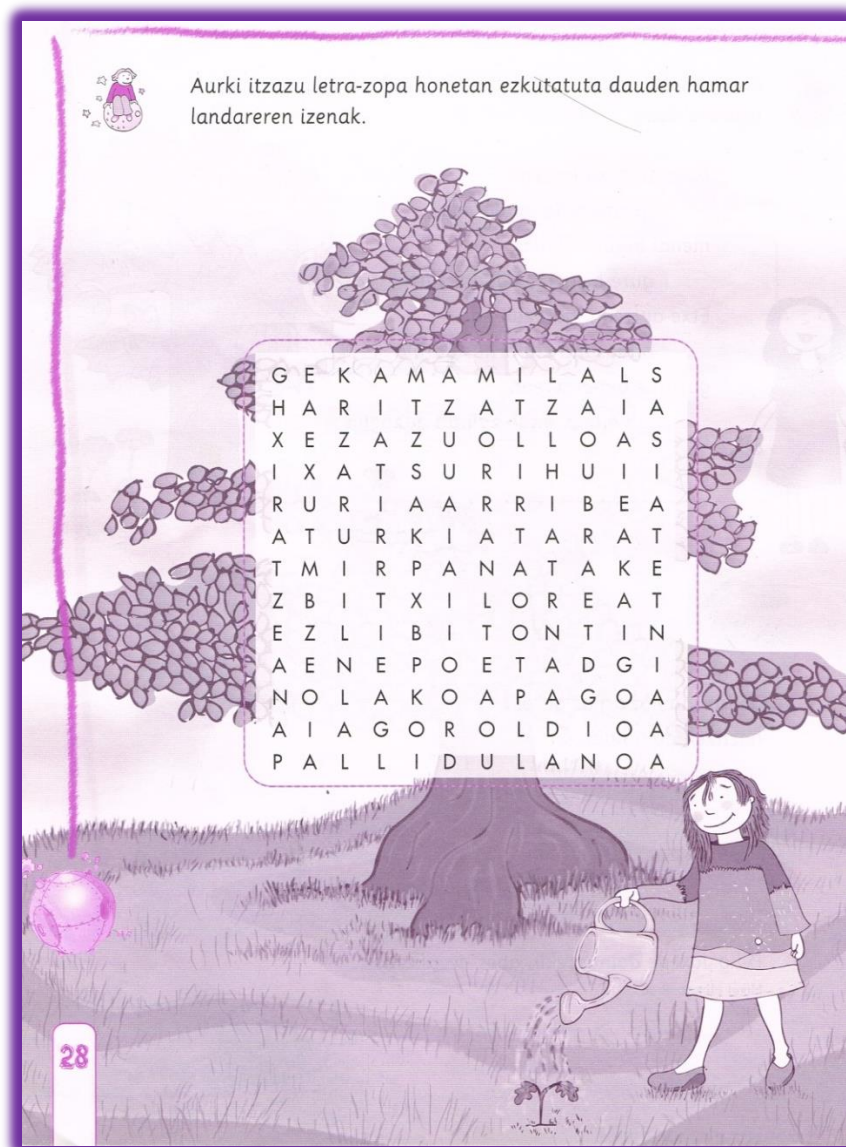
24

Fitxa honen helburua eskuinean agertzen diren hitzak erabiliz, ezkerreko poema osatzea da. Ondoren ikasleek, "Pello Joxepe" edo "O, baserritxo" doinuekin abestuko dute. Ilustrazioa marrazki bat da, zeina orrialdearen behe aldean dagoen eta honen erdia hartzen duen. Gainera, testuak zipristinduaren efektua egiteko eta enkuadratzeko olatuen estetikarekin jolasten du. Ilustrazio honek eginkizun anitzak dauzka: poema eta honetan agertzen diren hainbat kontzeptu argitzen laguntzen du (argibide-eginkizuna); bukatu gabeko ekintza izanik, irudimena sustatzen du, izan ere, ezin da jakin arrantzaleek balea harrapatzen duten ala ez, olatuek marinela irensten dituzten ala ez edo baleak txalupa suntsitzen duen ala ez (sugestio eginkizuna); azkenik, poema abesteko erabiltzen denez, irudian azaltzen dena antzestu daiteke (adierazpen eginkizuna eta ludikoa). Irudia denotatiboa da antzeman daitekeen ekintza bat delako, baina aldi berean, ekintza bukatu gabe egoteak, balearen gorputzaren

---

zati gehiena izkutatuta egoteak, olatuen bortizkeria adieraztea eta txaluparen hauskortasunak, konnotatiboa egiten du (subjektiboa, irekia, hunkigarria, sentibera, konplexua, interpretazio askea...). Irudiaren koloreak (more iluna) hoztasuna, urruntasuna, iluntasuna eta intriga transmititzen du. Irudian, gizonezko generoaren estereotipoa azaltzen da; arrantzaleen lanbidea tradizionalki indarrarekin, arriskuarekin, ausardiarekin ezaugarritzen zelako. Orrialdea altueran eta zabaleran guarda granate batekin inguratuta dago (liburuxkaren bereizgarria). Horretaz gain, espazio-ontzi txiki baten eta izarretatik mundua begiratzen dagoen neskatxaren ikonoak daude. Hauek liburuxkan zehar errepikatzen diren elementuak dira.

### 17. irudia: "Landareen letra zopa"



Orrialde osoko ilustrazio honetan zuhaitz baten barruan dagoen letra zopa bat azaltzen da. Irudiaren beheko eskuin aldean landare bat ureztatzen ari den neska bat dago. Ilustrazioa marrazki sinple bat da, kolore laua, itzalita, hotza eta gutxi erakargarria duena. Liburuxkaren ohiko kolore bioleta dauka eta hau bera guarda eta bi ikono adierazgarrietan errepikatzen da (ikusi 16. irudia). Ariketa mota dela eta, irudiaren eginkizuna ludikoa da (letra zopa). Irudian landare bat ureztatzen ari den neska agertzeak genero esterotipotzat har daiteke, izan ere, tradizionalki zeregin hori neska edota emakumeei atxikitu izan zaie.

## 18. irudia: "Zabortegiak"

BIDEOAN IKUSI  
AHAL IZAN DUZUN BEZALA,  
PRODUKTU BATEN IBILBIDEA  
EZ DA BUKATZEN  
ETXERA ERAMATEN  
DUGUNEAN...

AÍ, AMA!  
HONDAKINEN INBASIOA!...  
ZER EGIN DEZAKEGU?

Zabortegiak sortu ziren, zaborra gure etxeetatik urruntzeaz gain, zabor hori modu naturalean desegiteko. Baina gaur egun hainbeste zabor sortzen dugunez, nekez lortzen da zaborren desegite natural hori eta pilatutako zaborraren kalteak izugarriak izan daitezke inguruarentzat eta baita pertsonentzat ere.



► Argazkia behatu ondoren, eztabaidatu taldean galdera hauen inguruan:

- Zer egin beharko litzateke zabor horrekin guztiarekin? Energia sortu, lurperatu, birziklatu...?
- Nola murriz dezakegu sortzen dugun zabor kopurua?
- Zer egin dezakezu zuk zeuk arazo horri erantzuteko?



24

hogeta lau



Orrialde honetan zabortegei baten argazkia nagusi da, beste argazki batzuk bere inguruan daudelarik. Guzti hauek orrialdearen bi heren hartzen dute eta bertan ikus daitezkeen koloreak errealistak dira. Goian dagoen guarda, argazki nagusitik hartutako zati bat izan liteke, gaiaren mugatzaile tematikoa delarik (zaborra eta zabortegeiak). Neskaxa eta lora, "Txanela proiektua"-ren material globalizatzaileen pertsonaietako bi dira. Hauek ikasleek landuko duten gaiaren inguruan berri ematen dute, galderak transmititzen dituzte eta testuaren irakurketa motibatzen dute bunbuiloen bidez. Bertan agertzen den neska bigarren mailako ikasleen adina izateak, berarekin identifikatuta sentitzea dakar; aurrez-aurre begira dago behatzailearekin komunikatzen. Aurretik egunean zehar sortzen ditugun zaborren inguruan ikusitako bideoan ikasitakoa oroitarazten digu orrialde honetan agertzen den lora. Zabortegeiaren irudi nagusiak eta ariketaren oinarriak hainbat eginkizun ditu. Alde batetik, testuaren irakurketa motibatzen du (eginkizun motibagarria) eta zabortegeietan egiten diren lanak irudikatzen ditu (argibide-eginkizuna). Bestalde, irudia ikasleek bertatik informazioa atera dezaten erabiltzen da (analisi) eta jarraian azaltzen diren galderen inguruan taldean eztabaidatzera bultzatzen die. Modu honetan, irudira jakintzak transferitzen dira. Azaltzen den azkeneko eginkizuna adierazgarria da, izan ere, argazkia, berez, oso esanguratsua da eta ikasleek gaiaren inguruan eta bertatik sortu daitezkeen gaien inguruan dakitena adieraztea eta haien artean eztabaidatzea ahalbidetzen du. Irudi hau oso konplexua da (konnotatiboa) hainbat azpigai etiko eta moral iradokitzen dituelako. Orrialdearen beheko ezker aldean, kolore berdeko guarda bat azaltzen da zeinetan kolore berberako begi itxurako ikono bat azaltzen den, eta gezi batez beste bi ikonoen berri ematen du: liburu itxurako ikono gorri bat eta diska itxurako beste ikono hori bat. Honen arrazoia, material globalizatu honen lan metodologia proiektuen bidezkoa dela da, eta liburuxka eta material ezberdinak daudela. Begi itxurako ikono berdeak proiektuaren oinarria dela adierazten du; hau da, lantzen ari den unitate didaktikoa. Ikono honek irakurketa liburura eramaten du (ikono gorria); eta gero, jarduera entzun eta ikasiko duten abesti batekin jarraitzen da (diskaren ikono horia). Ikono hauek, proiektuaren material didaktiko osoan zehar errepikatzen dira. Orrialdearen beheko aldean, erdialdean hain zuzen ere, orrialdearen ikono adierazlea



azaltzen da zenbakiz eta letraz, eta honekin lantzen ari den unitate didaktikoaren gaia azaltzen da ere (lan produktiboa, lanbideak eta zaborrak). Unitate bakoitzeko liburuxkaren arabera ikonoa aldatzen da; adibidez, aurrerago itsasoaren gaian ikusiko den bezala, ikonoa bale batean bihurtuko da. Orrialdearen ikono adierazlearekin batera bi irudi erreal azaltzen dira (pilak eta esne ontzia). Azken argazki hauek ez daude bertan kasualitatez, izan ere, hurrengo orrialdean, ikasleek zaborrak dagozkien edukiontzian kokatu beharko dituzte.

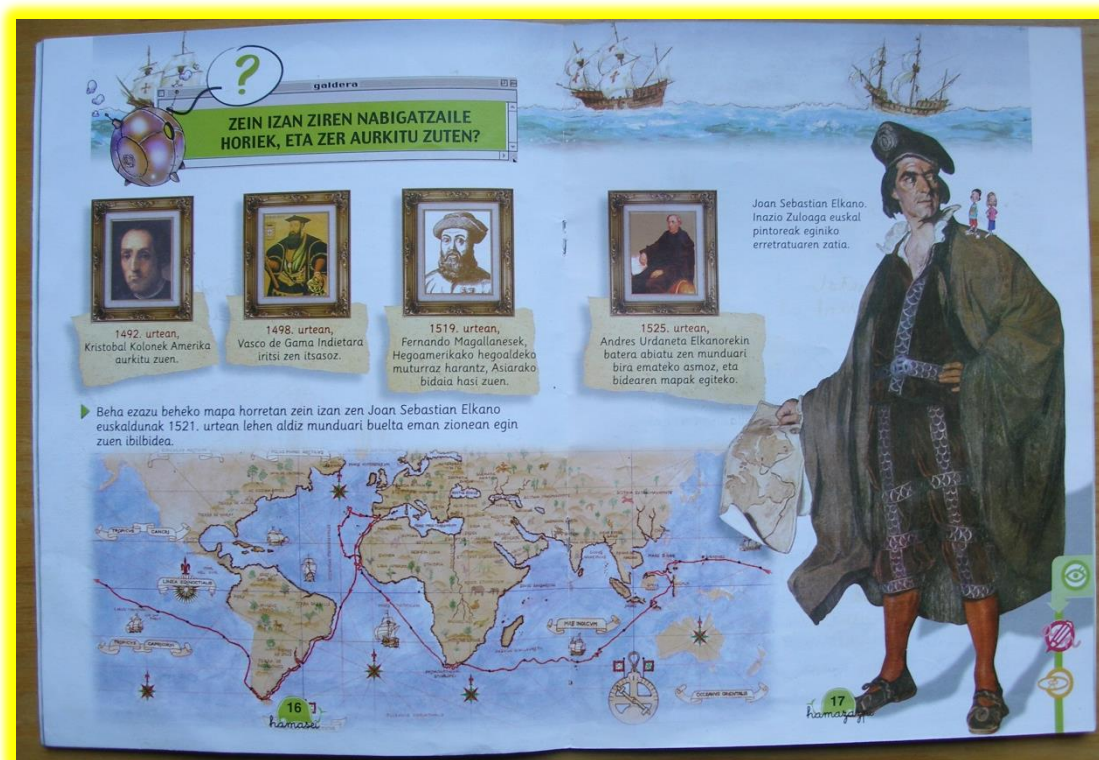
## 19. irudia: “Gizakiok era askotan komunika gaitzke”



Irudia, orrialde osoa hartzen duen argazkien osaketa bat da, zeinetan liburuaren pertsonaiak hizketan ari diren. Huetako hiruk, orrialdearen goiko aldean azaltzen dira gizakion arteko komunikazio era ezberdinei buruz hizketan. Pertsonaien arteko komunikazioa bunbuilo eran agertzen da, liburuxka hauetan ohikoa den moduan. Hainbat makinen gainean jarrita daude, hauek zenbatzen eta behatzaileari begiradarekin haien komunikazio eginkizuna iradokitzen. Orrialdearen beheko aldean, telefono klasikoaren gainean, lora agertzen da. Honek, unitatean zehar (komunikazio erak) mikrofono baten ikonoa ateratzen den bakoitzean irrati saio bat sortzea proposatzen die. Beheko eskuin aldean, ekintza

osagarriak adierazten duten material honen ikono karakteristikokoak dituen guarda bat dago: begi itxurako ikono horia (unitatearen edukiei erreferentzia egiten diona), liburu gorriaren ikonoa (irakurketa osagarria) eta ikono grisa (bideo osagarria). Orrialdearen beheko erdi aldean, orrialdeak indikatzeko ikonoa -zenbakizko eran eta modu idatzian- azaltzen da; kasu honetan, ikonoa telefono tradizionala izanik unitate didaktiko hau komunikatzeko era ezberdinen inguruan mintzatzen dela adierazten du. Hemeretzigarren irudi honen eginkizun nagusia gai zabalago bat lantzeko ikasleek bertatik informazioa ateratzea da (berez informaziozkoa eta azterketarako oinarria). Taldean eztabaidatzera eta ikasleek haien aurre jakintzak eta iritziak adieraztera motibatzen du (adierazpen eginkizuna eta motibagarria). Kolorean dagoen irudi sinplea da, transmititzen duen informazioa objektiboa delako. Koloreak anitzak dira eta horrek, irudia erakargarria izatea egiten du; fondo berdeak elementu guztiak hartzen ditu eta ikusmenari zentzu lasaigarria ematen dio (kasu honetan, irudia eskaneatua izan denez, berdearen tonalitatea galdu da, kolore horixka hartuz). Irudi honek gizarte mailako estereotipo batera bidea ematen du, izan ere, honekin eta haien arteko elkarrizketarekin neskatzak bere etxean, komunikaziorako erabiltzen diren makina moderno asko dituela aditzera ematen du. Baliteke gelan egoera berdinean ez dauden hainbat ikasle egotea.

## 20. irudia: “Nabigatzaileak eta haien aurkikuntzak”



Bi orrialde hartzen dituen kolorezko marrazki baten aurrean gaude; hau, antzinakoa eta figuratiboa delarik. Orrialdearen goiko aldean lau nabigatzaile eta aurkitzaile espainiarren erretratu enmarkatuak agertzen dira bakoitzaren azalpen txiki batekin. Horietako bat txuri-beltzean dago. Eskuineko aldean, Zuloagak eginiko Joan Sebastian Elkanoren gorputz osoko erretratu ageri da; eta bere ondoan bere identitatearen inguruko testu informatzailea. Elkanok munduko mapa bat dauka eskuan, zeina orrialdearen beheko ezker aldean handituta azaltzen den. Honetan, berak munduko buelta emateko erabili zuen ibilbidea adierazten da. Elkanoren ezkerreko sorbaldan material didaktikoaren bi pertsonaia marrazki eran txikituta azaltzen dira: neska eta mutila. Elkanoren ezkerreko hankatik paraleloan hiru ikono agertzen dira: begi berdea (unitatean ikusten den edukiaren erreferentzia egiten duena), arkatz granatea (idazketa liburuxkan lana dagoelaren adierazle) eta diska horia (entzun eta ikasteko abestia). Orrialdeen behe erdi aldean orrialdearen ikono adierazleak agertzen

dira; kasu honetan, bale berde bat da unitate didaktikoaren gaia itsasoarekin zerikusia duelako. Hauen goiko aldean eta zabalean koloreztatutako guarda bat ageri da, zeinetan nabigatzen dauden hiru karabela azaltzen diren. Guarda honen asmoa ariketaren tematika zein den adieraztea da (nabigatzaileak eta hauen aurkikuntzak). Ezkerreko aldean, modu gain-inprimatuan, interneteko lehiotxo bat gaiaren izenburuarekin eta liburuaren ikono adierazgarria (denboraren ontzia) galdera ikurraren bunbuila batekin ageri da. Izenburuaren hondoa kolore berdea dauka eta orrialdeena, ordea, txuria. Jarduera osatzen duten ilustrazioek eginkizun ezberdinak dituzte: testu txikien irakurketara motibatzea, Elkanoren lehendabiziko mundu bueltaren ibilbidea mapa mundiaren bitartez argitzea eta horren inguruko informazioa azaltzea. Gainera, ilustrazioek adierazpen eginkizuna betetzen dute ere, zeinarekin ikasleek taldean eztabaidatzeko eta ideiak adierazteko aukera izango duten. Ilustrazioen tonu iluneko koloreek pertsonaia hauen antzinatasuna adierazten dute, hau da, iraganaren parte direla. Ikasleek ezagutu ez duten iragan hau bakoitzak haien ezaguera pertsonalen, irudimenaren, intuizioen... arabera interpreta dezaten ahalbidetzen du. Guzti honek, irudiak konnotatiboak bilakatuz. Jarduera honen gaiaren pertsonaia guztiak (nabigatzaileak eta aurkitzaileak) gizonezkoak izatea genero estereotipotzat har daiteke. Hau bera, 16. irudian: "Itsas kontua"-n ikusi izan da.

## 21. irudia: “Galletak ekoizteko prozesua”



Galletak egiteko jarraitu beharreko pausoak azaltzen dituen bi orrialdeko argazki multzoa da. Prozesua lau pausotan azalduta dago, hauetako bakoitza bere testua eta argazkia duelarik. Testutik hartutako informazioa azaltzeko eta zabaltzeko irudiak ageri dira zeinak argibide-eginkizuna duten. Ekoizpen prozesua azaltzen duten irudien inguruan, gailleten argazki oso iradokitzaileak azaltzen dira (eginkizun motibaltzailea). Lehendabiziko orrialdean goiko ezker aldean azaltzen den gailletak jardueraren izenburua dauka, eta jarraian, gailletak egiteko erabili izan diren lehengaiekin argazki konposizio bat egin da orrialdeen guarda bilakatu dena. Liburuaren hiru pertsonaien argazkiak ere ikus daitezke: lora, txakurra eta mutila. Material didaktiko honetan ohikoa den bezala, ikasleekin bunbuilen bitartez komunikatzen dira eta hauei ariketak proposatzen dizkiete. Bigarren orrialdearen beheko eskuin aldean begiaren ikono berdea (edukien adierazlea) eta arkatzaren ikono morea (idazketa lan kuadernoan egin daitezkeen ariketa osagarrien adierazlea) daude. Azkenik, orrialdeen ikono adierazleak daude. Irudien multzoa sinplea da, eta produktu

baten inguruko ekoizte prozesua irudikatzen du. Irudien koloreak oso erakargarriak (kolore biziak) dira eta horregatik testuaren irakurketara motibatzen dute.

## 22. irudia: “Etorkin gazteen gizarteratzea”



Egunkari artikuluan baten argazki irudi baten aurrean gaude. Bere kolorea txuribeltza eta sepia kolorearekin artean aldatzen da. Familia gabeko haur eta gazte etorkinak agertzen dira, zeinak harrera-etxeetan dauden. Orrialdearen erdia hartzen du. Irudiaren eginkizuna, testuaren aurrean egonik, honen informazioa aurreratzea eta irakurtzera bultzatzea da. Argazki honek, haur eta gazte hauen errealitatea adierazten du; baina, kolore hauen tonalitateak tristura eta urruntasun kutsua ematen die. Testu hau, adin hauetako ikasleen ulermen maila zein den kontuan izanik ulertzeko zaila da; eta gainera, irudiak ez du bere ulermenean laguntzen, dena den, jakintzen elkartrukatzea eta errealitate honen inguruan ikasleek dituzten proposamenak bultzatzen ditu (adierazpen eginkizuna).



### 23. irudia: “Ipar Amerikako indiarren mitologia”



Ilustrazio hau marazki abstraktua da, orrialdearen bi heren hartzen ditu eta testuaren azpian kokatuta dago. Testuaren edukia sekuentzia ezberdinetan irudikatutako hiru binetatan dago, baina testua aurretik ez irakurtzekotan, irudien esanahia ez da ulertzen. Testuak, Ipar Ameriketako indiarren mito batek dioenari jarraituz, munduaren sorrera kontatzen du. Irudiek eginkizun estetikoak dute. Koloreen aniztasunak misterioa, denboran urruntasuna, mundu sinplea eta primitiboa... iradokitzen du. Bai irudiak bai testua ere larri zurratu zati batean daude, eta irudiak indioen apaingarriei lotutako lumen barruan daude. Bere abstrakzio gradua dela eta, multzoa konplexua eta iradokitzailea (konnotatiboa) da. Ikonografia hain eskematikoa izanik, hurrek berehala ezagutzea edo antzematea dakar. Orrialdearen fondo okreak hutsik dagoen eta bere sorreraren esperoan dagoen mundua burura ekartzen du.

### 3.2. Eraitzen laburpen taula

2. taula: Irudien azterketa txantiloia

		1. irudia	2. irudia	3. irudia	4. irudia	5. irudia
1. Ilustrazio motak	1.1. Argazkiak					
	1.2. Marrazkiak	X	X		X	X
	1.3. Mapak					
	1.4. Grafikoak					
	1.5. Taulak					
	1.6. Ikonoak			X		
	1.7. Guarda edo orlak					
2. Formatua	Tamaina eta kokapena orrialdean	½ G	2/3 T	1	½ D	2
3. Eginkizun didaktikoak	3.1. Estetikoak					X
	3.2. Motibagarria	X	X			X
	3.3. Argibide-eginkizuna	X		X	X	
	3.4. Gaiak zedarritzea					
	3.5. Testuaren esanahiaren laguntzailea edo erredundantzia eginkizuna					
	3.6. Berez informaziozkoa: grafikoak, mapak, koadroak, argazkiak.			X		
	3.7. Gai baten azterketarako oinarria edo ezagutzak irudiari transferitzea					
	3.8. Diziplina ezberdinen arteko gai baten loturaren adierazlea edo diziplina bateko gaiak seinatzea.					
	3.9. Ezagutzen ziurtatzailea edo ebaluatzailea			X		
	3.10. Bateratzailea					
	3.11. Eginkizun bikariala					
	3.12. Sugestio eginkizuna					
	3.13. Eginkizun ludikoa	X	X			X
	3.14. Adierazpen eginkizuna					
4. Irudi simple edo konplexuak	4.1. Denotatiboak	X	X	X	X	X
	4.2. Konnotatiboak				X	X
5. Kolorea	5.1. Txuri eta beltza	X	X	X	X	
	5.2. Koloreak (hotzak/beroak)					X
6. Estereotipoak	6.1.1. Kulturala: etniko-arrazakoa, erlijiosoa					X
	6.1.2. Gizarte mailakoak					X
	6.1.3. Fisikoak (gorputzezkoak)					X
	6.1.4. Genero	X				X
	6.1.5. Adina	X	X			X
	6.2.1. Walt Disney-ko pertsonaiak edota telebistako marrazki bizidunak					X
	6.2.2. Aurretik itxuraturiko eskematizatzeak	X		X	X	
	6.2.3. Animalien pertsonifikazioa					

Legenda: B, beheko aldean; D, diagonalan; E, erdian; G, goiko aldean; T, triangeluarra; Txi., txikia.

## 2. taula (jarraipena): Irudien azterketa txantiloia

		6. irudia	7. irudia	8. irudia	9. irudia	10. irudia
1. Ilustrazio motak	1.1. Argazkiak				X	X
	1.2. Marrazkiak		X	X	X	
	1.3. Mapak					
	1.4. Grafikoak	X	X			
	1.5. Taulak					
	1.6. Ikonoak	X		X	X	X
	1.7. Guarda edo orlak			X	X	X
2. Formatua	Tamaina eta kokapena orrialdean	1/3 G	2/3 G/E/B	2/3 G	2/3 G	½ G
3. Eginkizun didaktikoak	3.1. Estetikoak	X				
	3.2. Motibagarria			X	X	
	3.3. Argibide-eginkizuna					
	3.4. Gaiak zedarritzea			X	X	X
	3.5. Testuaren esanahiaren laguntzailea edo erredundantzia eginkizuna					
	3.6. Berez informaziozkoa: grafikoak, mapak, koadroak, argazkiak.	X	X			
	3.7. Gai baten azterketarako oinarria edo ezagutzak irudiari transferitzea			X	X	
	3.8. Diziiplina ezberdinen arteko gai baten loturaren adierazlea edo diziiplina bateko gaiak seinalatzea.			X	X	X
	3.9. Ezagutzen ziurtatzailea edo ebaluatzailea					X
	3.10. Bateratzailea					
	3.11. Eginkizun bikariala					
	3.12. Sugestio eginkizuna					
	3.13. Eginkizun ludikoa					
	3.14. Adierazpen eginkizuna					
4. Irudi simple edo konplexuak	4.1. Denotatiboak	X	X	X	X	X
	4.2. Konnotatiboak	X	X			
5. Kolorea	5.1. Txuri eta beltza					
	5.2. Koloreak (hotzak/beroak)	X	X	X	X	X
6. Estereotipoak	6.1.1. Kulturala: etniko-arrazakoa, erlijiosoa					
	6.1.2. Gizarte mailakoak					
	6.1.3. Fisikoak (gorputzezkoak)		X			
	6.1.4. Genero					
	6.1.5. Adina					
	6.2.1. Walt Disney-ko pertsonaiak edota telebistako marrazki bizidunak		X	X		
	6.2.2. Aurretik itxuraturiko eskematizatzeak	X		X	X	
	6.2.3. Animalien pertsonifikazioa		X	X		

Legenda: B, beheko aldean; D, diagonalan; E, erdian; G, goiko aldean; T, triangeluarra; Txi., txikia.

## 2. taula (jarraipena): Irudien azterketa txantiloia

		11. irudia	12. irudia	13. irudia	14. irudia	15. irudia
1. Ilustrazio motak	1.1. Argazkiak					
	1.2. Marrazkiak	X	X		X	X
	1.3. Mapak					
	1.4. Grafikoak					
	1.5. Taulak					
	1.6. Ikonoak	X	X	X		
	1.7. Guarda edo orlak	X	X	X	X	X
2. Formatua	Tamaina eta kokapena orrialdean	1/3 E	TXI. G	1	1	½ G
3. Eginkizun didaktikoak	3.1. Estetikoak					
	3.2. Motibagarria				X	X
	3.3. Argibide-eginkizuna		X			X
	3.4. Gaiak zedarritzea	X	X	X	X	X
	3.5. Testuaren esanahiaren laguntzailea edo erredundantzia eginkizuna		X			
	3.6. Berez informaziozkoa: grafikoak, mapak, koadroak, argazkiak.			X		
	3.7. Gai baten azterketarako oinarria edo ezagutzak irudiarri transferitzea					
	3.8. Diziplina ezberdinen arteko gai baten loturaren adierazlea edo diziplina bateko gaiak seinalatzea.	X		X		
	3.9. Ezagutzen ziurtatzailea edo ebaluatzailea			X		
	3.10. Bateratzailea					
	3.11. Eginkizun bikariala					
	3.12. Sugestio eginkizuna				X	
	3.13. Eginkizun ludikoa	X			X	
	3.14. Adierazpen eginkizuna				X	
4. Irudi simple edo konplexuak	4.1. Denotatiboak	X	X	X	X	X
	4.2. Konnotatiboak					
5. Kolorea	5.1. Txuri eta beltza	X				
	5.2. Koloreak (hotzak/beroak)		X	X	X	X
6. Estereotipoak	6.1.1. Kulturala: etniko-arrazakoa, erlijiosoa					
	6.1.2. Gizarte mailakoak					
	6.1.3. Fisikoak (gorputzezkoak)					
	6.1.4. Genero					
	6.1.5. Adina					X
	6.2.1. Walt Disney-ko pertsonaiak edota telebistako marrazki bizidunak					
	6.2.2. Aurretik itxuraturiko eskematizatzeak	X	X	X		X
	6.2.3. Animalien pertsonifikazioa					

Legenda: B, beheko aldean; D, diagonalan; E, erdian; G, goiko aldean; T, triangeluarra; Txi., txikia.

## 2. taula (jarraipena): Irudien azterketa txantiloia

		16. irudia	17. irudia	18. irudia	19. irudia	20. irudia
1. Ilustrazio motak	1.1. Argazkiak			X	X	
	1.2. Marrazkiak	X	X			X
	1.3. Mapak					X
	1.4. Grafikoak					
	1.5. Taulak					
	1.6. Ikonoak	X	X	X	X	X
	1.7. Guarda edo orlak	X	X	X		X
2. Formatua	Tamaina eta kokapena orrialdean	½ B	1	2/3	1	2
3. Eginkizun didaktikoak	3.1. Estetikoak					
	3.2. Motibagarria			X	X	X
	3.3. Argibide-eginkizuna	X		X		X
	3.4. Gaiak zedarritzea	X	X	X		X
	3.5. Testuaren esanahiaren laguntzailea edo erredundantzia eginkizuna					X
	3.6. Berez informaziozkoa: grafikoak, mapak, koadroak, argazkiak.			X	X	X
	3.7. Gai baten azterketarako oinarria edo ezagutzak irudiarri transferitzea			X	X	X
	3.8. Diziplina ezberdinen arteko gai baten loturaren adierazlea edo diziplina bateko gaiak seinalatzea.	X		X	X	X
	3.9. Ezagutzen ziurtatzailea edo ebaluatzailea				X	
	3.10. Bateratzailea					
	3.11. Eginkizun bikariala					
	3.12. Sugestio eginkizuna	X				
	3.13. Eginkizun ludikoa	X	X			
	3.14. Adierazpen eginkizuna	X		X	X	X
4. Irudi simple edo konplexuak	4.1. Denotatiboak	X	X	X	X	X
	4.2. Konnotatiboak	X		X		X
5. Kolorea	5.1. Txuri eta beltza					
	5.2. Koloreak (hotzak/beroak)	X	X	X	X	X
6. Estereotipoak	6.1.1. Kulturala: etniko-arrazakoa, erlijiosoa					
	6.1.2. Gizarte mailakoak				X	
	6.1.3. Fisikoak (gorputzezkoak)					
	6.1.4. Genero	X	X			X
	6.1.5. Adina					
	6.2.1. Walt Disney-ko pertsonaiak edota telebistako marrazki bizidunak					
	6.2.2. Aurretik itxuraturiko eskematizatzeak					
	6.2.3. Animalien pertsonifikazioa			X	X	

Legenda: B, beheko aldean; D, diagonalan; E, erdian; G, goiko aldean; T, triangeluarra; Txi., txikia.

## 2. taula (jarraipena): Irudien azterketa txantiloia

		21. irudia	22. irudia	23. irudia
1. Ilustrazio motak	1.1. Argazkiak	X	X	
	1.2. Marrazkiak			X
	1.3. Mapak			
	1.4. Grafikoak			
	1.5. Taulak			
	1.6. Ikonoak	X		
	1.7. Guarda edo orlak	X		
2. Formatua	Tamaina eta kokapena orrialdean	2	½ G	2/3 B
3. Eginkizun didaktikoak	3.1. Estetikoak			X
	3.2. Motibagarria	X	X	
	3.3. Argibide-eginkizuna	X		X
	3.4. Gaiak zedarritzea	X		
	3.5. Testuaren esanahiaren laguntzailea edo erredundantzia eginkizuna			
	3.6. Berez informaziozkoa: grafikoak, mapak, koadroak, argazkiak.			
	3.7. Gai baten azterketarako oinarria edo ezagutzak irudiari transferitzea		X	
	3.8. Diziplina ezberdinen arteko gai baten loturaren adierazlea edo diziplina bateko gaiak seinalatzea.	X		
	3.9. Ezagutzen ziurtatzailea edo ebaluatzailea			
	3.10. Bateratzailea			
	3.11. Eginkizun bikarrial			
	3.12. Sugestio eginkizuna			
	3.13. Eginkizun ludikoa			
	3.14. Adierazpen eginkizuna			
4. Irudi simple edo konplexuak	4.1. Denotatiboak	X	X	X
	4.2. Konnotatiboak		X	X
5. Kolorea	5.1. Txuri eta beltza		X	
	5.2. Koloreak (hotzak/beroak)	X		X
6. Estereotipoak	6.1.1. Kulturala: etniko-arrazakoa, erlijiosoa			
	6.1.2. Gizarte mailakoak			
	6.1.3. Fisikoak (gorputzezkoak)			
	6.1.4. Genero			
	6.1.5. Adina			
	6.2.1. Walt Disney-ko pertsonaiak edota telebistako marrazki bizidunak			
	6.2.2. Aurretik itxuraturiko eskematizatzeak			
	6.2.3. Animalien pertsonifikazioa	X		

Legenda: B, beheko aldean; D, diagonalan; E, erdian; G, goiko aldean; T, triangeluarra; Txi., txikia.

### 3.3. Emaitzen gaineko argudioa

Aurrerago esan dugun bezala, liburuetako hogeita hiru irudi/orrialderen azterketa egin da, hau da, irudi bat orrialde batean den ilustrazio eta testu multzotzat jo da. Haietatik hiru orrialde bikoitzekoak dira baina irudi/orrialde bakartzat jo dira. Irudi/orrialde batean ilustrazio mota batzuk egon daitezke.

Atal honetan, argudioa lanean planteaturiko helburuak aintzat hartuz egiten da.

#### 3.3.1. Irudi motak eta iturriak

*Irudi motei* dagokienez, 23 orrialdeetan diren 51 ilustrazio ezberdin guztietatik:

- 6 (%12) argazkiak dira
- 15 (%29) marrazkiak dira
- 1 (%2) mapa da
- 2 (%4) grafikoak dira
- Ez dago datu taularik
- 14 (%27) ikonoak dira
- 13 (%25) guardak edo orlak dira

Emaitza horietatik ondoriozta daiteke azterturiko liburuetan gehien erabiltzen diren ilustrazio motak marrazkiak, ikonoak eta gaiak zedarritzeko guardak edo orlak direla.

*Marrazkiak* azterturiko 23 orrialdeetako 15etan agertzen dira. Horietako bostetan marrazkiak bakarrik daude. Gainerako hamarretan bestelako ilustrazioak ere badaude. Bost marrazki horietatik, hiru zuri-beltzekoak eta bi koloretakoak dira. Marrazki gehienetan haurrentzat bereziki aurretik itxuraturiko eskematizatzeak aurkitzen ditugu. Zuri-beltzeko marrazkiak, ikasleek jarduera bukatuz joatean, koloreztatzen ahal ditzaten proposatzen dira eta ez dute sormena estimulatzeko eskemak errepikatzea baizik. Marrazkiarekin bestelako ilustrazioen bat dagoenean (hogeita hiru orrialdeetatik hamarretan), edo aurretik itxuraturiko eskemei jarraitzen diete edo Disney edota marrazki bizidun motako estetika dute. Nolanahi ere, ikasleei aniztasun estetiko handiagoa agertzen diete zuri-beltzekoek baino.

*Ikonoei* dagokienez, materialak zenbat eta modernoagoak izan ikonografia hainbat eta gehiago erabiltzen dela ikus daiteke. Ikonografia ezberdina da argitaletxea eta helburu duen ikas eremua zein diren eta oso errepikakorra izaten ohi da. Ikonoak motibatzekeo baliabidea dira, baita eduki edo egin beharreko jarduera mota ezagutzeko baliabidea ere. Beharbada azken hori dute eginkizun nagusia. Batzuetan sei ikono ere zenbatzen dira orrialdeko; eskuarki, jarduera batek beste jarduera osagarri batzuk proposatzen dituen gertatzen da hori.

*Guarda edo orlek* ikonoen antzeko eginkizunak betetzen ohi dituzte: gaiak eta jarduera motak zedarritzen dituzte. Batzuetan kolore bakarra erabiltzen da lan koaderno oso batean zehar, eta beste batzuetan, kolore ezberdinez bereizten dira edukiak eta jarduera motak. Argitaletxeren batek argazki konposizioak erabiltzen ditu guarda gisa, zeinek unitatearen edo egin beharreko jardueraren gaia zedarritzen baitute, eta informazio iturritzat ere erabiltzen dira. Alde grafikoa gehien zaindu eta aparteko eta kalitate handiko lana egiten duten argitaletxeen kasua da hori.

Azterturiko orrialdeetan aurkitu den ilustrazio motari dagokionez:

- %30ean, orrialdeetako 7tan, ilustrazio mota bakarra agertzen da
- %26an, orrialdeetako 6tan, 2 ilustrazio mota
- %35ean, orrialdeetako 8tan, 3 ilustrazio mota
- %9an, orrialdeetako 2tan, 4 ilustrazio mota

Ilustrazio kopuru ezberdin hori delako *ikasgai edo eremuarekin* dago loturik. *Matematika* liburuek ilustrazio mota gutxiago erabiltzen dute, oro har marrazki eskematikoak. Badirudi haien xedea kalkulu, zenbaki balio eta problema ebazpen prozesuetan laguntzea dela. Eskuarki ilustrazioak oso homogeenak eta kalitate txikikoak dira. Aitzitik, *Ingurunearen Ezaguerako* liburuetan erabiltzen diren ilustrazioak askotarikoagoak eta balio estetiko handiagokoak dira xedeak motibatu, ikasleek aurretik dituzten ezagutzak sorrarazi eta ezagutzak transmititu eta nork bere egitea baitituzte. *Irakurketa* liburuek testuaren gairako egokia den irudi mota bat aukeratzen ohi dute. Kalitate estetiko handiagokoak izaten dira eta irakurtzeko motibazioa ematen dute.



*Ilustrazioen iturriak* ez dira oso askotarikoak izan. Gehien-gehienak argialetxeek eta bertako marrazkilari eta argazkilariek eginak dira. Kasu bakar batean jo zen eguneroko prentsara eta beste batean erretratu eta koadro historikoetara. Azterturiko irudiak Lehen Hezkuntzako bigarren mailako liburuetakoa dira eta, dirudienez, argialetxeek beren ilustrazioak pertsonalizatzea aukeratzan dute ezaugarri gisa. Izan daitezke ekonomia alorreko beste arrazoi batzuk, egile eskubideei buruzkoak.

Azterturiko hogeita hiru orrialdeetan irudiek dituzten *tamaina eta kokapenari (formatua)* dagokionez:

- Haietako 14k (%61) orrialde erdia baino gehiago betetzen dute. Seik bi heren betetzen dute, bostek orrialde osoa, eta hiru orrialde bikoitzak dira.
- Haietako 6k (%26) orrialde erdia betetzen dute.
- Haietako 3k (%13) orrialde herena edo gutxiago betetzen dute.

Hortaz, bada, irudiek, oso presente egoteaz gain, azterturiko eskola orrialdeen parte handia betetzen dute.

Irudien *koloreari* dagokionez, azterturiko hogeita hiru orrialdeetako seitan irudiak zuri-beltzekoak dira, %26 alegia. Irudietako hamazazpi (%74) koloretakoak dira. Datuek irudien koloreak adin horretako ikasleentzat duen garrantzia erakusten dute. Koloreak erakargarriago egiten du jarduera eta egiteko motibatzen du. Koloreak testuaren bidez transmititu nahi denarekin bat etortzen dira. Lauak izaten ohi dira, nahasketarik gabeak, haurren margo kutxetatik ateratak, ikasleak erabiltzeko akuilatuko balituzte bezala. Arestian esan den bezala, argialetxe batzuek kolore ezaugarri bat erabiltzen dute mota bereko jardueretarako, baita kolore bakar bat koaderno oso baterako ere. Kasu horretan, erakargarritasun eskasa izanik edo batere izan gabe batzuetan.

Azterturiko 23 orrialdeen *sinpletasun eta konplexutasunari* dagokienez,

- 14 (%61) simple eta denotatiboak dira. Irudia objektiboa da, eskematizatzeak egin daitezkeen arren, irudikatzen duena da.
- 9k (%39) objektibotasuna eta subjektibotasuna nahasten dituzte. Nork bere eran interpreta ditzake. Halako karga konnotatiboa

daukate, zein adierazpen baliabide gisa erabil baitaiteke, errealitateak interpretatzeko orduan iritzi aniztasuna sustatuz. Gainera, sormenera bultzatzen duten irudiak izaten ohi dira.

### 3.3.2. Irudien eginkizun didaktikoak

Irudiek eginkizun bat edo gehiago izan dezakete aldi berean. Izan ere, 23 orrialdeetan aztertutako irudiei 81 eginkizun aitortu zaizkie. Haien nagusitasunari dagokionez,

- %4k (eginkizunetako 3) eginkizun estetikoak du, gozatzeko balio du.
- %15 (12) motibagarria da, eskuarki irakurtzeko.
- %12k (10) testu bat azaltzeko edo argitzeko eginkizuna du.
- %16 (13) gaiak zedarritzeko da, guardak edo orlak dira.
- %2k (2) erredundantzia eginkizuna du, testuaren esanahia sendotzen du.
- %9 (7) berez informaziozkoa da.
- %7k (6) gai baten azterketarako oinarritzat balio du edo ezagutzak transmititzen ditu.
- %12k (10) diziplina ezberdinen arteko gai baten loturaren adierazlea edo diziplina bateko gai bat seinalatzeko balio du.
- %5ek (4) ezagutzak egiaztatu edo ebaluatzea du eginkizun.
- %2k (2) irudimena eta sormena indartzen ditu (sugestio eginkizuna).
- %9k (7) gozamen edo josteta eginkizuna du (eginkizun ludikoa).
- %6k (5) norberaren adierazpena errazten du (adierazpen eginkizuna).

Aztertu ditugun orrialdeetan irudiek dituzten eginkizun nagusiak *gaiak zedarritzea, motibatzea, azalpenak ematea eta diziplina ezberdinen arteko gai bat aipatu edo lotzea* dira.

Orrialde berean agertzen diren *eginkizunen kopuruari* dagokionez,

- Orrialdeen %9k (2) eginkizun bakarra du
- %22k (5) bi eginkizun ditu

- %30ek (7), hiru eginkizun
- %17k (4), lau eginkizun
- %4k (1), bost eginkizun
- %9k (2), sei eginkizun
- %4k (1), zazpi eginkizun
- %4k (1), zortzi eginkizun

Azterturiko irudi/orrialde gehienek eginkizun bat baino gehiago dutela erakusten dute emaitzek. Orrialdean diren irudiek zenbat eta konplexuagoak izan hainbat eta eginkizun didaktiko gehiago dutela ere ikusi ahal izan da. Esaterako, 20. irudia: “Nabigatzaileak eta haien aurkikuntzak,” zeinek zortzi eginkizun baititu. Orrialde bikoitzeko irudia da eta ilustrazioak marrazkiak, mapak, erretratuak, ikonoak eta guardak dira. Horrelako ilustrazio aniztasunak hainbat eginkizun izaten ditu.

### *3.3.3. Irudiek testuarekiko duten entitate edota mendetasuna*

Gai hau azaltzeko, irudien eginkizun didaktikoez diharduen aurreko puntura jo behar da. Egiaztatu ahal izan den bezala, irudien %69k bi eta lau eginkizun artean betetzen ditu. Horrek azterturiko testu liburuetan ilustrazioek duten garrantzia adierazten du. Lehen Hezkuntzako bigarren ikasmilan, irudiek entitate handia hartzen dute, eta ez motibazio eta azalpen eginkizun soila izanik, testu liburu tradizioaletan lehen gertatzen ez zen bezala. Irudiak gero eta zainduago daude bai beren diseinuan bai beren helburuetan. Zenbat eta material hobeak, hainbat eta aberats eta konplexuagoak izaten ohi dira irudiak. Horiek ez dute objektuak eta errealitateak irudikatu soilik egiten, subjektibotasuna, sormena, originaltasuna... bultzatu ere egiten dute.

Esan liteke irudiak aurrera eginez eta entitate handiagoa izanez joaten direla. Ez daude besterik gabe testuaren mende, berak berezi egiten dituzten eta testu-irudi multzoa aberasten duten elementuak ematen dituzte. Ikusizko hezkuntza handi eta hobe bateranzko inflexio puntu bat antzematen da. Dena den, eskoletako zenbait liburutan alderdi hori hobegarri samarra da.

### 3.3.4. Azterturiko testu liburuetakako irudietan azpian dauden balio soziokulturalak: estereotipoak

Azterturiko 23 orrialdeetako bederatzik (%39) estereotipo motaren bat du. 9 irudi horietan 14 estereotipo aurkitu dira:

- Haietako 5 (%36) genero estereotipoak dira
- 4 (%29) adin estereotipoak dira
- 2 (%14) estereotipo fisikoak dira
- 2 (%14) gizarte klaseko estereotipoak dira
- 1 (%7) etnia arraza motako estereotipoa da

Nabarmenezkoa da azterturiko 23 orrialdeetako batek bost estereotipoak dauzkala (5. irudia: "Pertsonaiak aurkeztuz"). Estereotipoak irudi bakar batean metatze horren ondorioz, ehunekoetan adieraztean, estereotipoek aztertu diren liburuetan duten presentzia putz daiteke. Izan ere, aurkitu dugun errealitatea ezusteko atsegina izan da: estereotipoak testu liburuetatik desagertuz doaz. Gaur egun argitaletxeek asko zaintzen dute alderdi hori. Adibidez, proiektu liburuak.

*Genero* estereotipoari dagokienez, haietako bi lanbide estereotipo sexistak ziren, bat neskatoren lanena, beste bat "neskato panpina" eta azkena mutikoentzako kanpaldi batena.

*Adin* estereotipoari dagokionez, kasu batean mutikoak bihurri agertzen dira, neskatoa "aberaskume", neskatoak errebelde eta amonaxoa adeitsu, makurtu eta makiladun.

Estereotipo *fisiko* gisa, mutiko lau-begi eta ukondo-urratzailea eta mutiko lodia, zaldiarekin alderatua, aurkitzen ditugu.

*Gizarte klaseko* estereotipo gisa, familian oso zainketa handiak dituen neskatoa eta teknologia aurreratuko hainbat makina dituen neskatoa daude.

Azkenik, *etnia arrazako* estereotipoa koloreko neskatoak ingurunera ez egokitzearekin loturik agertzen da.

Bukatzeko, era berean estereotipotzat jotzen diren hiru blokeei dagokienez - produktu fabrikatuen imitazioa, aurretik itxuraturiko eskematizatze orokorrak

---

eta animalia pertsonifikatzea-, 23 orrialdeetako 15etan (%65) daude estereotipo mota horiek. 15 orrialde horietan 18 estereotipo aurkitu dira:

- Haietako 3 (%17) haurrentzat fabrikaturiko produktuen imitazioak dira, Disney tipologiari edota marrazki bizidunei jarraitzen dieten marrazkiak.
- 10 (%55) aurretik itxuraturiko eskematizatzeak dira.
- Haietako 5 (%28) animalia pertsonifikatzeak dira.

Eraitza horiek lehenago aipaturikoak berresten dituzte. Hau da, *aurretik itxuraturiko eskemak* gainerakoei nagusitzen zaizkie, horiek marrazkietan agertzen dira.



## ONDORIOAK

Eskolako testu liburuetakako irudiak aurrera eginez eta entitate handiagoa izanez doaz eta haurren ikaskuntzan zeregin garrantzitsua hartzen ari dira. Jada ez dute testuaren mendeko bigarren mailako zeregin bat bakarrik, askotan ikasgelan gauzatzen diren ariketa eta jardueren oinarria baitira. Gaur egungo materialetan ilustrazio aniztasun eta kopuru handiak ikusten dira, zeinek haurren ikusizko idearioa hein handian handiarazten baitute. Orrialde berean argazkiak, marrazkiak, guarda edo orlak, ikonografia... egon daitezke, aniztasun tipologiko ikaragarria. Hala eta guztiz ere, oraindik izaten dira ikasgelan oso ilustrazio pobreak eta aniztasun tipologiko txikikoak dituzten liburuak. Ildo horretatik, irakasleen betebeharra funtsezkoa da, haien eskuetan daude material didaktikoaren hautaketa eta erabilera. Hortaz, materialak aukeratzeko orduan, ez dira idatziz transmititzen diren edukiak soilik kontuan hartu behar, baita irudien aberastasuna eta aniztasuna ere.

Irudiek, oso presente egoteaz gain, liburuen orrialdeen parte handi bat betetzen dute. Gero eta zainduago daude bai beren diseinuan bai beren helburuetan. Gehienak denotatiboak (monosemikoak) badira ere, materialak zenbat eta hobeak izan hainbat eta aberatsagoak eta konplexuagoak dira irudiak. Zenbat eta aniztasun tipologiko eta konplexutasun handiagoak agertu hainbat eta eginkizun didaktiko gehiago dutela ere dago frogaturik. Ezaugarri konnotatiboak (polisemikoak) hartzen dituzte eta horiek ikasleei arrazoitu eta berekin elkarrekintzan jardunarazten diete horiek beren interpretazioak, balorazioak, iritziak, konklusioak, e.a. egitera bultzatuz, subjektibotasuna, aniztasuna, sormena eta originaltasuna sustatzen dituzten aldi berean. Horregatik uste dut irakasleok, objektu eta errealitateak irudikatzen dituzten irudiez gain, ikaslearen pertsona eta ezagutza garapenean lagundu eta onura ekartzen duten beste batzuen alde egin beharko genukeela.

Estereotipoei dagokienez (kulturakoak, klasekoak, generokoak, fisikoak...), eginiko azterketatik ondoriozta daiteke testu liburuetatik desagertuz doazela. Egia da oraindik agertzen dituzten material batzuk badaudela, baina gaur egun hautematen da argialetxe batzuek horiek kentzeko eta ikasgelan eta oro har munduan den aniztasuna normalizatzeko egiten duten ahalegina. Horiek asko zaintzen dute alderdi hori, proiektu liburuetan edota material globalizatueta

ikus daitekeen bezala. Nolanahi ere, marrazki motako ilustrazio gehienetan baliabide gisa aurretik itxuraturiko eskematizatzeak eta marrazki bizidunen estetika (Disney marrazki klasikoak) erabiltzen direla hautematen da. Hori arazoa da argitaletxeak marrazki mota hori soilik erabiltzen duenean. Baina, arestian esan dudana bezala, ikasgeletan horrenbesteko arrakasta izaten ari diren eta hezkuntza pedagogia horrenbeste irauli duten material globalizatuek ilustrazio mota batzuk agertzen dituzte eta horrek ikasleei askotariko ikusizko ideario aberatsa harrarazten die.



## ERREFERENTZIA BIBLIOGRAFIKOAK

- Aguirre, I. (2000). Estereotipo, integración cultural y creatividad. En *Educación artística y arte infantil* (págs. 243-258). Madrid: Fundamentos.
- Casablanco, S. (2001). En cuanto a las imágenes en textos escolares: función relevancia y características desde una perspectiva didáctica. [Disponible en (10/05/2013): [http://www.silvinacasablanco.com/publicaciones/las\\_imagenes\\_en\\_textos\\_escolares\\_Silvina\\_Casablanco.pdf](http://www.silvinacasablanco.com/publicaciones/las_imagenes_en_textos_escolares_Silvina_Casablanco.pdf)]
- Díaz, M. Á. (2009). Imagen y pedagogía. *Cuadernos de Lingüística Hispánica*, 143-154, (13).
- Efland, A. D. (2005). Infancia y cultura visual. En *Arte infantil y cultura visual* (págs. 51-69). Madrid: Ediciones Eneida.
- Freedman, K. (2002). Cultura visual e identidad. *Cuadernos de pedagogía*, 59-61, (312).
- Gardner, H. (1993). Explorando el misterio de la creatividad artística. En *Arte, Mente y Cerebro* (págs. 107-111). Barcelona: Paidós.
- Hernández, F. (1999). Sobre la importancia de la cultura visual en la educación escolar. [Disponible en (10/05/2013): <http://www.guiasenseñanzasmedias.es/verpdf.asp?area=plastica&archivo=GR104.pdf>]
- Hernández, F. (2002). Educación y cultura visual: repensar la educación de las artes visuales. *Revista Aula de Innovación Educativa*, 6-9, 11 (116).
- Marqués, P. (2000). La alfabetización audiovisual. Introducción al lenguaje audiovisual. [Disponible en (10/05/2013): <http://peremarques.net/alfaaudi.htm>]
- Palacios, A. (2006). El dibujo infantil y la influencia de la cultura visual: todas las imágenes del mundo caben en un dibujo. (*Versión electrónica*). *Revista Aula de Infantil* 32.
- Prendes, M. P. (1994). La imagen didáctica: análisis descriptivo y evaluativo. Tesis Doctoral. Universidad de Murcia.

Prendes, M. P. (1997). Análisis de imágenes en textos escolares: descripción y evaluación. *Píxel-Bit. Revista de Medios y Educación*, 1-21, 6.

Prendes, M. P. (2001). Evaluación de manuales escolares. *Pixel-Bit: Revista de medios y educación*, 7 (16).