

ESCUELA TÉCNICA SUPERIOR DE INGENIEROS INDUSTRIALES Y DE TELECOMUNICACIÓN

Titulación :

INGENIERO TÉCNICO EN INFORMÁTICA DE GESTIÓN

Título del proyecto:

Anderaz: Página web para una empresa

Erika Azanza Aguinaga

Jesús Villadangos

Pamplona, 16 de Noviembre de 2012

AGRADECIMIENTOS

Quisiera aprovechar estas líneas para expresar mi agradecimiento a algunas personas cuyo apoyo ha sido esencial en la elaboración de este trabajo:

A mi familia, mis padres y hermano por estar siempre ahí al pie del cañón, apoyándome durante toda carrera y por el gran apoyo recibido mientras realizaba este proyecto.

Al resto de familiares, en especial a mi abuela, que aunque no supieran de lo que estaba hablando, se ha preocupado todo el tiempo en que no dejase de lado el proyecto y lo fuese haciendo día a día.

A Jesús Villadangos, por aceptar defender la idea y ayudarme a llevarla a cabo.

A Xabi Azanza, por darme la oportunidad de formar parte de su equipo en este nuevo proyecto que ha llevado a cabo y por haber confiado en mi desde el primer día. Y a su diseñador gráfico, Ander Solano, por toda la paciencia que ha tenido que tener al trabajar con una persona sin experiencia.

A mis amigos y amigas, especialmente a Maura e Iranzu que desde el momento en que entré en la universidad me han apoyado y han hecho que no tirase la toalla, confiando en mi y demostrándome que yo podía con todo lo que me propusieran.

A mis amigos Erasmus, por esos geniales seis meses que me habéis hecho pasar en Torino, siendo una experiencia inolvidable, especialmente a los que habéis me habéis ayudado a que éste proyecto se llevase a cabo.

A todos aquellos que, directa o indirectamente, habéis contribuido a sacar este proyecto adelante.

Sinceramente, muchísimas gracias.

ÍNDICE DE LOS CONTENIDOS

	<u>Página</u>
1. Introducción	5
2. Análisis de los requisitos.....	6 - 9
2.1. Objetivos generales del sistema	6
2.2. Funcionamiento y rendimiento requerido.....	6
2.3. Definición de requisitos.....	7
2.3.1. Requisitos establecidos por el cliente.....	8
3. Análisis y diseño.....	10 - 14
3.1. Definición de la estructura del sitio web.....	10
3.2. Arquitectura del sistema.....	12
3.3. Herramientas	12
3.3.1. DreamWeaver.....	12
3.3.2. NetBeans.....	12
3.4. Módulos requeridos.....	13
3.4.1. Google Maps.....	13
3.4.2. Media Queries.....	14
3.4.3. FlexSlider.....	14
4. Implementación.....	15 - 37
4.1. Código HTML.....	16
4.2. Código CSS.....	20
4.2.1. Global.....	20
4.2.2. Media Queries.....	25
4.3. Código JavaScript.....	30
4.4. FlexSlider.....	31
4.5. Menú desplegable.....	32
4.6. Código PHP.....	33
4.7. Resultado final.....	35
5. Gestión del proyecto.....	38 - 45
5.1. Primer contacto.....	38
5.2. Primera reunión formal.....	38
5.3. Segunda reunión.....	40
5.4. Tercera reunión.....	41
5.5. Cuarta reunión.....	43
5.6. Quinta reunión.....	44
5.7. Sexta reunión.....	45

6. Pruebas.....	46
7. Despliegue del sitio web.....	48
8. Posicionamiento web.....	50
9. Conclusiones.....	54
10. Líneas futuras.....	55
11. Bibliografía.....	56

1.Introducción

En la actualidad, Internet es una de las herramientas más potentes para darse a conocer y las empresas lo utilizan mucho para publicitarse.

Muchas de ellas, en redes sociales, blogs o realizando una página web, y la gran mayoría, combinando ambas opciones.

De esta forma, cualquier persona de cualquier parte del mundo con conexión a Internet, a cualquier día y hora, puede conocerte con hacer un simple 'click'.

Es esto mismo lo que ha lanzado al cliente al mundo del world wide web, y desea que se le realice un sitio web informando de su proyecto y servicios que ofrece.

Dado que el tema del sitio web que quiere realizar es algo novedoso, algo de lo que según el cliente, todavía no hay nada parecido en la nube, en la web se desea informar al usuario del proyecto realizado.

Éste proyecto se basa en *personalizar el consumo de azúcar con plantas medicinales*.

En un principio, se pensó realizar el proyecto mediante un Content Management System (CMS) como Drupal o Joomla, pero finalmente, se decidió realizar con HTML, CSS y JavaScript ya que el cliente contactó con un diseñador gráfico, el que se encargó de hacerle el logotipo, las pegatinas, etc. y éste presentó un diseño de como quería la página.

Se decidió desarrollar la aplicación con HTML y CSS ya que es más sencillo realizar exactamente lo que quieres sin tener que amoldarte a una plantilla, arriesgándote a que algunos elementos no sean compatibles. Además, la ventaja de CMS es que tienes muchos módulos disponibles y te ahorras el programarlos tu mismo. Pero esta ventaja, en nuestro proyecto no nos sirve ya que de los módulos que pueden ofrecer estos gestores de contenidos, no necesitamos ninguno.

2. Análisis de los requisitos

2.1. Objetivos generales del sistema

El cliente desea crear una aplicación web que le permita mostrar al público en general sus productos.

Mediante la página web, quiere dar a conocer cuál es su método de trabajo.

Por otro lado, también desea permitirle al usuario que opine sobre el proyecto o poder resolverle cualquier duda a través del correo. Para ello, se realizará un formulario web que el usuario, de manera opcional, rellenará.

2.2. Funcionamiento y Rendimiento requerido

Se desea que la aplicación cuente con un diseño profesional y atractivo para que capte la atención del usuario y lo incite a visitarla.

La navegación de nuestra página web debe ser sencilla. En principio, en la web no debía aparecer la barra de desplazamiento, ni vertical ni horizontal. Es decir, la web se debía adaptar a la resolución de la ventana, adaptándose a ella. Así, se conseguiría un diseño elegante y sencillo dándole a la web una imagen simple y clara de tal modo que el usuario pueda encontrar fácilmente lo que busca.

Al final se decidió que podía hacer scroll verticalmente pero no horizontalmente.

Además, se debía adaptar la web para móviles y tabletas.

2.3. Definición de requisitos

Al inicio, el cliente estaba un tanto desorientado, dudaba entre hacer un blog o una página web. Pero al final, se decidió por una web después de pedir varias opiniones a conocidos.

Una vez tomada esta decisión, cliente y desarrollador se pusieron en contacto ya que el cliente necesitaba que le hicieran una web, y el desarrollador necesitaba un cliente a quien hacérsela. Desde ese momento, ambos decidieron que estarían en contacto para poder realizar un desarrollo conjunto de la página.

El cliente tenía ciertas dudas de como quería la aplicación, tenía una idea general pero no sabía plasmarla. Quería que apareciera una imagen impactante y al lado un texto en el que él informara sobre el tema. Llevaba poco tiempo desarrollando dicho proyecto y quería informar de muchas cosas pero sin que la web quedase saturada.

El desarrollador propuso diseñar la web mediante un Content Management System (CMS), como Drupal o Joomla pero el diseñador gráfico contratado por el cliente no estaba de acuerdo ya que quería un diseño único, por lo que presentó dos propuestas de diseño al cliente.

Una vez que el cliente eligió el diseño que le gustó, se puso en contacto con el desarrollador para ver que le parecía, si era fácil de diseñar y si podría realizarlo.

El desarrollador, aceptó, la cosa no era tan fácil como creía, pero con tiempo se sentía capaz de desarrollarlo.

Como la página va a estar expuesta en Internet, necesitamos un servidor donde poder alojar nuestros datos. Además de esto, necesitaremos un dominio, que en este caso será www.anderaz.com y www.anderaz.es alquilados por el cliente el año pasado.

2.3.1. Requisitos establecidos por el cliente

Se requiere una página, que pueda estar en varios idiomas, a saber, Español, Euskera y Francés, dada la cercanía con el país vecino.

La página contará con tres secciones principales:

✓ *Menú vertical*

En ésta sección, deberá visualizarse el logotipo de la página, una lista con las pestañas a las que podemos acceder, los tres iconos para poder seleccionar el idioma deseado y finalmente, los datos de contacto del cliente.

Se desea que, que la pestaña en la que estás en un momento en concreto, esté señalada en el menú con un color blanco y que al pasar por cada elemento de la lista de pestañas posibles, éste cambie de color también a blanco. Ésto también deberá suceder cuando pasemos por encima de la dirección de correo.

Por último, al 'clickar' en el apartado de datos personales, en la dirección de correo, se deberá abrir el programa de correo electrónico que tengamos por defecto, por ejemplo, en el caso de windows, se abrirá el outlook express, para poder enviar un e-mail al cliente.

✓ *Cuerpo principal*

Este apartado dispondrá de un título subrayado en otro color y una imagen de una abeja a su derecha. Debajo de éste, dispondremos de un espacio, que el cliente rellenará con el texto deseado explicando el tema de la pestaña en la que se encuentre el usuario.

Todas las pestañas tendrán este diseño excepto la pestaña de contacto, que debajo del título de la sección, contendrá un formulario para que rellene el usuario.

Éste formulario se organizará en dos columnas, en la de la izquierda estarán los datos a rellenar, y en la de la derecha tendremos otra imagen y los datos del cliente, que como hemos dicho anteriormente, al 'clickar' en la dirección de correo, automáticamente se abrirá el programa de correo electrónico.

✓ **Fotografía**

En este apartado visualizaremos una fotografía panorámica relacionada con la pestaña en la que estemos. A cada lado de ésta, habrá una zona sombreada con una flecha en su interior. Al 'clickar' en cada una de ellas, la fotografía cambiará.

Además, si pinchamos en la fotografía, deberá hacer un efecto, el fondo se sombreadrá, y podremos ver la imagen en tamaño original.

Todas las pestañas del menú principal serán iguales excepto la de Contacto, que en vez de la fotografía, contará con un mapa en el que se señalará la dirección exacta del lugar en el que se lleva a cabo éste proyecto.

Finalmente, la página deberá quedar así:



Y la pestaña de contacto, deberá quedar de ésta manera:



3. Análisis y diseño

3.1. Definición de la estructura del sitio web

Como hemos dicho anteriormente, el sitio constará de 3 partes fundamentales, el menú principal, el cuerpo principal, y la fotografía. Además, deberá tener encima del apartado de la fotografía, una banda y debajo otra, las dos del color de la letra del menú.

A la hora de la programación, se ha hecho varias divisiones:

✓ Franjamenu

Esta división, se verá exclusivamente cuando la resolución de la pantalla sea menor de 760px. Será una franja marrón oscura dispuesta en todo el ancho de la pantalla y con una altura de 165 píxeles.

✓ Logotipo

Al igual que la división anterior, se verá únicamente cuando la resolución de la pantalla sea menor de 760px. Es una división que ocupará también toda la franja de la página, y que contiene una imagen, el logotipo de 'Anderaz' que estará en el centro de la pantalla. Se situará encima de la franja anterior.

✓ Nav-Primary (Menú)

Esta sección, contendrá el logotipo de la página, la lista de apartados por los que podremos navegar, la lista de los iconos de los idiomas y otra lista con los datos del cliente.

En el caso de que tengamos la pantalla mayor de 760px, se dispondrá en toda la altura de la página, tendrá un margen del 10.06% a la izquierda, y su ancho será de 153 píxeles.

En caso contrario, ocupará el 100% de la página y contendrá una pestaña llamada 'Menú', que al pinchar en ella, se mostrará un menú desplegable, del que saldrán el resto de pestañas, tres pestañas por fila, si la resolución es entre 760px y 460px, o una pestaña por fila en caso de que la resolución sea menor a 460px. Además, la lista de los iconos de los idiomas y la de los datos del cliente, se ocultarán.

✓ **Título**

Esta división, contiene el título de la sección en la que se encuentre el usuario y la imagen de la abeja, mencionada anteriormente, en el borde derecho.

Este se situará a 70 píxeles del borde superior de la pantalla, a un 35% del borde izquierdo, y tendrá un ancho del 60% de la pantalla.

✓ **Principal**

Debajo del título, es donde el cliente escribirá la explicación de la pestaña en la que nos encontremos.

Esta división, se situará a un 35% del margen izquierdo de la pantalla y ocupará, como el título un 60% de ésta. Su altura será de 420px.

Cuando el tamaño del texto sea más extenso del tamaño que el desarrollador ha dado a ésta división, aparecerá una barra de desplazamiento. A esta barra de desplazamiento se le ha cambiado el estilo con CSS, aunque sólo lo soporta Internet Explorer. Así, quedará de los colores de la página.

✓ **Rayamedio**

Es una división que se sitúa en todo el ancho de la página debajo de la sección anterior. Su altura es de 5px.

✓ **Sidebar**

Debajo de la división 'rayamedio' hemos hecho otra en la que insertaremos la galería de fotografías, en el caso de estar en la pestaña contacto, el mapa de Google Maps. Ésta se sitúa debajo de la división anterior con un margen superior de 5px que las separa. La anchura de éste elemento es el total de la página.

✓ **Rayabaja**

Es una división como la de 'rayamedio' pero con un ancho de 30px que se sitúa debajo de la división anterior.

3.2. Arquitectura del sistema

Desde el primer momento, se empezó realizando el sitio en local, probando con tres navegadores distintos, a saber, Internet Explorer, Mozilla Firefox y Google Chrome. Al final del desarrollo, también se probó en varios dispositivos móviles con sistemas operativos Android y iOS.

Además, el cliente pidió al desarrollador que alojase la página en Internet para que pudiera seguir el trabajo y cambiar ciertas cosas si no le parecían bien, por lo que cada dos o tres días, se subían los cambios realizados al servidor.

3.3. Herramientas

3.3.1. DreamWeaver

Desde la universidad se propuso programar la aplicación con el programa Dreamweaver.

Adobe Dreamweaver es una aplicación en forma de suite (basada en la forma de estudio de Adobe Flash) que está destinada a la construcción, diseño y edición de sitios, videos y aplicaciones Web basados en estándares. Creado inicialmente por Macromedia (actualmente producido por Adobe Systems) es el programa más utilizado en el sector del diseño y la programación web, por sus funcionalidades, su integración con otras herramientas como Adobe Flash y, recientemente, por su soporte de los estándares del World Wide Web Consortium. Su principal competidor es Microsoft Expression Web y tiene soporte tanto para edición de imágenes como para animación a través de su integración con otras. Hasta la versión MX, fue duramente criticado por su escaso soporte de los estándares de la web, ya que el código que generaba era con frecuencia sólo válido para Internet Explorer y no validaba como HTML estándar. Esto se ha ido corrigiendo en las versiones recientes.

3.3.2. NetBeans

NetBeans es un entorno de desarrollo integrado libre, hecho principalmente para el lenguaje de programación Java. Existe además un número importante de módulos para extenderlo. NetBeans IDE es un producto libre y gratuito sin restricciones de uso.

NetBeans es un proyecto de código abierto de gran éxito con una gran base de usuarios, una comunidad en constante crecimiento, y con cerca de 100 socios en todo el mundo. Sun Microsystems

fundó el proyecto de código abierto NetBeans en junio de 2000 y continúa siendo el patrocinador principal de los proyectos.

La plataforma NetBeans permite que las aplicaciones sean desarrolladas a partir de un conjunto de componentes de software llamados *módulos*. Un módulo es un archivo Java que contiene clases de java escritas para interactuar con las APIs de NetBeans y un archivo especial (manifest file) que lo identifica como módulo. Las aplicaciones construidas a partir de módulos pueden ser extendidas agregándole nuevos módulos. Debido a que los módulos pueden ser desarrollados independientemente, las aplicaciones basadas en la plataforma NetBeans pueden ser extendidas fácilmente por otros desarrolladores de software.

3.4. Módulos requeridos

3.4.1. Google Maps

Es un servicio de Google que ofrece imágenes vía satélite de todo el planeta, combinadas, en el caso de algunos países, con mapas de sus ciudades, lo que unido a sus posibilidades de programación abierta ha dado lugar a diversas utilidades ofrecidas desde numerosas páginas web.

Desde su lanzamiento en febrero de 2005, la aplicación cartográfica de Google ha conmocionado a la comunidad de desarrolladores. Si bien sus principios técnicos de base eran ya conocidos, incluso utilizados desde hacía tiempo, la aplicación de Google los combina de manera inteligente, y sobre todo ofrece una accesibilidad sin igual.

Varios aspectos de Google Maps son los responsables de su facilidad de uso por cualquier usuario: el sistema de deslizamiento de imagen, acoplado a la carga dinámica de nuevas imágenes; la adaptación del mapa al tamaño de ventana del navegador; la interfaz minimalista; la posibilidad de cambiar de tipo de mapa en un clic ...

Como todas las demás aplicaciones Google, Maps descansa poderosamente sobre la utilización de JavaScript. La carga y el deslizamiento de imagen no podrían efectuarse sin este código.

En nuestra página web, hemos utilizado este componente para poder situar el lugar exacto de la dirección del cliente en un mapa e introducirlo en la web.

3.4.2. **MediaQueries**

La rápida distribución de dispositivos móviles, ha puesto el mundo del web de cabeza. Los usuarios ya no ven únicamente contenido web en computadoras de escritorio, sino en smartphones, tabletas y otros dispositivos con un amplio rango de dimensiones. El reto para los diseñadores web es asegurar que sus sitios puedan verse bien, no sólo en una pantalla grande, sino también en una pequeña pantalla de celular y cualquier pantalla de por medio.

Los Media Queries, son una excelente forma de entregar diferentes estilos para diferentes dispositivos, y proveer la mejor experiencia para cada tipo de usuario. Como parte de la especificación CSS3, los Media Queries expanden el rol del atributo media, que controla como se aplican los estilos. Por ejemplo: se ha vuelto una práctica común por años el uso de una hoja de estilos por separado para imprimir sitios web al especificar media = “print”. Los Media Queries, llevan esta idea al siguiente nivel, al permitir a los diseñadores asignar estilos basados en las propiedades de un dispositivo, como el ancho de pantalla, orientación y así sucesivamente.

Los Media Queries tienen soporte en Internet Explorer 9+, Firefox 3.5+, Safari 3+, Opera 7+, así como en los smartphones más modernos y otros dispositivos móviles.

Funcionamiento:

Este sistema se basa en limitar un conjunto de propiedades CSS para que sólo tengan efecto en las pantallas con un ancho mínimo determinado. De este modo podemos tener nuestra hoja de estilos de siempre, y simplemente le añadiremos unas clases específicas para cada rango de tamaños de pantalla (ventana del navegador para ser exactos).

3.4.3. **FlexSlider**

Es un slider jQuery que se adapta al tamaño del contenedor que lo integra, con lo que junto con un layout responsive conseguiremos una gran flexibilidad.

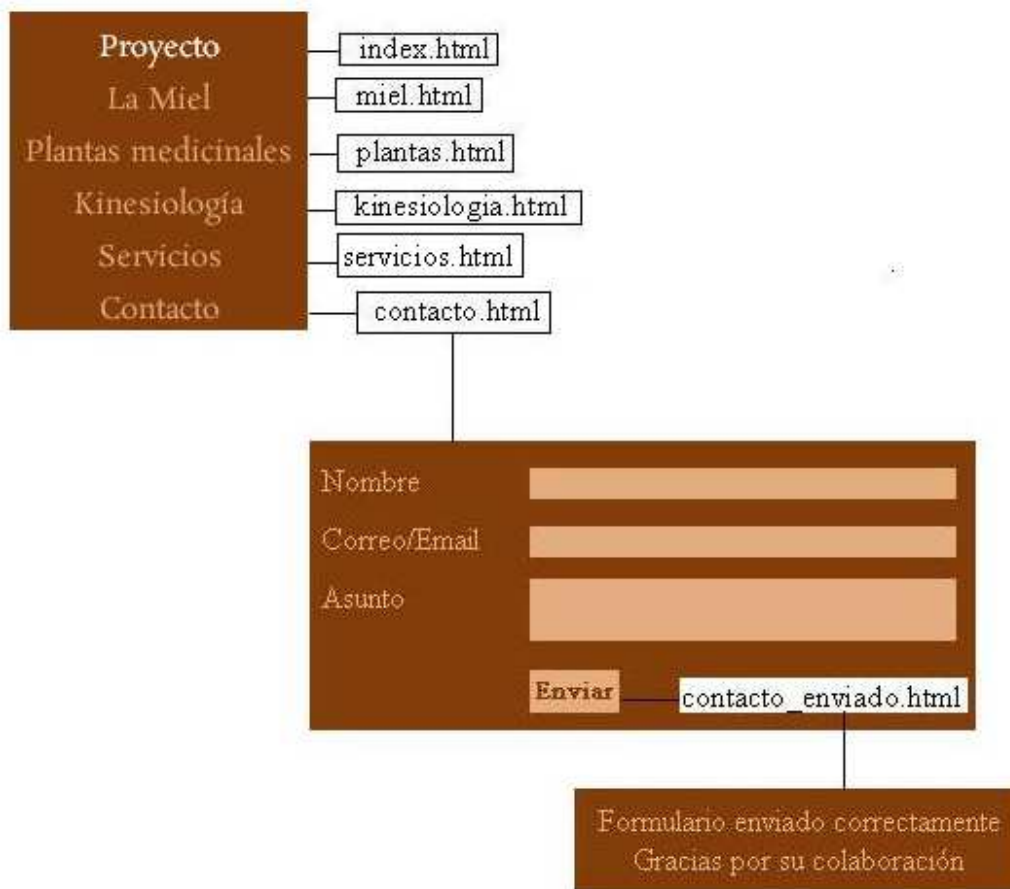
Lo usaremos para insertar la galería de imágenes que queremos que aparezcan en la web.

4. Implementación

Al navegar por la web, el usuario podrá acceder a varias páginas.

Si el usuario pincha en el logotipo de “Anderaz” accederá a la página 'index.html', que es la página principal donde podrá observar la página 'Proyecto'.

En la siguiente imagen, podemos observar a que páginas se accede pinchando en cada ítem.



Al hacer click en los iconos de idioma, sucederá lo mismo que en la imagen anterior pero se accederá a las páginas llamadas con el mismo nombre pero con sufijo “_eus” para páginas en Euskera.

4.1. Código HTML

El código HTML que se ha desarrollado, es el mismo para todas las páginas del sitio web excepto para la pestaña “Contacto”.

La cabecera de este código es el siguiente:

```
<!DOCTYPE html>
<head>
  <meta charset="utf-8" />
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">

  <title></title>
  <meta name="description" content=""/>
  <meta name="keywords" content=""/>
  <meta name="author" content="Erika Azanza Aguinaga">

  <!-- Indicamos a los robots de búsqueda que indexen todo-->
  <meta name="robots" content="index, follow, all">
  <meta name="GOOGLEBOT" content="index follow">
  <link href='http://fonts.googleapis.com/css?family=Rosarivo'
        rel='stylesheet' type='text/css' />

  <!--Estilo de la página-->
  <link rel="stylesheet" href="css/reset.css" />
  <link rel="stylesheet" href="css/estilos.css" />

  <!--Menu desplegable-->
  <script src="js/lib/respond.js"></script>
  <script src="js/lib/jquery.js"></script>
  <script src="js/rwd-nav.js"></script>

  <!--Galeria FlexSlider -->
  <link rel="stylesheet" href="css/flexslider.css" type="text/css" media="screen" />
  <script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/1/jquery.min.js"></script>
  <script src="js/jquery.flexslider.js"></script>
  <script type="text/javascript">
    //Script para que se ponga en funcionamiento la galería FlexSlider
    $(window).load(function() {
      $('.flexslider').flexslider({
        animation: "slide"
      });
    });
  </script>
  <!--Fin galeria-->

  <!--Altura body-->
  <script src="js/redimensionaHeight.js"></script>
</head>
```

En él se puede observar que se ha realizado una página con código HTML, cuya descripción y palabras clave están todavía sin determinar por el cliente, pero que se pondrían en su correspondiente etiqueta.

Además indicamos a los robots de los buscadores que queremos que indexen todas las páginas del sitio web.

Después de esto, introducimos el link de las hojas de estilo que utilizamos y el código javascript que usamos para el menú desplegable

(en el caso en que la pantalla sea menor de 760 píxeles) y para la galería FlexSlider. En el caso de la pantalla contacto, no se pondría lo respectivo a ésta galería.

Por último, cargamos un script que calcula la altura total de la página, y adapta, en el caso de que la pantalla sea mayor de 760 píxeles, el alto de la división creada para el menú desplegable.

Cuerpo:

Al cargarse el cuerpo de la página o redimensionarse ésta, ejecutaremos el código javascript para redimensionar la altura del menú.

```
<body id="cuerpo" onload='redimensionar()' OnResize='redimensionar() '>
<div id="franjamenu"></div>
<div id="logotipo">
  <a href="index.html"></a>
</div>
<p><a href="index.html">
  </a>
<p><a href="index_eus.html">
  </a></p>
```

El menú consta del logotipo de la página, el título (para resoluciones de móviles o tableta) y tres listas, una de ellas con las diferentes pestañas para poder navegar por el sitio web. La siguiente, con los iconos de los idiomas, y la siguiente con los datos de contacto del cliente (éstas dos últimas no se visualizaran en formato móvil o tableta).

```
<a href="#main" class="skip"></a>
<nav class="nav-primary" id="menu">
  <a href="index.html"></a>
  <h3 class="nav-current">Menú</h3>
  <ul>
    <li id="proyecto" > <a style="color:#FFF;" href="index.html">Proyecto</li>
    <li id="miel" > <a href="miel.html">La Miel</a></li>
    <li id="plantas" > <a href="plantas.html">Plantas medicinales</a></li>
    <li id="kinesiologia" > <a href="kinesiologia.html">Kinesiologia</a></li>
    <li id="servicios" > <a href="servicios.html">Servicios</a></li>
    <li id="contacto" > <a href="contacto.html">Contacto</a></li>
  </ul>
  <ul class="lista2">
    <li><a>-----</a></li>
    <li><a href="index_eus.html">
      </a></li>
    <li><a href="index.html">
      </a></li>
  </ul>
  <ul class="lista3">
    <li>Móvil 620 316 175</li>
    <li><a href="mailto:xabi@anderaz.com">xabi@anderaz.com </a></li>
    <li><p>San Miguel Berri 3</p></li>
    <li><p>31292 Alloz (Nafarroa)</p> </li>
  </ul>
</nav>
```

Creamos una división para el título, en el que aparecerá el título de la página en la que estemos y una imagen a la izquierda de éste.

Después de esto, irá la división en la que insertaremos el texto que queremos que aparezca debajo del título y la raya marrón clara que queremos que aparezca debajo.

```
<div style="clear:both;"></div>
<h1 id="titulo">Proyecto
  
</h1>
<div id="principal">
  <p>El OBJETIVO de este proyecto consiste en PERSONALIZAR
    el consumo de MIEL y PLANTAS MEDICINALES, mediante un TEST KINESIOLOGIC
    que nos indicará el tipo de miel y planta medicinal que es más convenien
    para nuestro organismo en un momento determinado, con el fin de obtener
    mejora en nuestra CALIDAD DE VIDA.</p><br/>
  <p>Para llevar adelante nuestro proyecto, trabajamos con miel de nuestra
    propia producción, unida a una gran variedad de plantas medicinales de c
    y una amplia experiencia en el campo de la naturopatía y la kinesiología
  <p>Como complemento y con el objetivo de profundizar en nuestra labor, hemos
    creado un espacio donde informamos y damos a conocer este mundo tan apas
    como es el de la apicultura.</p>
</div>
<div id="rayamedio"></div>
```

Por último, cargaremos la galería de fotos FlexSlider y crearemos la división de la parte de abajo de la página.

```
<div id="sidebar">
  <div class="flexslider" id="flex">
    <ul class="slides">
      <li></li>
      <li></li>
      <li></li>
      <li></li>
      <li></li>
      <li></li>
      <li></li>
      <li></li>
      <li></li>
      <li></li>
    </ul>
  </div>
</div>
<div id="rayabaja"></div>
</body>
</html>
```

El código de la pestaña de Contacto será igual pero quitándole la división principal y añadiendo la división “formulario”.

Ésta división contiene el formulario con las etiquetas, los campos de texto y el botón de enviar. Y además, contendrá otra división en la que aparecerá otra imagen y los datos de contacto del cliente.

```
<div id="formulario">
  <form action="envio.php" name="contacto" method="post">
    <p> Nombre <input class="textnombre" name="nombre"
      type="text" autofocus></p>
    <p> Email<input class="textemail" name="email"
      type="email" style="text-align: left"></p>
    <p> Asunto<TEXTAREA name="asunto" class="texto"></TEXTAREA></p>
    <input type="submit" value="Enviar" class="boton"
      onclick="valida_envia()">
  </form>
  <div id="formcontacto">
    <p></p>
    <div id="formcontactoabajo">
      <p>Móvil 620 316 175</p>
      <a href="mailto:xabi@anderaz.com">xabi@anderaz.com</a>
      <p>San Miguel Berri 3</p>
      <p>31292 Alloz (Nafarroa)</p>
    </div>
  </div>
</div>
```

En ésta pestaña, también cambia el sidebar de la página, quitándole la galería de imágenes y añadiendo el mapa con la dirección del cliente.

```
<div id="sidebar">
  <iframe
    src="http://maps.google.com.ar/maps/ms?msa=0&msid=201523851508818888530.0004bf095ffb2654321b4&ie=UTF8&t=h&ll=42.693981,-1.959654&spn=0.000789,0.010793&z=17&output=embed">
  </iframe><br/>
</div>
```

4.2. Código CSS

4.2.1. Global

```
/* Global
----- */
* {
    font-family: 'Rosarivo', serif;
    margin: 0 auto;
    border: 0;
    list-style: none;
    padding: 0;
}
#logotipo{
    display:none;
}
.log1, .log2{
    display:none;
}
.nav-current{display:none;}

a.skip {

    left: -999em;
}

.nav-primary{
    position:absolute;
    width: 153px;
    height: 691px;
    left: 10.06%;
    top:0%;
    z-index: 2;
    background-color: rgb(131,61,11);
    text-align: center;
}

.logo{
    width:200px;
    margin-top: 30px;
    margin-left: -20px;
}

.nav-primary ul {
    list-style: none;
    color:rgb(228,173,128);
    width: 100%;
    margin-top:20px;
}

.nav-primary ul li{
    position: relative;
    margin-bottom:4px;
    padding-bottom:2px;
}

.nav-primary ul li a {
/*     el enlace de cada item */
    display: block;
    text-decoration: none;/*para que no salgan subrayados*/
    color: rgb(228,173,128);
    width: 100%;/*Ancho del campo de texto*/
    font-size:15px;
}
}
```

```
.nav-primary ul p{
    padding: 0px 0px 0px 0px;
    margin: 0px 0px 0px 0px;
}
.nav-primary ul li a:hover {
    /*el contenido se muestra al pasar el cursor encima del texto del botón,
    osea dentro de <li> al pasar por encima de <a> */
    color: #FFF;
}
.nav-primary ul li a img{
    width: 25%;
}
.lista3{
    /*    margin-top: 150px !important;*/
    margin-top: 230px !important;
    font-size: 10px;
}
.lista3 li a{
    color: rgb(228,173,128);
    text-decoration: none;
    font-size: 10px !important;
}
.lista3 a:hover{
    color: #FFF;
}

h1 {
    color: rgb(131,61,11);
    text-align: left;
    border-bottom:thin dashed rgb(228,173,128);
    font-weight: normal;
    font-size: 34px;
    margin-bottom: 20px;
    margin-left: 30%;
    width: 60%;
    margin-top:150px;
    max-width: 600px;
}

h1 img{
    height: 39px;
    width: 56px;
    float: right;
}

#principal{
    margin-left: 30%;
    width:60%;
    height: 400px;
    position:relative;
    margin-top:10px;
    margin-bottom:13px;
    color:rgb(131,61,11);
    overflow: auto;
    max-width: 600px;
}
}
```

```
#principal p {
    text-align: justify;
    padding: 0em 1em 0em 0em;
    text-indent: 10px; /*Sangria*/
    font-size: 13px;
}

#rayamedio{
    position:relative;
    left: 0%;
    width: 100%;
    margin-top: 10px;
    height:5px;
    background-color: rgb(228,173,128);
}

#sidebar{
    position:relative;
    margin-top: 5px;
    height: 252px;
}

#rayabaja{
    position:relative;
    width: 100%;
    height:30px;
    background-color: rgb(228,173,128);
    z-index: 1;
}

iframe{/*Para el google maps*/
    height: 100%;
    width:100%;
}

/*Formulario*/
#formulario{
    position:relative;
    left: 30%;
    height:233px;
    width: 60%;
    background-color: rgb(131,61,11);
    z-index: 0;
    color: rgb(228,173,128);
    overflow: auto;
    margin-bottom: 100px;
}

form{
    position:relative;
    width:40%;
    color: rgb(228,173,128);
    padding: 1% 1% 1% 1%;
    overflow: hidden;
    margin-top:10px;
}

form li{
    padding-bottom: 3px;
    text-align: left;
}
```

```
#formcontacto{
  position:absolute;
  background: rgb(131,61,11);
  width:25%;
  top:0%;
  height: 100%;
  right:3%;
  color: rgb(228,173,128);
}
#formcontacto img{
  padding:5px;
  width: 50%;
}
#formcontacto a{
  text-decoration: none;
  font-weight: normal;
  color:rgb(228,173,128);
}
#formcontacto a:hover{
  color: #FFF;
}

#formcontactoabajo{
  position:absolute;
  background: rgb(131,61,11);
  right:0%;
  top:60%;
  list-style: none;
  color: rgb(228,173,128);
  padding: 0% 5% 0% 0%;
  font-size: 10px;
  text-align: right;
  z-index:2;
}
#formcontacto p{
  text-align: right;
}
#textoform{
  width: 80%;
  z-index:10;
}
#textoform p{
  /*Formulario enviado*/
  margin-left: 30px;
  margin-top: 20px;
}
.boton {
  background: rgb(228,173,128);
  color:rgb(131,61,11);
  font-weight: 600;/*Negrita*/
  border: solid 0px;/*Para quitarle el efecto 3d al botón*/
  padding: 3px 3px 3px 3px;
  margin-top:5px;
}
```

```
.textnombre{
    width:100%;
    background-color:rgb(228,173,128);
    border: solid 0px;
    margin-top: 2px;
    text-align:left;
    color:rgb(131,61,11);
}
.textemail{
    width:100%;
    background-color:rgb(228,173,128);
    border: solid 0px;
    margin-top: 2px;
    text-align:left;
    color:rgb(131,61,11);
}
.texto{
    width:100%;
    background-color:rgb(228,173,128);
    border: solid 0px;
    margin-top: 2px;
    text-align:left;
    overflow: hidden; /*Para que en IE no salga la barra de desplazamiento*/
    resize: none; /*Para quitar el triangulito de abajo a la derecha*/
    color:rgb(131,61,11);
}
```


4.2.2. Media Queries

Al hacer la página para que se viera también en dispositivos móviles y tabletas, se ha tenido que usar Media Queries.

Éste es el código para dispositivos con pantalla menor o igual a 760px y mayor a 460px:

```
@media screen and (max-width: 760px) {
  .lista2, .lista3, .logo{
    display: none;
  }
  #franjamenu{
    position: relative;
    width: 100%;
    left:0;
    height: 165px;
    display:block;
    background-color: rgb(131,61,11);
  }
  .log1{
    display: block;
    z-index: 10;
    width: 10%;/*Para IE*/
    max-width: 8%;
    position: absolute;
    left:5%;
    z-index:10 !important;
    top:2%;
  }
  .log2{
    display: block;
    z-index: 10;
    width: 10%;/*Para IE*/
    max-width: 8%;
    position: absolute;
    right:5%;
    top:2%;
  }

  #logotipo{
    width: 100%;
    max-width: 100%;
    left:0%;
    position:absolute;
    text-align: center;
    display: block;
    top:2%;
    z-index: 3;
  }
  h1 {
    position: relative;
    color: rgb(131,61,11);
    text-align: left;
    right: 3%;
    width: 94%;
    left:3%;
    margin-left:0;
    margin-right: 0;
    margin-top: 10px;
    border-bottom:thin dashed rgb(228,173,128);
    font-weight: normal;
    max-width: none;
  }
}
```

```
h1 img{
  height: 39px;
  width: 56px;
}
#principal{
  position:relative;
  color:rgb(131,61,11);
  width: 100%;
  height: auto;
  margin-left:0;
  overflow: visible;
  z-index: 0;
  margin-top: 30px;
  max-width: none;
}
#principal p {
  text-align: justify;
  text-indent: 10px;
  margin-right: 0px;
  margin-left: 10px;
}
#rayamedio{
  position:relative;
}
#sidebar{
  position:relative;
  margin-top:10px;
  height: auto;
}

#rayabaja{
  position:relative;
  margin:0;
  top:0;
  width: 100%;
  height:30px;
}

#formulario{
  position:relative;
  width: 100%;
  left:0%;
  height: 220px;
  background-color: rgb(131,61,11);
  z-index: 10;
  margin: 0;
  margin-top: 10px;
  overflow: visible;
}
```

Menú de navegación:

```
.nav-primary {
    position: relative;
    min-height: 0;
    text-align: left;
    width: 100%;
    left: 0;
    margin-top: 50px;
}

.nav-primary h3 {
    position: relative;
    padding: 10px;
    text-align: center;
}

.nav-primary ul {
    position: relative;
    float: left;
    list-style-type: none;
    padding: 0;
    margin-top: 50px;
    width: 100%;
    left: 0;
}

.nav-primary ul p {
    display: none;
}

.nav-primary ul li {
    position: relative;
    float: left;
    right: 0;
    background: rgb(131, 61, 11);
}

.nav-primary ul li a {
    text-align: left;
}

.nav-primary a {
    display: block;
    padding: .5em .8em;
    text-decoration: none;
}

.nav-primary a:hover {
    color: #FFF;
}

.nav-primary .nav-current {
    font-weight: bold; /*Negrita menu*/
}

.nav-menu .nav-primary {
}

.nav-menu .nav-primary a {
    padding-right: 3em;
}

.nav-menu .nav-primary h3 {
    position: absolute;
    top: 0;
    left: auto;
    right: 0;
    display: block;
    width: 100%;
    background: rgb(228, 173, 128);
    color: rgb(131, 61, 11);
    cursor: pointer;
}
```

```
.nav-menu .nav-primary.expanded h3 {
    position: absolute;
    top: 0;
    left: auto;
    right: 0;
    display: block;
    width: 100%;
    background: rgb(228,173,128);
    cursor: pointer;
}
.nav-menu .nav-primary li {
    float: left;
    display: none;
    width:32%;
    left:0;
    margin-left: 5px;
}
.nav-primary li {
    float: left;
    display: inline-block;
    width:32%;
    margin-left: 5px;
    left:0;
}
.nav-menu .nav-primary.expanded li,
.nav-menu .nav-primary li.nav-current {
    display: list-item;
}

.nav-menu .nav-primary li.nav-current{height:50px;}
.nav-menu .nav-primary li.nav-current {
    border-bottom-width: 0;
}
.nav-menu .nav-primary.expanded li.nav-current {
    border-bottom-width: 1px;
}
}
```

Y este es la parte del código que se modifica cuando la pantalla es menor o igual a 640 píxeles (formato móvil):

```
@media screen and (max-width:460px){
h1{
    margin-right: 0;
}
.nav-menu .nav-primary li {
    float: left;
    display: none;
    width:100%;
    left:0;
    margin-left:0;
}
.nav-primary li {
    float: left;
    display: inline-block;
    width:100%;
    left:0;
}
}
/* fin */
```

4.3. Código JavaScript

Con éste código adaptamos la altura del menú a la del cuerpo. Como el primer elemento del cuerpo tiene un margen superior de 70 píxeles de altura tendremos que añadir a la altura calculada del cuerpo, esos 70 px. Sin embargo, si el navegador utilizado es IE y la versión es menor o igual a la versión 7, no tendremos que añadir esos 70 px porque éstas versiones cuentan el cuerpo del html contando los márgenes.

```
function redimensionar(){
  var ieversion=/*@cc_on function(){ switch(@_jscript_version){ case 1.0:return 3;
  case 3.0:return 4;case 5.0:return 5; case 5.1:return 5; case 5.5:return 5.5;
  case 5.6:return 6; case 5.7:return 7; }}()||@*/0;
  if (document.layers){
    ancho = window.innerWidth;
  } else {
    ancho = document.body.clientWidth;
  }
  if(ancho >=760){
    if (ieversion <= 7) {
      alto = document.getElementById('cuerpo').offsetHeight;
      document.getElementById('menu').style.height = (alto) +'px';
    }else{
      alto = document.getElementById('cuerpo').offsetHeight;
      document.getElementById('menu').style.height = (alto+70) +'px';
    }
  }else{
    document.getElementById('menu').style.height = 0 + 'px';
  }
}
```

4.4. FlexSlider

He realizado cambios en este jQuery ya que necesitaba que a cada margen de la imagen apareciera una imagen de una flecha para que el usuario de la página pudiera cambiar de foto al pulsar en ellas.

Para ello, se ha tenido que modificar el css y el js del plugin.

Los cambios realizados para conseguir el resultado deseado son los siguientes:

- **Css**

A la derecha e izquierda de la imagen, la sección en la que se podrá hacer click para pasar a la siguiente imagen ocupará un 8% de la pantalla, el 100% de altura de la imagen en la que está y tendrá un color gris con transparencia.

```
.flex-direction-nav a {  
    width: 8%;  
    height: 100%;  
    margin: 0;  
    background: rgba(112, 110, 110, 0.50);  
    top: 0%;  
}
```

La imagen que irá dentro de esa sección tendrá un margen superior del 30% de la división y un margen izquierdo del 20%. Además su anchura será un 40% del tamaño original. Además, como máximo será una imagen de 32 x 174 píxeles.

```
.flex-direction-nav a img{  
    margin-top:30%;  
    margin-left: 20%;  
    width: 40%;  
    max-width: 32px;  
    max-height: 174px;  
}
```

Además, para que el tamaño de la imagen no sobrepase un límite, en la clase flex-viewport se debe cambiar el atributo “altura máxima” al tamaño deseado:

```
.flex-viewport {  
    max-height: 252px;  
}
```

- **Javascript**

Dentro del código de la dirección de navegación, se tuvo que insertar el código html referente a la imagen, para que apareciera en ese espacio anteriormente modificado.

El código insertado es el siguiente:

```

```

Con este código lo que conseguimos es que cuando se crea la barra para la dirección de la navegación, dentro de ella aparezca la imagen deseada, en nuestro caso, una flecha.

La variable modificada queda de la siguiente manera:

```
var directionNavScaffold = $('<ul class="" +  
namespace + 'direction-nav">  
<li><a class="" + namespace + 'prev"  
href="#">' + '</a></li>  
<li><a class="" + namespace + 'next"  
href="#">' + '</a></li></ul>' );
```

4.5. Menú Desplegable

El menú desplegable utilizado es uno que se buscó por Internet al que se cambió el código CSS para que se adaptase a las necesidades del cliente, los colores, distribución, etc...

4.6. Código PHP

Con el siguiente código, conseguiremos mandar al cliente la información que el usuario inserte e el formulario a través de un email.

```
<?php
session_start();
//guardamos la información recibida en las variables correspondientes
$nombre = htmlspecialchars(trim($_POST['nombre']));
$email = htmlspecialchars(trim($_POST['email']));
$comentario = htmlspecialchars(trim($_POST['asunto']));

//si los campos estan vacios hacemos saltar una alerta indicandolo
$mensaje .= '<script type="text/javascript">
    alert("Debes rellenar todos los campos") ;
    history.back();
</script>';
$mensajecorreo .= '<script type="text/javascript">
    alert("Introduzca correctamente su email") ;
    history.back();
</script>';
if (($nombre=="") || ($email=="") || ($comentario=="")){
    echo $mensaje;
}
else{
    if(verificaremail($email)){
        //si se han rellenado todos los campos
        //y el email es correcto realizamos el envio
        $para = "erikazanza@hotmail.com";
        $asunto = "Mensaje de $nombre $email";
        $cabeceras = "Content-type: text/html\r\n";
        $texto .= "\n\n $comentario";

        mail($para, $asunto, $texto, $cabeceras);

        header('Location: contacto_enviado.html');

    }else{
        echo $mensajecorreo;
    }
}
function verificaremail($email){
    if (!ereg("^([a-zA-Z0-9._]+)@([a-zA-Z0-9.-]+).([a-zA-Z]{2,4})$", $email)){
        return FALSE;
    } else {
        return TRUE;
    }
}
?>
```

Lo que hacemos es guardar las variables recogidas en el formulario y comprobar que no estén vacías. En el caso en el que haya algún campo vacío queremos que se lance un aviso.

Como en php no se puede mandar alertas, lo que se ha hecho ha sido introducir en una variable \$mensaje, el código javascript que lanza una alerta en la que pondrá “Debes rellenar todos los campos” y después a través del comando `history.back()`, se volverá a la página del formulario con los campos tal y como los había rellenado el usuario para que pueda completarlo.

En el caso en el que se hayan completado todos los campos correctamente, se comprobará si el dato introducido en el campo del email, es en realidad un email. Si no se ha introducido correctamente, se mandará una alerta y en caso contrario (todos los datos introducidos correctamente) se mandará un email a la dirección del cliente 'xabi@anderaz.com', cuyo asunto será: Mensaje de 'valor introducido en el campo nombre' 'email introducido en la campo email'. Y el cuerpo del mensaje será el valor que el usuario haya introducido en el campo “Asunto” del formulario. Acto seguido, se redireccionará a una página que nos dirá que se ha enviado correctamente el formulario.



4.7. Resultado final

Pantallas mayores de 760px:

Anderaz
miel • ezitia

Proyecto
La Miel
Plantas medicinales
Kinesiología
Servicios
Contacto

Proyecto

El OBJETIVO de este proyecto consiste en PERSONALIZAR el consumo de MIEL y PLANTAS MEDICINALES, mediante un TEST KINESIOLOGICO que nos indicará el tipo de miel y planta medicinal que es más conveniente para nuestro organismo en un momento determinado, con el fin de obtener una mejora en nuestra CALIDAD DE VIDA.

Para llevar adelante nuestro proyecto, trabajamos con miel de nuestra propia producción, unida a una gran variedad de plantas medicinales de origen ecológico y una amplia experiencia en el campo de la naturopatía y la kinesiología.

Como complemento y con el objetivo de profundizar en nuestra labor, hemos creado un espacio donde informamos y damos a conocer este mundo tan apasionante como es el de la apicultura.

Móvil 620 316 175
xabi@anderaz.com
San Miguel Berri 3
31292 Alloz (Navarra)

Anderaz
miel • ezitia

Proyecto
La Miel
Plantas medicinales
Kinesiología
Servicios
Contacto

Contacto

Nombre
Email
Asunto

Enviar

Anderaz
miel • ezitia

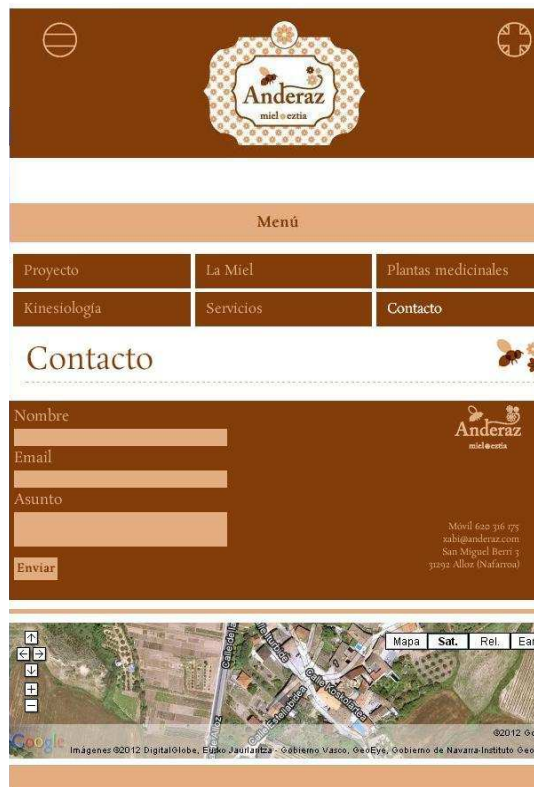
Móvil 620 316 175
xabi@anderaz.com
San Miguel Berri 3
31292 Alloz (Navarra)

Mapa Sat. Rel. Earth
 Mostrar etiquetas

©2012 Google

uskok Jaurizaritz - Gobierno Vasco, GeoEye, Gobierno de Navarra-Instituto Geográfico Nacional de España, Datos del mapa ©2012 Tele Atlas - Términos de uso

Pantallas entre 760px y 460px:



Pantallas menores de 460px:



5. Gestión del proyecto

5.1. Primer contacto

Cliente y desarrollador se encontraron por casualidad, ninguno de los dos sabía que se necesitaban. El cliente llevaba tiempo pensando en una página web. Y en una conversación con varias personas, el desarrollador comentó que quería hacer una página web para el proyecto de fin de carrera.

El cliente entonces, le dijo al desarrollador que él estaba buscando alguien que se la hiciera y que si quería se la podía hacer él. A ambos se les cambió la cara, ya tenían lo que estaban buscando.

El desarrollador le propuso realizar una página web con un Content Management System (CMS) como Joomla o Drupal, el cliente no sabía muy bien de lo que le estaba hablando pero aceptó. Entonces, estuvieron buscando unas plantillas en Internet que gustaran al cliente. No les gustó ninguna en concreto, pero el cliente quedó en mirarlas detenidamente en casa.

Quedaron en reunirse un día para concretar los requisitos del proyecto.

5.2. Primera reunión formal (mediados de Abril)

La siguiente semana, al llegar a la reunión, el desarrollador se llevó la sorpresa de que había otra persona más. El cliente lo presentó como su diseñador gráfico, el que había realizado los diseños de las etiquetas de los envases, del logotipo de la empresa, etc...

Como era de esperar, también había realizado un diseño web de la página, bueno en realidad, dos diseños, para que entre los tres decidiesen cual era el que más les gustaba. Estos diseños son los siguientes:

Diseño 1:



Diseño 2:



El cliente ya sabía cual quería, el 'Diseño 1', y al desarrollador también fue el que más le gustó.

La página tendría que tener 6 pestañas en el menú:

- × Proyecto
- × Colmenas
- × Productos
- × Apiturismo
- × Apiterapia
- × Contacto

Este diseño no se podía hacer con Joomla o Drupal ya que era más personal, se debería hacer con HTML, CSS.

5.3. Segunda reunión (Julio 2012)

El cliente se puso en contacto con el desarrollador y decidió modificar las seis pestañas iniciales y añadir una más. De esta forma, el menú quedaría así:

- ✘ Proyecto
- ✘ Colmenas
- ✘ Miel
- ✘ Plantas Medicinales
- ✘ Kinesiología
- ✘ Apiturismo
- ✘ Contacto

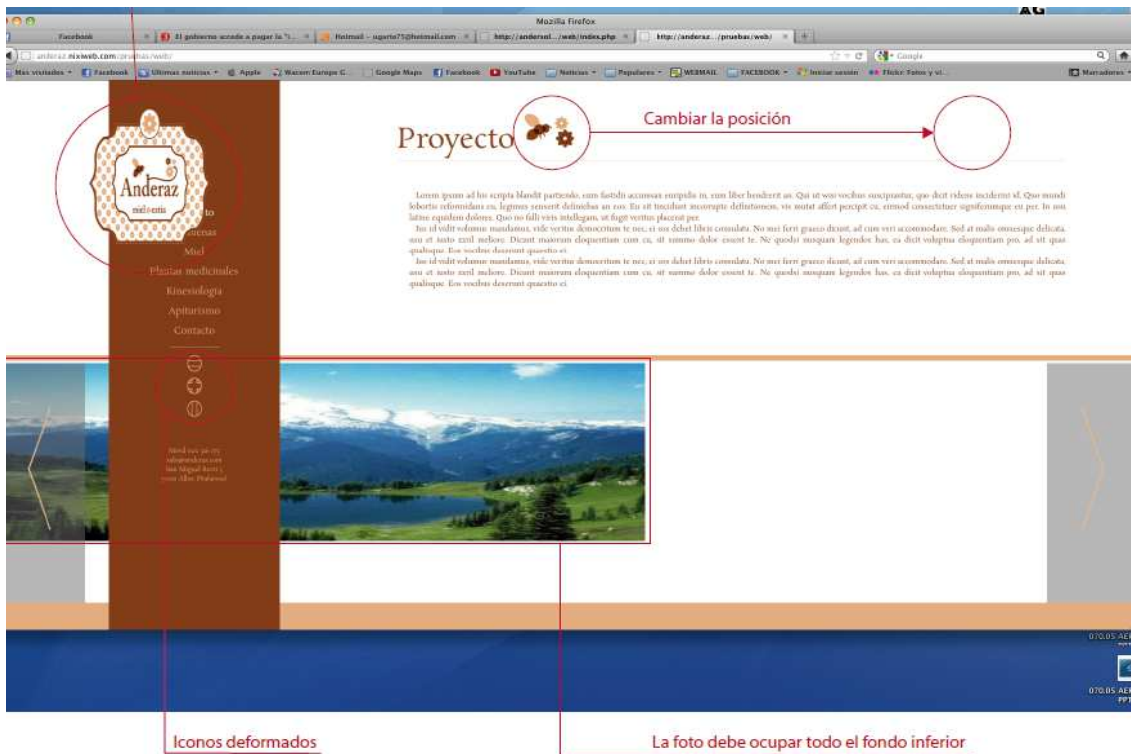
Después de varias llamadas telefónicas del desarrollador con el diseñador gráfico para que le pasara las fotos y resolver las dudas que tenía el desarrollador, volvieron a quedar los 3 para ver el avance del proyecto.

Tanto cliente como diseñador quedaron muy contentos con el avance en el desarrollo de la página, la parte gráfica estaba casi hecha, pero todavía quedaba mucho trabajo por hacer.

El diseñador gráfico observó varias cosas que no le gustaban y quedó en mandarle por correo las correcciones que se debían realizar:

El desarrollador había programado los anchos y altos de la página con píxeles, por lo que en su ordenador se veían muy bien, pero en las diferentes resoluciones, todo quedaba bailando. Se llegó a la conclusión de que se tenía que realizar poniendo porcentajes en vez de píxeles, para que una división ocupase por ejemplo, un 25 % de la pantalla, y no 'x' píxeles.

Las correcciones que se enviaron por correo fueron las siguientes:



Los cambios que se deberían realizar serían:

- ✗ Logotipo: deformado y mal posicionado
- ✗ Menú: debajo del logotipo, no fusionado
- ✗ Iconos de idiomas: cambiar el ancho y alto porque salían deformados.
- ✗ Foto: que ocupe todo el ancho y alto del 'sidebar'.
- ✗ Icono abeja: a la derecha

5.4. Tercera reunión

En esta tercera reunión el diseñador gráfico propuso hacer la página compatible para dispositivos móviles y tabletas ya que cada vez es más gente la que consulta páginas web, correo, etc. a través de su dispositivo móvil en lugar de en el PC.

La idea entonces, era que al entrar desde un dispositivo móvil o tableta variase la forma de verse la página web, de forma que en vez de desplegarse todo el menú con las pestañas iniciales, se viera sólo una pestaña 'Menú' y los iconos de idiomas de la página. De esta manera, si se hace click en la pestaña 'Menú', se despliegue toda la lista de pestañas y se vea la página tal y como se vería en un PC.

Esto quedaría de la siguiente manera:

Visualización correcta sin pulsar menú.



El texto pedirá Scroll.

El menú se despliega en persiana todo el menú.



El texto pedirá Scroll.

El cliente todavía no tenía pensado que textos quería que aparecieran en las diferentes secciones de la página web. Debía ponerse a ello y se quedo en que para la próxima reunión se tendría todo listo.

Además, el cliente volvió a cambiar las pestañas del menú, se quitaría la pestaña colmenas y se añade una nueva de servicios. En este caso serían:

- × Proyecto
- × La miel
- × Plantas medicinales
- × Kinesiología
- × Apiturismo
- × Servicios
- × Contacto

El desarrollador propuso también que se le pasasen las fotos necesarias para la página web, cosa que se dejó también para la siguiente reunión.

En este momento, ya se tenía realizado el JavaScript que permitía cambiar de imagen cuando el cliente clickase en alguna de las flechas (derecha e izquierda) del sidebar. Además, ya estaba terminada la parte del CSS y casi todo el HTML.

5.5. Cuarta reunión (Septiembre 2012)

Para esta reunión, el desarrollador ya tenía lista casi toda la página, desde la reunión anterior hasta ésta, se investigó como hacer el envío del formulario, que finalmente, se ha realizado gracias a un script en PHP.

En esta reunión, el cliente pidió al desarrollador consejo sobre como posicionar la página web, y exigió que se programase el código necesario para poder mejorar la página web. Además, el cliente aportó un pendrive con los textos que se debían introducir en la página web y algunas fotografías.

Desde esta reunión hasta la siguiente, el desarrollador se estuvo informando sobre lo que se podía hacer para mejorar de manera natural el posicionamiento de la web, para ello, se apuntó a un curso de Marketing on-line que le sirvió de gran ayuda. Sobre este tema, tratamos más a fondo en el apartado 7 del documento.

5.6. Quinta reunión (principios de octubre 2012)

En este momento ya estaba la página completa y la reunión se realizó para que tanto diseñador como cliente dieran el visto bueno o la realización de pequeños cambios.

Al diseñador no le convenció la parte del diseño móvil ya que en estos dispositivos se veían las pestañas del menú muy pequeñas, por lo que lo cambió completamente, quería que se realizase un menú desplegable. Ese mismo día le mandó al desarrollador el nuevo diseño para móvil.

Ese mismo día le mandó al desarrollador el nuevo diseño para móvil.

Además, propuso cambiar la galería de imágenes, en vez de la que había hecho el cliente, propuso poner la galería FlexSlider, un módulo de JQuery ya implementado. De esta manera se debía ampliar la imagen con el efecto LightBox al pinchar en ella.

El nuevo diseño móvil propuesto fue el siguiente:



El cliente por su parte, quería quitar el icono del idioma en Francés ya que no dominaba el idioma como para poder traducir el texto y no quería complicaciones.

Por tanto, se debían hacer varias modificaciones por lo que la entrega del proyecto se retrasó, ya que se quería presentar para la siguiente semana pero se tenía que todo el diseño para móviles.

5.7. Sexta y última reunión (finales de octubre 2012)

En esta última reunión se le mostró al cliente cómo se había desarrollado toda la página web para ver si realmente cumplía lo requerido por la empresa. Ante la grata satisfacción del cliente se le propuso al desarrollador seguir colaborando con la empresa en un futuro para realizar el mantenimiento de la página y hacerle frente a posibles modificaciones y requisitos nuevos que se quieran añadir.

6.Pruebas

Durante todo el proceso de realización de la página se ha probado ésta para que funcione en Internet Explorer, Firefox y Google Chrome cargándola constantemente en cada uno de ellos. Como es sabido, no todos los exploradores interpretan el código HTML y JavaScript de la misma manera, por lo tanto ha tenido que amoldar el código para que se viera en todos los navegadores parecido.

Formulario PHP

También se probó que funcionase el envío del formulario ya que al hacerlo en local no funciona, por lo que se tuvo que probar subiéndolo al servidor de alojamiento gratuito.

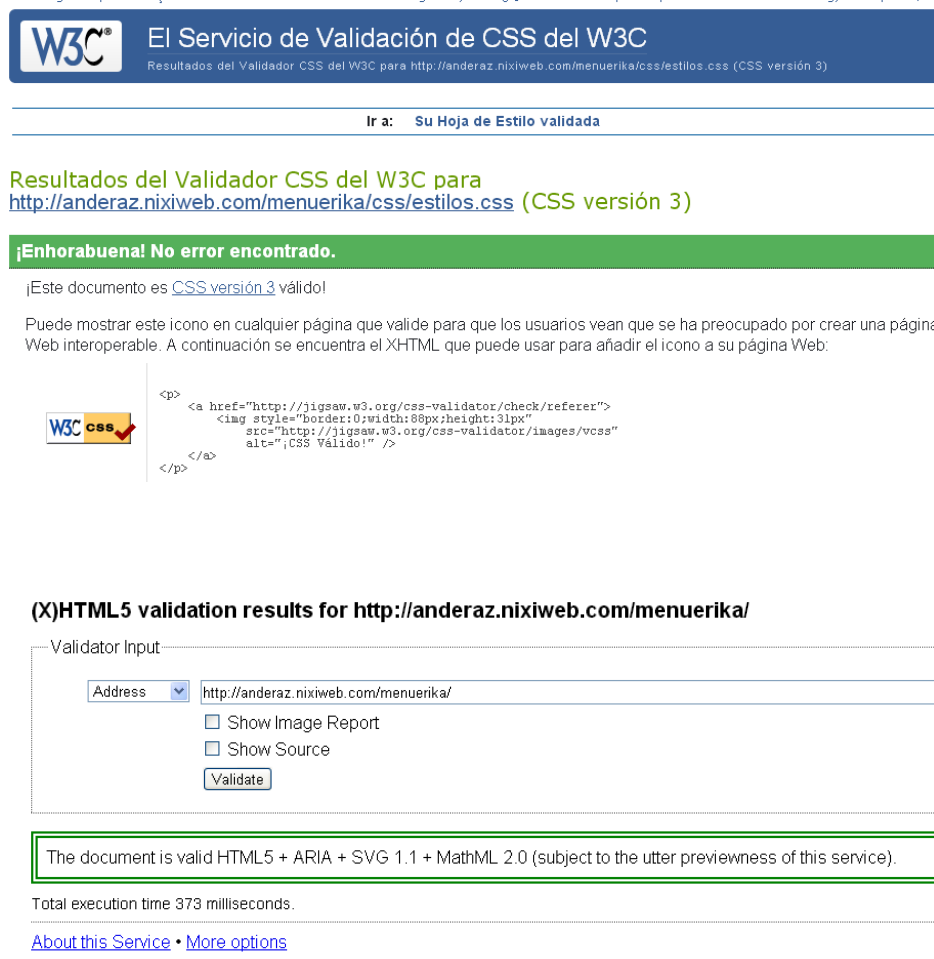
Al realizar estas pruebas se encontró el problema de que IE no comprobaba si el valor introducido en el campo del email, era en realidad un email o no, cosa que el resto de exploradores si que hacen. Por tanto, se tuvo que modificar el código PHP, para que se comprobase siempre.

Compatibilidad CSS y HTML5

Los navegadores interpretan el código que contienen las páginas web para que los ordenadores entreguen las imágenes correspondientes a los usuarios. Esto se logra gracias a que los diseñadores y los desarrolladores emplean los mismos lenguajes, basados en un estándar creado, revisado y validado por la W3C.

Basta para entender esto con saber que se utilizan diferentes doctype para declarar el lenguaje empleado, de forma que los navegadores sepan cómo interpretarlo y que una declaración incorrecta puede hacer que la página se vea de forma diferente.

Todos los diseñadores conocen los problemas que se generan gracias a la incorrecta implementación de los lenguajes por algunos navegadores (Internet Explorer), y esto es solo porque se manejan en forma diferente algunos conceptos menores. Si cada navegador tuviera una forma de interpretar los códigos, habría que pensar en diseñar páginas específicas para cada uno de ellos, para que todos los usuarios pudieran acceder a los contenidos.



W3C El Servicio de Validación de CSS del W3C
Resultados del Validador CSS del W3C para <http://anderaz.nixiweb.com/menuerika/css/estilos.css> (CSS versión 3)

Ir a: [Su Hoja de Estilo validada](#)

Resultados del Validador CSS del W3C para <http://anderaz.nixiweb.com/menuerika/css/estilos.css> (CSS versión 3)

¡Enhorabuena! No error encontrado.

¡Este documento es [CSS versión 3](#) válido!

Puede mostrar este icono en cualquier página que valide para que los usuarios vean que se ha preocupado por crear una página Web interoperable. A continuación se encuentra el XHTML que puede usar para añadir el icono a su página Web:

```
<p>  
<a href="http://jigsaw.w3.org/css-validator/check/referer">  
  
</a>  
</p>
```

(X)HTML5 validation results for <http://anderaz.nixiweb.com/menuerika/>

Validator Input

Address

Show Image Report

Show Source

The document is valid HTML5 + ARIA + SVG 1.1 + MathML 2.0 (subject to the utter previewness of this service).

Total execution time 373 milliseconds.

[About this Service](#) • [More options](#)

7.Despliegue del sitio web

El cliente pidió al desarrollador que subiese el sitio web a un servidor gratuito para que pudiese observar el progreso del sitio web, los cambios realizados y poder opinar sobre ellos.

Un servicio de alojamiento web (en inglés "web hosting") se puede definir como un lugar donde el usuario puede subir su sitio web para que el mismo este disponible y accesible a través de internet.

Se buscó en la red un servidor gratuito, y el que más convenció al desarrollador fue Nixiweb.

Nixiweb es un sitio que ofrece alojamiento web gratuito para usuarios de habla hispana.

Nixiweb ofrece Hosting gratis (el usuario recibe el servicio de alojamiento web sin necesidad de dar nada a cambio). Además, los usuarios de nixiweb nunca deberán pagar, agregar publicidad en su sitio o postear en ningún tipo de foro.

Características:

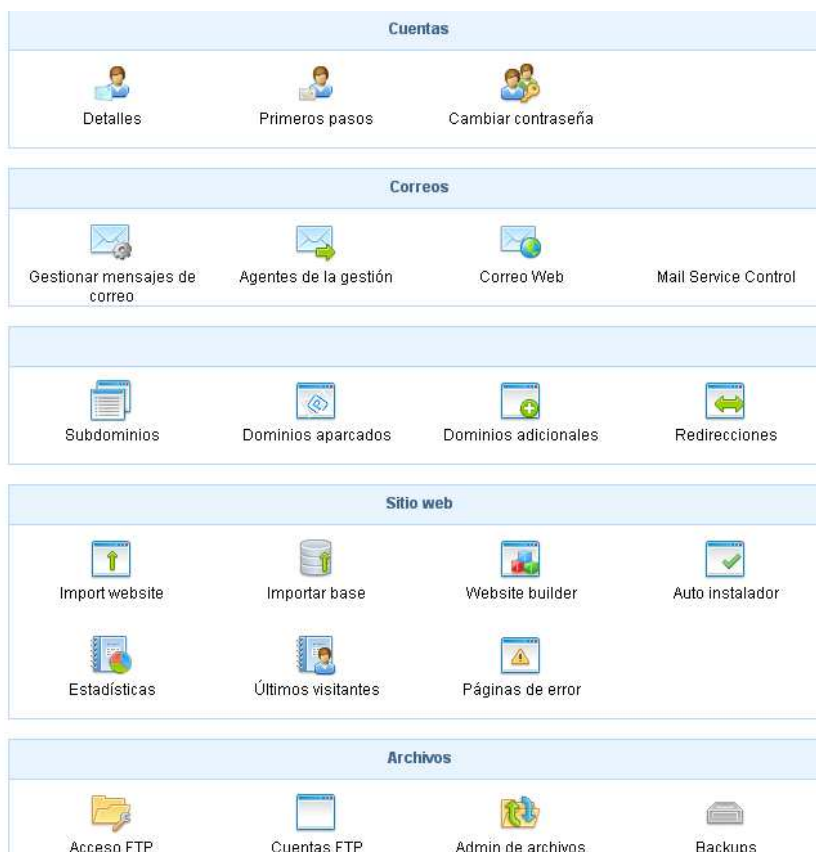
- ✗ Espacio en Disco: Ilimitado
- ✗ Transferencia: Ilimitada
- ✗ Soporte PHP
- ✗ Bases de datos MySQL
- ✗ Instalador automático de scripts
- ✗ WebMail
- ✗ Acceso POP3/IMAP/SMTP
- ✗ Administrador de archivos
- ✗ Acceso FTP
- ✗ Administrador de bases de datos
- ✗ Creador de sitios web
- ✗ Libre de publicidad

Para poder subir archivos a este servidor, en primer lugar se debe crear una cuenta, para ello, vamos a la web <http://www.nixiweb.com/hosting-gratis/hosting-gratis.php> , pinchar en 'Crear nueva cuenta' y rellenar nuestros datos.

Hecho esto, accedemos a nuestra cuenta:



Y ya podemos subir nuestro sitio web al servidor. Para ello, accedemos al panel de control:



Pinchamos en el apartado sitio web, en Import website. Tendremos que comprimir nuestro sitio web en un archivo .zip o .tag.gz, seleccionarlo y subirlo.

Después, para poder ver o modificar archivos, lo podremos hacer desde la pestaña Admin de archivos de la sección Archivos. Desde ahí, podremos editar, modificar, borrar, o subir nuevos archivos.

8. Posicionamiento web

El posicionamiento es un proceso de optimización que tiene como fin mejorar la posición de una página Web en los resultados de búsqueda de los diferentes buscadores.

En esencia, se rige por criterios lógicos y de sentido común. Si una Web está bien construida y posee contenidos relevantes sobre un tema, los buscadores tenderán a posicionarla de manera natural en el lugar que le corresponde. Por lo tanto, el posicionamiento se basa por un lado en la construcción de una web (que es en lo que nos vamos a centrar en esta sección) y por otro en sus contenidos y conexiones, aunque hay otros factores que entran en juego a la hora de determinar la posición de los resultados de búsqueda.

Un sitio web es el escaparate de lo que eres y ofreces a millones de internautas alrededor del mundo, y como alrededor del mundo hay muchas formas de ver las cosas, lo que debemos hacer es utilizar tecnologías de lo más estándar posible.

El posicionamiento puede ser natural (SEO) o por pago (SEM).

Cuando hablamos de posicionamiento natural nos referimos al proceso por el cual una página toma posiciones destacadas en los resultados de búsqueda de un buscador (Google, Bing, Yahoo...) sin que para ello hayamos tenido que pagar por ello. Se entiende por tanto, que la posición de la página se basa en los criterios que dicho buscador maneja para valorar la relevancia de la misma con respecto a la búsqueda. Para conseguir posiciones destacadas de forma natural, se puede llevar a cabo diferentes técnicas que mejoran factores valorados por los buscadores a la hora de posicionar la página. A éstas técnicas se las denomina SEO del inglés *Search Engine Optimization*.

Para posicionar bien una página web en un buscador sin pagar, se deben realizar ciertos trucos para hacer más fácil a nuestro buscador indexar nuestra página web, es decir, leer y comprender el contenido de ésta para que la clasifique como una buena página.

8.1. La cabecera de la página web

Uno de los puntos interesantes de un sitio web es su título y descripción. Entre 1995 y 1998, cuando los robots de búsqueda sólo eran capaces de leer las cabeceras de un sitio web, era muy importante poner todo tipo de metatags. Se ponía prácticamente de todo aunque hoy en día ya no es necesario porque los robots leen el contenido de toda la página.

La cabecera de cada página es lo primero que leen los robots de búsqueda ya que van a decidir la estructura de la página y su configuración, por lo que es muy importante dedicarle una gran atención.

- ✦ El **DOCTYPE** es la explicación de que tipo de código HTML/XHTML vas a encontrar en el sitio. Con esto ayudas al navegador a que muestre el sitio de una forma correcta. Es un elemento obligatorio en los sitios web. Además puede llegar a indicar si un sitio está pensado para verse en un tipo de plataforma u otro.
- ✦ El **TITLE** contiene el título de la página.
- ✦ La línea del **META Content-Type** indica la codificación del texto. Habitualmente UTF-8 o ISO-8859-1, teniendo en cuenta que si quieres realizar una web internacional y con soporte de futuro es mejor tenerla optimizada para UTF-8, como es nuestro caso.
- ✦ La línea del **META Description** tiene una pequeña descripción de lo que vamos a encontrar en esa página (en esta en concreto y no en toda la web). Este texto ha de ser, por tanto, único en cada una de las páginas de todo el sitio. Lo ideal es que sea breve (entre 25 y 150 caracteres).
- ✦ En la línea del **META Keywords** estarán las palabras clave (grupos de palabras separadas por comas) que tengan relación con el contenido de la página. Éstas serán las palabras que cuando se metan en un buscador, éste detecte que son relacionadas con tu página y, por lo tanto, saque la página como una opción que puede estar buscando el usuario.
- ✦ El **LINK Stylesheet** indica la dirección URL del código CSS (Hojas de Estilo).

8.2. Mapa del sitio

Un mapa del sitio es una sección donde encontramos una especie de índice de todo lo que podemos encontrar. Éste contiene sólo la estructura principal del sitio (secciones y subsecciones) de forma que el robot de búsqueda, si entra en este mapa, tenga accesibles todas las secciones principales donde encontrar información.

Esta página sirve de ayuda a la indexación pero no implica que si una página no está en el mapa no se indexe. El mapa es una vía para facilitarle la ayuda a los robots de indexación. Además, en algunas ocasiones, si el usuario no tiene mucha idea de dónde encontrar un contenido es probable que vaya a este mapa del sitio para hacerse una idea más clara de su estructura y así poder llegar a su cometido.

Para realizar el sitio map de nuestra web, hemos utilizado una herramienta gratuita de la web <http://www.xml-sitemaps.com/>

Esta herramienta nos realiza el mapa del sitio de nuestra web. Para que funcione y el robot del buscador lo detecte, lo único que tenemos que hacer es subirlo a nuestro servidor al directorio raíz.

8.3. Fichero robots.txt

El fichero “robots.txt” es muy importante en lo que se refiere a los robots de búsqueda, ya que es lo primero que van a visitar de un sitio web, antes incluso que la página principal del dominio. Este fichero hay que colocarlo en la carpeta raíz del dominio (o subdominio). No sirve de nada que esté en una carpeta interior ya que no será leído nunca.

Este fichero, un documento de texto (TXT) normal y corriente, incluye directrices propias a cada uno de los buscadores que permiten indicarle que partes del sitio pueden o no pueden indexar, lo que te ayudará a indicarle si hay contenido que quieras que quede excluido o incluido.

El archivo “robots.txt” más simple utiliza varias reglas:

- **User-Agent** - El robot al que se aplica la regla.
- **Disallow** - Las páginas que desea bloquear.
- **Allow** - Las páginas que desea indexar.

En nuestro caso, usaremos el fichero con el siguiente texto:

```
User-agent: *  
Allow: /  
Sitemap:  
http://www.anderaz.es/sitemap.xml
```

Con esto le indicamos a todos los robots de búsqueda que tienen vía libre para indexar todos los contenidos que haya en el sitio web sin excepción, siempre y cuando sean capaces de rastrearlos, indicándole además en que URL se encuentra el mapa del sitio.

9. Conclusiones

Nunca había desarrollado un proyecto como éste. Comenzando a trabajar con la idea de otra persona, un cliente que te dice lo que quiere y tu lo tienes que desarrollar, y que cambia de opinión muy a menudo sobre los contenidos y el diseño del sitio web.

Durante la carrera, en la universidad, hemos hecho varios proyectos, pero es algo que tu decides como se hace, tu pones los requisitos y si algo lo ves muy complicado, lo cambias por otra cosa algo más sencilla. Aquí no, tienes una o varias personas diciéndote lo que quieren, definiendo los requisitos de la aplicación, y el resultado final de ésta, tiene que ser tal y como el cliente la había definido.

Me siento afortunada, ya que tanto el cliente como el diseñador del sitio web, me han ayudado, o han intentado ayudarme en todo lo que han podido. De esta manera, he sentido el apoyo de éstos, y en ningún momento me he sentido presionada por ellos, ya que desde el primer momento, no me pusieron una fecha tope para entregar la web.

En lo que se refiere a los lenguajes de programación utilizados, todos ellos han sido nuevos para mi. Al principio, empiezas a leer manuales y es un poco caos, pero una vez que te centras y sabes lo que quieres hacer, todo es mucho más fácil. Ahora, 6 meses después de empezar con ellos, puedo hacer varias cosas aunque admito, que no los controlo del todo.

Teniendo en cuenta los conocimientos que poseía para el cumplimiento de los requisitos del sistema antes del inicio del proyecto, me siento satisfecha del trabajo realizado y del resultado obtenido. Además, el cliente, después de poder observar el funcionamiento del sitio y el resultado final de éste, ha dado el visto bueno y ha considerado que se han cumplido los requisitos que se definió en un principio.

Este proyecto me ha aportado mucho como programadora. Me ha parecido muy interesante, ya que en la carrera no se había dado mucho contenido de programación web, y personalmente, creo que es algo que está en auge y me ha gustado mucho poder meterme de lleno a hacer una web y ver que los requisitos definidos por alguien ajeno a mi los he podido cumplir día a día .

10. Líneas futuras

Ante la satisfacción del cliente con el resultado, el programador pasará a formar parte de la empresa como administrador de la página web y desarrollador de modificaciones futuras y nuevos requisitos.

En la última reunión con el cliente, el desarrollador le propuso la posibilidad de introducir en la web enlaces con las redes sociales, el típico icono de “Siguenos en Facebook” ya que considero que es una vía de promoción muy utilizada y se podría dar a conocer mejor.

También, se propuso poder introducir Google Analytics, un servicio gratuito de Google que nos permite obtener datos relevantes sobre la audiencia del sitio web, cuantas veces se ha accedido a la web en un periodo de tiempo y cuantos usuarios diferentes han accedido, etc además de poder saber, el lugar aproximado de conexión, navegador utilizado, tiempo medio de conexión, y muchas cosas más. La utilización de este servicio es muy sencilla, hay que darse de alta el Google Analytics y pegar un código JavaScript proporcionado por Google antes de la etiqueta de cierre </head>.

Por otro lado, quedan cosas por pulir, como la seguridad del sitio web, algo en lo que seguiré trabajando.

Por último, queda subir el sitio web a los dominios comprados por el cliente, para ello, debemos reunirnos otra vez para mirar que servidor nos convence más.

11. Bibliografía

- Manual php: <http://tutorialphp.net/>
- Mapa del sitio: <http://www.xml-sitemaps.com/>
- Manual JavaScript:
<http://www.elcodigo.net/tutoriales/javascript/javascript5.html>
- CSS: <http://www.w3c.es/Divulgacion/GuiasBreves/HojasEstilo>
- HTML: <http://www.w3schools.com/html/default.asp>
- FlexSlider 2: <http://flexslider.woothemes.com/>
- Validación código:
 - CSS: <http://jigsaw.w3.org/css-validator/>
 - HTML: <http://validator.w3.org/>
- Google Maps:
<http://support.google.com/maps/bin/answer.py?hl=es&answer=72644>

Además de estos enlaces, se han hecho búsquedas de cosas concretas en la web.



- **Proyecto Final de Carrera:**
- **Página web para una empresa**

- Erika Azanza Aguinaga

Introducción

- Internet es una de las herramientas más potentes para darse a conocer
- Personalizar el consumo de azúcar con plantas medicinales
- Desarrollo del sitio web mediante HTML y CSS
- Módulos JavaScript

Análisis de los requisitos

- Crear una aplicación web que le permita mostrar al público en general sus productos
- Diseño intuitivo
- Manejo sencillo
- Adaptada a Móviles y Tablet

Requisitos establecidos por el cliente

- Página en dos idiomas
- Secciones:
 - ✓ Menú vertical
 - ✓ Cuerpo principal
 - ✓ Fotografía o mapa

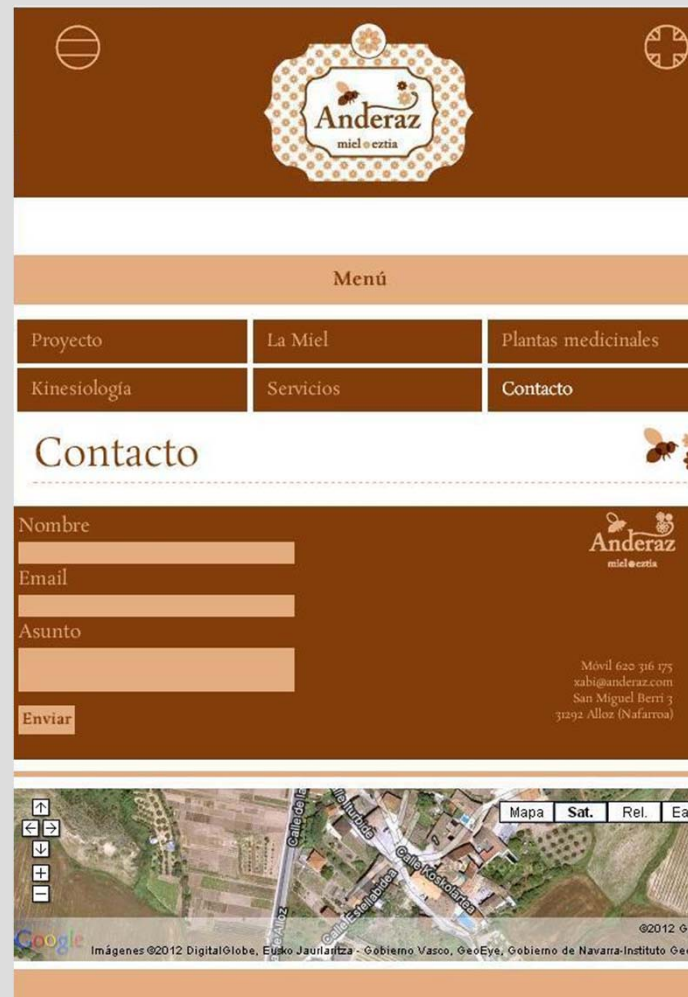
Diseño PC



Diseño PC

The image shows a web design for 'Anderaz miel eztia'. It features a vertical navigation menu on the left with the following items: Proyecto, Colmenas, Productos, Apiturismo, Apiterapia, and Contacto. The main content area is titled 'Contacto' and includes a contact form with fields for 'Nombre', 'Correo / Email', and 'Asunto'. To the right of the form is the company logo and contact information: 'Móvil 620 316 175', 'xabi@anderaz.com', 'San Miguel Berri 3', and '31292 Alloz (Nafarroa)'. Below the form is a map showing the location of the business in Alloz, Navarre, with a red pin and a callout box containing the company name and address. The map also shows a lake labeled 'Rio Salado' and various roads like 'Carretera de Alloz' and 'Carretera de Alloz'. The design uses a color palette of browns, oranges, and whites, with decorative elements like bees and flowers.

Diseño Tableta



Diseño Móvil



Módulos requeridos

- Google Maps
- FlexSlider
- Media Queries

IMPLEMENTACIÓN

Código HTML - Cabecera

```
<!DOCTYPE html>
<head>
  <meta charset="utf-8" />
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
  <meta name="author" content="Erika Azanza Aguinaga">

  <!-- Indicamos a los robots de búsqueda que indexen todo-->
  <meta name="robots" content="index, follow, all">
  <meta name="GOOGLEBOT" content="index follow">
  <link href='<a href="http://fonts.googleapis.com/css?family=Rosarivo">http://fonts.googleapis.com/css?family=Rosarivo' rel='stylesheet' type=

  <!--Estilo de la página-->
  <link rel="stylesheet" href="css/reset.css" />
  <link rel="stylesheet" href="css/estilos.css" />

  <!--Menu desplegable-->
  <script src="js/lib/respond.js"></script>
  <script src="js/lib/jquery.js"></script>
  <script src="js/rwd-nav.js"></script>

  <!--Galeria FlexSlider -->
  <link rel="stylesheet" href="css/flexslider.css" type="text/css" media="screen" />
  <script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/1/jquery.min.js"></script>
  <script src="js/jquery.flexslider.js"></script>
  <script type="text/javascript">
    //Script para que se ponga en funcionamiento la galería FlexSlider
    $(window).load(function() {
      $('.flexslider').flexslider({
        animation: "slide"
      });
    });
  </script>
  <!--Fin galeria-->

  <!--Altura body-->
  <script src="js/redimensionaHeight.js"></script>
</head>
```

Código HTML - Cuerpo

```
<body id="cuerpo" onload='redimensionar()' OnResize='redimensionar() '>
<a href="#main" class="skip"></a>
<nav class="nav-primary" id="menu">
  <a href="index.html"></a>
  <h3 class="nav-current">Menú</h3>
  <ul>
    <li id="proyecto" > <a style="color:#FFF;" href="index.html">Proyecto</a>
    <li id="miel" > <a href="miel.html">La Miel</a></li>
    <li id="plantas" > <a href="plantas.html">Plantas medicinales</a></li>
    <li id="kinesiologia" > <a href="kinesiologia.html">Kinesiología</a></li>
    <li id="servicios" > <a href="servicios.html">Servicios</a></li>
    <li id="contacto" > <a href="contacto.html">Contacto</a></li>
  </ul>
  <ul class="lista2">
    <li><a>-----</a></li>
    <li><a href="index_eus.html">
      </a></li>
    <li><a href="index.html">
      </a></li>
  </ul>
  <ul class="lista3">
    <li>Móvil 620 316 175</li>
    <li><a href="mailto:xabi@anderaz.com">xabi@anderaz.com </a></li>
    <li><p>San Miguel Berri 3</p></li>
    <li><p>31292 Alloz (Nafarroa)</p> </li>
  </ul>
</nav>
```

Código HTML - Cuerpo

```
<div style="clear:both;"></div>
<h1 id="titulo">Proyecto
  
</h1>
<div id="principal">
  <p>El OBJETIVO de este proyecto consiste en PERSONALIZAR
    el consumo de MIEL y PLANTAS MEDICINALES, mediante un TEST KINESIOLOGICCC
    que nos indicará el tipo de miel y planta medicinal que es más convenien
    para nuestro organismo en un momento determinado, con el fin de obtener
    mejora en nuestra CALIDAD DE VIDA.</p><br/>

  <p>Para llevar adelante nuestro proyecto, trabajamos con miel de nuestra
    propia producción, unida a una gran variedad de plantas medicinales de o
    y una amplia experiencia en el campo de la naturopatía y la kinesiología

  <p>Como complemento y con el objetivo de profundizar en nuestra labor, hemos
    creado un espacio donde informamos y damos a conocer este mundo tan apas
    como es el de la apicultura.</p>

</div>
<div id="rayamedio"></div>
```

Código HTML - Cuerpo

```
<div id="sidebar">
  <div class="flexslider" id="flex">
    <ul class="slides">
      <li></li>
      <li></li>
      <li></li>
      <li></li>
      <li></li>
      <li></li>
      <li></li>
      <li></li>
      <li></li>
      <li></li>
    </ul>
  </div>
</div>
<div id="rayabaja"></div>
</body>
</html>
```

Código HTML - Cuerpo

```
<div id="formulario">
  <form action="envio.php" name="contacto" method="post">
    <p> Nombre <input class="textnombre" name="nombre"
      type="text" autofocus></p>
    <p> Email<input class="textemail" name="email"
      type="email" style="text-align: left"></p>
    <p> Asunto<TEXTAREA name="asunto" class="texto"></TEXTAREA></p>
    <input type="submit" value="Enviar" class="boton"
      onclick="valida_envia()">
  </form>
<div id="formcontacto">
  <p></p>
  <div id="formcontactoabajo">
    <p>Móvil 620 316 175</p>
    <a href="mailto:xabi@anderaz.com">xabi@anderaz.com</a>
    <p>San Miguel Berri 3</p>
    <p>31292 Alloz (Nafarroa)</p>
  </div>
</div>
</div>
```

Código CSS – Hoja de estilo

- Darle estilo a la página
- Ocultar elementos

```
#principal{  
    margin-left: 32%;  
    width:60%;/*ancho*/  
    max-height: 28%;  
    position:relative;  
    margin-top:10px;  
    margin-bottom:13px;  
    color:rgb(131,61,11);  
    overflow: auto;  
    max-width: 650px;  
    min-height: 240px;  
}
```

```
@media screen and (max-width: 760px) {  
    .lista2, .lista3, .logo{  
        display: none;  
    }  
    #franjamenu{  
        position: relative;  
        width: 100%;  
        left:0;  
        height: 165px;  
        display:block;  
        background-color: rgb(131,61,11);  
    }  
}
```


Código JavaScript

Función redimensionar

```
function redimensionar(){
    var ieversion=/*@cc_on function(){ switch(@_jscript_version){ case 1.0:return 3;
    case 3.0:return 4;case 5.0:return 5; case 5.1:return 5; case 5.5:return 5.5;
    case 5.6:return 6; case 5.7:return 7; }}()||@*/0;
    if (document.layers){
        ancho = window.innerWidth;
    } else {
        ancho = document.body.clientWidth;
    }
    if(ancho >=760){
        if (ieversion <= 7) {
            alto = document.getElementById('cuerpo').offsetHeight;
            document.getElementById('menu').style.height = (alto) +'px';
        }else{
            alto = document.getElementById('cuerpo').offsetHeight;
            document.getElementById('menu').style.height = (alto+70) +'px';
        }
    }else{
        document.getElementById('menu').style.height = 0 + 'px';
    }
}
```

Galería FlexSlider

- Añadir imagen flechas mediante JavaScript
- Cambiar código CSS
 - ✓ Fondo gris
 - ✓ Flechas



Código PHP

Validación formulario

```
<?php
session_start();
//guardamos la información recibida en las variables correspondientes
$nombre = htmlspecialchars(trim($_POST['nombre']));
$email = htmlspecialchars(trim($_POST['email']));
$comentario = htmlspecialchars(trim($_POST['asunto']));

//si los campos estan vacios hacemos saltar una alerta indicandolo
$mensaje .= '<script type="text/javascript">
    alert("Debes rellenar todos los campos") ;
    history.back();
</script>';
$mensajecorreo .= '<script type="text/javascript">
    alert("Introduzca correctamente su email") ;
    history.back();
</script>';
if (($nombre=="") || ($email=="") || ($comentario=="")) {
    echo $mensaje;
}
```

Código PHP

Validación formulario

```
else{
    if(verificaremail($email)){
        //si se han rellenado todos los campos
        //y el email es correcto realizamos el envio
        $para = "erikazanza@hotmail.com";
        $asunto = "Mensaje de $nombre $email";
        $cabeceras = "Content-type: text/html\r\n";
        $texto .= "\n\n $comentario";

        mail($para, $asunto, $texto, $cabeceras);

        header('Location: contacto_enviado.html');
```

```
    }else{
        echo $mensajecorreo;
    }
}
function verificaremail($email){
    if (!ereg("^([a-zA-Z0-9._]+)@([a-zA-Z0-9.-]+).([a-zA-Z]{2,4})$", $email)){
        return FALSE;
    } else {
        return TRUE;
    }
}
?>
```

Pruebas

- Formulario PHP
- Compatibilidad CSS3 y HTML5

Despliegue del sitio web

- Servidor gratuito: Nixiweb
 - ✓ Espacio en disco ilimitado
 - ✓ Soporte PHP
 - ✓ Bases de datos MySQL
 - ✓ Webmail
 - ✓ Sin publicidad

Nixiweb

- Crear cuenta
- Importar sitio web
- Administrar archivos

Gracias por su atención

