

 	DESCRIPCIÓN BIBLIOGRÁFICA DEL TRABAJO FIN DE ESTUDIOS IKASKETEN AMAIERAKO LANARI BURUZKO BIBLIOGRAFIAREN DESKRIBAPENA	PC 934 ANX1
---	--	-------------

Campos OBLIGATORIOS / NAHITAEZ bete beharreko eremuak	
AÑO / URTEA (20xx): 2017	Trabajo Fin de Grado (TFG) / Gradu Amaierako Lana (GAL) <input checked="" type="checkbox"/> Trabajo Fin de Máster (TFM) / Master Amaierako Lana (MAL) <input type="checkbox"/>
Título del TFG/TFM / GAL/MALaren izenburua: [Desarrollo de interfaz de cliente para simulador de liga fantástica NBA en dispositivos móviles Android.]	
Autor (Apellidos, Nombre) / Egilea (Deiturak, izena): Echavarri Pérez Aitor	
Director / Zuzendaria: Jose Javier Astrain Escola	UPNA / NUP <input checked="" type="checkbox"/> Otro (Indicar) / Beste bat (Jarri) [] []
Codirector, si existe / Zuzendarikidea, halakorik badago [] []	UPNA / NUP <input type="checkbox"/> Otro (Indicar) / Beste bat (Jarri) [] []

Inglés Ingelesa	Abstract (Resumen de 100-250 palabras) / Abstract (Laburpena 100-250 hitzetan)
	This project is about developing a NBA Fantasy league for Android devices. The game allows participants to assemble an imaginary team of real life NBA players, and they compete based on the statistical performance of those players in actual games. The project is made up of two parts, a customer-oriented part and a server-oriented part. In this project, we will develop the customer-oriented part, in other words, the user interface. We will use Android Studio as integrated development environment and Web Service technology, SOAP protocol, used for exchanging data between mobile application and database. The information will already be available in the database. We will use MySQL as database management system and phpMyAdmin as administration tool.
	Materias o Palabras Clave (máximo 5) / Gaiak edo hitz gakoak (gehienez 5)
	Android mobile app, Basketball simulator, NBA Fantasy league, Basket Duels.

Campos OPTATIVOS / AUKERAKO eremuak	
Castellano Gaztelania	Abstract (Resumen de 100-250 palabras) / Abstract (Laburpena 100-250 hitzetan)
	Se trata de desarrollar un simulador o juego de la liga fantástica NBA para dispositivos móviles Android. El juego consta de una parte orientada al cliente y otra parte orientada al servidor. En este trabajo se desarrollará la parte del cliente, es decir, la interfaz de usuario que se utilizará para manejar la aplicación, además de algunas funcionalidades básicas de esta. Para la realización de la aplicación utilizaremos Android Studio como entorno de desarrollo y la tecnología Web Services, protocolo SOAP, para intercambiar datos entre la aplicación móvil y la base de datos. La información se obtendrá de una base de datos ya poblada alojada en un servidor web. Utilizaremos MySQL como sistema de gestión y la herramienta phpMyAdmin.
	Materias o Palabras Clave (máximo 5) / Gaiak edo hitz gakoak (gehienez 5)
	Aplicación móvil Android, Simulador de baloncesto, Liga fantástica NBA, Basket Duels.

Euskera Euskara	Abstract (Resumen de 100-250 palabras) // Abstract (Laburpena 100-250 hitzetan)
Euskera Euskara	Materias o Palabras Clave (máximo 5) / Gaiak edo hitz gakoak (gehienez 5)
Otro Idioma Beste hizk. bat	Abstract (Resumen de 100-250 palabras) // Abstract (Laburpena 100-250 hitzetan)
Otro Idioma Beste hizk. bat	Materias o Palabras Clave (máximo 5) / Gaiak edo hitz gakoak (gehienez 5)