

 	<b>DESCRIPCIÓN BIBLIOGRÁFICA DEL TRABAJO FIN DE ESTUDIOS IKASKETEN AMAIERAKO LANARI BURUZKO BIBLIOGRAFIAREN DESKRIBAPENA</b>	PC 934 ANX1
---	--	-------------

<b>Campos OBLIGATORIOS / NAHITAEZ bete beharreko eremuak</b>	
AÑO / URTEA (20xx): 2015	Trabajo Fin de Grado (TFG) / Gradu Amaierako Lana (GAL) <input checked="" type="checkbox"/> Trabajo Fin de Máster (TFM) / Master Amaierako Lana (MAL) <input type="checkbox"/>
Título del TFG/TFM / GAL/MALaren izenburua: SCADA-s aplicados a la domótica	
Autor (Apellidos, Nombre) / Egilea (Deiturak, izena): Villanueva Martínez, Diego	
Director / Zuzendaria: Matías Maestro, Ignacio R.	UPNA / NUP <input checked="" type="checkbox"/> Otro (Indicar) / Beste bat (Jarri)
Codirector, si existe / Zuzendarikidea, halakorik badago 	UPNA / NUP <input type="checkbox"/> Otro (Indicar) / Beste bat (Jarri)

Inglés Ingelesa	<b>Abstract (Resumen de 100-250 palabras) / Abstract (Laburpena 100-250 hitzetan)</b>
	<p>The project is about display programs or SCADA-s used for home automation systems. It has two main parts. Firstly, it is made a general study about the most common or most used software, analysing their compatibility with different standards or their type of licence. The second part consists of a home automation design, which is more like a prototype for this type of application, made by a program that uses the mentioned standard, WinSwitch 2.0. With it it's possible to control elements from different rooms of the house, like light, heating, shutters, access or leak alarms, etc. and the content of each display is exhaustively analysed. Finally, the design is left open to be completed and make it similar to a real case, as well as to be able to complete the project making a simulation with the panels located in the Basic Electronic laboratory in the Public University of Navarre.</p>
	<b>Materias o Palabras Clave (máximo 5) / Gaiak edo hitz gakoak (gehienez 5)</b>
	Home automation SCADA Software WinSwitch Design

<b>Campos OPTATIVOS / AUKERAKO eremuak</b>	
no Ga	<b>Abstract (Resumen de 100-250 palabras) / Abstract (Laburpena 100-250 hitzetan)</b>

	<p>El proyecto trata sobre los programas de visualización o SCADA-s que se utilizan para sistemas domóticos. Posee dos partes principales. Primero se realiza un estudio general sobre los software más comunes o utilizados, analizando entre otras cosas sus compatibilidades con distintos estándares o el tipo de licencia de la que disponen. La segunda parte consta de un diseño de un sistema domótico, que es más bien un prototipo para este tipo de aplicación, realizado con un programa que utiliza dicho estándar, el WinSwitch 2.0. En él es posible controlar elementos de distintas estancias de una vivienda como pueden ser la luz, la calefacción, las persianas, las alarmas de accesos o fugas, etc. y se analiza exhaustivamente el contenido de cada pantalla del programa. Al final el diseño se deja abierto para que pueda ser completado y asimilarlo más a un caso real, así como poder completar el proyecto mediante una simulación en los paneles del laboratorio de Electrónica Básica del departamento de Ingeniería Eléctrica y Electrónica de la UPNA.</p>
	<p><b>Materias o Palabras Clave (máximo 5) / Gaiak edo hitz gakoak (gehienez 5)</b></p> <p>Domótica SCADA Software WinSwitch Diseño</p>
Euskera Euskara	<p><b>Abstract (Resumen de 100-250 palabras) // Abstract (Laburpena 100-250 hitzetan)</b></p> <p>Proiektua bistaratze programa edo domotika sistementzako SCADA-ei buruzkoa da. Bi zati nagusiz osatua dago. Lehenengoa software ezagun edo erabiliene buruzko azterketa nagusi bat da, estandar ezberdinen artean hauen bateragarritasuna aztertuz edo duten lizentzia motari begiratzuz. Bigarren zatia domotika sistema baten diseinua da, zein hobe esanda aplikazio mota honetako prototipo bat den, aipatutako estandarra erabiltzen duen programa batekin egina, WinSwitch 2.0-a. Honen bidez etxe baten gelen hainbat elementu kontrola daitezke, hala nola argia, berogailua, pertsianak, sarbideen eta ihesen alarmak, etab. eta programaren bistaratze bakoitza zehazki aztertzen da. Bukaeran diseinua irekia uzten da hau biribiltzeko eta kasu erreal baten antza hartzeko, eta baita proiektu osoa biribiltzeko ere, NUP-ko Ingeniaritza Elektriko eta Elektronikoko sailean dagoen Oinarrizko Elektronikako laborategiko paneletan simulazio bat egiteko proposamena eginez.</p>
	<p><b>Materias o Palabras Clave (máximo 5) / Gaiak edo hitz gakoak (gehienez 5)</b></p> <p>Domotika SCADA Software WinSwitch Diseinu</p>
Idioma Beste	<p><b>Abstract (Resumen de 100-250 palabras) // Abstract (Laburpena 100-250 hitzetan)</b></p>

**Materias o Palabras Clave (máximo 5) / Gaiak edo hitz gakoak (gehienez 5)**